**安防云2.0数据库表设计**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本号** | **修订说明** | **修订人** |
| 2019-05-14 | V1.0.0.0 | 创建 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 表结构设计规范

表结构设计必须遵从以下规范，以保证表的结构统一。规范如下：

* 1. 表名称必须是英文小写字母和下划线组成，如constant\_accesstype。
  2. 字段名称采用小驼峰的命名方式，如deviceType
  3. 如果两个表以某个字段有一定关系，须建立约束
  4. 表结构中一定要明确各字段所占空间大小
  5. 数据库表的编码方式使用UTF-8编码

1. **配置表**

## **配置**表

### 数据字典表data\_dict

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 4 | 是 | 编号，自增 |
| name | VARCHAR | 32 | 否 | 字典常量名称 |
| keyName | VARCHAR | 16 | 否 | 键名称 |
| note | VARCHAR | 256 | 否 | 备注 |

### 数据字典值表data\_dict\_value

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 4 | 是 | 编号，自增 |
| key\_id | int | 4 | 否  (外键) | 关联数据字典id |
| value | VARCHAR | 32 | 否 | 值 |
| label | VARCHAR | 16 | 否 | 值标签 |
| note | VARCHAR | 256 | 否 | 备注 |

### 技能配置表skill\_list

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 4 | 是 | 编号，自增 |
| name | VARCHAR | 32 | 否 | 技能名称 |
| stage | int | 1 | 否 | 阶段(1:战斗前，2.战斗中，3.战斗结束) |
| damageWay | int | 1 | 否 | 伤害方式(1:固定伤害，2.百分比伤害) |
| damageValue | int | 2 | 否 | 伤害值 |
| note | VARCHAR | 256 | 否 | 备注 |

### 技能配置表skill\_list

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 4 | 是 | 编号，自增 |
| name | VARCHAR | 32 | 否 | 技能名称 |
| stage | int | 1 | 否 | 阶段(1:战斗前，2.战斗中，3.战斗结束) |
| damageWay | int | 1 | 否 | 伤害方式(1:固定伤害，2.百分比伤害) |
| damageValue | int | 2 | 否 | 伤害值 |
| note | VARCHAR | 256 | 否 | 备注 |

### 弱点配置表weakness\_list

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 4 | 是 | 编号，自增 |
| name | VARCHAR | 32 | 否 | 弱点名称 |
| stage | int | 1 | 否 | 阶段(1:战斗前，2.战斗中，3.战斗结束) |
| damageWay | int | 1 | 否 | 伤害方式(1:固定伤害，2.百分比伤害) |
| damageValue | int | 2 | 否 | 伤害值 |
| note | VARCHAR | 256 | 否 | 备注 |

# 核心表

## 3.1接入业务

### 3.1.1接入任务表access\_config

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 编号，自增 |
| accessObjTypeID | VARCHAR | 64 | 否 | 参见表const\_accessobjtype |
| accessObjID | VARCHAR | 64 | 是 | 接入对象ID（通过平台配置） |
| accessSeq | int | 11 | 否 | 接入序号，目前支持0~9一共10个序号，从0开始 |
| accessObjName | VARCHAR | 64 | 否 | 接入对象名称 |
| accessFactoryID | VARCHAR | 64 | 否 | 接入厂商类型ID，参见const\_accessfactorytype表 |
| accessProtocolTypeID | VARCHAR | 64 | 否 | 接入协议类型，参见const\_accessprotocoltype表 |
| accessInfo | VARCHAR | 1024 | 否 | 接入信息，内容为Json对象（服务接入对象所需要的详细信息），参考附录5.1 |
| accessObjExtendedData | VARCHAR | 1024 | 否 | 接入对象扩展信息，内容为Json对象,如门禁等接入需要 |
| accessUrl | VARCHAR | 1024 | 否 | 接入服务生成的接入对象访问的URL，科达平台接入格式示例：{“AccType”:32,“IP”:”192.168.1.150”,”Port”:80,”UserName”:”admin”,”PassWord”:”admin123”} |
| accessServiceID | VARCHAR | 64 | 否 | 接入服务ID，关联service\_register表serviceID字段 |
| extendedServiceID | VARCHAR | 64 | 否 | 扩展服务ID，与具体接入对象相关，如平台的报警接入服务。关联service\_register表serviceID字段 |
| deviceTopoGetStatus | VARCHAR | 64 | 否 | 设备拓扑拉取状态，由接入程序修改状态，包括：processing，finish，failed，cancel。 |
| ~~recLoacation~~ | ~~VARCHAR~~ | ~~32~~ | ~~是~~ | ~~录像位置，包括：default，plat\_rec，pu\_rec，~~ |
| deviceIDSeq | int | 11 | 否 | 设备ID分配序号，用于对接入平台设备进行自动ID分配，与接入无关 |
| updateTime | VARCHAR | 32 | 否 | 配置更新时间 |

### 3.1.2接入监控平台信息表access\_vms\_info

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 编号，自增 |
| accessObjID | VARCHAR | 64 | 是 | 接入对象ID（通过平台配置） |
| defaultRecLocation | VARCHAR | 32 | 否 | 缺省录像位置，包括：plat\_rec，pu\_rec， |
| isTagAllVideoAlarm | int | 11 | 否 | 是否将所有相机标记为视频报警点，1或0 |
|  |  |  |  |  |

### 3.1.3监控平台设备缓存表vms\_device\_cache

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 编号，自增 |
| accessSystemDeviceID | VARCHAR | 128 | 是 | 设备ID（第三方系统设备ID） |
| accessObjID | VARCHAR | 32 | 否 | 接入对象ID，关联access\_config表accessObjID字段 |
| deviceName | VARCHAR | 128 | 否 | 设备名称 |
| deviceVideoStreamNum | int | 11 | 否 | 设备视频流个数 |
| deviceType | VARCHAR | 32 | 否 | 设备类型，参见表const\_accessdevicetype中deviceTypeID字段 |
| deviceSubType | VARCHAR | 32 | 否 | 设备子类型，根据设备类型，参见不同的表，如监控点对应const\_cameratype表的cameraTypeID；其他待补充 |
| parentID | VARCHAR | 128 | 否 | 上级编号 |
| path | VARCHAR | 4096 | 否 | 设备的所有父节点 中间逗号隔开 |
| onlineStatus | VARCHAR | 64 | 否 | 在线状态，包括”online”和“offline” |
| updateTime | VARCHAR | 64 | 否 | 更新时间 |
|  |  |  |  |  |

### 3.1.4门禁系统设备缓存表acs\_device\_cache

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 编号，自增 |
| doorID | VARCHAR | 128 | 是 | 门ID（第三方系统门ID），这里的门ID包含门组以及门下面的通道2种类型，类型根据deviceType定义判断 |
| accessObjID | VARCHAR | 32 | 否 | 接入对象ID，关联access\_config表accessObjID字段 |
| doorName | VARCHAR | 128 | 否 | 门名称 |
| ~~deviceType~~ | ~~VARCHAR~~ | ~~32~~ | ~~否~~ | ~~设备类型，参见表const\_accessdevicetype中deviceTypeID字段~~ |
| parentID | VARCHAR | 128 | 否 | 上级编号 |
| path | VARCHAR | 4096 | 否 | 设备的所有父节点 中间逗号隔开 |
| onlineStatus | VARCHAR | 64 | 否 | 在线状态，包括”online”和“offline” |
| doorCtrlMode | VARCHAR | 64 | 否 | 门的控制模式（NormalOpen:常开 NormalClose：常闭 NormalOnline：在线） |
| openStatus | VARCHAR | 64 | 否 | 状态：open开门,close关门 |
| updateTime | VARCHAR | 64 | 否 | 更新时间 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

### 3.1.5入侵报警系统设备缓存表ias\_device\_cache(暂不启动)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 编号，自增 |
| zoneID | VARCHAR | 128 | 是 | 防区ID（第三方系统防区ID），这里的防区ID包含防区以及报警输出（继电器）2种类型，类型根据deviceType定义判断 |
| accessObjID | VARCHAR | 32 | 否 | 接入对象ID，关联access\_config表accessObjID字段 |
| zoneName | VARCHAR | 128 | 否 | 防区名称 |
| deviceType | VARCHAR | 32 | 否 | 设备类型，参见表const\_accessdevicetype中deviceTypeID字段 |
| parentID | VARCHAR | 128 | 否 | 上级编号 |
| path | VARCHAR | 4096 | 否 | 设备的所有父节点 中间逗号隔开 |
| onlineStatus | VARCHAR | 64 | 否 | 在线状态，包括”online”和“offline” |
| failureStatus | VARCHAR | 64 | 否 | 故障状态，包括”normal”和“failure” |
| defenceStatus | VARCHAR | 64 | 否 | 防区状态，包括”defence”、”disdefence”、”pass”，即布防、撤防、旁路 |
| updateTime | VARCHAR | 64 | 否 | 更新时间 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## 3.2设备

### 3.2.1设备表 device\_list

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 编号，自增 |
| deviceID | VARCHAR | 20 | 是 | 接入对象ID，参考国标进行定义 |
| accessSystemDeviceID | VARCHAR | 128 | 否 | 接入系统内部的设备ID（第三方系统设备ID） |
| accessObjID | VARCHAR | 32 | 否 | 接入对象ID，关联access\_config表accessObjID字段 |
| deviceName | VARCHAR | 128 | 否 | 设备名称 |
| deviceType | VARCHAR | 32 | 否 | 设备类型，参见表const\_accessdevicetype中deviceTypeID字段 |
| deviceSubType | VARCHAR | 32 | 否 | 设备子类型，根据设备类型，参见不同的表，如监控点对应const\_cameratype表的cameraTypeID；报警点对应accessobj\_alarmtype表的alarmTypeID；其他待补充 |
| isInSystemGroup | int | 11 | 否 | 是否加入系统分组，1，加入系统分组  0，未加入系统分组（用于显示未分组设备） |
| onlineStatus | VARCHAR | 64 | 否 | 在线状态，包括”online”和“offline” |

### 3.2.2监控平台设备表vms\_device

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 编号，自增 |
| deviceID | VARCHAR | 20 | 是 | 接入对象ID，关联device\_list表的deviceID |
| recLoacation | VARCHAR | 32 | 是 | 录像位置，包括：default，plat\_rec，pu\_rec， |
| deviceVideoStreamNum | int | 11 | 否 | 设备视频流个数 |
| isTagVideoAlarm | int | 11 | 否 | 是否标记为视频报警点， 0或1，缺省为0 |
|  |  |  |  |  |

### 3.2.3门禁系统设备表acs\_device

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 编号，自增 |
| deviceID | VARCHAR | 20 | 是 | 接入对象ID，关联device\_list表的deviceID |
| doorCtrlMode | VARCHAR | 64 | 否 | 门的控制模式（NormalOpen:常开 NormalClose：常闭 NormalOnline：在线） |
| openStatus | VARCHAR | 64 | 否 | 状态：open开门,close关门 |
|  |  |  |  |  |

### 3.2.4入侵报警系统设备表ias\_device

## 3.3设备分组

### 3.3.1系统分组表system\_group\_config

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 分组id |
| accessObjID | VARCHAR | 32 | 否 | 接入对象ID，关联access\_config表accessObjID字段 |
| parentID | int | 11 | 否 | 父级分组id，-1表示顶级分组 |
| groupName | VARCHAR | 128 | 否 | 分组名称 |
| groupOrder | int | 11 | 否 | 排序，数字小的排在前面 |
| ~~systemGroupType~~ | ~~VARCHAR~~ | ~~64~~ | ~~否~~ | ~~系统分组接入资源类型~~  ~~见const\_accessobjtype表objTypeID~~ |
| systemGroupType | VARCHAR | 64 | 否 | 见const\_systemgrouptype表systemGroupType |
| isLeaf | int | 11 | 否 | 1叶子结点  0非叶子结点 |

### 3.3.2设备与系统分组的关联表device\_systemgroup\_relation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 自增id |
| deviceID | VARCHAR | 128 | 否 | 关联device\_list表的deviceID |
| groupID | int | 11 | 否 | 所属分组id |
| groupDeviceOrder | int | 11 | 否 | 组内设备排序 |

### 2.3.3自定义分组视图表custom\_group\_view

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 视图ID |
| viewName | VARCHAR | 64 | 否 | 视图名称 |

### 2.3.4自定义分组表custom\_group\_config

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 分组id |
| parentID | int | 11 | 否 | 父级分组id，-1表示顶级分组 |
| groupName | VARCHAR | 128 | 否 | 分组名称 |
| groupOrder | int | 11 | 否 | 排序，数字小的排在前面 |
| viewID | int | 11 | 否 | 视图ID |
| isLeaf | int | 11 | 否 | 1叶子结点  0非叶子结点 |

### 3.3.5设备自定义分组关联表device\_customgroup\_relation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 自增id |
| deviceID | VARCHAR | 128 | 否 | 关联device\_list表的deviceID |
| groupID | int | 11 | 否 | 所属分组id |
| groupDeviceOrder | int | 11 | 否 | 组内设备排序 |

## 3.4报警业务

### 3.4.1接入对象报警类型表 accessobj\_alarmtype

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名称 | 类型 | 长度 | 主键 | 备注 |
| id | int | 11 | 是 | 自增id |
| accessObjID | VARCHAR | 32 | 否 | 接入对象ID，关联access\_config表accessObjID字段 |
| alarmTypeID | VARCHAR | 64 | 否 | 报警类型ID |
| alarmTypeName | VARCHAR | 64 | 否 | 报警类型名称 |
| alarmLevel | int | 11 | 否 | 报警级别 |
| alarmDefineType | VARCHAR | 32 | 否 | 报警定义类型，  包括：“system”或“custom” |