# **Zhang Ge's Resume**

## 个人信息

• 张戈/男/1990,本科/电子科技大学软件工程系,CET6

手机 : 18664171863 Blog : http://zhgeaits.me
QQ/WeChat : 330810851 Email : zhqeaits@gmail.com

• 期望职位 : Android 工程师 GitHub : https://github.com/zhgeaits



# 工作经历

### 欢聚时代(2014/07 - 2016/04)

#### 手机 YY3.0

参与手机 YY3.0 版本的众多业务需求,其中主要的模块包括:

- 1. 启动页,引导页动画,开机分渠道捆绑下载;
- 2. 神曲评论与弹幕;
- 3. 普通登陆/第三方登录、互踢、反外挂验证封禁,分享。

### 手机 YY4.0/UGC 社区中心/短拍

加入 UGC 社区中心短拍项目组,主要负责用户生产内容相关模块开发,包括:

- 1. 视频录制、本地视频压缩转码、图片合成视频;
- 2. 视频编辑;视频后期截图、滤镜、美白、配乐和标签等编辑;
- 3. 视频上传;支持断点上传。

取得成果:项目上线以后, DAU 保持在 100w 以上, 崩溃率保持在 0.5%以下。

#### 手机 YY5.0

参与开发动态和点播页面相关开发工作。

### 天猫(2013/07 - 2013/10)

#### 垂直导购大数据引擎相关项目

实习的一家公司,主要是去感受大公司的文化和学习公司的相关技术,包括 webx,tair 等等,然后做一些日常需求,其中主要的工作是改进数据监控系统,采用 tair 作为缓存系统开发,并增加多种过滤条件匹配查询,最终查询性能从原来大于 30s 提升到不到 1s 即可完成。另外开发了一个打印用户行为数据的模块,初始时使用线程池进行异步打印,由于请求量大,阻塞队列过大,每个线程都引用 context,导致内存溢出了。最终只是采用了同步打印解决问题,而非修改阻塞队列大小,虽然不是最优解决方案,却为以后留下了一个研究点。

### 相关经历

#### 单单诵项目

🦠 **技术:**android , 环信等各种 sdk

这是业余时间做的一个外包项目,涉及到三端,而我主要负责 android 开发,这个项目技术上没有很大的难点,而是在于业务极其复杂,几乎每个领域都涉及一些功能,集大成者;而且用户产品定位,需求不定,影响开发进度。不过这过程中也是锻炼了我团队协作和各方交流等方面的能力。

#### 红蓝 3D 播放器

▶ 技术: android, opengles, 红蓝 3D 算法

专 看到暴风影音有红蓝 3D 功能,反编后发现是 ffmpeg 实现,属于软解码,性能差,于是打算开发一个比它更好的,突破点在于渲染,播放器使用 MediaPlayer 进行硬解码,红蓝 3D 算法使用 OpenGLES 实现。

### 通利裸眼 3D 播放器

- 🦠 **技术:**android,jni,c,ffmpeg,sdl,armv7
- 一个 Android 播放器,将普通视频和左右格式的视频分别合成 3D 视频。由于需要在每一帧应用 3D 算法,所以不能使用 MediaPlayer,便要重新实现一个播放器,包括解码,渲染,同步和在线网络播放等关键技术。后期 3D 算法改进,需要更高的性能,于是使用汇编实现替换原来的算法,性能提升了7倍。

# 技能点

✓ java , c , oc , hg , git , svn , gradle , maven , android , ios

# 在校经历

▶ 阿里巴巴集团天猫技术有限公司导购&垂直线部门实习

2013/07 - 2013/10

电子科技大学启梦(原名异维)工作室

2010/11 - 2014/07

# 荣誉奖项

◇ 欢聚时代年度优秀员工 [2015]

→ 优秀毕业生(学院排名前 6%, 放弃保研, 投身工作) [2014]

◆ C语言混乱代码设计大赛最有用混乱奖(学校) [2013]

## 兴趣爱好

- 健身,羽毛球,骑行,旅行,电影
- 执着追求,酷爱编程,热爱生活,关注健康