Praktiskais projekts "Instrumenti"

* Uzdevumu apraksts

Uzņēmums "Instrumental Dreams" vēlas noformēt internetveikala pasūtīšanas procesu un ietilps tur informāciju dažādam instrumentiem.Programma piedāva klientiem iespēju izvēlēties instrumentu un izdarīt pasutījumu. Projekta uzdevums ir atvieglot visu šo procesu.

Darba gaita:



* Klases

Instruments - galvenā klase, no kurienes mantojas lauki(String keyboard,String strings,String drums)

* Lauki:

Instruments\_size(piem.30 cm,50cm)

Instruments\_strings(+ vai -(piem.gitarai būs +))

Instruments\_drums(+ vai -(piem.Drumkit būs +))

Instruments\_keyboard(+ vai -(piem.Accordion būs +, gitarai un drumkit būs -))

* Konstruktori:

public Instruments(String keyboard, String strings,String drums){

this.keyboard = keyboard;

this.strings = strings;

this.drums = drums;

}

Metodes :

public String printInfo(){

return("keyboard -"+ getKeyboard() +"\n"+("drums + " +getDrums() +"\n"+("strings - " +getStrings() +"\n");

}

Atgriež instrumentus specifikācijas un parāda visas sastavdaļas

Accordion - klase, kura manto tikai lauku String keyboard

Instruments(String strings, String keyboard, String drums)

Lauki:

Accordion\_keyboard(+)

Konstruktori:

public Accordion(String strings, String keyboard, String drums){

super(keyboard);

this.keyboard = keyboard;

}

Metodes:

public String printInfo(){

return("keyboard -"+ getKeyboard() +"\n"+("drums + " +getDrums() +"\n"+("strings - " +getStrings() +"\n");

}

Atgriež instrumentus specifikācijas un parāda visas sastavdaļas

Guitar - klase, kura manto tikai lauku String strings no klases

Instruments(String strings, String keyboard, String drums)

Lauki :

Guitar\_strings(+)

Guitar\_keyboard(-)

Konstruktori :

public Guitar(String strings, String keyboard, String drums){

super(strings);

this.strings = strings;

}

Metodes:

public String printInfo(){

return("keyboard -"+ getKeyboard() +"\n"+("drums + " +getDrums() +"\n"+("strings - " +getStrings() +"\n");

}

Atgriež instrumentus specifikācijas un parāda visas sastavdaļas

Drumkit - klase, kura manto tikai lauku String drums no klases

Instruments(String strings, String keyboard, String drums)

Lauki :

Drumkit\_strings(-)

Drumkit\_drums(+)

Konstruktori :

public Drumkit(String strings, String keyboard, String drums){

super(drums);

this.drums = drums;

}

Metodes:

public String printInfo(){

return("keyboard -"+ getKeyboard() +"\n"+("drums + " +getDrums() +"\n"+("strings - " +getStrings() +"\n");

}

Atgriež instrumentus specifikācijas un parāda visas sastavdaļas

Programma piedāvā :

1. Piedāvā klientam izvēlēties instrumentas tipu
2. Parāda izvēlētas instrumentas tipu
3. Iepazīstina klientu ar specifikācijam
4. Piedāvā klientam izvēlēties instrumentas izmēru
5. Nosauc cenu par to
6. Piedāva klientam iespēju apstiprināt vai atcelt pasūtījumu
7. Pateic paldies klientam vai gaidām jūsu atgriešanos



Padziļināti :

Programma pieraksta visu

pasūtīšanas procesu teksta failā “instruments.txt”

Secinājumi :

Man sanāca izveidot

komunikāciju ar klientu . Tā, ka bija

aizdomāts, klients pats var izvēlēties sev

piemērotāko instrumentu, arī apstiprināt savu

pasūtījumu. Viss kārtība, bet projekta temats bija slikti piemērots tada tipa darbai.