

Zhang Ge's Resume

个人信息

- 张戈/男/1990, 本科/电子科技大学软件工程系, CET6
- 手机 : 18664171863 Blog : <http://zhgeaits.me>
- QQ/WeChat : 330810851 Email : zhgeaits@gmail.com
- 期望职位 : Android 工程师 GitHub : <https://github.com/zhgeaits>



工作经历

欢聚时代(2014/07 - now)

手机 YY3.0

参与手机 YY3.0 版本的众多业务需求, 基于 MVC/MVP/观察者模式进行开发, 其中主要的模块包括:

- 启动页, 引导页动画, 开机分渠道捆绑下载; 其中下载是采用基于 volley 修改的框架实现断点下载;
- 神曲评论; 分别使用原生的 view 和 opengles 实现弹幕的渲染;
- 登陆、互踢、反外挂验证封禁, 这都是使用公司内部基于 TCP 协议的框架进行开发; 另外使用 sharesdk 进行实现了第三方授权登陆。

手机 YY4.0/UGC 社区中心/短拍

加入 UGC 社区中心短拍项目组, 主要负责用户生产内容相关模块开发, 包括:

- 视频录制、本地视频压缩转码、图片合成视频; 底层的录制编码, 压缩转码和合成模块都是采用 ffmpeg 实现, 并用 GPUImage 实现录制的实时美白;
- 视频编辑; 采用 ffmpeg 实现视频后期截图、滤镜、美白、配乐和标签等编辑;
- 视频上传; 基于欢聚云平台使用状态机模式和 volley 框架实现断点续传。

取得成果: 项目上线以后, DAU 保持在 100w 以上, 崩溃率保持在 0.5% 以下。

天猫(2013/07 - 2013/10)

垂直导购大数据引擎相关项目

实习的一家公司, 主要是去感受大公司的文化和学习公司的相关技术, 包括 webx, tair 等等, 然后做一些日常需求, 其中主要的工作是改进数据监控系统, 采用 tair 作为缓存系统开发, 并增加多种过滤条件匹配查询, 最终查询性能从原来大于 30s 提升到不到 1s 即可完成。另外开发了一个打印用户行为数据的模块, 初始时使用线程池进行异步打印, 由于请求量大, 阻塞队列过大, 每个线程都引用 context, 导致内存溢出了。最终只是采用了同步打印解决问题, 而非修改阻塞队列大小, 虽然不是最优解决方案, 却为以后留下了一个研究点。

相关经历

红蓝 3D 播放器

✎ 技术: android, opengles, 红蓝 3D 算法

✎ 看到暴风影音有红蓝 3D 功能, 反编后发现有 ffmpeg 实现, 属于软解码, 性能差, 于是打算开发一个比它更好的, 突破点在于渲染, 播放器使用 MediaPlayer 进行硬解码, 红蓝 3D 算法使用 OpenGL ES 实现。

通利裸眼 3D 播放器

✎ 技术: android, jni, c, ffmpeg, sdl, armv7

✎ 一个 Android 播放器, 将普通视频和左右格式的视频分别合成 3D 视频。由于需要在每一帧应用 3D 算法, 所以不能使用 MediaPlayer, 便要重新实现一个播放器, 包括解码, 渲染, 同步和在线网络播放等关键技术。后期 3D 算法改进, 需要更高的性能, 于是使用汇编实现替换原来的算法, 性能提升了 7 倍。

技能点

✓ java , c , oc , hg , git , svn , gradle , maven , android , ios

在校经历

- | | |
|----------------------------|-------------------|
| ➤ 阿里巴巴集团天猫技术有限公司导购&垂直线部门实习 | 2013/07 – 2013/10 |
| ➤ 电子科技大学启梦（原名异维）工作室 | 2010/11 – 2014/07 |
-

荣誉奖项

- | | |
|-----------------------------|--------|
| ◇ 欢聚时代年度优秀员工 | [2015] |
| ◇ 优秀毕业生(学院排名前 6%，放弃保研，投身工作) | [2014] |
| ◇ C 语言混乱代码设计大赛最有用混乱奖(学校) | [2013] |
-

兴趣爱好

- 健身，羽毛球，骑行，旅行，电影
- 执着追求，酷爱编程，热爱生活，关注健康