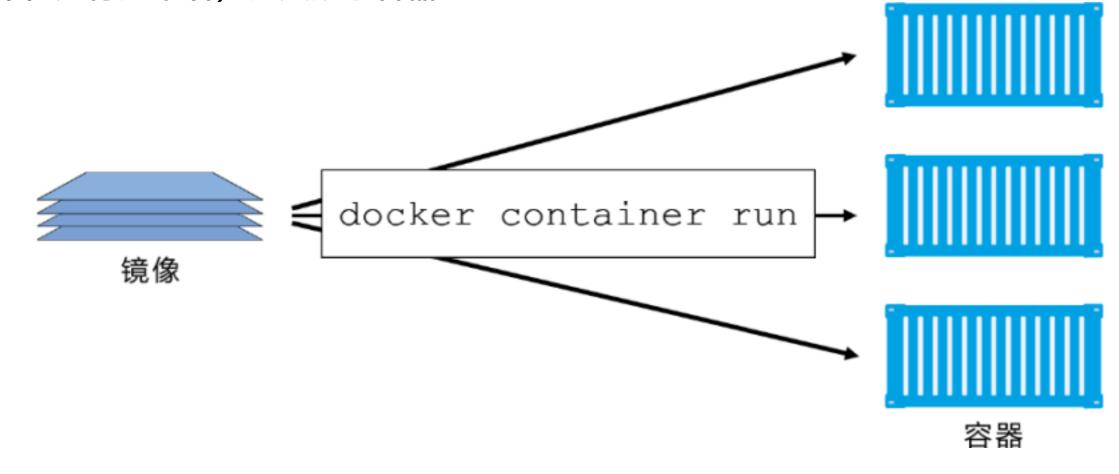
## 容器 Container

## 容器(Container)—镜像运行时的实体

镜像在运行起来后,就变成了容器



容器(container)和镜像(image)的最主要区别就是容器加上了顶层的读写层。所有对容器的修改都发生在此层,镜像并不会被修改。

