

# Эволюция схемы данных

1. Добавление нового объекта
2. Добавление реквизита
3. Удаление реквизита
4. Изменение наименования реквизита
5. Изменения типа данных реквизита

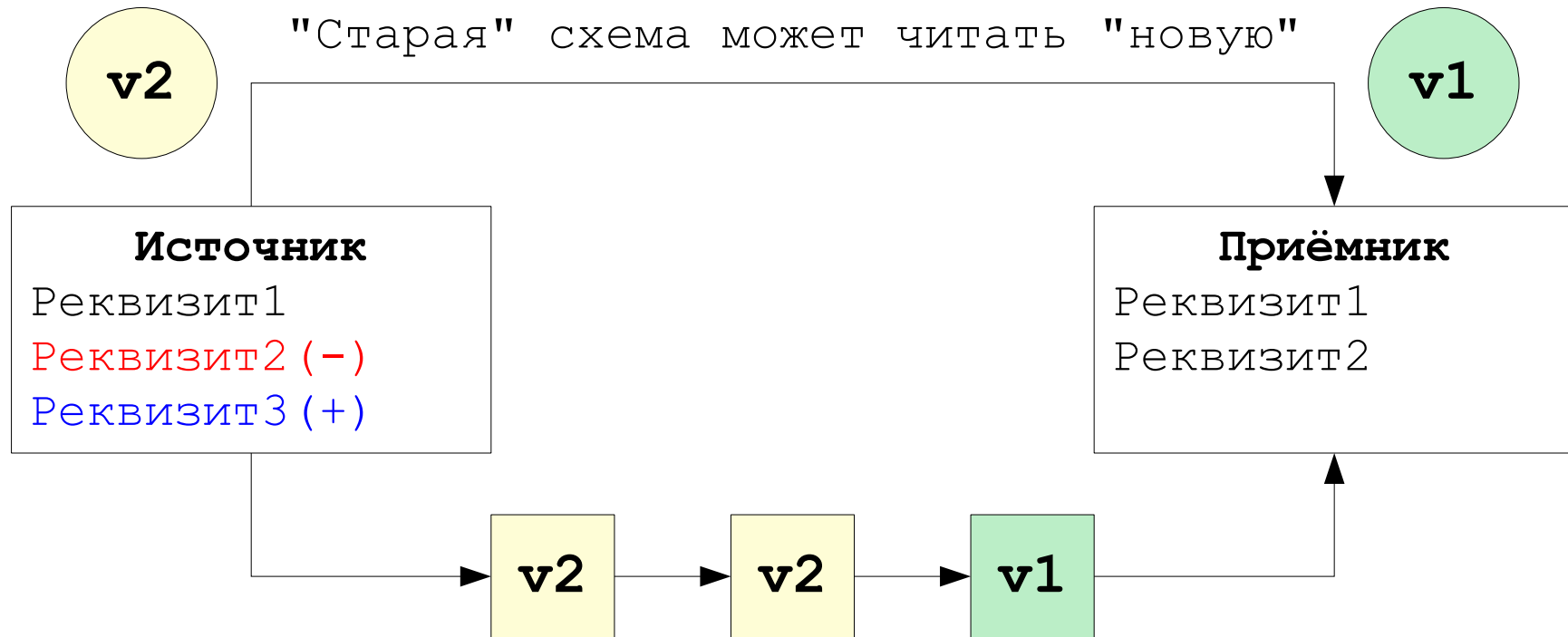
## Типы совместимости схем данных

1. Прямая (старое понимает новое)
2. Прямая транзитивная
3. Обратная (новое понимает старое)
4. Обратная транзитивная
5. Полная, например, РИБ 1С =)
6. Никакая, например, РИБ 1С =)

Транзитивная — больше, чем через одну версию

# Эволюция схемы данных

## Прямая совместимость



### Необходимые условия поддержания совместимости:

1. Удаление необязательного реквизита.
2. Добавление нового реквизита.
3. Первым обновляется источник.
4. Приёмник должен уметь принимать данные, созданные в новой схеме.

## Эволюция схемы данных

### Прямая совместимость

```
ДанныеПриёмника = Новый Структура(); // Старая версия
ВходящееСообщение = Новый Структура(); // Новая версия

// Обработка удаления реквизита

Если Не ВходящееСообщение.Свойство("СтароеСвойство") Тогда

    ДанныеПриёмника.СтароеСвойство = ПолучитьЗначениеПоУмолчанию();

КонецЕсли;

// Обработка добавления реквизита

Для Каждого Свойство Из ВходящееСообщение Цикл

    Если Не ДанныеПриёмника.Свойство(Свойство.Ключ) Тогда

        // Игнорируем новый реквизит

    Иначе

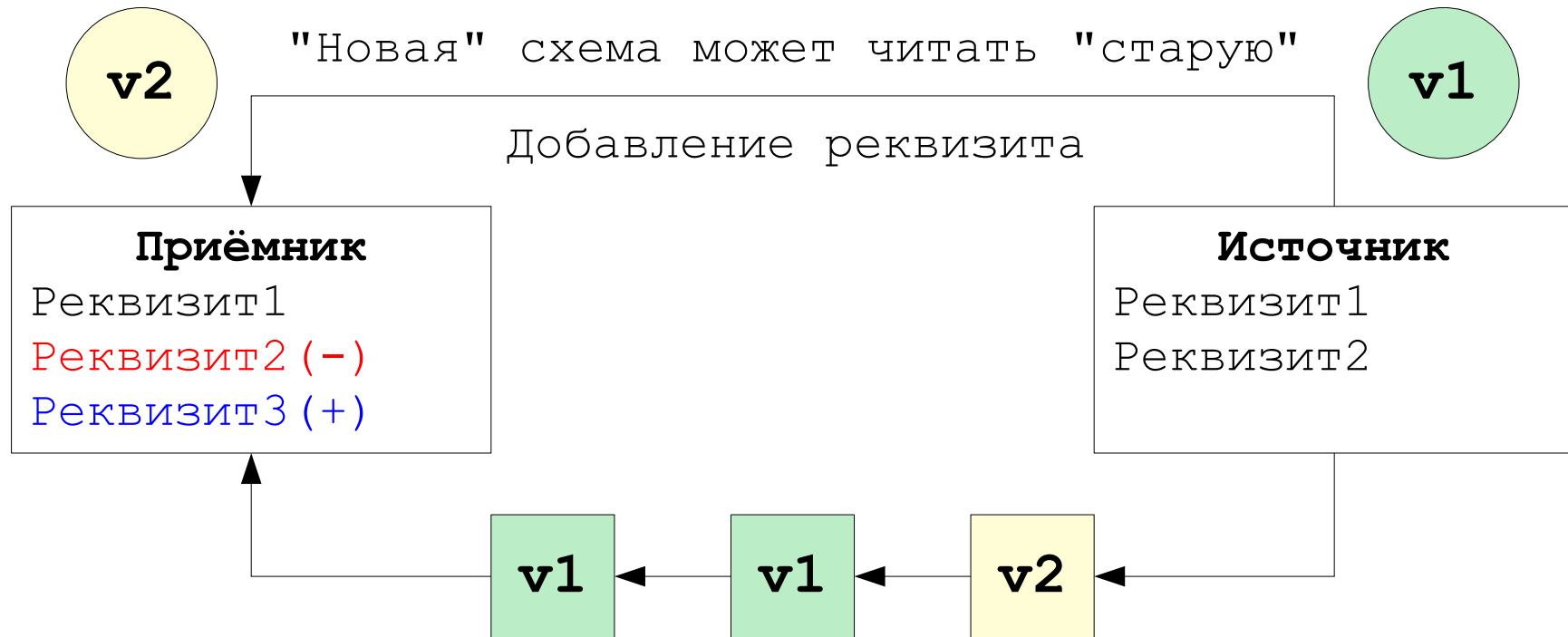
        ДанныеПриёмника[Свойство.Ключ] = ВходящееСообщение[Свойство.Ключ];

    КонецЕсли;

КонецЦикла;
```

# Эволюция схемы данных

## Обратная совместимость



### Необходимые условия поддержания совместимости:

1. Удаление реквизита.
2. Добавление необязательного реквизита.
3. Первым обновляется приёмник.
4. Приёмник должен уметь принимать данные, созданные в старой схеме.

## Эволюция схемы данных

### Обратная совместимость

```
ДанныеПриёмника = Новый Структура();    // Новая версия
ВходящееСообщение = Новый Структура();  // Старая версия

// Обработка добавления реквизита

Если Не ВходящееСообщение.Свойство("НовоеСвойство") Тогда

    ДанныеПриёмника.НовоеСвойство = ПолучитьЗначениеПоУмолчанию();

КонецЕсли;

// Обработка удаления реквизита

Для Каждого Свойство Из ВходящееСообщение Цикл

    Если Не ДанныеПриёмника.Свойство(Свойство.Ключ) Тогда

        // Игнорируем удалённый реквизит

    Иначе

        ДанныеПриёмника[Свойство.Ключ] = ВходящееСообщение[Свойство.Ключ];

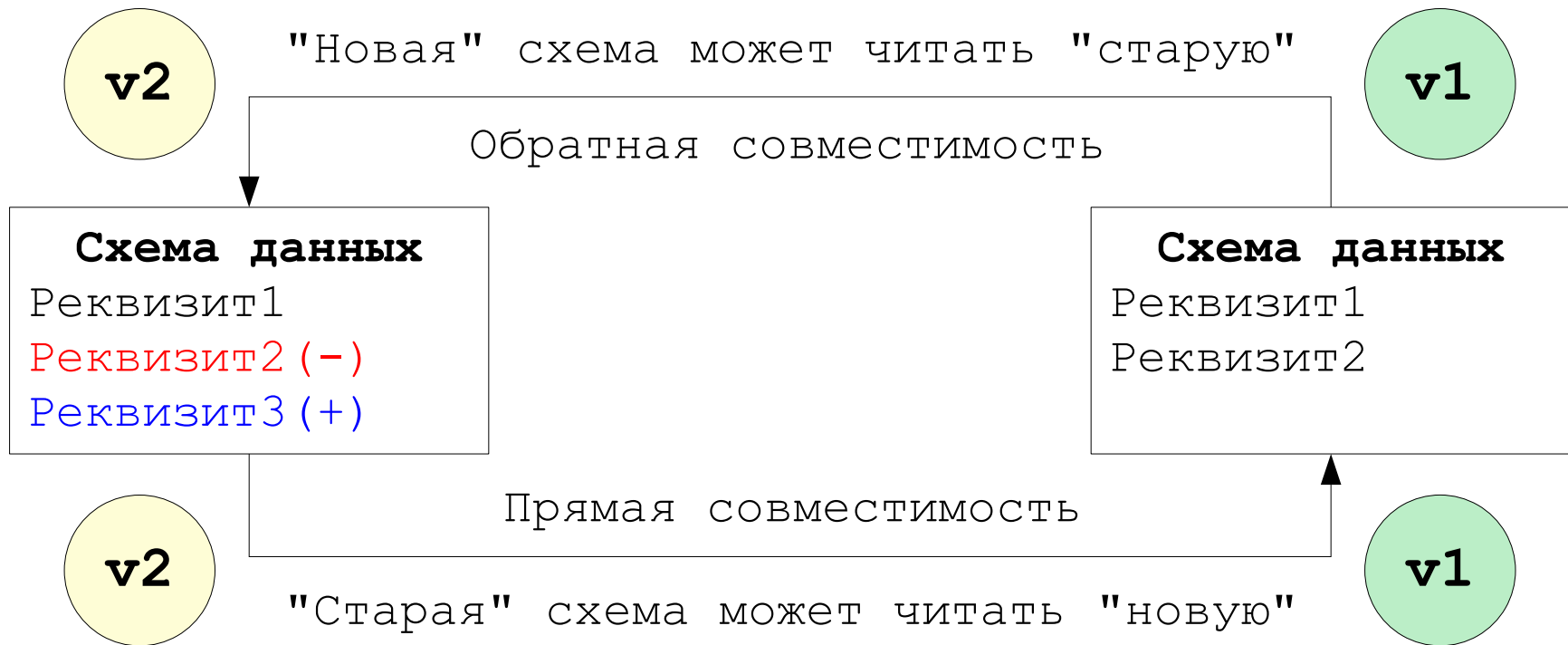
    КонецЕсли;

КонецЦикла;
```

# Эволюция схемы данных

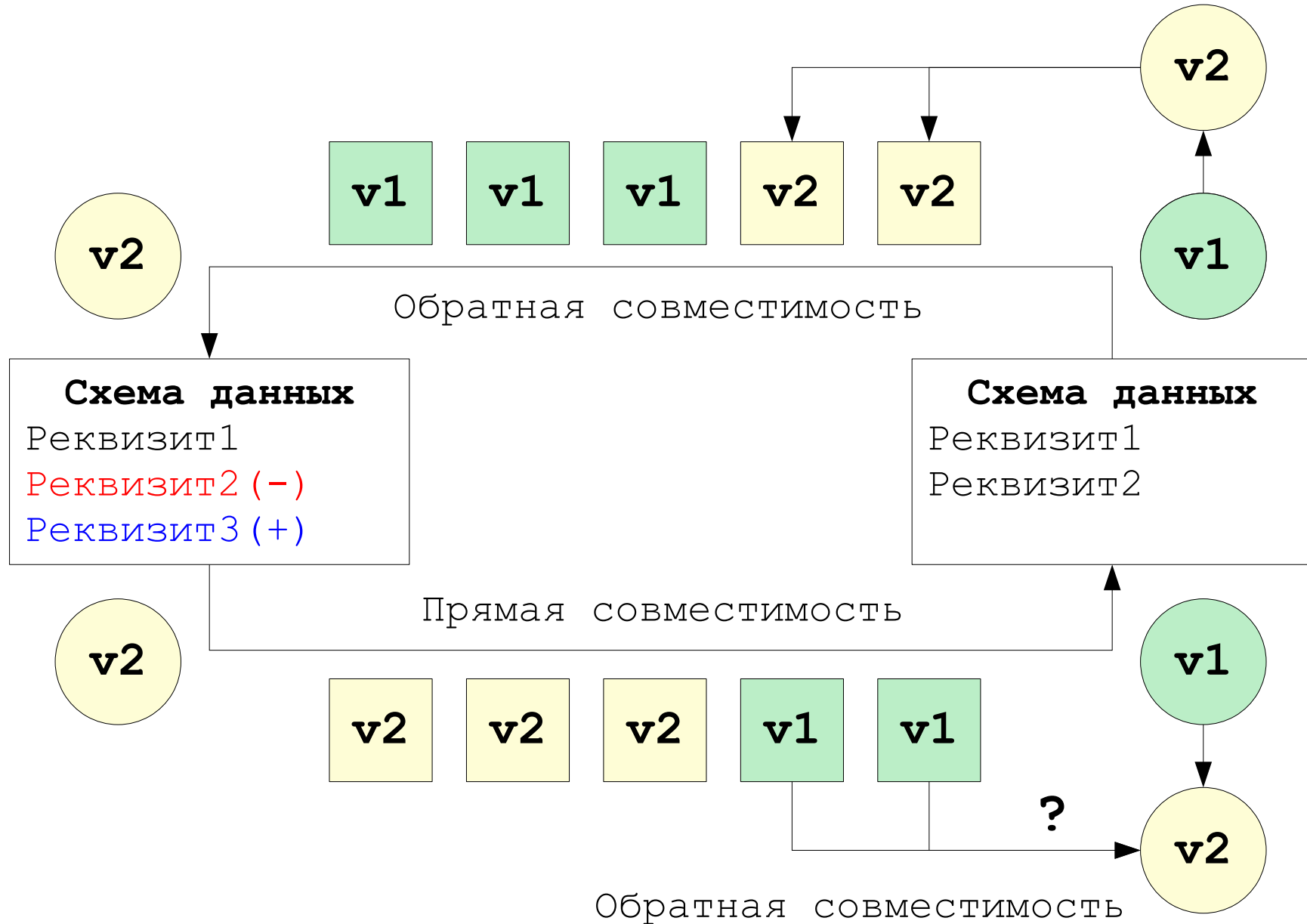
## Прямая и обратная совместимость

(двухсторонний обмен данными)



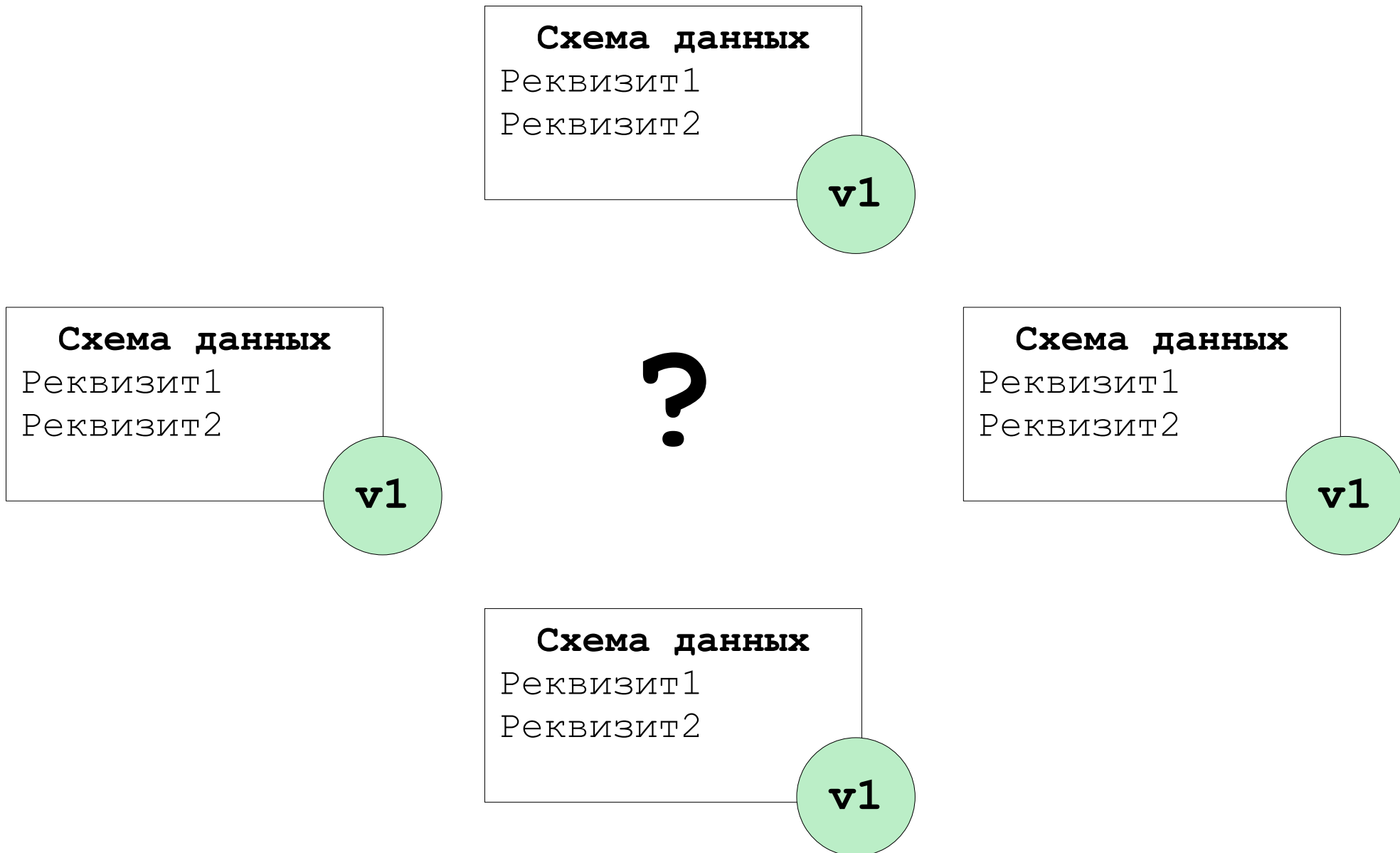
# Эволюция схемы данных

## Асинхронный обмен данными



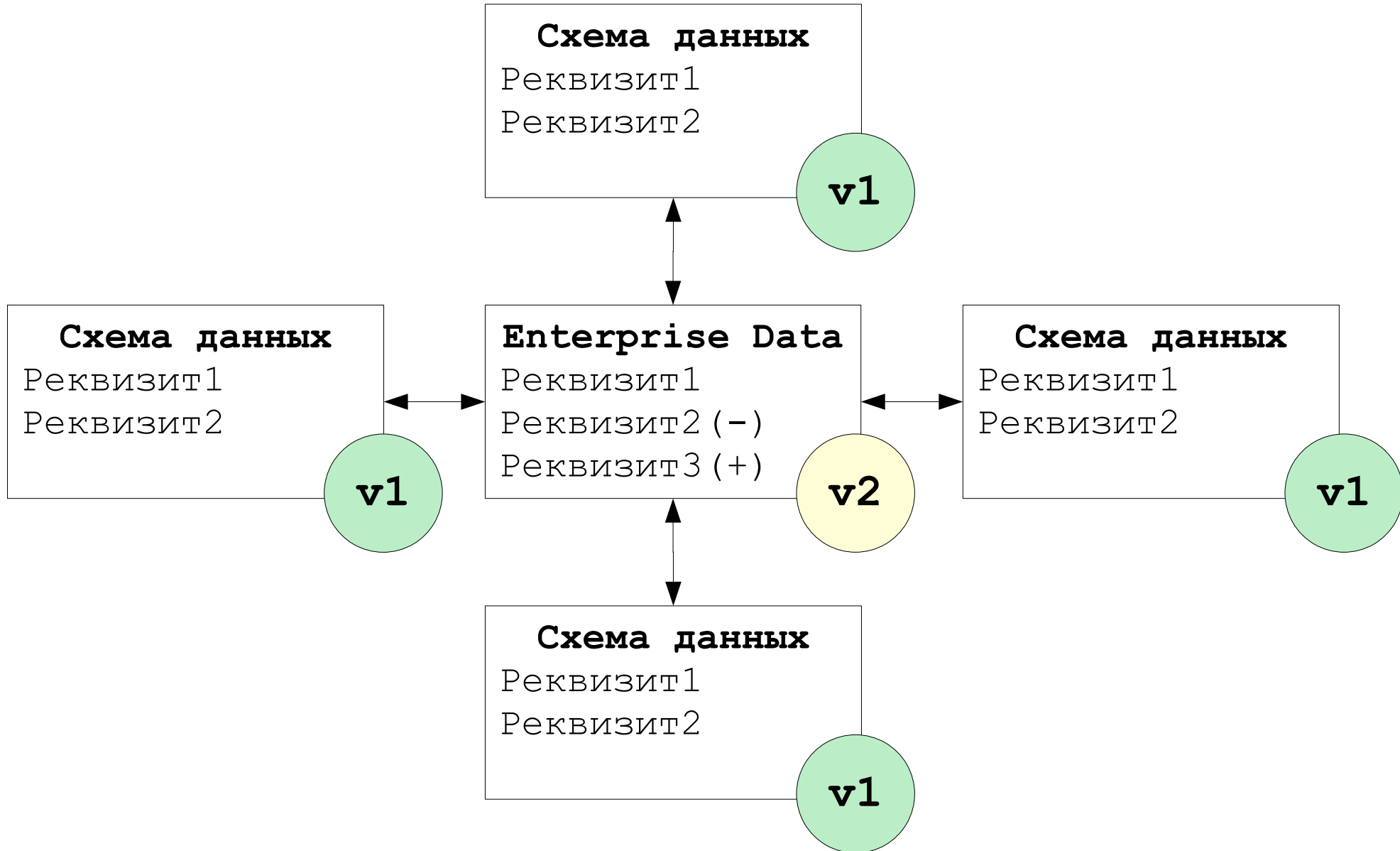
# Эволюция схемы данных

## Сложная топология





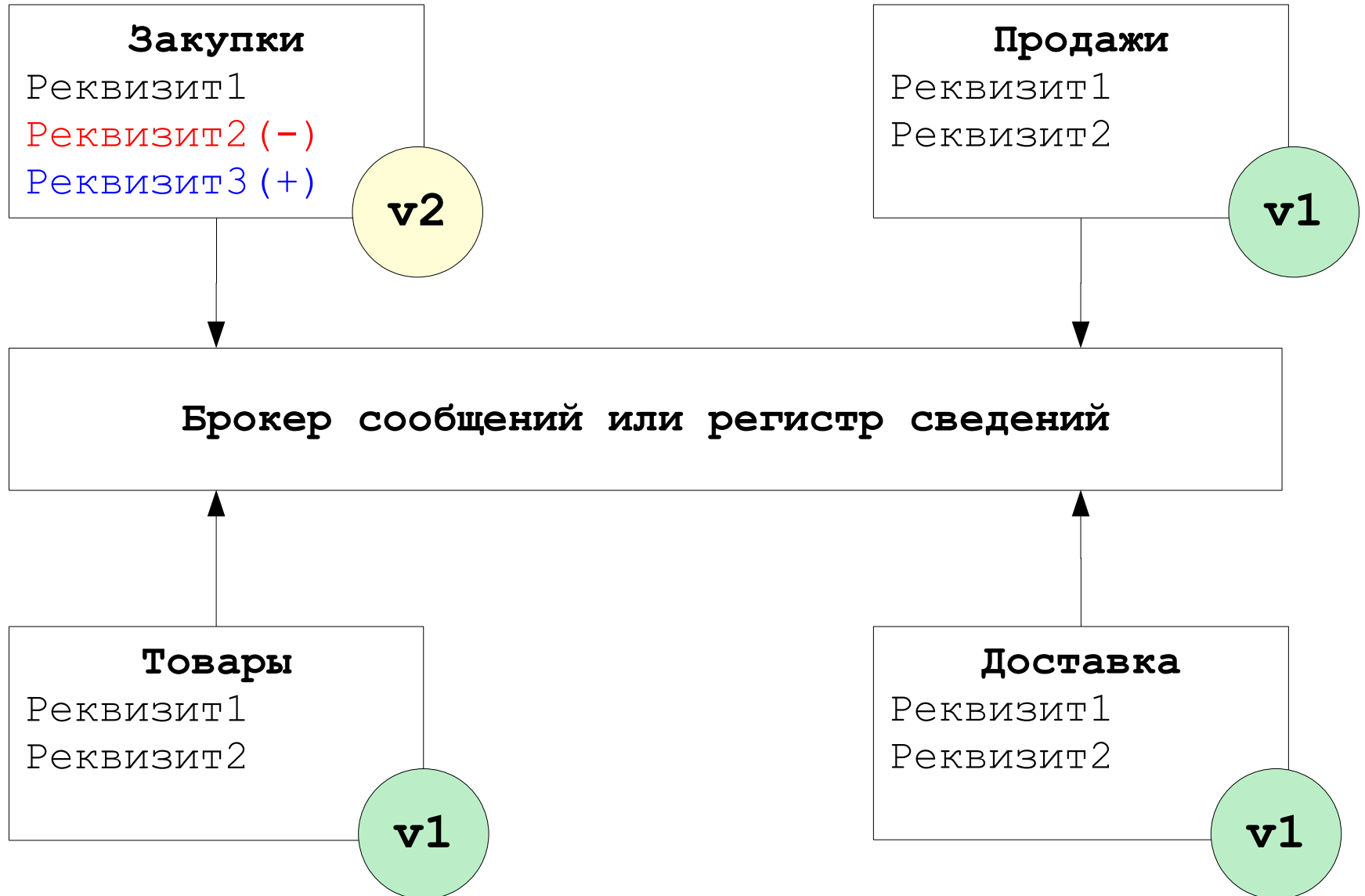
# Эволюция схемы данных Enterprise Data (общая модель данных)



# Эволюция схемы данных

## Брокер сообщений

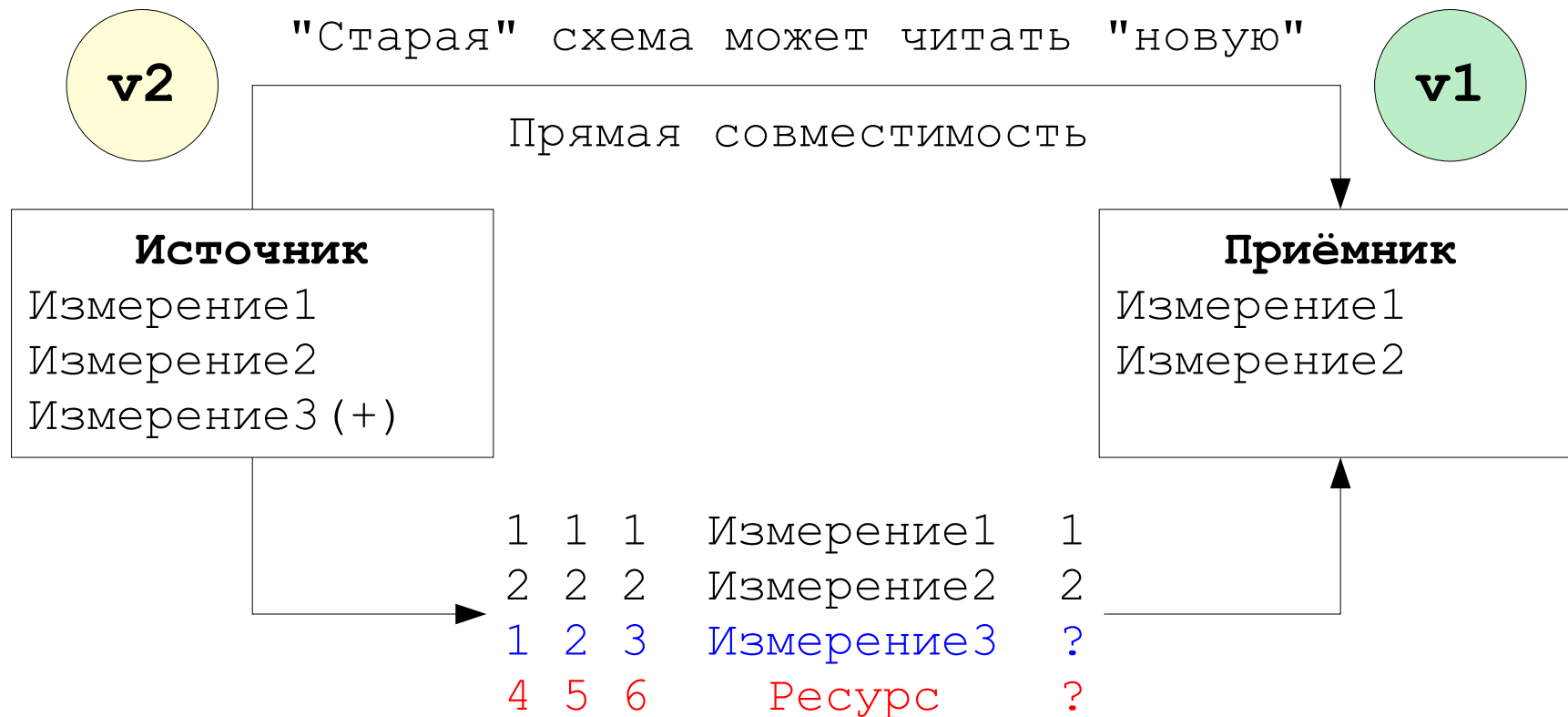
(шина данных)



# Эволюция схемы данных

## Измерения регистров сведений

(добавление измерения)

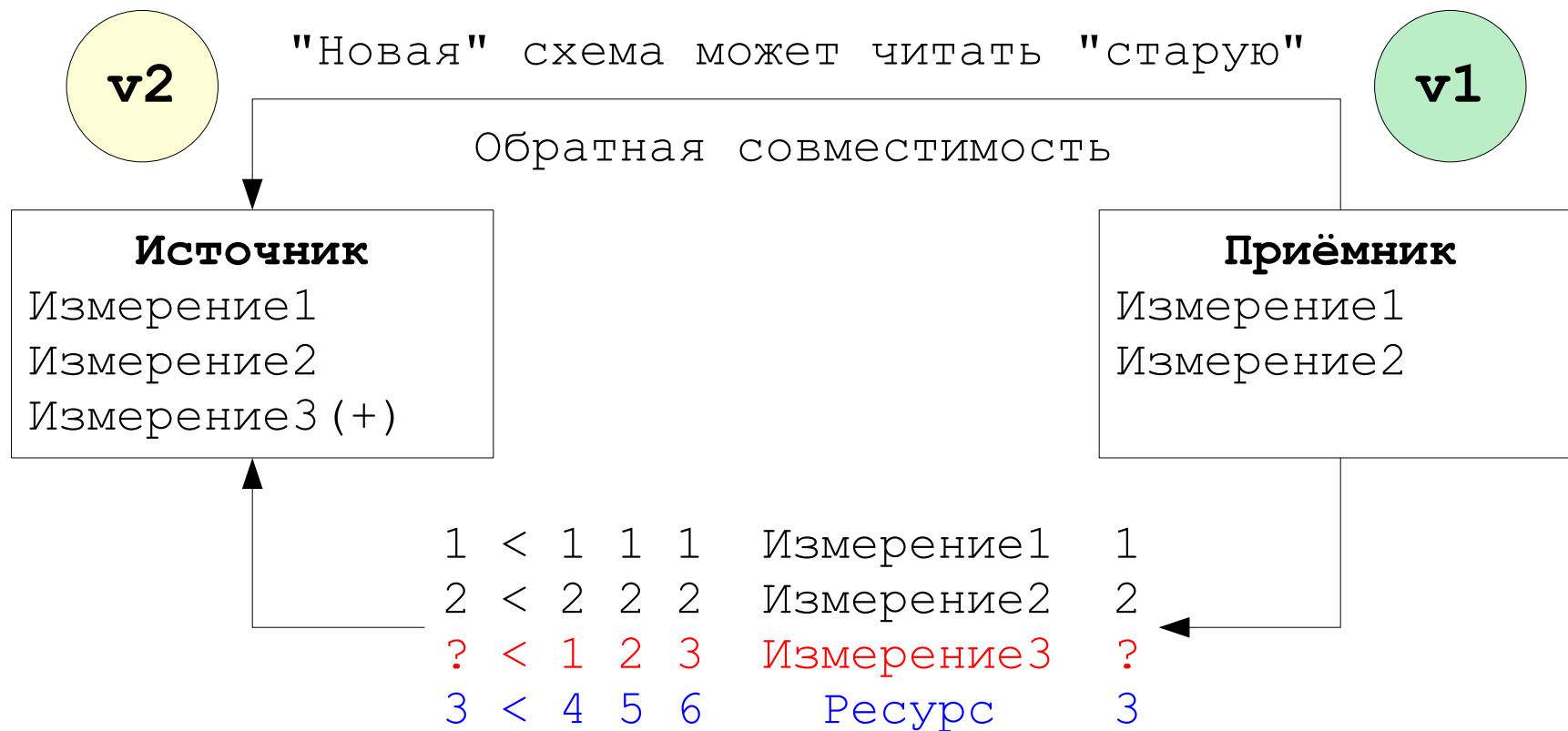


Прямая совместимость по измерениям возможна,  
но загрузка ресурсов требует специальной логики

# Эволюция схемы данных

## Измерения регистров сведений

(добавление измерения)



Обратная совместимость по измерениям возможна,  
но загрузка данных будет "схлопывать" всю аналитику  
по новому измерению к значению по умолчанию

# Эволюция схемы данных

## Измерения регистров сведений

(удаление измерения)

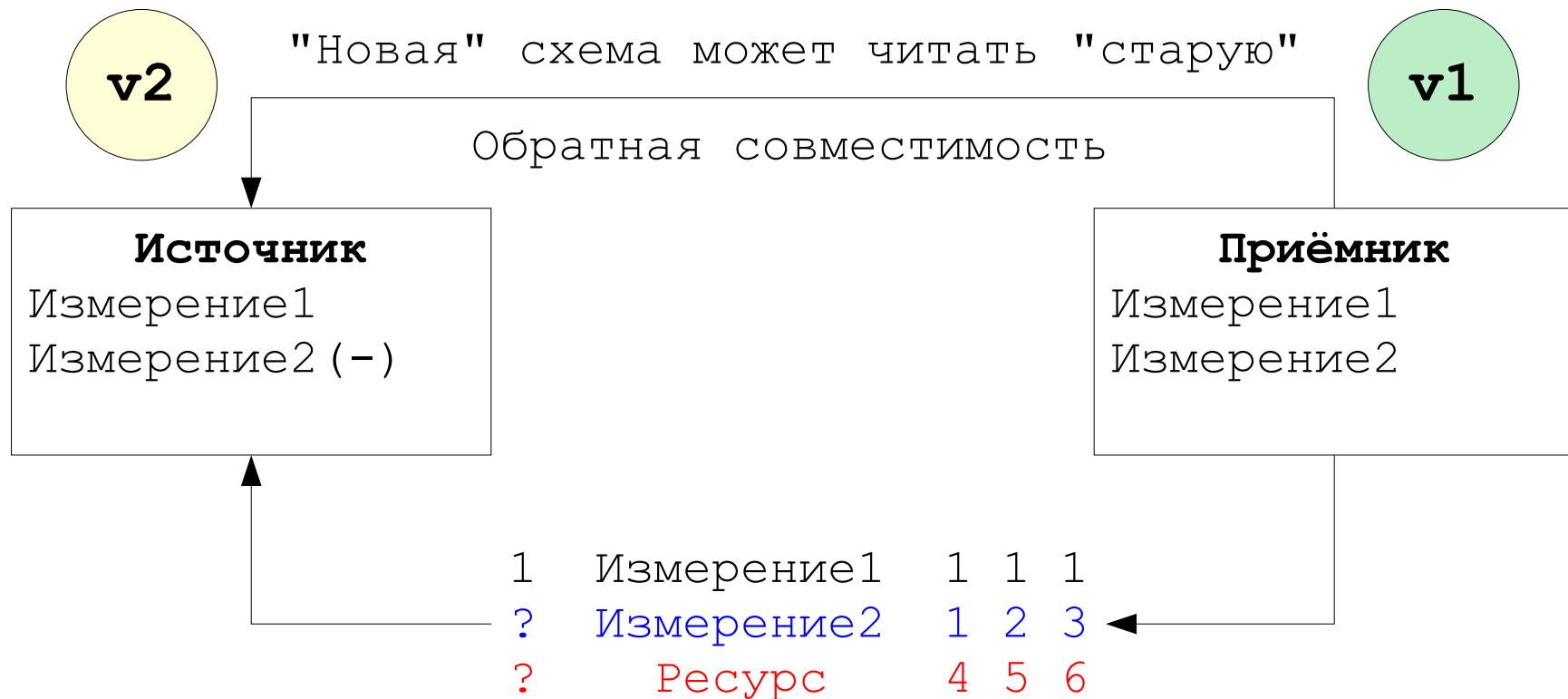


Прямая совместимость по измерениям возможна,  
но загрузка данных будет "схлопывать" всю аналитику  
по удалённому измерению к значению по умолчанию

# Эволюция схемы данных

## Измерения регистров сведений

(удаление измерения)



Обратная совместимость по измерениям возможна,  
но загрузка ресурсов требует специальной логики