8月28日日报

今天做了什么

今天完成了对项目的进一步开发，比如界面的美化、将数字拼图换成图片拼图等等。

今天最有收获的点

开发出3\*3界面的图片拼图。

今天解决了什么问题，解决方案

今天主要解决的是3\*3界面打的图片拼图，本来打算用canvas画布渲染的格式来写的，但是始终会有一个函数wx.createCanvasContext似乎被新版的小程序平台舍弃了，于是又去向CSDN社区搜索，利用别人的代码框架加入我们自己的其他函数发现图片一直无法显示，于是决定换一种方法，比如事先将图片分成九份再导入用图片代替原本的数字，其他代码再重写，最开始还算顺利，但是把图片导入之后图片的显示有很大问题，又反复改写代码，最后发现是对.wxss文件的定义出现了问题，加上object-fit: contain;来保证按照原图比例进行缩放，最后得以解决。

今天还有什么问题未解决，接下来大致计划

4\*4和5\*5图片界面还没写代码以及按钮的设计、界面的美化还有时间上的处理还没完成，在接下来几天主要是完成这方面的工作。