## **1. 项目概述**

### **1.1 项目名称**

**攻略宝典** - 游戏攻略小程序

### **1.2 项目定位**

攻略类小程序，提供游戏地图、英雄、战术（进攻/防守）的详细攻略，以图片+文字的形式展示。

### **1.3 核心功能**

* 地图选择
* 英雄选择（按类别筛选）
* 战术选择（进攻/防守）
* 标签式攻略展示
* 图文详情展示

## **2. 功能需求分析**

### **2.1 核心功能流程**

首页 → 选择地图 → 选择英雄 → 选择战术 → 选择标签 → 查看攻略详情

### **2.2 详细功能列表**

#### **2.2.1 首页 (pages/index/index)**

* 显示欢迎标语
* 地图选择列表（12张地图）
* 点击地图进入英雄选择页面

#### **2.2.2 地图选择页面 (pages/maps/maps)**

* 显示12张可用地图
* 地图图片预览
* 点击地图进入英雄选择

#### **2.2.3 英雄选择页面 (pages/heroes/heroes)**

* **英雄分类筛选**：全部、先锋、决斗、哨位、控场
* **27位英雄展示**：7位先锋 + 8位决斗 + 6位哨位 + 6位控场
* 英雄头像和名称显示
* 点击英雄进入战术选择

#### **2.2.4 战术选择页面 (pages/tactics/tactics)**

* 提供进攻/防守选项
* 点击进入标签选择

#### **2.2.5 标签选择页面 (pages/strategies/strategies)**

* 显示该英雄在该地图的攻略标签
* 点击标签进入详情页面

#### **2.2.6 攻略详情页面 (pages/detail/detail)**

* 显示攻略图片
* 显示点位描述文字
* 返回按钮

## **3. 界面设计**

### **3.1 页面结构**

#### **3.1.1 首页 (index.wxml)**

容器 (view.container)

├── 欢迎区域 (view.welcome)

│ └── 欢迎标语 (text.title)

└── 地图选择区域 (view.maps-section)

└── 地图列表 (scroll-view)

└── 地图项 (view.map-item) × 12

#### **3.1.2 英雄选择页面 (heroes.wxml)**

容器 (view.container)

├── 页面标题 (text.title)

├── 分类筛选区域 (view.category-section)

│ ├── 全部 (view.category-item.active)

│ ├── 先锋 (view.category-item)

│ ├── 决斗 (view.category-item)

│ ├── 哨位 (view.category-item)

│ └── 控场 (view.category-item)

├── 英雄列表 (scroll-view)

│ └── 英雄项 (view.hero-item) × N

│ ├── 英雄头像 (image.hero-avatar)

│ └── 英雄名称 (text.hero-name)

└── 返回按钮 (button.back-btn)

#### **3.1.3 战术选择页面 (tactics.wxml)**

容器 (view.container)

├── 页面标题 (text.title)

├── 战术选择区域 (view.tactics-section)

│ ├── 进攻按钮 (button.attack-btn)

│ └── 防守按钮 (button.defense-btn)

└── 返回按钮 (button.back-btn)

#### **3.1.4 标签选择页面 (strategies.wxml)**

容器 (view.container)

├── 页面标题 (text.title)

├── 标签列表 (scroll-view)

│ └── 标签项 (view.tag-item) × N

│ ├── 标签名称 (text.tag-name)

│ └── 点位描述 (text.tag-desc)

└── 返回按钮 (button.back-btn)

#### **3.1.5 攻略详情页面 (detail.wxml)**

容器 (view.container)

├── 攻略图片 (image.strategy-img)

├── 点位描述 (view.description)

│ └── 描述文字 (text.desc-text)

└── 返回按钮 (button.back-btn)

### **3.2 视觉设计**

#### **3.2.1 颜色规范**

* 主色调：#4A90E2 (蓝色)
* 分类标签：#50E3C2 (绿色) / #BD10E0 (紫色) / #F5A623 (橙色) / #D0021B (红色)
* 背景色：#F5F5F5
* 文字色：#333333

#### **3.2.2 字体规范**

* 标题：18px，加粗
* 正文：16px
* 辅助文字：14px

#### **3.2.3 间距规范**

* 内边距：15px
* 项间距：10px

## **4. 技术架构**

### **4.1 文件结构**

project/

├── app.js # 小程序逻辑入口

├── app.json # 小程序配置

├── app.wxss # 全局样式

├── sitemap.json # 搜索配置

├── images/ # 图片资源

│ ├── maps/ # 地图图片 (12张)

│ ├── heroes/ # 英雄图片 (27位)

│ └── strategies/ # 攻略图片

├── data/ # 数据文件

│ ├── maps.json # 地图数据 (12张)

│ ├── heroes.json # 英雄数据 (27位，4大类)

│ └── strategies.json # 攻略数据

├── pages/ # 页面文件

│ ├── index/ # 首页

│ ├── maps/ # 地图选择页

│ ├── heroes/ # 英雄选择页

│ ├── tactics/ # 战术选择页

│ ├── strategies/ # 策略标签页

│ └── detail/ # 详情页

└── utils/ # 工具函数

### **4.2 核心技术栈**

* **WXML** - 页面结构语言
* **WXSS** - 样式语言
* **JavaScript** - 逻辑处理
* **JSON** - 配置和数据文件

## **5. 数据结构**

### **5.1 地图数据 (data/maps.json)**

[

{

"id": "map1",

"name": "地图名称",

"image": "/images/maps/map1.jpg",

"heroes": ["hero1", "hero2", "hero3"]

},

// ... 共12张地图

]

### **5.2 英雄数据 (data/heroes.json)**

[

{

"id": "hero1",

"name": "英雄名称",

"avatar": "/images/heroes/hero1.jpg",

"category": "先锋", // 或 "决斗", "哨位", "控场"

"maps": ["map1", "map2"]

},

// ... 共27位英雄

// 先锋: 7位

// 决斗: 8位

// 哨位: 6位

// 控场: 6位

]

### **5.3 攻略数据 (data/strategies.json)**

[

{

"id": "strategy1",

"mapId": "map1",

"heroId": "hero1",

"tactic": "attack", // 或 "defense"

"tags": [

{

"name": "标签名称",

"description": "点位描述",

"image": "/images/strategies/strategy1.jpg"

}

]

}

]

### **5.4 页面数据结构**

#### **5.4.1 地图选择页数据**

{

maps: Array, // 地图列表 (12张)

selectedMap: Object // 选中的地图

}

#### **5.4.2 英雄选择页数据**

{

heroes: Array, // 英雄列表 (27位)

filteredHeroes: Array, // 筛选后的英雄列表

categories: Array, // ["全部", "先锋", "决斗", "哨位", "控场"]

selectedCategory: String, // 当前选中的分类

selectedHero: Object // 选中的英雄

}

## **6. 交互逻辑**

### **6.1 页面跳转流程**

首页 → 地图选择 → 英雄选择 → 战术选择 → 标签选择 → 详情页面

### **6.2 英雄分类筛选逻辑**

* 默认显示"全部"分类
* 点击分类标签 → 过滤显示对应类别英雄
* "全部"显示所有27位英雄

### **6.3 参数传递**

* 地图选择 → 英雄选择：传递地图ID
* 英雄选择 → 战术选择：传递英雄ID
* 战术选择 → 标签选择：传递战术类型
* 标签选择 → 详情页面：传递攻略ID

### **6.4 事件处理**

* 地图点击 → 跳转英雄选择页
* 分类标签点击 → 切换英雄显示
* 英雄点击 → 跳转战术选择页
* 战术选择 → 跳转标签选择页
* 标签点击 → 跳转详情页

## **7. 开发计划**

### **7.1 第一阶段 - 基础框架**

* 项目初始化
* 页面路由配置
* 基础页面搭建
* 数据结构设计

### **7.2 第二阶段 - 核心功能**

* 地图选择功能（12张地图）
* 英雄选择功能（27位英雄，4大类别）
* 战术选择功能
* 标签选择功能

### **7.3 第三阶段 - 详情展示**

* 攻略详情页面
* 图片展示功能
* 文字描述展示

### **7.4 第四阶段 - 优化完善**

* 数据加载优化
* 界面美化
* 性能优化
* 测试完善

## **8. 数据管理**

### **8.1 本地数据**

* 静态攻略数据存储在JSON文件中
* 图片资源本地存储

### **8.2 数据加载**

* 首次加载时读取JSON数据
* 按需加载攻略详情

## **9. 测试计划**

### **9.1 功能测试**

* 页面跳转测试
* 数据传递测试
* 图片加载测试
* 文字显示测试
* 分类筛选测试（5个分类，27位英雄）

### **9.2 兼容性测试**

* 不同手机型号适配
* 微信版本兼容

## **10. 部署要求**

### **10.1 开发环境**

* 微信开发者工具
* 代码版本管理

### **10.2 生产环境**

* 微信小程序平台
* 正式AppID