

个人资料

Google_acmer

访问：2580次

积分：423分

排名：千里之外

原创：40篇 转载：2篇

译文：0篇 评论：5条

公告栏

风过留痕
雁过留声
如果您真的喜欢我的文章
可以留下评论
我们一起讨论
希望对我们的学习有所帮助
转载请注明出处、谢谢您的浏览

文章搜索

博客专栏

GL音乐播放器开发

文章：12篇

阅读：1726

文章分类

Android开发小知识积累系
列 (16)

android开发-GL音乐播放器系
列 (11)

ACM--字符串 (1)

ACM--省赛集 (1)

ACM--图论 (1)

ACM--排序 (1)

心情随笔 (3)

人生感悟 (3)

博客始记 (1)

【大声说出你的爱】CSDN社区情人节特别活动 专访李云：从通讯行业的架构师到互联网“新兵” 电子版《程序员》杂志免费领

GL音乐播放器--代码实现<六>--电话监听

分类： android开发-GL音乐播放器系列 2014-02-21 17:37 239人阅读 评论(1) 收藏 举报

当我们打电话的时候，当然不希望歌曲还在唱着，希望手机软件能智能些，来电时暂停，通话结束时继续播放。所以这里我们就用到了android带的电话监听功能。下面请看代码：

首先在onCreate函数里获取服务：

```
[java] view plain copy print ?
01. TelephonyManager telManager = (TelephonyManager) getSystemService(Context.TELEPHONY_SERVI
    取得TelephonyManager服务
02. telManager.listen(new MobliePhoneStateListener(),PhoneStateListener.LISTEN_CALL_STATE);
```

然后是写一个继承PhoneStateListener的自定义函数：

```
[java] view plain copy print ?
01. //电话监听
02. private class MobliePhoneStateListener extends PhoneStateListener {
03.
04.     @Override
05.     public void onCallStateChanged(int state, String incomingNumber) {
06.         switch (state) {
07.             case TelephonyManager.CALL_STATE_IDLE: /* 无任何状态时 */
08.                 rePlay();
09.
10.                 break;
11.             case TelephonyManager.CALL_STATE_OFFHOOK: /* 接起电话时 */
12.
13.             case TelephonyManager.CALL_STATE_RINGING: /* 电话进来时 */
14.                 pause();
15.                 break;
16.             default:
17.                 break;
18.
19.         }
20.
21.     }
22.
23. }
```

就这样，不知不觉电话监听功能就实现了。

更多 0

上一篇：GL音乐播放器--代码实现<五>--重力甩歌

下一篇：GL音乐播放器1.0.0版-- 总结帖

顶 0 踩 0

大连海事大学第一届编程马拉松挑战赛多校联赛DIV1 第一场 (3)

文章存档

2014年02月 (42)

- 阅读排行
- GL 音乐播放器--代码实现 (239)
 - GL 音乐播放器<三>--界面 (212)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (206)
 - Android 广播大全 Intent (193)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (158)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (155)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (146)
 - GL 音乐播放器1.0.0版--总结帖 (138)
 - GL 音乐播放器<二>----界面 (129)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (119)

- 评论排行
- GL 音乐播放器--代码实现 (3)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (1)
 - GL 音乐播放器1.0.0版--总结帖 (0)
 - Android开发环境搭建教程 (0)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (0)
 - 心情随笔---<二> (0)
 - 关于向安卓模拟机SD卡上安装应用 (0)
 - GL 音乐播放器---代码实现 (0)
 - GL 音乐播放器<二>----界面 (0)
 - visibility属性 (0)

- 推荐文章
- * JBoss 系列九十三：高性能非阻塞 Web 服务器 Undertow
 - * iOS安全攻防（十九）：基于脚本实现动态库注入
 - * Java7之基础 - 强引用、弱引用、软引用、虚引用
 - * 深入理解SELinux/SEAndroid（最后部分）
 - * Android屏幕适配解析 - 详解像素、设备独立像素、归一化密度、精确密度及各种资源对应的尺寸密度分辨率适配问题
 - * 快速检测空间三角形相交算法的代码实现(Devillers & Guigue算法)

- 最新评论
- GL 音乐播放器1.0.0版--总结帖 卡夫卡卡: 积分已献~小表支持
 - GL 音乐播放器--代码实现<六>---过卡夫卡卡: 不错的系列，一直在关注。哈哈
 - GL 音乐播放器--代码实现<四>---过Google_acmer: @u013295109: 对，我刚开始就是看的他的代码，感觉那个抽屉挺好玩，学习了好多但是感觉他有好多...
 - GL 音乐播放器--代码实现<四>---过Google_acmer: @u013295109: 基本做完了、以后也就是加点功能什么的。

相关主题推荐

音乐 android string switch 手机

相关博文推荐

- android 之spinner用法 Android多线程
- android中切换卡的实现以及TabA... Android测试
- 【android学习】imageview... ANDROID 一键搞定JNI创建C头文件
- Android重学之查漏补缺——Cont... 安卓中的事件监听器

查看评论

1楼 卡夫卡卡 前天 02:49发表



不错的系列，一直在关注。哈哈

发表评论

用户名: u013295109

评论内容: 

提交

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

专区推荐内容

跟燕青一起学Android应用开...
在英特尔凌动平台上进行Andro...
开发语音识别功能的Android...
新特性英特尔线程构建模块
用于开发移动应用的 HTML5 ...
线程挂起，恢复与中止等操作

<< >>

更多招聘职位

【啪啪】前端工程师
【广州聚多网络科技有限公司】iOS 开...
【深圳开饭喇信息科技有限公司（Openl发）
【软通动力技术服务有限公司深圳分公...
【上海财华保网络科技有限公司】移动...

核心技术类目

全部主题 Java VPN Android iOS ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript Ubuntu NFC
WAP jQuery 数据库 BI HTML5 Spring Apache Hadoop .NET API HTML SDK
IIS Fedora XML LBS Unity Splashtop UML components Windows Mobile Rails
QEMU KDE Cassandra CloudStack FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6
Rackspace Web App SpringSide Maemo Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby
Hibernate ThinkPHP Spark HBase Pure Solr Angular Cloud Foundry Redis Scala
Django Bootstrap

GL音乐播放器--代码实现<四>--过卡夫卡卡: 楼主这个播放器做完了吗