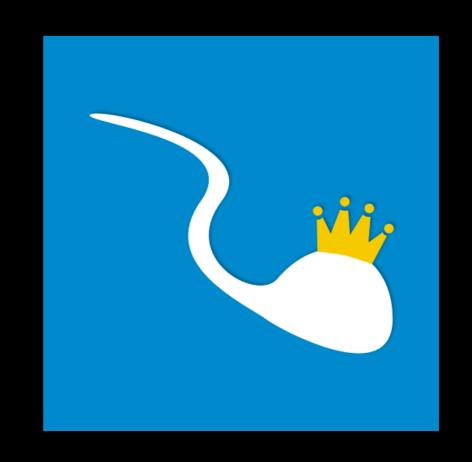
Node.js 错误处理实践

——把「异常」当作「日常」

关于我

- 王子亭
- 20 岁
- Node.js 开发者
- LeanCloud
- https://jysperm.me
- GitHub: jysperm



目标

- 出现错误时能将任务中断在一个合适的位置
- 能记录错误的摘要、调用栈以及其他上下文
- 通过这些记录能够快速地发现和解决问题

而不是

- 出现错误后程序崩溃退出
- 出现错误后 HTTP 请求无响应
- 出现错误后数据被修改了「一半」,出现不一致
- 出现错误后没有记录日志或重复记录
- 在日志中打印了错误但没有提供调用栈和上下文

层次化架构

Dispatcher Data Access Routers Database Business Logic UI HTTP Client

Exception

```
try {-
 step1();
} catch (err) {-
  console.error(err.stack);
                                     --// ...-
function step1() {-
• • / / . . . ¬
step2()
                                     ··// ...¬
 -// ...-
function step2() {-
                                      ⊸if ( ... )⊸
  if ( ... )-
 throw new Error('some error');
```

```
var err = step1();
if (err) console.error(err);
function step1() {
var err = step2();
if (err) return 'step1: ' + err;
function step2() {
    return 'step2: some error';
```

Stack Trace

```
Error: some error
   at step2 (~/exception.js:14:9)
   at step1 (~/exception.js:9:3)
   at <anonymous> (~/exception.js:2:3)
```

step1: step2: some error

- 预期的异常:参数不合法、前提条件不满足;通常主动 throw。
- 非预期的异常: JavaScript 引擎的运行时异常、来自依赖库的异常。

throw Exception

- 总是 throw 一个继承自 Error 的对象
- 慎用自定义的异常类型*
- 可以直接向异常上附加属性来提供上下文

• 可以直接向异常上附加属性来提供上下文

```
var err = new Error('Permission denied');
err.statusCode = 403;
throw err;

var err = new Error('Error while downloading');
err.url = url;
err.responseCode = res.statusCode;
throw err;
```

Asynchronous

- Node.js style callback
- Promise (co/generator, async/await)
- EventEmitter (Stream)

Expected

Actual

```
root {
    copyFileContent() {
        fs.readFile() {
            fs.writeFile()
        }
    }
}
```

```
root {-
copyFileContent()

fs.readFile()

fs.writeFile()
}-
```

Node.js style callback

```
function copyFileContent(from, to, callback) {
--fs.readFile(from, (err, buffer) => {-
if (err) {
callback(err);
••• } else {•
· try {
fs.writeFile(to, buffer, callback);
····} catch (err) {-
callback(err);
```

```
try {
 copyFileContent(from, to, (err) => {
if (err) {
  console.error(err);
console.log('success')
 catch (err) {
 console.error(err);
```

琐碎的细节

- 需要同时处理同步异常和异步回调
- 在每次回调中检查 err 的值(有值提前 return)
- 回调中的代码也需要捕捉同步异常
- 确保无论成功或失败,要么 callback 被调用,要 么同步地抛出异常

Promise

```
function copyFileContent(from, to) {
  return fs.readFile(from).then( (buffer) => {
    return fs.writeFile(to, buffer);
Promise.try( () => {
  return copyFileContent(from, to);
}).then( () => {-
  console.log('success');
}).catch( (err) => {-
  console.error(err);
});
```

• 避免手动创建 Promise

```
function copyFileContent(from, to) {-
 return new Promise( (resolve, reject) => {-
fs.readFile(from, (err, buffer) => {-
····if (err) {
reject(err);
try {
fs.writeFile(to, buffer, resolve);
reject(err);
 · } ) ; –
```

• 尽量使用 Promise 库提供的工具函数去调用 callback 风格代码

```
function copyFileContent(from, to) {-
   return Promise.promisify(fs.readFile)(from).then( (buffer) => {-
    return Promise.promisify(fs.writeFile)(to, buffer);-
   });-
});-
```

co/generator

```
var copyFileContent = co.wrap(function*(from, to) {
  return yield fs.writeFile(to, yield fs.readFile(from));
});
co(function*() {-
try {
    console.log(yield copyFileContent(from, to));
--} catch (err) {
   console.error(err);
```

async/await

```
async function copyFileContent(from, to) {-
    return await fs.writeFile(to, await fs.readFile(from));
}-

try {-
    console.log(await copyFileContent(from, to));-
} catch (err) {-
    console.error(err);-
}-
```

• 异常会随着 Promise 链传递

Promise

async/await

```
Promise.try( () => {
                                   try {
  return copyFileContent(a, b);
                                     await copyFileContent(a, b);
}).then( () => {-
  return copyFileContent(b, c);
                                     await copyFileContent(b, c);
}).then( () => {-
                                     await copyFileContent(c, d);
  return copyFileContent(c, d);
                                     console.log('success');
}).then( () => {-
                                   } catch (err) {-
 console.log('success');
}).catch( (err) => {-
                                     console.error(err);
 console.error(err);
});
```

Async Stack Trace

Without async stack trace:

```
Error: EACCES: permission denied, open 'to'
  at Error (native)
```

Enabled async stack trace:

```
Error: EACCES: permission denied, open 'to'
   at Error (native)
From previous event:
   at ~/test.js:15:15
   at FSReqWrap.readFileAfterClose(fs.js:380:3)
From previous event:
   at copyFileContent (~/test.js:14:28)
   at ~/test.js:20:10
```

```
function copyFileContent(from, to) {-
       13
              return fs.readFile(from).then( (buffer) => {
       14
           return fs.writeFile(to, buffer);
       15
            ··});-
       16
       17
       18
          Promise.try( () => {-
       19
             return copyFileContent('a', 'b');
       20
          }).then( () => {-
       21
          console.log('success');
       22
       23     }).catch( (err) => {-
           console.error(err.stack);
       24
            });¬
       25
Error: EACCES: permission denied, open 'to'
     at Error (native)
From previous event:
     at ~/test.js:15:15
     at FSReqWrap.readFileAfterClose(fs.js:380:3)
From previous event:
     at copyFileContent (~/test.js:14:28)
     at ~/test.js:20:10
```

EventEmitter

```
var redisClient = redis.createClient();

redisClient.on('error', (err) => {-
    console.error(err);-
});-
```

Stream

```
try {
 var source = fs.createReadStream(from);
 var target = fs.createWriteStream(to);
 source.on('error', (err) => {
   console.error(err);
}).pipe(target).on('error', (err) => {-
   console.error(err);
 · } ) ; -
} catch (err) {
  console.log(err);
```

uncaughtException unhandledRejection

```
process.on('uncaughtException', (err) => {-
console.error(err);-
});-
process.on('unhandledRejection', (reason, p) => {-
console.error(reason, p);-
});-
```

传递和处理异常

- 注意 Promise / callback chain 不要从中间断开
- *只处理已知的、必须在这里处理的异常,其他异常继续向外抛出*
- 不要轻易地丢弃一个异常
- 过程中可以向 err 对象上添加属性, 补充上下文

只处理已知的、必须在这里处理的异常,其他异常继续向外抛出

```
function writeLogs(logs) {
 return fs.writeFile('out/logs', logs).catch( (err) => {
if (err.code === 'ENOENT') {-
return fs.mkdir('out').then( () => {
return fs.writeFile('out/logs', logs);
|· · |· · |· · });¬
throw err;
· · });¬
```

• 不要轻易地丢弃一个异常

```
Promise.try( () => {¬

    return copyFileContent('a', 'b');
}).catch( err => {¬

    // ignored¬

});¬
```

• 有时需要附加上下文之后继续抛出异常

• 有时需要回滚数据后继续抛出异常

```
function mysqlTransaction(transaction) {-
 return mysqlPool.getConnection( (connection) => {
return connection.beginTransaction().then( () => {-
return transaction(connection).then( (result) => {
return connection.commit().then( () => {
· · · · · return result;
· · | · · | · · | · · }); ¬
return connection.rollback().then( () => {
· · · · · · · · throw err;
··|··|··});¬
· · |· · });-
· } ) ; ¬
```

在程序的「边界」

- Routers (Web-backend)
- UI Layer (Web/Desktop App)
- Command Dispatcher (CLI Tools)

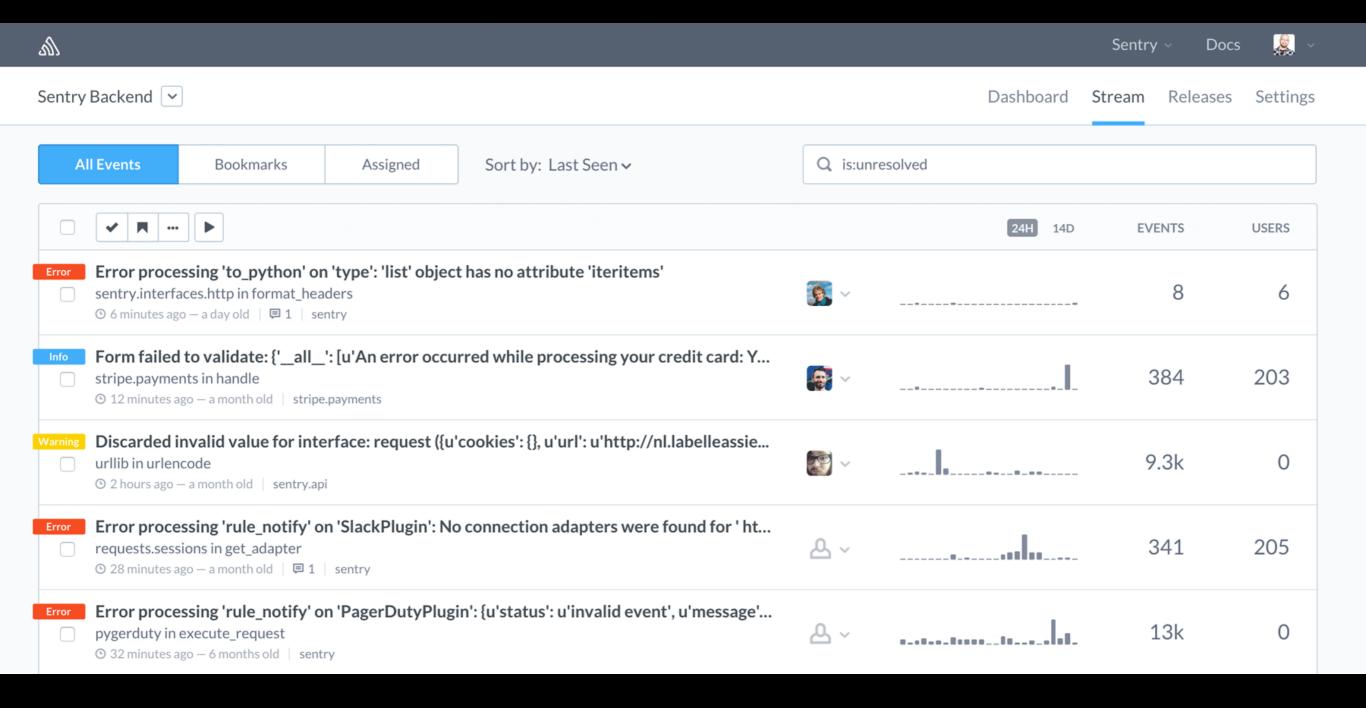
处理异常

- 展示错误摘要
- 发送响应、断开 HTTP 连接(Web-backend)
- 退出程序 (CLI Tools)
- 记录日志

Express

```
app.get('/', (req, res, next) => {
  copyFileContent(req.query.from, req.query.to).then( () => {
res.send();
}).catch(next);
});-
app.use((err, req, res, next) => {
  err.userId = req.user.id;
 err.url = req.originalUrl;
logger.error(err);
  res.status(err.statusCode || 500).send(err.message);
});-
```

<u>Sentry</u>



小结

- 在层次化架构中,很多时候在当前层级没有足够的信息去决定如何处理错误,因此我们需要使用异常来将错误沿着调用栈逆向抛出。
- 在异步的场景下我们应该使用 Promise 或相兼容的流程控制工具来模拟异常机制。
- 传递异常时可以回滚数据或向其补充更多上下文,但如非必要,需要继续向外抛出。
- 让所有无法被恢复的错误传递到程序的「边界」处,统一处理。

Q&A

- Node.js
- Docker
- LeanCloud
- Bitcoin
- GPG

