# 【北极星换电】营销需求-现金奖励

# 文档变更记录

### 文档变更记录

- 关键时间节点
- 〇、相关文档
- 一、背景与目标
  - 1.1 背景
    - 1.2 目标
- 二、方案概览
  - 2.1 流程简述
  - 2.2 需求点概览 (Feature list)
  - 2.3 特殊备注
- 三、需求详情
  - 3.1 图示与详情
    - 3.1.2青桔换电App/微信小
    - 3.1.2青桔换电mis后台

日期	操作 内容	操作人	备注
2021. 03. 19	创建文 档	门逸 飞	

## 关键时间节点

关键节点	日期	备注
产品方案	2020-03-22	
设计		
产品评审		
技术评审		
技术排期		
开发、测试		
验收		
上线		

# O、相关文档

望岳: http://ddp.intra.xiaojukeji.com/requirement/story/R-HM-61931

### 一、背景与目标

### 1.1 背景

- 1. 北极星换电业务将于3-4月份武汉、郑州两大城市进行大规模补贴拉新,业务目标计划5月份付费用户规模到达1w+
- 本次拉新活动以【拉到一个付费用户奖励40元现金】的玩法,需要通过线上营销工具将新用户引导至线下门店进行转化

#### 1.2 目标

- 支持业务营销活动,app/小程序增加活动入口,实现线上裂变&线下引流
- 预计实现新增付费用户: 1000人/月

# 二、方案概览

### 2.1 流程简述

- app/小程序增加首页浮窗资源位,作为营销活动入口
- 每p以店分/小程序以原生方式实现活动页面的实现,打通微信小程序,实现微信好友/朋友圈/面对面邀请好友小程序分享卡片以线上预约方式,让用户填写预约意向,由业务同学线下引导用户前往门店进行付费转化未付费用户通过预约方式成功转化,则分享者可获得现金奖励(微信自动打款)

#### 2.2 需求点概览 (Feature list)

涉及端	需求点名称	描述	等
			级

青桔换电App/微信小程序 拉新现金奖励动页 预约页面	首页浮窗	增加首页浮窗资源位作为活动主入口	P0
	拉新现金奖励活动页	<ol> <li>用户可在此页将活动分享至微信好友/朋友圈,分享后页面需记录分享者身份标识(手机号/微信openid)</li> <li>展示活动累计奖励及打款记录</li> <li>展示好友助力记录</li> </ol>	P0
	预约页面	<ol> <li>预约信息填写,成功预约后绑定分享者和被分享者关系</li> <li>被分享者在时效内成功下单,分享者即可得现金</li> </ol>	P0
资源位		首页增加浮窗资源位、购买成功页增加资源位	P1
	资产绑定	绑定车辆/电池资产时,增加扫描商家编码功能	P1

## 2.3 特殊备注

涉及端: 青桔换电App、青桔换电微信小程序

# 三、需求详情

# 3.1 图示与详情

若原型与文字描述有歧义, 请以文字为基准

### 3.1.2青桔换电App/微信小程序

面 界面图示	详情	
--------	----	--



再也不用担心电动车没电了

青桔换电, 让你的电动车持续满电

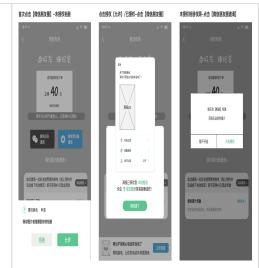
logo

- 1. 展示逻辑
  - 1. 入口:通过活动链接,进入该页面 2. 小程序需原生,app为h5页面
- 页面元素
  - 1. 活动奖励透传区: 需透传活动达标后可获得的 奖励,
  - 2. 获奖消息轮播气泡「尾号xxxx用户邀请1人,已 获得yy元奖励」
    - 1. 手机尾号为随机自动生成, yy元透传 当前奖励金额、
  - 3. 转发主btn区:
    - 1. 【微信好友邀请】: 点击后跳转至微 信,并拉起微信聊天列表分享,服务 端需自动获取用户微信openid作为唯
      - 1. 分享卡片需记录分享者身份信 息: 手机号 若未登录需要用户先登录
    - 【微信朋友圈邀请】:
      - 1. 微信小程序点击后,参加下方 「朋友圈分享」样式
      - app点击后,调用微信朋友圈 分享接口,直接将海报通过接
    - 【面对面扫码邀请】: 点击后展示 【面对面扫码】页面
  - 4. 累计奖金展示区:
    - 1. 主规则文案透传: 服务端透传, 文案 可配置
    - 累计奖励展示:
      - 1. 当无奖励时,默认展示文案 「你还没有完成活动,快去邀 请好友吧~」
      - 若存在奖励金额,则展示具体 金额「xx. xx元」金额数精确 到小数点后两位, 金额高亮展
  - 5. 邀请记录展示区:
    - 1. 若无记录时, tab文案展示为默认: 待 完成/已完成/已失效
    - 若有记录时,tab文案展示为: 待完成 x人/已完成x人/已失效x人 若无记录,则列表展示无好友样式,
    - 点击【邀请微信好友】则效果同【微 信好友邀请】
  - 6. 公众号引流浮层: 固定于页面底部
    - 1. 点击【立即查看】则跳转至微信公众 号文章详情页
- 3. 按钮

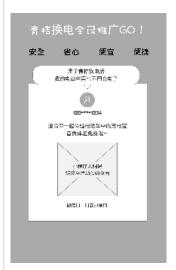
立即查看

- 【活动规则】: 点击后跳转至活动规则h5
- 2. 【提现记录】:点击后跳转至提现记录页面

#### 朋友圈分享【微 信小程序】



#### 海报样式

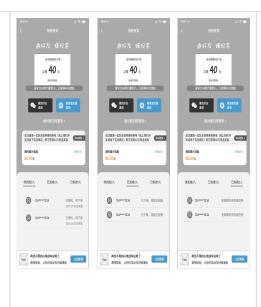


- 展示逻辑 1. 小程序内点击【微信朋友圈邀请】展示此页面若为首次点击,则需授权本地相册权限授权后,自动展示朋友圈分享样式弹层,并自动将海报四五云末地相册 保存至本地相册
- 若授权关闭,再次点击【微信朋友圈邀请】后,展示授 权弹层
  - 1. 弹层标题「请开启【相册】权限 否则无法保存 图片」
  - 【开启授权】点击后跳转至微信小程序设置页
  - 【暂不开启】点击后弹层消失

#### 面对面扫码

- - 1. 点击【面对面扫码邀请】展示此页面,
- 页面元素
  - 1. 海报图片:太阳码用微信扫码后,跳转至小程 序活动预约页面
  - 【保存我的海报】btn:点击后将海报保存至本 地相册
    - 1. 小程序内,权限操作同朋友圈分享 2. app点击后授权本地相册权限

#### 活动页面-存在邀 请记录



- 【待完成】若分享者分享出去的微信卡片,被用户点击且成功完成预约信息提交,则预约人和分享者建立绑定 关系,且作为1个【待完成】记录展示在分享者邀请记 录内
  - 记录列表展示预约者默认头像+手机号(4位隐 1. 藏)
  - 状态:已预约,待下单
  - 时效: 预约信息提交成功后开始计时, x天后时 效, x天服务端可配置
    - 1. x天内若未下单,则该用户记为失效用 户,不参与奖励
    - 2. 时效展示文案「yyyy年mm月dd日失 效」
  - 4.
  - 预约者在有效期内仅可绑定一个分享者 若预约者为已注册用户且存在套餐购买记录, 则自动归为【已失效】 5.
- 【已完成】若预约者在时效内完成套餐购买(任一套 餐),则视为任务完成
  - 1. 预约者满足条件完成下单,则自动通过微信打 款向绑定的分享者发放现金奖励 状态「已下单,奖励已到账」
- 【已失效】
  - 预约者为已注册用户,且存在套餐购买记录, 1. 状态「非新用户,无法参加活动」 预约者已绑定分享者,状态「已为其他好友助
  - 力」
  - 预约者已绑定分享者,且有效期内未下单,状 态「有效期内未完成任务」

# 提现记录&活动规



16:17 + **洋計模**側

医动物则

#### 提现记录

- 展示逻辑
  - 1. 入口:活动页内点击【提现记录】
- 展示累计获得的奖金,及【已发放至微信零钱】和【未 到账】的奖励记录
  - 1. 已发放至微信零钱:展示「自动打款至微信零 钱」+打款时间 (yyyy-mm-dd hh: mm: ss) +金
  - 未到账:头像+手机号(4位隐藏)+下单时间 「yyyy-mm-dd已下单」+金额

#### 活动页面-活动已 结束

- 【活动结束】不展示邀请按钮,展示文案「活动已结束 啦,去看看其他活动吧~」
- 其他均可正常操作



### 3.1.2青桔换电mis后台



- 展示逻辑
- 1. 入口: 商户管理-商户列表 删除添加商家时的【商家编号】必填项,改为商家创建成功后, 自动生成

商家编码规则:

- 3.
- 4. 操作列增加商户二维码查看入口 5. 数据导出增加【商户二维码】列,导出商户二维码图片,格式jpg