

个人资料

Google_acmer

访问：2574次

积分：423分

排名：千里之外

原创：40篇 转载：2篇

译文：0篇 评论：5条

公告栏

风过留痕
雁过留声
如果您真的喜欢我的文章
可以留下评论
我们一起讨论
希望您的学习有所帮助
转载请注明出处、谢谢您的浏览

文章搜索

博客专栏

GL音乐播放器开发

文章：12篇

阅读：1726

文章分类

Android开发小知识积累系
列 (16)

android开发-GL音乐播放器系
列 (11)

ACM--字符串 (1)

ACM--省赛集 (1)

ACM--图论 (1)

ACM--排序 (1)

心情随笔 (3)

人生感悟 (3)

博客始记 (1)

【大声说出你的爱】CSDN社区情人节特别活动 专访李云：从通讯行业的架构师到互联网“新兵” 电子版《程序员》杂志免费领

GL音乐播放器--代码实现<五>--重力甩歌

分类： android开发-GL音乐播放器系列 2014-02-21 17:28 158人阅读 评论(0) 收藏 举报

android 手机甩歌 重力感应

甩歌这个有趣的功能是基本每个音乐播放器都有的，那么今天我们来谈一下如何实现重力甩歌功能。

在我的播放器里我实现了两种甩歌方式，一个是甩歌控制暂停播放，一个是甩歌控制切歌。并且这两个功能可以在设置里进行切换和关闭。

话不多说，上代码：

```
[java] view plain copy print ?
01. //重力感应代码
02. private static final int SHAKE_THRESHOLD = 4000; //这个控制精度，越小表示反应越灵敏
03. private long lastUpdate=0;
04. private double last_x=0;
05. private double last_y= 4.50;
06. private double last_z=9.50;
07. public void onAccuracyChanged(Sensor sensor, int accuracy) {
08. // TODO Auto-generated method stub
09. //处理精度改变
10. }
11.
12.
13. public void onSensorChanged(SensorEvent event) {
14. // TODO Auto-generated method stub
15. if(event.sensor.getType()==Sensor.TYPE_ACCELEROMETER){
16. long curTime = System.currentTimeMillis();
17.
18. // 每100毫秒检测一次
19. if ((curTime - lastUpdate) > 100) {
20. long diffTime = (curTime - lastUpdate);
21. lastUpdate = curTime;
22. double x=event.values[SensorManager.DATA_X];
23. double y=event.values[SensorManager.DATA_Y];
24. double z=event.values[SensorManager.DATA_Z];
25. float speed = (float) (Math.abs(x+y+z - last_x - last_y - last_z) / diffTime * 10
26. if (speed > SHAKE_THRESHOLD) {
27.
28. //检测到摇晃后执行的代码
29. if(isplay==1){
30. if(Shake_pause==20&&Shake_next!=20)
31. {
32. pause();
33. }
34. if(Shake_next==20&&Shake_pause!=20)
35. playNext();
36. isplay=0;
37.
38. }else {
39. if(Shake_pause==20)
40. rePlay();
41. isplay=1;
42. }
43. if(Shake_pause==20&&Shake_next==20)
```

大连海事大学第一届编程马拉松挑战赛多校联赛DIV1 第一场 (3)

文章存档

2014年02月 (42)

- 阅读排行
- GL 音乐播放器--代码实现 (239)
 - GL 音乐播放器<三>--界面 (212)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (206)
 - Android 广播大全 Intent (193)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (158)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (155)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (146)
 - GL 音乐播放器1.0.0版--总结帖 (138)
 - GL 音乐播放器<二>----界面 (129)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (119)

- 评论排行
- GL 音乐播放器--代码实现 (3)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (1)
 - GL 音乐播放器1.0.0版--总结帖 (0)
 - Android 开发环境搭建教程 (0)
 - GL 音乐播放器--代码实现 (0)
 - 心情随笔---<二> (0)
 - 关于向安卓虚拟机SD卡上 (0)
 - GL 音乐播放器---代码实现 (0)
 - GL 音乐播放器<二>----界面 (0)
 - visibility属性 (0)

- 推荐文章
- * JBoss 系列九十三： 高性能非阻塞 Web 服务器 Undertow
 - * iOS安全攻防（十九）： 基于脚本实现动态库注入
 - * Java7之基础 - 强引用、弱引用、软引用、虚引用
 - * 深入理解SELinux/SEAndroid（最后部分）
 - * Android屏幕适配解析 - 详解像素, 设备独立像素, 归一化密度, 精确密度及各种资源对应的尺寸密度分辨率适配问题
 - * 快速检测空间三角形相交算法的代码实现 (Devillers & Guigue算法)

- 最新评论
- GL 音乐播放器1.0.0版-- 总结帖 卡夫卡卡: 积分已献~小表支持
 - GL 音乐播放器--代码实现<六>---总结帖 卡夫卡卡: 不错的系列，一直在关注。哈哈
 - GL 音乐播放器--代码实现<四>---总结帖 Google_acmer: @u013295109: 对，我刚开始就是看的他的代码，感觉那个抽屉挺好玩，学习了好多但是感觉他有好多...
 - GL 音乐播放器--代码实现<四>---总结帖 Google_acmer: @u013295109: 基本做完了、以后也就是加个功能什么的。

```
44.         {
45.             Toast.makeText(MusicPlayActivity.this, "不好意思，甩动切歌和甩动暂停只能开启一个！", Toast.LENGTH_SHORT).show();
46.         }
47.     }
48.     last_x = x;
49.     last_y = y;
50.     last_z = z;
51. }
52. }
53. }
```

注意：Shake_pause为20说明甩歌暂停功能开启，为10说明功能关闭。Shake_next同理。

更多 0

上一篇：GL 音乐播放器--代码实现<四>---实现换肤功能

下一篇：GL 音乐播放器--代码实现<六>---电话监听

顶 0 踩 0

- 相关主题推荐
- 音乐
 - pre
 - class
 - blog
 - java
- 相关博文推荐
- Java内存区域及Java垃圾回收机制概述
 - 我国网络营销现状与前景
 - 中小企业如何做好客户关系管理
 - c ++畅谈
 - java调用weka里面的分类器做回归
 - java学习笔记之length、leng...
 - 关于C++指针学习感想
 - JAVA基础——JAVA中的反射机制详解

下载

操作系统：XP/Vista/7/8
价格：免费
版本：最新

该广告将带您到我们的网站去
下载白金版媒体播放器

查看评论

暂无评论

发表评论

用户名： u013295109

评论内容：

提交

- * 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场
- 专区推荐内容

 - 企业安全技术（1）： 检查平台AE...
 - 使用非 html5 实现 js ...
 - 跟燕青一起学Android应用开...
 - 苹果的顶级应用程序：设计，语言，...
 - 2013年热门Android应用
 - 如何在Windows下编译Ope...
- 更多招聘职位

 - 【啦啦】前端工程师
 - 【广州聚多网络科技有限公司】iOS 开
 - 【深圳开饭喇信息科技有限公司（Ope
 - 发）
 - 【软通动力技术服务有限公司深圳分公
 - 【上海财华保网络科技有限公司】移动

- 核心技术类目
- 全部主题
 - Java
 - VPN
 - Android
 - iOS
 - ERP
 - IE10
 - Eclipse
 - CRM
 - JavaScript
 - Ubuntu
 - NFC

