# E. 冰雪奇緣

時間限制:1000ms

#### 題目描述

在艾倫戴爾王國住著兩位惹人憐愛的公主-艾莎和她可愛的妹妹安娜。艾莎生來便俱有魔法,她能製造冰和雪,但安娜就只是個普通的公主。儘管她們是如此的不一樣,艾莎和安娜仍舊是彼此最好的朋友。

在一次艾莎用魔法誤傷安娜後,艾莎決定將她的魔法藏起來,不再讓任何人看到,包括安娜。艾莎覺得只要安娜離她遠遠的,像之前那樣的魔法悲劇便不會再發生。但是安娜在她受傷後失憶了,所以她只記得她們還是一樣的親密。

安娜一試再試,希望艾莎能像從前一樣和她玩耍。有一天,她又因為被艾莎拒絕而實在是太無聊了,便走到池塘邊自己玩耍。

安娜突然想到一個點子,她可以玩玩池塘理的石頭!她知道她的一步可以走多遠,而她想要踩過池塘中所有的石頭。為了要使得這個遊戲更加的有趣,安娜想要左腳右腳的交替踩石頭,也就是說如果她用左腳踩在一顆石頭上,她就需要用右腳踩在下一顆石頭上。

安娜不在乎她會踩在同樣的石頭上幾次,但她覺得她必須用相同的一隻腳踩在同樣的一顆石頭上。因為池塘對她來說夠小,所以她可以從任何一顆石頭開始這個遊戲。

當安娜在賣力的玩著遊戲時,艾莎也同樣的希望自己能和安娜一起玩耍,但可惜的是她無法。所以艾莎轉身背對著窗戶,但希望妳能告訴她安娜是否能踩過池塘中所有的石頭。

#### 輸入資料格式

第一行有一個整數T(1<=T<=10)代表有幾筆測資。接著有T組測資。 每組測資的第一行有三個整數NSK。N(1<=N<=100000)代表石頭的個 數和 S(0<=S<=1000)代表安娜可以踩的步伐長度。接著 K(1<=K<=100000)行,每行中有三個整數 ABL,代表石頭 A 和石頭 B 的長度 L。

# 輸入資料格式

如果安娜可以成功,則印出"Yes",否則印出"No"。

# 範例輸入

5 3 3

### 範例輸出

No

Yes