

Google、在奋斗

我只有很努力、你看我才觉毫不费力。

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料

Google\_acmer

访问：2572次

积分：423分

排名：千里之外

原创：40篇 转载：2篇

译文：0篇 评论：5条

公告栏

风过留痕  
雁过留声  
如果您真的喜欢我的文章  
可以留下评论  
我们一起讨论  
希望对您的学习有所帮助  
转载请注明出处、感谢您的浏览

文章搜索

博客专栏

GL音乐播放器开发

文章：12篇

阅读：1726

文章分类

Android开发小知识积累系列 (16)

android开发-GL音乐播放器系列 (11)

ACM--字符串 (1)

ACM--省赛集 (1)

ACM--图论 (1)

ACM--排序 (1)

心情随笔 (3)

人生感悟 (3)

博客始记 (1)

【大声说出你的爱】CSDN社区情人节特别活动 专访李云：从通讯行业的架构师到互联网“新兵” 电子版《程序员》杂志免费领取

GL音乐播放器--代码实现<四>--实现换肤功能

分类： android开发-GL音乐播放器系列 2014-02-18 18:13 146人阅读 评论(0) 收藏 举报

下面我要讲的便是如何实现换肤功能。众所周知，现在的手机应用大部分都支持这个功能，可是如何换肤呢？介绍这方面的博客倒还真不太多，所以我希望看完我的这篇博客会对大家有所启发，有所帮助，我就特别开心了。

首先是效果图：

首先是皮肤设置的主要java代码：

```
[java] view plain copy print ?
01. package com.genius.demo;
02.
03. import com.genius.adapter.ImageAdapter;
04. import com.genius.widget.Settings;
05.
06. import android.content.SharedPreferences;
07. import android.os.Bundle;
08. import android.view.View;
09. import android.widget.AdapterView;
10. import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
11. import android.widget.GridView;
12. import android.widget.Toast;
13.
14. /**
15.  * @author Google_acmer
16.  *
17.  */
18.
19. public class SkinSettingActivity extends SettingActivity{
20.     private GridView gv_skin; //网格视图
21.     private ImageAdapter adapter; //图片适配器
22.     private Settings mSetting; //设置引用
23. }
```

大连海事大学第一届编程马拉松挑战赛多校联赛DIV1 第一场 (3)

文章存档

2014年02月 (42)

阅读排行

GL音乐播放器--代码实现 (239)

GL音乐播放器<三>--界面 (212)

GL音乐播放器--代码实现 (206)

Android 广播大全 Intent (193)

GL音乐播放器--代码实现 (158)

GL音乐播放器--代码实现 (155)

GL音乐播放器--代码实现 (146)

GL音乐播放器1.0.0版-- (138)

GL音乐播放器<二>----界 (129)

GL音乐播放器--代码实现 (119)

评论排行

GL音乐播放器--代码实现 (3)

GL音乐播放器--代码实现 (1)

GL音乐播放器1.0.0版-- (0)

Android开发环境搭建教程 (0)

GL音乐播放器--代码实现 (0)

心情随笔---<二> (0)

关于向安卓模拟机SD卡 (0)

GL音乐播放器---代码实现 (0)

GL音乐播放器<二>----界 (0)

visibility属性 (0)

推荐文章

\* JBoss 系列九十三： 高性能非阻塞 Web 服务器 Undertow

\* iOS安全攻防（十九）： 基于脚本实现动态库注入

\* Java7之基础 - 强引用、弱引用、软引用、虚引用

\* 深入理解SELinux/SEAndroid（最后部分）

\* Android屏幕适配解析 - 详解像素，设备独立像素，归一化密度，精确密度及各种资源对应的尺寸密度分辨率适配问题

\* 快速检测空间三角形相交算法的代码实现(Devillers & Guigue算法)

最新评论

GL音乐播放器1.0.0版-- 总结帖 卡夫卡卡: 积分已献~小表支持

GL音乐播放器--代码实现<六>---卡夫卡卡: 不错的系列，一直在关注。哈哈

GL音乐播放器--代码实现<四>---过Google\_acmer: @u013295109: 对，我刚开始就是看的他的代码，感觉那个抽屉挺好玩，学习了好多但是感觉他有好多...

GL音乐播放器--代码实现<四>---过Google\_acmer: @u013295109: 基本做完了、以后也就是加点功能什么的。

```
24.     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
25.         super.onCreate(savedInstanceState);
26.         setContentView(R.layout.skinsetting_layout);
27.         resultCode = 2;
28.         mSetting = new Settings(this, true);
29.         SkinSettingActivity.this.getWindow().setBackgroundDrawableResource(Settings.SKIN_
30.         adapter = new ImageAdapter(this, mSetting.getCurrentSkinId());
31.         gv_skin = (GridView) findViewById(R.id.gv_skin);
32.         gv_skin.setAdapter(adapter);
33.         gv_skin.setOnItemClickListener(new OnItemClickListener() {
34.
35.             @Override
36.             public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view,
37.                 int position, long id) {
38.                 //更新GridView
39.                 adapter.setCurrentId(position);
40.                 //更新背景图片
41.                 SkinSettingActivity.this.getWindow().setBackgroundDrawableResource(Settin
42.                 //保存数据
43.                 mSetting.setCurrentSkinResId(position);
44.                 SharedPreferences preferences;
45.                 preferences = getSharedPreferences("data", 0);
46.                 preferences.edit().putInt("background_id", position).commit();
47.                 //Toast.makeText(SkinSettingActivity.this, "位置"+preferences.getInt("id", 0), Toast.LENGTH_SHORT);
48.
49.             }
50.         });
51.     }
52.
53. }
```

```
[cpp] view plain copy print ? C P

01. package com.genius.demo;
02.
03. import android.app.Activity;
04. import android.os.Bundle;
05. import android.view.KeyEvent;
06. import android.view.View;
07. import android.view.View.OnClickListener;
08. import android.widget.ImageButton;
09. import android.widget.TextView;
10.
11. public class SettingActivity extends Activity {
12.     public int resultCode = -1;
13.
14.
15.
16.     @Override
17.     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
18.         super.onCreate(savedInstanceState);
19.     }
20.
21.
22.     @Override
23.     public boolean onKeyDown(int keyCode, KeyEvent event) {
24.         if(keyCode == KeyEvent.KEYCODE_BACK) {
25.             if(resultCode != -1) {
26.                 setResult(resultCode);
27.             }
28.             finish();
29.         }
30.         return super.onKeyDown(keyCode, event);
31.     }
32.
33.
34.
35. }
```

接下来需要在MusicPlayActivity里调用

```
[java] view plain copy print ? C P
```

GL音乐播放器--代码实现<四>--过卡夫卡卡: 楼主这个播放器做完了吗

```
01. Intent intent = new Intent(MusicPlayActivity.this, SkinSettingActivity.class);
02. startActivityForResult(intent, 1);
```

注意要复写回调函数，这里如果不太懂可以参考文章

[http://blog.csdn.net/google\\_acmer/article/details/19409899](http://blog.csdn.net/google_acmer/article/details/19409899)，写得非常详细，我也是从那里受到启发的。

```
[java] view plain copy print ?
01. //得到改变后皮肤的数据
02. @Override
03. protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
04.     super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
05.     if (requestCode == 1 && resultCode == 1) {
06.         Settings setting = new Settings(this, false);
07.         this.getWindow().setBackgroundDrawableResource(setting.getCurrentSkinResId())
08.     }
09. }
```

下面是皮肤的资源模块：

```
[cpp] view plain copy print ?
01. package com.genius.widget;
02.
03. import com.genius.demo.R;
04.
05. import android.content.Context;
06. import android.content.SharedPreferences;
07. import android.content.SharedPreferences.Editor;
08.
09.
10.
11. public class Settings {
12.     /**
13.      * SD卡下载歌曲目录
14.      */
15.     public static final String DOWNLOAD_MUSIC_DIRECTORY = "/Music/download_music/";
16.     /**
17.      * SD卡下载歌词目录
18.      */
19.     public static final String DOWNLOAD_LYRIC_DIRECTORY = "/Music/download_lyric/";
20.     /**
21.      * SD卡下载专辑图片目录
22.      */
23.     public static final String DOWNLOAD_ALBUM_DIRECTORY = "/Music/download_album/";
24.     /**
25.      * SD卡下载歌手图片目录
26.      */
27.     public static final String DOWNLOAD_ARTIST_DIRECTORY = "/Music/download_artist/";
28.     /**
29.      * 系统设置的保存的文件名
30.      */
31.     public static final String PREFERENCE_NAME = "com.wwj.music.settings";
32.     public static final String KEY_SKINID = "skin_id";
33.     private SharedPreferences settingPreferences;
34.
35.     /**
36.      * 皮肤资源ID数组
37.      */
38.     public static final int[] SKIN_RESOURCES = {
39.         R.drawable.main_bg01, R.drawable.main_bg02,
40.         R.drawable.main_bg03, R.drawable.main_bg04,
41.         R.drawable.main_bg05, R.drawable.main_bg06,
42.         R.drawable.bg_playback
43.     };
44.
45.     public Settings(Context context, boolean isWrite) {
46.         settingPreferences = context.getSharedPreferences(PREFERENCE_NAME,
47.             isWrite ? Context.MODE_WORLD_READABLE
48.             : Context.MODE_WORLD_WRITEABLE);
49.     }
50.
51.     /**
```

```

52.     * 获取设置数据
53.     * @param key
54.     * @return
55.     */
56.     public String getValue(String key) {
57.         return settingPreferences.getString(key, null);
58.     }
59.     /**
60.     * 获取皮肤资源ID
61.     * @return
62.     */
63.     public int getCurrentSkinResId() {
64.         int skinIndex = settingPreferences.getInt(KEY_SKINID, 0);
65.         if(skinIndex >= SKIN_RESOURCES.length) {
66.             skinIndex = 0;
67.         }
68.         return SKIN_RESOURCES[skinIndex];
69.     }
70.
71.     /**
72.     * 获取皮肤Id
73.     * @return
74.     */
75.     public int getCurrentSkinId() {
76.         int skinIndex = settingPreferences.getInt(KEY_SKINID, 0);
77.         if(skinIndex >= SKIN_RESOURCES.hashCode()) {
78.             skinIndex = 0;
79.         }
80.         return skinIndex;
81.     }
82.
83.     /**
84.     * 设置皮肤资源ID
85.     * @param skinIndex
86.     */
87.     public void setCurrentSkinResId(int skinIndex) {
88.         Editor it = settingPreferences.edit();
89.         it.putInt(KEY_SKINID, skinIndex);
90.         it.commit();
91.     }
92.
93.     /**
94.     * 设置键值
95.     * @param key
96.     * @param value
97.     */
98.     public void setValue(String key, String value) {
99.         Editor it = settingPreferences.edit();
100.         it.putString(key, value);
101.         it.commit();
102.     }
103. }

```

最后需要注意几点：

1、用SharedPreferences别忘了声明，如果还不知道什么是SharedPreferences，请看看[http://blog.csdn.net/google\\_acmer/article/details/19408413](http://blog.csdn.net/google_acmer/article/details/19408413)，我想你就会秒懂了。

2、由于设置背景是用setBackgroundDrawableResource方法，所以你在布局文件里的background里不能设置任何值，否则就没办法改变了。如果你想有个初始的皮肤，那就在开始的时候先用setBackgroundDrawableResource方法设置一下就行了，下面是我的代码

```

[java] view plain copy print ?
01.     int position=preferences.getInt("background_id", 0); //改变后的皮肤ID
02.     settings mSetting = new Settings(this, true);
03.     this.getWindow().setBackgroundDrawableResource(Settings.SKIN_RESOURCES[position]); //
    初始化壁纸

```

如果这些你都按我的步骤做了，我想这个功能你就实现了。

更多 0

上一篇：[详细谈谈intent的startActivityForResult\(\)方法](#)

下一篇：[GL音乐播放器--代码实现<五>--重力甩歌](#)

顶 0 踩 0

相关主题推荐 [音乐](#) [网格视图](#) [图片](#) [数据](#) [boolean](#)

相关博文推荐

- QT各种数据格式转换
- 【android学习】imageview...
- DbDataAdapter 的Fill(...
- 题外话
- 【分享】50000句中文微博句法树库（样...
- 利用Jsoup爬取一组图片
- android textview或者ed...
- WPF 根据性别显示图片



查看评论

暂无评论

发表评论

用户名: u013295109  
评论内容:

提交

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

专区推荐内容

- 如何提高游戏后台数据查找效率
- 从零开始编写网络游戏
- #HTML (HTML5): 多媒体...
- [C/C++]类别互相引用
- 超极本 和平板电脑 Window...
- 以用户为中心实现绝佳的用户体验

<< >>

更多招聘职位

- 【深圳开饭喇信息科技有限公司（Openl发）
- 【软通动力技术服务有限公司深圳分公
- 【上海财华保网络科技有限公司】移动
- 【用友软件股份有限公司】需求分析师
- 【广州市妈妈一百电子商务有限公司】:

核心技术类目

- 全部主题
- Java VPN Android iOS ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript Ubuntu NFC
- WAP jQuery 数据库 BI HTML5 Spring Apache Hadoop .NET API HTML SDK
- IIS Fedora XML LBS Unity Splashtop UML components Windows Mobile Rails
- QEMU KDE Cassandra CloudStack FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6
- Rackspace Web App SpringSide Maemo Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby
- Hibernate ThinkPHP Spark HBase Pure Solr Angular Cloud Foundry Redis Scala
- Django Bootstrap

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有

江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved 