

# Zhang Ge's Resume

## 个人信息

- 张戈/男/1990，本科/电子科技大学软件工程系，CET6
- 手机 : 18664171863      Blog : <http://zhgeaits.me>
- QQ/WeChat : 330810851      Email : [zhgeaits@gmail.com](mailto:zhgeaits@gmail.com)
- 期望职位 : Android 工程师      GitHub : <https://github.com/zhgeaits>



## 工作经历

### 欢聚时代(2014/07 - now)

#### 手机 YY3.0

参与手机 YY3.0 版本的众多业务功能开发，其中主要的模块包括：

1. 启动页，引导页动画，开机分渠道捆绑下载；
2. 神曲评论，弹幕；
3. 登陆，反外挂验证封禁，第三方登陆，互踢。

#### 手机 YY4.0/UGC 社区中心/短拍

加入 UGC 社区中心短拍项目组，主要负责用户生产内容相关模块开发，包括：

1. 视频录制，本地视频搜索和转码，图片合成视频；
2. 视频编辑，滤镜，美白，配乐，标签；
3. 视频上传，断点续传。

取得成果：项目上线以后，DAU 保持在 100w 以上，崩溃率保持在 0.5%以下。

### 天猫(2013/07 - 2013/10)

#### 垂直导购大数据引擎相关项目

这是在学生时期实习的第一家公司，主要是学习公司的相关技术和感受大公司的文化，包括 webx, tair 等等，然后做一些日常需求，其中主要的工作是改进数据监控系统，采用 tair 作为缓存系统开发，并增加多种过滤查询条件匹配，最终查询性能从原来大于 30s 提升到不到 1s 即可完成。另外开发了一个打印用户行为数据的模块，初始时使用线程池进行异步打印，由于请求量大，阻塞队列过大，每个线程都引用 context，内存溢出了。最终采用了同步打印解决问题，而非修改阻塞队列大小，虽然不是最优解决方案，却为以后留下了一个研究点。

## 相关经历

### 红蓝 3D 播放器

- ✎ 技术：Android，OpenGL ES，红蓝 3D 算法
- ✎ 看到暴风影音有红蓝 3D 功能，反编后发现是 ffmpeg 实现，属于软解码，性能差，于是打算开发一个比它更好的，突破点在于渲染，播放器使用 MediaPlayer 进行硬解码，红蓝 3D 算法使用 OpenGL ES 实现。

### 通利裸眼 3D 播放器

- ✎ 技术：Android，jni，c，ffmpeg，sdl，armv7
- ✎ 一个 Android 播放器，将普通视频和左右格式的视频分别合成 3D 视频。由于需要在每一帧应用 3D 算法，所以不能使用 MediaPlayer，便要重新实现一个播放器，包括解码，渲染，同步和在线网络播放等关键技术。后期 3D 算法改进，需要更高的性能，于是使用汇编实现替换原来的算法，性能提升了 7 倍。

## 技能点

✓ java , c , oc , hg , git , svn , gradle , maven , android , ios

---

## 在校经历

- |                            |                   |
|----------------------------|-------------------|
| ➤ 阿里巴巴集团天猫技术有限公司导购&垂直线部门实习 | 2013/07 – 2013/10 |
| ➤ 电子科技大学启梦（原名异维）工作室        | 2010/11 – 2014/07 |
- 

## 荣誉奖项

- |                             |        |
|-----------------------------|--------|
| ◇ 欢聚时代年度优秀员工                | [2015] |
| ◇ 优秀毕业生(学院排名前 6%，放弃保研，投身工作) | [2014] |
| ◇ C 语言混乱代码设计大赛最有用混乱奖(学校)    | [2013] |
- 

## 兴趣爱好

- 健身，羽毛球，骑行，旅行，电影
- 执着追求，酷爱编程，热爱生活，关注健康