**Zhang Ge's Resume**

**个人信息**

* 张戈/男/1990，本科/电子科技大学软件工程系/学院排名前6%，CET6
* **手机 ：**18664171863 **Blog ：**[http://zhgeaits.me](http://zhgeaits.me/)
* **QQ/WeChat ：**330810851 **Email ：**zhgeaits@gmail.com
* **期望职位 ：**Android工程师 **GitHub ：**<https://github.com/zhgeaits>

**工作经历**

**欢聚时代(2014/07 – 2016/04)**

**手机YY3.0**

参与手机YY3.0版本的众多业务需求，其中主要的模块包括：

1. 启动页，引导页动画，开机分渠道捆绑下载；
2. 神曲评论与弹幕；
3. 普通登陆/第三方登录、互踢、反外挂验证封禁，分享。

**手机YY4.0/UGC社区中心/短拍**

加入UGC社区中心短拍项目组，主要负责用户生产内容相关模块开发，包括：

1. 视频录制、本地视频压缩转码、图片合成视频；
2. 视频编辑；视频后期截图、滤镜、美白、配乐和标签等编辑；
3. 视频上传；支持断点上传。

取得成果：项目上线以后，DAU保持在100w以上，崩溃率保持在0.5%以下。

**手机YY5.0**

参与开发动态和点播页面相关开发工作。

**天猫(2013/07 – 2013/10)**

**垂直导购大数据引擎相关项目**

实习的一家公司，主要是去感受大公司的文化和学习公司的相关技术，包括[Webx](http://www.openwebx.org/)，[Tair](http://tair.taobao.org/)等等，然后做一些日常需求，其中主要的工作是改进数据监控系统，采用Tair作为缓存系统开发，并增加多种过滤条件匹配查询，最终查询性能从原来大于30s提升到不到1s即可完成。另外开发了一个打印用户行为数据的模块，初始时使用线程池进行异步打印，由于请求量大，阻塞队列过大，每个线程都引用Context，导致内存溢出了。最终只是采用了同步打印解决问题，而非修改阻塞队列大小，虽然不是最优解决方案，却为以后留下了一个研究点。

**相关经历**

[**红蓝3D播放器**](https://play.google.com/store/apps/details?id=org.zhangge.rbplayerpro)

* **技术：**Android，OpenGLES，红蓝3D算法
* 看到暴风影音有红蓝3D功能，反编后发现是FFmpeg实现，属于软解码，性能差，于是打算开发一个比它更好的，突破点在于渲染，播放器使用MediaPlayer进行硬解码，红蓝3D算法使用OpenGLES实现。

[**通利裸眼3D播放器**](http://www.tonglioptech.com/download.html)

* **技术：**Android，JNI，C，FFmpeg，SDL，armv7
* 一个Android播放器，将普通视频和左右格式的视频分别合成3D视频。由于需要在每一帧应用3D算法，所以不能使用MediaPlayer，便要重新实现一个播放器，包括解码，渲染，同步和在线网络播放等关键技术。后期3D算法改进，需要更高的性能，于是使用汇编实现替换原来的算法，性能提升了7倍。

**技能点**

* Java，C，Hg，Git，Svn，Gradle，Maven，Android

**在校经历**

* 阿里巴巴集团天猫技术有限公司导购&垂直线部门实习 2013/07 – 2013/10
* 电子科技大学启梦（原名异维）工作室 2010/11 – 2014/07

**荣誉奖项**

* 欢聚时代年度优秀员工 [2015]
* 优秀毕业生(学院排名前6%，放弃保研，投身工作) [2014]
* C语言混乱代码设计大赛最有用混乱奖(学校) [2013]

**兴趣爱好**

* [健身](http://zhgeaits.me/life/2016/03/02/resume.html)，[羽毛球](http://zhgeaits.me/life/2016/03/02/resume.html)，[骑行](http://zhgeaits.me/life/2016/03/02/resume.html)，[旅行](http://zhgeaits.me/life/2016/03/02/resume.html)，电影
* 执着追求，酷爱编程，热爱生活，关注健康