

个人资料

Google_acmer

访问：2567次

积分：423分

排名：千里之外

原创：40篇 转载：2篇

译文：0篇 评论：5条

公告栏

风过留痕
雁过留声
如果您真的喜欢我的文章
可以留下评论
我们一起讨论
希望您的学习有所帮助
转载请注明出处、谢谢您的浏览

文章搜索

博客专栏

GL音乐播放器开发

文章：12篇

阅读：1726

文章分类

Android开发小知识积累系
列 (16)

android开发-GL音乐播放器系
列 (11)

ACM--字符串 (1)

ACM--省赛集 (1)

ACM--图论 (1)

ACM--排序 (1)

心情随笔 (3)

人生感悟 (3)

博客始记 (1)

【大声说出你的爱】CSDN社区情人节特别活动 专访李云：从通讯行业的架构师到互联网“新兵” 电子版《程序员》杂志免费领

GL音乐播放器---代码实现<一>

分类： android开发-GL音乐播放器系列 2014-02-17 16:59 111人阅读 评论(0) 收藏 举报

android 音乐播放器

目录(?) [+]

需求1：将内存卡中的MP3音乐读取出来并显示到列表当中

1. 通过MediaStore从数据库中获取所有音乐数据

2. 由于MediaStore所扫描到的数据存到了定义好的数据表格，所以我们用cursor直接将里面的信息读出来并存进Data里进行封装就可以了。

3. 定义一个List集合，把Data对象添加到List集合当中

4. 通过定义一个ListViewAdapter,调用setAdpter方法，将数据显示到列表当中

```
[java] view plain copy print ?
01. <span style="font-size:12px;">private List<MusicData> getMusicFileList()
02. {
03.     List<MusicData> list = new ArrayList<MusicData>();
04.
05.
06.     String[] projection = new String[]{MediaStore.Audio.Media._ID,
07.                                         MediaStore.Audio.Media.TITLE,
08.                                         MediaStore.Audio.Media.DURATION,
09.                                         MediaStore.Audio.Media.DATA,
10.                                         MediaStore.Audio.Media.ARTIST};
11.
12.     long time1 = System.currentTimeMillis();
13.     Cursor cursor = getContentResolver().query(MediaStore.Audio.Media.EXTERNAL_CONTE
14. NT_URI , projection, null, null, null);
15.     if (cursor != null)
16.     {
17.         cursor.moveToFirst();
18.         int colNameIndex = cursor.getColumnIndex(MediaStore.Audio.Media.TITLE);
19.         int colTimeIndex = cursor.getColumnIndex(MediaStore.Audio.Media.DURATION);
20.         int colPathIndex = cursor.getColumnIndex(MediaStore.Audio.Media.DATA);
21.         int colArtistIndex = cursor.getColumnIndex(MediaStore.Audio.Media.ARTIST);
22.
23.
24.         int fileNum = cursor.getCount();
25.         for(int counter = 0; counter < fileNum; counter++){
26.
27.             MusicData data = new MusicData();
28.             data.mMusicName = cursor.getString(colNameIndex);
29.             data.mMusicTime = cursor.getInt(colTimeIndex);
30.             data.mMusicPath = cursor.getString(colPathIndex);
31.             data.mMusicAritst = cursor.getString(colArtistIndex);
32.
33.             list.add(data);
34.             cursor.moveToNext();
35.         }
36.     }
37. }
```

大连海事大学第一届编程马拉松挑战赛多校联赛DIV1 第一场 (3)

文章存档

2014年02月 (42)

阅读排行

GL 音乐播放器--代码实现 (239)

GL 音乐播放器<三>--界面 (212)

GL 音乐播放器--代码实现 (206)

Android 广播大全 Intent (193)

GL 音乐播放器--代码实现 (158)

GL 音乐播放器--代码实现 (155)

GL 音乐播放器--代码实现 (146)

GL 音乐播放器1.0.0版--总结帖 (138)

GL 音乐播放器<二>----界面 (129)

GL 音乐播放器--代码实现 (119)

评论排行

GL 音乐播放器--代码实现 (3)

GL 音乐播放器--代码实现 (1)

GL 音乐播放器1.0.0版--总结帖 (0)

Android开发环境搭建教程 (0)

GL 音乐播放器--代码实现 (0)

心情随笔---<二> (0)

关于向安卓模拟机SD卡上 (0)

GL 音乐播放器---代码实现 (0)

GL 音乐播放器<二>----界面 (0)

visibility属性 (0)

推荐文章

* JBoss 系列九十三： 高性能非阻塞 Web 服务器 Undertow

* iOS安全攻防（十九）： 基于脚本实现动态库注入

* Java7之基础 - 强引用、弱引用、软引用、虚引用

* 深入理解SELinux/SEAndroid（最后部分）

* Android屏幕适配解析 - 详解像素, 设备独立像素, 归一化密度, 精确密度及各种资源对应的尺寸密度分辨率适配问题

* 快速检测空间三角形相交算法的代码实现 (Devillers & Guigue算法)

最新评论

GL 音乐播放器1.0.0版--总结帖 卡夫卡卡: 积分已献~小表支持

GL 音乐播放器--代码实现<六>----界面 卡夫卡卡: 不错的系列，一直在关注。哈哈

GL 音乐播放器--代码实现<四>----界面 Google_acmer: @u013295109: 对，我刚开始就是看的他的代码，感觉那个抽屉挺好玩，学习了好多但是感觉他有好多...

GL 音乐播放器--代码实现<四>----界面 Google_acmer: @u013295109: 基本做完了、以后也就是加点功能什么的。

```
35.
36.         cursor.close();
37.     }
38.     long time2 = System.currentTimeMillis();
39.
40.     Log.i(TAG, "seach filelist cost = " + (time2 - time1));
41.     return list;
42. }
43.
44. ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////L
45. listViewAdapter.java
46.
47. package com.genius.adapter;
48.
49. import java.util.List;
50.
51. import com.genius.demo.R;
52. import com.genius.demo.R.drawable;
53. import com.genius.demo.R.id;
54. import com.genius.demo.R.layout;
55. import com.genius.musicplay.MusicData;
56. import com.genius.musicplay.MusicPlayState;
57.
58. import android.content.Context;
59. import android.view.LayoutInflater;
60. import android.view.View;
61. import android.view.ViewGroup;
62. import android.widget.BaseAdapter;
63. import android.widget.ImageView;
64. import android.widget.TextView;
65.
66. public class ListViewAdapter extends BaseAdapter{
67.
68.     private List<MusicData> mFileList;
69.
70.     private LayoutInflater mLayoutInflater;
71.
72.     private int mCurPlayMusicIndex;
73.
74.     private int mPlayState;
75.
76.     public ListViewAdapter(Context context, List<MusicData> FileList)
77.     {
78.         mFileList = FileList;
79.         mLayoutInflater = LayoutInflater.from(context);
80.         mCurPlayMusicIndex = -1;
81.         mPlayState = MusicPlayState.MPS_PREPARE;
82.     }
83.
84.     public void refreshAdapter(List<MusicData> FileList)
85.     {
86.         mFileList = FileList;
87.         notifyDataSetChanged();
88.     }
89.
90.     public void setPlayState(int playIndex, int playState)
91.     {
92.         mCurPlayMusicIndex = playIndex;
93.         mPlayState = playState;
94.         notifyDataSetChanged();
95.     }
96.
97.     public int getCurPlayIndex()
98.     {
99.         return mCurPlayMusicIndex;
100.    }
101.
102.     public int getCurPlayState()
103.     {
104.         return mPlayState;
105.     }
106.
107.     @Override
108.     public int getCount() {
109.         // TODO Auto-generated method stub
110.         return mFileList.size();
111.     }
112.
113.     @Override
114.     public Object getItem(int position) {
```

GL音乐播放器--代码实现<四>--过卡夫卡卡: 楼主这个播放器做完了吗

```

113.         // TODO Auto-generated method stub
114.         return position;
115.     }
116.
117.     @Override
118.     public long getItemId(int position) {
119.         // TODO Auto-generated method stub
120.         return position;
121.     }
122.
123.     @Override
124.     public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) {
125.         // TODO Auto-generated method stub
126.
127.         if (convertView == null)
128.         {
129.             convertView = mLayoutInflater.inflate(R.layout.listview_item, null);
130.
131.         }
132.
133.         showPlayStateIcon(convertView, position);
134.
135.         TextView posTextView = (TextView) convertView.findViewById(R.id.musiclistPos);
136.         String strPosString = String.valueOf(position + 1) + ".";
137.         posTextView.setText(strPosString);
138.
139.         TextView nametTextView = (TextView) convertView.findViewById(R.id.musicName);
140.         nametTextView.setText(mFileList.get(position).mMusicName);
141.
142.         TextView timeTextView = (TextView) convertView.findViewById(R.id.musicTime);
143.         int time = mFileList.get(position).mMusicTime;
144.         timeTextView.setText(formatTime(time));
145.
146.
147.         TextView pathTextView = (TextView) convertView.findViewById(R.id.musicAritst);
148.
149.         pathTextView.setText(mFileList.get(position).mMusicAritst);
150.
151.         return convertView;
152.     }
153.     private void showPlayStateIcon(View view, int position)
154.     {
155.         ImageView imageView = (ImageView) view.findViewById(R.id.musicplaystate);
156.         if (position != mCurPlayMusicIndex)
157.         {
158.             imageView.setVisibility(View.GONE);
159.             return ;
160.         }
161.
162.         imageView.setVisibility(View.VISIBLE);
163.         if (mPlayState == MusicPlayState.MPS_PAUSE)
164.         {
165.             imageView.setBackgroundResource(R.drawable.list_pause_icon);
166.         }else{
167.             imageView.setBackgroundResource(R.drawable.list_play_icon);
168.         }
169.     }
170.
171.     private static String formatTime(int time) {
172.         int min = time / (1000 * 60 );
173.         String sec = time % (1000 * 60) + "";
174.         if(sec.length()<2){
175.             sec += "000";
176.         }
177.
178.         return min+": "+sec.trim().substring(0,2);
179.     }
180.
181. }
182.
183.
184.
185. </span>

```

上一篇：[GL音乐播放器<二>----界面设计](#)
下一篇：[关于向安卓虚拟机SD卡上传入文件方法](#)

顶 踩
0 0

相关主题推荐 音乐 [arraylist](#) 数据库 数据 [object](#)

相关博文推荐

- JavaScript学习笔记（三）---...
- QT各种数据格式转换
- 登录框注入笔记，留着学习
- 数据库中范式的理解
- C++何时才提供默认构造函数
- C++ map容器 学习 笔记
- 数组和list相互转换
- vi / vim 删除以及其它命令



iOS开发培训 先就业后付款

查看评论

暂无评论

发表评论

用户名: u013295109

评论内容:

提交

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

专区推荐内容

- 教育软件方案创意
- 宏基ICONIA W700平板电...
- 企业安全技术（1）：检查平台AE...
- 使用非 html5 实现 js ...
- 跟燕青一起学Android应用开...
- 苹果的顶级应用程序：设计，语言，...

<< >>

更多招聘职位

- 【喵喵】前端工程师
- 【广州聚多网络科技有限公司】iOS 开
- 【深圳开饭喇信息科技有限公司（Ope
- 发）
- 【软通动力技术服务有限公司深圳分公
- 【上海财华保网络科技有限公司】移动

核心技术类目

- 全部主题
- Java
- VPN
- Android
- iOS
- ERP
- IE10
- Eclipse
- CRM
- JavaScript
- Ubuntu
- NFC
- WAP
- jQuery
- 数据库
- BI
- HTML5
- Spring
- Apache
- Hadoop
- .NET
- API
- HTML
- SDK
- IIS
- Fedora
- XML
- LBS
- Unity
- Splashtop
- UML
- components
- Windows Mobile
- Rails
- QEMU
- KDE
- Cassandra
- CloudStack
- FTC
- coremail
- OPhone
- CouchBase
- 云计算
- iOS6
- Rackspace
- Web App
- SpringSide
- Maemo
- Compuware
- 大数据
- aptech
- Perl
- Tornado
- Ruby
- Hibernate
- ThinkPHP
- Spark
- HBase
- Pure
- Solr
- Angular
- Cloud Foundry
- Redis
- Scala
- Django
- Bootstrap



