

# Zhang Ge's Resume

## 个人信息

- 张戈/男/1990，本科/电子科技大学软件工程系
- 手机：18664171863      Email：zhgeaits@gmail.com
- QQ/微信：330810851      英语：四级(552，口语 B 级)，六级 472
- 博客：<http://zhgeaits.me>      GitHub：<https://github.com/zhgeaits>
- 年限：工作 2 年，实际大于      期望职位：Android 高级工程师



## 工作经历

### 欢聚时代(2014/07 - now)

#### 手机 YY

毕业刚进这家公司，主要负责 android 手 Y 方面的日常需求，涉及神曲，IM，直播间，登陆等等，随着我平时帮助同事解决各种问题，我的能力逐渐得到大家的认可，也会做一些额外的工作，例如，开发崩溃日志归类统计模块，使用 OpenGL ES 实现直播间弹幕渲染，有效解决了性能效率方面的问题。

后来调岗至 UGC 社区中心进行短拍项目的开发，作为核心技术人员，我负责了核心架构设计，包括视频录制，编辑，转码，发布上传等流程。在初始阶段，人手紧缺、从无到有的过程中，承担了主要的业务开发和技术攻关工作，并高效高质量的完成了任务。同时能帮助其他技术人员 review 代码，讲解技术难点，书写相关文档等，为团队整体技术水平和协作能力的提升做出了重要贡献。项目上线以后，日活保持在 100w 以上，崩溃率保持在 0.5% 以下。目前同时加入 ios 团队，学习 ios 开发，为两端共同贡献能力。得到领导的认可，获得职级跨级升级和公司年度优秀员工。

### 天猫(2013/07 - 2013/10)

#### 导购大数据引擎相关项目

这是在学生时期实习的第一家公司，主要是学习公司的相关技术和感受大公司的文化，包括 webx，tair 等等，然后做一些日常需求，其中主要的工作是改进数据监控系统，采用 tair 作为缓存系统开发，并增加多种过滤查询条件匹配，最终查询性能从原来大于 30s 提升到不到 1s 即可完成。另外开发了一个打印用户行为数据的模块，初始时使用线程池进行异步打印，由于请求量大，阻塞队列过大，每个线程都引用 context，内存溢出了。最终采用了同步打印解决问题，而非修改阻塞队列大小，虽然不是最优解决方案，却为以后留下了一个研究点。

我在这里学习了非常多的技术和与团队协同开发的能力，充分发挥了我学习能力强的特点，快速融入到开发中去，虽然过程中遇到不少难题，但是最终都采取有效方案解决，从不影响项目的正常流程，得到同事和领导的认可。

## 项目经历

### 单单通

📅 时间：2015/08 - 2016/01

📅 人员：一个后端 + 一个 Android + 一个 IOS + 一个产品

📅 涉及：Android，环信，ShareSDK，友盟，百度 SDK，ORMLite，jpush，bugly，aliyun 等等

📅 这是业余时间做的一个外包项目，涉及到三端，而我主要负责 android 开发；这个项目技术上没有难点，而是在于业务极其复杂，几乎每个领域都涉及一些功能，集大成者；而且用户产品定位，需求不定，影响开发进度。

不过这过程中也是锻炼了我产品，管理，交流等方面的能力。

### 红蓝 3D 播放器 RBPlayer

📅 时间：2015/03

📅 人员：一人

✎ **涉及**：Android，OpenGL ES，红蓝 3D 算法

✎ 这是业余个人爱好开发；看到暴风影音有红蓝 3D 功能，反编译后发现是 ffmpeg 实现，属于软解码，性能差，于是打算开发一个比它更好的，突破点在于渲染，播放器使用 MediaPlayer 进行硬解码。从国外文献中学习到 6 种 3D 算法以后花了一个星期学习 OpenGL ES，总共不到两个星期就完成了开发。这个技术难点在于 OpenGL，它需要不同以往的编程思维转变，我凭着极强的自学能力，在没有任何人的帮助之下完成了。

### 通利裸眼 3D 播放器

✎ **时间**：2013/12 – 2014/03

✎ **人员**：两个开发者

✎ **涉及**：android，jni，c，ffmpeg，sdl

✎ 外包做的一个 Android 播放器，将普通视频和左右格式的视频分别合成 3D 视频。由于需要在每一帧应用 3D 算法，所以不能使用 MediaPlayer，便要重新实现一个播放器，包括解码，渲染，同步和在线网络播放等关键技术。对于一个完全 android 新手来说，是极大的挑战，即使牺牲了春晚也把项目完成。当 3D 算法改进的时候，需要更高的性能，我再次从零学习并使用汇编 armv7 的 128 位寄存器替换原来的算法，性能提升了 7 倍。

### 成都成房置业有限公司材料品牌库管理系统

✎ **时间**：2012/05 – 2013/01

✎ **人员**：一个前端 + 两个后端

✎ **涉及**：struts，spring，mybatis，maven，hg，jetty，linux，mysql，jquery，poi

✎ 这是工作室的外包项目，给成都成房置业公司开发关于材料品牌的信息管理系统，涉及常用的 javaee 技术。我作为项目负责人，主要负责和客户交涉确定需求，并设计和实现后台的业务逻辑，也要编写前后台连接部分的 JS 代码和实现报表的导入导出开发工作。

### 基于 Hadoop 的新闻个性化推荐系统分析与实现

✎ **时间**：2012/03 – 2012/06

✎ **人员**：指导老师 + 三人团队

✎ **涉及**：hadoop，hbase，hdfs，个性化推荐算法

✎ 继续跟随老师学习大数据，并参与课题研究 Google 新闻个性化推荐算法，其中包括三个重要算法，minHash、PLSI 和 covisitation，我们用开源框架 Hadoop 的 MapReduce，HDFS 和 HBase 实现，采用 MovieLens 的数据来训练和验证，可惜准确率并不算好。其中我参与整体的算法分析，主要负责 minHash 算法的实现。

### 碳资产交易与质押授信管理系统

✎ **时间**：2011/09 – 2011/12

✎ **人员**：经管学院 + 软件学院七人团队

✎ **涉及**：struts，spring，hibernate，matlab，DB2，hg，tomcat

✎ 这个是大一的时候代表软件学院与经济管理学院合作参加花旗杯金融软件设计大赛的作品，后期该作品加入 IBM 大型主机开发和 DB2 数据库来参加 IBM 主机应用大赛。虽然刚接触 javaee，但是技术难点在于 java 连接 matlab 和 db2 数据库，我在其中参与数据库设计与 JavaWeb 后台开发。

### 基于 Hadoop 的链式非负矩阵分解实现

✎ **时间**：2011/06 – 2011/12

✎ **人员**：指导老师 + 二人团队

✎ **涉及**：linux，hadoop，java，非负矩阵分解

✎ 大一的时候有幸跟随一个老师学习大数据，参与一个课题，Hadoop 和非负矩阵分解。我们两个学生另外一个由于困难而退出，剩下我一个人学习 hadoop，linux，网络等知识，然后用 MapReduce 编程模型根据算法编写代码实现非负矩阵分解，最后还采用迭代的框架 haloop 重新实现，提高效率。

### 学生之家用户中心平台

- ✎ 时间：2011/07 – 2011/10
  - ✎ 人员：三个前端 + 两个后端
  - ✎ 涉及：linux , apache , mysql , php , svn , js
  - ✎ 这个是工作室的项目，用 php 开发的学生之家用户中心平台帮助学校学工部管理学生信息，而过程中我负责的是 php 后台开发和数据库表设计，首个版本的项目并没有使用过多的框架，基本都是原生 php 实现的。
- 

## 技能清单

- ✓ java , c , shell , php , objective-c , html , css , js , xml , jquery , spring , struts , mybatis , hibernate
  - ✓ hg , git , svn , gradle , maven , tomcat , mysql , junit , linux , ios , android , hadoop , opengles
- 

## 在校经历

### 实习

- ✎ 时间：2013/07 – 2013/10
- ✎ 大三暑假拿到的一个不错的 offer , 暑假前往杭州 , 在阿里巴巴集团天猫技术有限公司导购&垂直线部门实习。这次最大的成长不在技术 , 而是从学校到社会的转变 , 对以后职业生涯的准备 , 对公司 , 真实团队的认识等等。

### 实训

- ✎ 时间：2012/07 – 2012/09
- ✎ 我参与了我们学院的实训项目，在沈阳东软总部参加了为其两个月的暑假实训，虽然时间短，并且那时候我们掌握的技术能力不多，却是一个非常好的锻炼，包括团队交流合作等能力。

### 工作室

- ✎ 时间：2011/05 – 2011/11
- ✎ 大一的时候经过层层考验筛选，加入了当时学校有名的星辰工作室，这个工作室开发了火爆的清水河畔论坛，并承接学校相关的项目。我在里面短时间内学习了 php 语言，熟悉 lamp 架构，学习使用 svn。

### 工作室

- ✎ 时间：2010/11 – 2014/07
  - ✎ 大一加入电子科技大学启梦（原名异维）工作室学习 Java 编程，便一直在里面，担任过元老，负责人，也培训和带出不少优秀的学弟，这是四年来对我影响最深的团队，在那里我学到一切我需要的东西，包括技术和为人处事方面，也认识了非常多的朋友，希望这个工作室一直传承下去。
- 

## 荣誉奖项

- ✧ 欢聚时代年度优秀员工 [2015]
  - ✧ 优秀毕业生(学院排名前 6%，放弃保研，投身工作) [2014]
  - ✧ C 语言混乱代码设计大赛最有用混乱奖(学校) [2013]
  - ✧ 电子科技大学人民奖学金一等奖(每年皆获得) [2013/2012/2011]
  - ✧ Sybase 杯软件创新设计大赛三等奖(学校) [2012]
  - ✧ IBM 大型主机技术全国应用大赛三等奖 [2011]
  - ✧ 花旗杯金融与信息技术应用软件大赛优胜奖 [2011]
- 

## 兴趣爱好&评价

- 健身，骑行，羽毛球，旅游，文学（小说，诗歌），电影
- 一个关注健康生活，执着追求，激情澎湃，热爱编程的上进文艺程序员，他善于攻克难点，却难于维护细节，有点懒，并且有大姨妈心理周期，可以连续几天疯狂编程，也可以连续几天毫无精神。