<酒吧管理系统>

软件项目计划

**（简化版）**

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <19/06/2023> | <1.0> | 基本完成对软件项目的开发计划编写 | 陆逸凡 陈馨桐 王琪祥 VAHAGN GHAZARYAN |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

1. 简介 4

1.1 目的 4

1.2 范围 4

2. 项目概述 4

2.1 项目的目的、规模和目标 4

2.2 假设与约束 4

2.3 项目的可交付成果 4

3. 项目组织 5

4. 项目计划 5

4.1 风险分析 5

4.2 方法和工具 5

4.3 开发计划 5

4.4 质量保证计划 5

4.5 项目沟通计划 6

4.6 培训计划 6

5. 附录 6

软件项目计划

# 简介

## 目的

本项目计划制定了酒吧管理系统(github : github.com/dancingDora/barSystem)发展计划和时间表：通过制定项目的发展计划和时间表，明确项目的开发、测试、上线和推广等方面的计划，评估项目的进展情况和风险控制能力，为项目开发团队制定合理的开发和推广计划提供参考和依据。

# 项目概述

## 项目的目的、规模和目标

本项目的目的是设计一款针对于需要较便宜的管理系统小型酒吧老板以及客户，价格便宜并且需求贴合性更强，集菜单管理、库存管理、员工管理、数据安全、订单管理于一体的管理系统。

## 假设与约束

预算：2000人民币以内；

人员：陆逸凡、陈馨桐、王琪祥、VAHAGN GHAZARYAN；

设备：mac系统、Windows系统、安卓真机、安卓虚拟机；

时间：2023年9月10日之前完成。

## 项目的可交付成果

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文档 | 《软件项目计划》 | 第一次迭代成果 |
| 《迭代计划》 | 第一次迭代--界面原型迭代 |
| 第二次迭代--后端架构 |
| 第三次迭代--测试与完善 |
| 最终迭代--测试、完善与交付 |
| 《迭代评估报告》 | 第一次迭代--界面原型迭代 |
| 第二次迭代--后端架构 |
| 第三次迭代--测试与完善 |
| 最终迭代--测试、完善与交付 |
| 《SRS文档》和用例模型 | 第二次迭代--后端架构 |
| 《软件架构文档》和基于UML的分析设计模型 | 第二次迭代--后端架构 |
| 《测试用例》和《测试报告》 | 第三次迭代--测试与完善 |
| 《项目总结报告》 | 最终迭代--测试、完善与交付 |
| 代码 | 源代码和可执行代码 | 最终迭代--测试、完善与交付 |
| 演示文件 | 视频文件（包括安装、运行、功能等） | 最终迭代--测试、完善与交付 |
| 演示ppt | 最终迭代--测试、完善与交付 |

# 项目组织

**第一次迭代**

|  |  |
| --- | --- |
| **姓名** | **分工** |
| 陆逸凡 | 编码，文档，发布任务，保证项目进度，学习react native |
| 陈馨桐 | 编码，文档，提出建议，保证项目进度，学习react native |
| 王琪祥 | 编码，文档，提出建议，保证项目进度，学习react native |
| VAHAGN | 编码，文档，提出建议，保证项目进度，学习react native |

# 项目计划

## 风险分析

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **优先级** | **风险名称** | **风险描述** | **风险缓解措施** |
| 高 | 技术风险 | 在项目开发中接触了一种对于团队成员全新的react native框架，需要团队成员从零开始学习技术 | 在项目开发初始留一定的时间专门进行学习新技术，有疑问及时网络查找或询问老师助教 |
| 高 | 进度风险 | 该项目开发周期较紧张，可能会遇到无法按时完成进度目标的情况 | 优先开发基础核心板块和高难度板块，同时计划设置要留有弹性，方便团队成员及时补足 |
| 较高 | 需求风险 | 可能出现需求变更情况 | 在编写需求文档时尽量考虑完整，先从核心板块开始开发，减少返工影响 |
| 中 | 质量风险 | 项目代码可能缺乏充分测试 | 多角度多方法对项目代码进行测试，尽量避免同一人既写又测试同一段代码的情况 |

## 方法和工具

本项目利用IntelliJ IDEA, Visual Studio Code, git, 华为云，CLion，xnit

## 开发计划

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **迭代名称** | **起止时间** | **所缓解的风险** | **需完成的任务** | **需提交的成果** |
| 第一次迭代--界面原型迭代 | 6.19 - 6.26 | 进度风险，react native技术学习难题，android环境配置有难题 | UI界面的界面原型可以演示，完成软件项目计划。迭代计划（第一次迭代具体内容），用例模型，软件需求规约 | UI界面演示  前端代码  软件项目计划  迭代计划（第一次迭代具体内容）  软件需求规约  用例模型 |
| 第二次迭代--后端架构 | 6.26 - 7.2 | 进度风险，前后端交互的搭建遇到困难， | 《SRS文档》，《软件架构文档》和基于UML的分析设计模型，以及后端基本需求的代码，实现前后端的交互 | SRS文档  软件架构文档  UML分析设计模型  后端代码 |
| 第三次迭代--测试与完善 | 7.3 - 7.14 | 测试时可能遇到过多bug，要尽可能保证代码质量 | 《测试用例》和《测试报告》以及前后端的全部代码完成以及完成测试 | 测试用例  测试报告  项目源码 |
| 最终迭代--测试、完善与交付 | 7.15 - 9.15 | 进度风险 | 更多拓展功能以及完成《项目总结报告》，演示PPT并完成最终汇报 | 项目总结报告  源代码  演示PPT  视频文件（包括安装、运行、功能等） |

## 项目沟通计划

每日立会时间：早晨8:50

夏季学期第一周 每日北京时间17:00发在群里汇报，内容为今日学习成果以及遇到困难

## 培训计划

无

# 附录

无