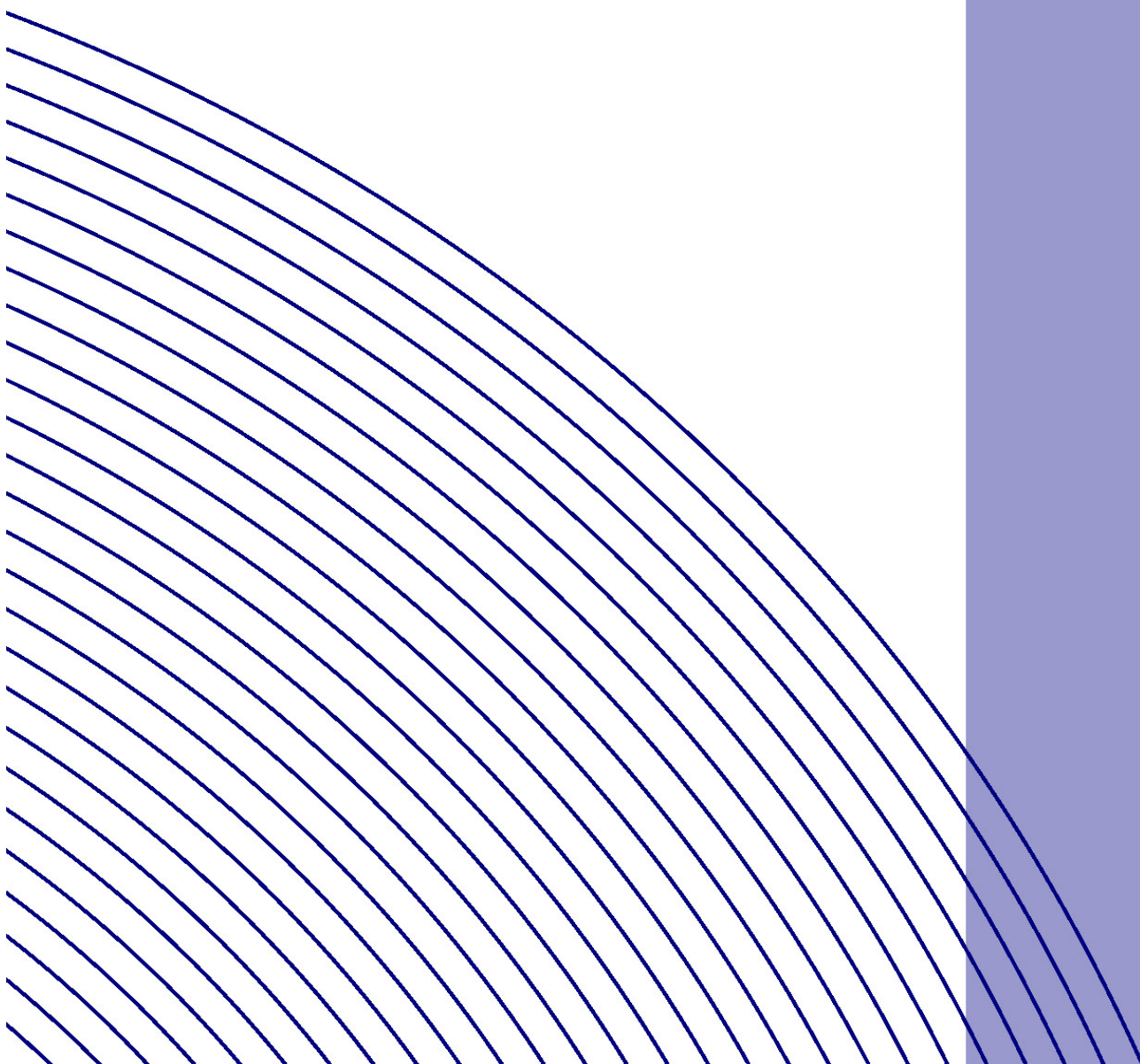


# AdView

## Android SDK 安装指南

Rev.1.7.9



## 1 注册并获取 SDK

- 1) 访问 AdView 网站 <http://www.adview.cn> 注册 Adview 帐号。
- 2) 登录后在“我的产品”页面选择“发布应用”。
- 3) 应用平台选择“Android”，根据提示完成相关信息，在“广告优化”里边您将获取唯一的 SDK key。

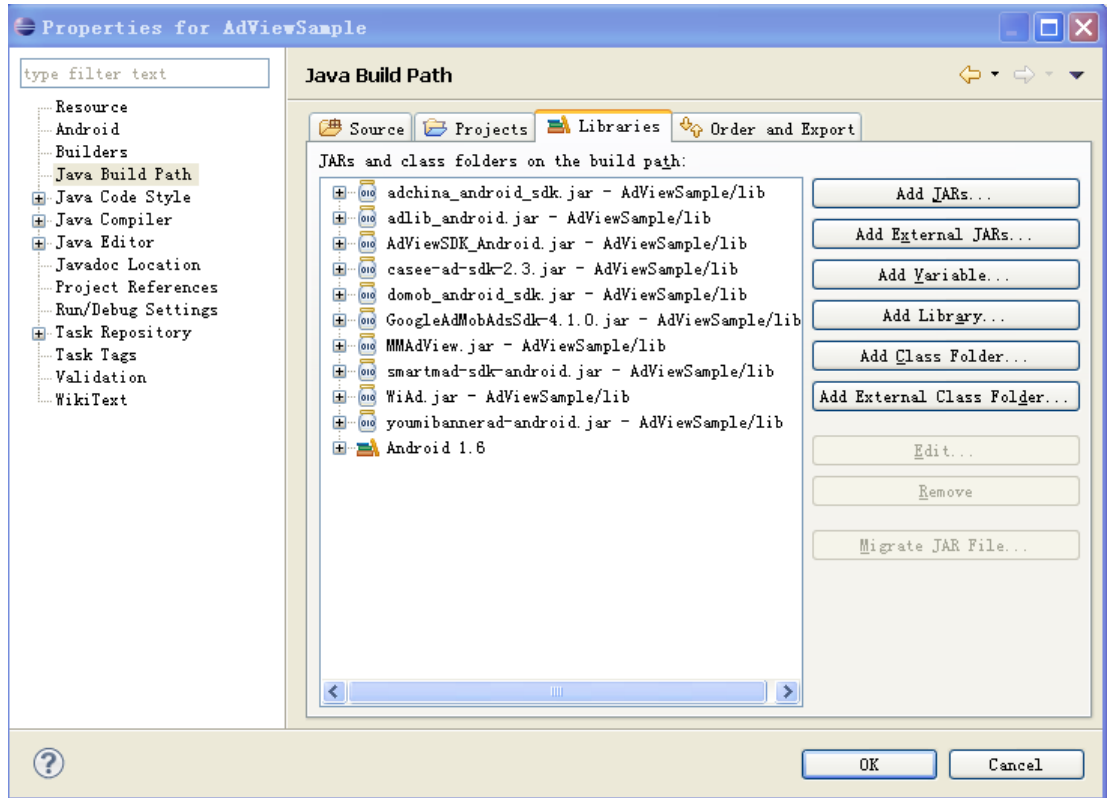


- 4) 首页->下载，点击立即下载，能获取 AdView SDK 包，包括文档和 sample；



## 2 添加 SDK

- 1) 下载的 AdViewSDK\_Android\_x.x.x.zip 包里边包括 AdViewSDK\_Android.jar 包和安装，互推帮助文件，libs 文件夹里包含所有广告平台的 SDK。（**README.txt 中有每个 jar 对应的广告平台的说明**）
- 2) 将 AdViewSDK\_Android.jar 放入到您的应用得工程中。
- 3) 将应用程序可能用到的所有广告商的 SDK 用同样的方式添加进去。



**注意：**我们提供的SDK可以让您自由选择您喜欢的广告公司，但我们还是建议您添加我们提供的所有广告公司SDK，因为您可以在后台更自由的选择和配置。

- 4) 如果您还没有注册这些广告平台，请先到这些广告平台注册，添加App，记下对应的 App Key，以便在AdView中绑定和设置。记住，通过AdView的**绿色通道**可以加快审核速度；
- 5) 如果你是一个新手，对广告平台不怎么了解，也不知道选择哪家广告平台，或者不知道哪家广告平台收入稳定，没关系，Adview建议你先用**百度，亿动智道，Inmobi**几家平台看看效果。

**特别提醒：**集成友盟 (Umeng) SDK的时候需要把umeng\_res目录下的资源文件放到工程的res目录下；

## 3 AndroidManifest.xml 文件配置

### 3.1 增加权限代码

(下面代码可以去sample中copy)

```
<!-- AdView SDK mandatory or important permissions, 用户需要添加的 -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
```

**思考，让广告更有力！**

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
```

要支持Momark平台必须要权限:

```
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />;
```

**<!-- optional permissions, 用户可以选择, 不是必要的属性, 针对某些sdk的特殊需求 -->**

```
<uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE"
/> <!-- Casee, WqAd, InMobi, Greystripe, lsense, izp -->
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" /> <!-- izp -->
<uses-permission android:name=
"com.android.browser.permission.READ_HISTORY_BOOKMARKS" /><!-- izp -->
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" /><!-- smartmad -->
<uses-permission android:name=
"android.permission.RECORD_AUDIO" /><!-- smartmad -->
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" />
<!-- mobwin lbs -->
```

备注:

INTERNET: 允许访问网络, 这是必须的

ACCESS\_NETWORK\_STATE: 允许访问网络的状态, 这是必须的

READ\_PHONE\_STATE: 允许访问手机的各种状态, 这是必须的

ACCESS\_COARSE\_LOCATION: 允许一个程序访问CellID或WiFi热点来获取粗略的位置

ACCESS\_FINE\_LOCATION: 允许一个程序访问精确位置 (如GPS)

ACCESS\_WIFI\_STATE: 允许程序访问Wi-Fi网络状态信息

WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE: 允许程序访问外部存储设备, 可以缓存广告

GET\_TASKS: 查看当前应用的任务

## 3.2 增加 Activity 声明

一些广告平台需要声明Activity, 才能正常工作, 在application标签中包含; 没有在下面列出来的, 表示那些广告平台不需要声明Activity;

还有一些广告配置比较特殊, 需要特别说明, 包括AdTouch和Baidu, Wooboo, Greystripe, Umeng的广告, 添加的时候一定要注意看说明;

(下面的代码可以去sample中copy)

1, 如果想显示AdChina广告, 需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for AdChina -->
<activity android:name="com.adchina.android.ads.views.AdBrowserView"
android:theme="@android:style/Theme.Translucent"
```

思考, 让广告更有力!

```
android:configChanges="orientation|keyboard|keyboardHidden"/>
```

## 2, 如果想显示AdMob的广告, 需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for AdMob -->
<activity android:name="com.google.ads.AdActivity"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation|screenLayout|uiMode|screenS
ize|smallestScreenSize"/> (在android3.2上才能编译通过)
```

## 3, 如果想显示adwo广告, 需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for AdWo -->
<activity android:name="com.adwo.adsdk.AdwoAdBrowserActivity"/>
```

## 4, 如果想显示AirAd广告, 需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for AirAd -->
<activity android:name="com.mt.airad.MultiAD"
android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"
android:configChanges="orientation|keyboard|keyboardHidden"/>
```

## 5, 如果想显示Baidu广告, 需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for Baidu -->
<activity android:name="com.baidu.mobads.AppActivity"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation" />
<meta-data android:name="BaiduMobAd_DEBUG_TOKEN" android:value="adview" />
```

## 6, 如果想显示多盟广告, 需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for Domob -->
<activity android:name="cn.domob.android.ads.DomobActivity"
android:theme = "@android:style/Theme.Translucent" />
```

## 7, 如果需要增加百分联通的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for Lsense -->
<activity android:name="com.l.adlib_android.AdBrowseActivity"
android:windowSoftInputMode="stateHidden|adjustResize"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation" />
```

## 8, 如果要显示millennialmedia的广告, 需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for millennialmedia -->
    <activity android:name="com.millennialmedia.android.MMAActivity"
        android:configChanges="keyboardHidden|orientation|keyboard"
android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"> </activity>
    <activity android:name="com.millennialmedia.android.VideoPlayer"
        android:configChanges="keyboardHidden|orientation|keyboard"> </activity>
```

## 9, 如果想显示vpon广告, 需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for Vpon -->
<activity android:name="com.vpon.adon.android.WebInApp"
android:screenOrientation="portrait"
android:configChanges="orientation|keyboardHidden|navigation|keyboard"/>
```

## 10, 如果想通过Wooboo审核通过, 需要增加如下语句

```
<!-- AdView SDK for Wooboo -->
<meta-data android:value="1" android:name="Market_ID"/>
    <activity android:name="com.wooboo.adlib_android.AdActivity"
        android:configChanges="orientation|keyboardHidden"/>
    <activity android:name="com.wooboo.adlib_android.FullActivity"
        android:configChanges="orientation|keyboardHidden"
        android:launchMode="singleTask" />
<service
    android:name="com.wooboo.download.WoobooService" >
    <intent-filter>
        <action android:name="com.wooboo.WoobooDownloadService" >
        </action>
    </intent-filter>
</service>
```

## 11, 如果想显示有米广告, 需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for Youmi -->
<activity android:name="net.youmi.android.AdActivity"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation"/>
<receiver android:name="net.youmi.android.YoumiReceiver">
<intent-filter>
    <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_ADDED"/>
    <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_INSTALL"/>
<data android:scheme="package"/>
</intent-filter>
</receiver>
```

## 12, 如果需要增加greystripe的广告, 需要添加如下Provider和Activity定义

```
<!-- AdView SDK for greystripe -->
<provider android:name="com.greystripe.android.sdk.AdContentProvider"
    android:authorities="YOUR_APPLICATION_PACKAGE.AdContentProvider"
    android:multiprocess="true" android:exported="false" />
<activity android:name="com.greystripe.android.sdk.AdView"
    android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation">
    <intent-filter>
        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
</activity>
```

注: **YOUR\_APPLICATION\_PACKAGE**是你的程序包名;

### 13, 如果需要增加AppMedia的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for AppMedia -->
<activity android:name="cn.appmedia.ad.AdActivity"></activity>
```

### 14, AdTouch只能单独播放, 不能和其他广告公司混合播放, 广告相关位置代码设置如下

屏幕上部: `AdViewTargeting.setAdArea(AdArea.TOP);`

屏幕下部: `AdViewTargeting.setAdArea(AdArea.BOTTOM);`

### 15, 如果需要增加力美的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for LmMob -->
<activity android:name="cn.immob.sdk.util.LMActionHandler" ></activity>
<service android:name="cn.immob.sdk.net.DownloadService" ></service>
```

### 16, 如果需要增加友盟的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for Umeng -->
<activity android:name="com.umengAd.android.UmengAdDetailActivity"
    android:configChanges="keyboardHidden|orientation"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent" />
```

### 17, 如果需要增加腾讯聚赢的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for tencent MobinWin -->
<activity android:name="com.tencent.mobwin.MobinWINBrowserActivity" />
```

### 18, 如果需要增加aduu的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for aduu -->
<activity android:name="cn.aduu.adsdk.AdSpotActivity" />
```

### 19, 如果需要增加艾德思其的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for Mobisage -->
<activity android:name="com.mobisage.android.MobiSageActivity"
    android:launchMode="singleTask"
    android:screenOrientation="portrait"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden"></activity>
<service android:name="com.mobisage.android.MobiSageApkService"
    android:enabled="true"></service>
```

### 20, 如果需要增加Momark的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for Momark -->
<activity android:name="com.donson.momark.activity.AdActivity"
    android:launchMode="singleTop" />
```

### 21, 如果需要增加随踪的广告, 需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for Suizong -->  
<service android:name="com.adview.DownloadService" />
```

## 4 集成广告 (codeLayout.java)

### 4.1 资源文件中增加广告位置

(下面代码可以去sample中copy)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout  
  xmlns:android=http://schemas.android.com/apk/res/android  
  android:orientation="vertical"  
  android:layout_width="fill_parent"  
  android:layout_height="fill_parent"  
  android:id="@+id/layout_main">  
  <LinearLayout  
    android:id="@+id/adLayout"  
    android:layout_width="fill_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
  />  
</LinearLayout>
```

### 4.2 增加代码来增添广告

(下面代码可以去sample中copy)

```
LinearLayout layout = (LinearLayout)findViewById(R.id.adLayout);  
/* 下面两行仅仅用于调试，发布前注释掉 */  
AdViewTargeting.setRunMode(RunMode.TEST);  
AdViewTargeting.setUpdateMode(UpdateMode.EVERYTIME);  
AdViewLayout adViewLayout = new AdViewLayout(this, "adview的sdk key");  
//adViewLayout.setAdViewInterface(this);  
layout.addView(adViewLayout);  
layout.invalidate();
```

注意:

1, AdViewTargeting.setRunMode(RunMode.TEST) 功能为您提供调试状态, 当为 true 您的所有的广告都和广告公司之间处与测试状态, 当完成后, 一定要去掉这句话, 因为系统默认为非测试状态。

思考, 让广告更有力!



2, `AdViewTargeting.setUpdateMode(UpdateMode.EVERYTIME)` 功能为每次都从服务器获取最新的设置, 方便您的调试, 当调试结束后, 一定要去掉这句话, 因为系统已经为您优化成最佳时间, 同时不影响应用本身的性能。

3, 通过 `adViewLayout.setAdViewInterface` 用户可以监听广告显示 (`onDisplayAd`) 和用户点击事件 (`onClickAd`)。

4, 用户也可以不需要在资源文件中布局, 直接在code中使用:

```
LinearLayout layout = new LinearLayout(this);
LinearLayout.LayoutParams params = new LinearLayout.LayoutParams(
    LinearLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT,
    LinearLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);
.....
layout.addView(adViewLayout, params);
setContentView(layout);
.....
```

## 4.3 AdViewInterface 侦听接口

(下面代码可以去sample中copy)

```
@Override
public void onClickAd() {
    //广告区域被点击的时候, 该接口被调用
}

@Override
public void onDisplayAd() {
    //每次切换显示一个广告的时候, 该接口被调用
}
```

## 4.4 AdView 详细的 interface 支持请参考 java doc

(这些不是必须的)

- 1) 点击和显示事件获取
- 2) 外部设置功能支持
- 3) 应用精准广告设置信息支持

## 4.5 AdView 后台应用设置

- 1) 发布应用设置

思考, 让广告更有力!


hello, test@adview.cn 个人中心 | 退出

[首页](#)
[广告聚合](#)
[文档](#)
[下载](#)
[资源中心](#)
[移动广告观察](#)

当前位置: 首页 >> 发布应用

以下为应用信息项

应用名称:

应用URL:

应用平台: ☒ Android ☐ iPhone

应用类型:

以下为应用设置项

背景颜色:  

文字颜色:  

刷新时间:

地域优化: ☒



## 2) 进入广告优化


hello, test@adview.cn 个人中心 | 退出

[首页](#)
[广告聚合](#)
[文档](#)
[下载](#)
[资源中心](#)
[移动广告观察](#)

当前位置: 首页 >> 广告聚合 Help

[发布应用](#)


ALL
Android
iOS

AdViewSample
已显示全部应用

基本信息

广告优化

应用互推

用户分析

SDK-KEY: SDK20122323110302ju4ftlmaqlnvwaij
☒ 开启地域优化
离线配置下载

添加广告平台

国内配置	广告状态	投放量	优先级
哇棒	设置 <input checked="" type="checkbox"/>	90 %	
<div>应用ID: <input type="text" value="adview"/></div> <div>关闭</div>			
有米	设置 <input type="checkbox"/>	0 %	
随踪	设置 <input checked="" type="checkbox"/>	10 %	

进入广告优化，可以对各个应用项，颜色，刷新时间等等进行配置；

## 3) 添加广告平台

思考，让广告更有力！

## 选择广告平台

- |                                     |                                 |                                 |  |
|-------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> 哇棒         | <input type="checkbox"/> 有米     | <input type="checkbox"/> AdMob  | <input type="checkbox"/> MillennialMedia |
| <input type="checkbox"/> 架势         | <input type="checkbox"/> 微云     | <input type="checkbox"/> 易传媒    | <input type="checkbox"/> AdView应用互推      |
| <input type="checkbox"/> 亿动智道       | <input type="checkbox"/> 多盟     | <input type="checkbox"/> Vpon   | <input type="checkbox"/> AdTouch         |
| <input type="checkbox"/> 安沃         | <input type="checkbox"/> airAD  | <input type="checkbox"/> 帷千     | <input type="checkbox"/> AppMedia        |
| <input type="checkbox"/> 天幕         | <input type="checkbox"/> 百度     | <input type="checkbox"/> LSense | <input type="checkbox"/> 赢告              |
| <input type="checkbox"/> Greystripe | <input type="checkbox"/> InMobi | <input type="checkbox"/> MdotM  | <input type="checkbox"/> ZestADZ         |
| <input type="checkbox"/> Smaato     | <input type="checkbox"/> 亿赞普    | <input type="checkbox"/> 艾德思奇   | <input type="checkbox"/> 友盟              |
| <input type="checkbox"/> 飞云         | <input type="checkbox"/> 力美     | <input type="checkbox"/> 聚赢     | <input type="checkbox"/> 随踪              |

保存 关闭

开发者根据需要选择想要的平台；

## 4) 配置广告平台

AdView

hello, test@adview.cn 个人中心 | 退出

首页 广告聚合 文档 下载 资源中心 移动广告观察

当前位置: 首页 >> 广告聚合 Help

发布应用

ALL Android iOS

AdViewSample

已显示全部应用

基本信息 广告优化 应用互推 用户分析

SDK-KEY: SDK20122323110302judftlaqlnvvaij ☒ 开启地域优化 离线配置下载

添加广告平台

国内配置	广告状态	投放量	优先级
哇棒	<input checked="" type="checkbox"/> 设置	90 %	+
有米	<input type="checkbox"/> 设置	0 %	+
随踪	<input checked="" type="checkbox"/> 设置	10 %	+
添加广告平台			
国外配置	广告状态	投放量	优先级
亿动智道	<input type="checkbox"/> 设置	0 %	+
安沃	<input type="checkbox"/> 设置	0 %	+
天幕	<input type="checkbox"/> 设置	0 %	+

1、APP ID设置：开发者应当先去相关的广告平台注册，获取对应的APP信息。根据各广告平台接口不同，一般只需要输入APP ID，有的还需要输入其他信息。

2、广告状态：只有广告状态设置为“ON”的广告平台的广告才会被在应用中显示。开发者可以控制广告平台状态切换不同的广告平台。

思考，让广告更有力！

3、投放量：只有广告状态为“on”的投放量才有意义，投放量为对广告平台的请求比例。切换广告平台应同时调整投放量，所有广告状态为on的应用投放量总额应为100，否则无法正确保存。

#### 5) 地理位置优化



1、开启地域优化的功能是指定在国内的手机显示国内配置的广告，在国外的手机显示国外配置的广告；最大限度的满足不同的需求。

2、当地域优化关闭的时候，就不区分国内国外了，设置为on的都可以显示。

## 4.6 指定应用渠道

开发者在Manifest文件中加`<meta-data android:name="AdView_CHANNEL" android:value="GFAN"></meta-data>`可以配置渠道；之前的AdViewTargeting.setChannel接口已经作废；

目前adview支持的渠道如下：

EOE (优亿市场)  
GOOGLEMARKET (谷歌电子市场)  
APPCHINA (应用汇)  
HIAPK (安卓市场)  
GFAN (机锋)  
GOAPK (安智)  
NDUOA (N多网)  
91Store (手机91)

**思考，让广告更有力！**

LIQUCN(乐趣)  
WAPTW(天网)  
ANDROIDCN(安卓中国)  
GGDWON(G友网)  
ANDROIDAI(安卓之家)  
STARANDROID(安卓星空)  
ANDROIDD(安致)  
YINGYONGSO(应用搜)  
IMOBILE(手机之家)  
SOUAPP(搜应用)  
MUMAYI(木蚂蚁)  
MOBIOMNI(欧米)  
PAOJIAO(泡椒网)  
AIBALA(爱扒拉市场)  
COOLAPK(酷安网)  
ANFONE(安丰)  
APKOK(乐致网)

如果不配置，或配置其他的值，一律作为"OTHER"处理；  
在移动广告观察(<http://t.adview.cn/>)中有各个市场的链接；

## 5 纯代码方式增添广告(codeLayout2. java)

开发者也可以不需要在xml文件添加LinearLayout，全都用code实现，一般在游戏中嵌入广告可以使用；

(下面代码可以去sample中copy)

```
AdViewLayout adViewLayout = new AdViewLayout(this, "adview的sdk key");  
//adViewLayout.setAdViewInterface(this);  
FrameLayout.LayoutParams params = new  
FrameLayout.LayoutParams(FrameLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT,  
FrameLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);  
params.gravity=Gravity.BOTTOM;  
this.addContentView(adViewLayout, params);
```

## 6 XML 方式布局广告(xmlLayout.java)

### 6.1 布局 AdViewLayout

开发者可以根据广告在界面中的显示位置，在需要添加广告的 Activity 对应的 XML 布局文件中增加 AdViewLayout 布局，示例代码如下：

```
<com.adview.AdViewLayout
    android:id="@+id/adview_ayout"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignParentBottom="true"
/>
```

### 6.2 配置 AdView SDK Key

在AndroidManifest.xml中增加如下meta-data配置AdView SDK Key:

```
<meta-data android:value=" adview的sdk key "
    android:name="ADVIEW_SDK_KEY" />
```

### 6.3 其它

其它同代码布局方式。

## 7 本地默认缓存文件

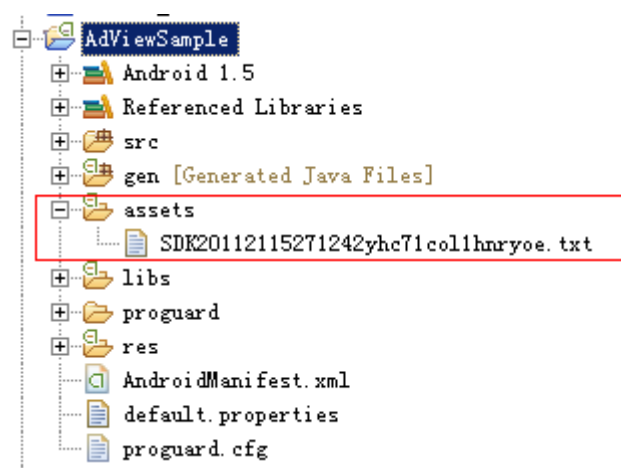
Adview SDK 初始化的时候会从 server 读取广告配置文件，根据配置信息进行相应的广告展示；当用户第一次安装使用集成 Adview SDK 的 apk 时，为了防止出现异常情况连不上 server，开发者可以从 server 下载配置文件，导入到工程的 assets 目录下，异常时程序会读取本地默认缓存文件，确保广告的正常显示；

## 7.1 下载配置文件



广告设置中点击“离线配置下载”；

## 7.2 存放到工程 assets 文件夹



## 8 添加自定义广告平台

开发者有时想添加一个不是聚合里面的广告平台；Adview 提供了这种需求的实现；

### 8.1 后台配置

添加广告平台中有个“自定义广告平台”；

广告平台	广告状态	投放量	优先级
自定义广告平台	 设置		100 %
<div>App ID1: <input type="text" value="miidi_proc"/> App ID2: <input type="text"/></div> <div>关闭</div>			

开发者需要填写App ID1，这是个函数名字，需要客户端实现这个函数；这个函数的功能是调用广告平台的接口；

### 8.2 参考代码

Sample中提供的例子是米迪广告的实现，对应的文件是CustomLayout.java；  
对于的jar是miidiad\_android\_banner\_2\_2\_4.jar；

#### 8.2.1.自定义函数实现

```
public void miidi_proc() {  
    //配置id  
    AdBannerManager.init(this, "6", "6666666666666666", true);  
  
    //创建米迪的adview实例  
    AdView adView = new AdView(this);  
    //指定侦听接口  
    adView.setAdViewListener(this);  
  
    //清除当前的view  
    adViewLayout.removeAllViews();  
}
```



```
RelativeLayout.LayoutParams layoutParams;

layoutParams = new
RelativeLayout.LayoutParams(RelativeLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT,
RelativeLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);

//添加米迪的view到当前的adlayout中
adViewLayout.addView(adView, layoutParams);
}
```

## 8.2.2.回调函数处理

一般广告平台都会提供广告请求成功，请求失败的接口，通知调用者；

```
@Override
public void onFailedAdCb(String errDesc) {
    //失败之后开始请求下一个广告
    adViewLayout.adViewManager.resetRollover_pri();
    adViewLayout.rotateThreadedPri();
}

@Override
public void onSwitchAdCb(AdView adview) {
    adview.setAdViewListener(null);

    //广告请求成功之后，启动定时器，到后请求下一个广告
    adViewLayout.reportImpression();
    adViewLayout.adViewManager.resetRollover();
    adViewLayout.rotateThreadedDelayed();
}
```

## 8.3 开源代码地址

开发者可以去[https://github.com/adview/AdviewSDK\\_Android](https://github.com/adview/AdviewSDK_Android)获取adview源代码；

相关的libs，src，AndroidManifest.xml怎么加，可以参考标准版的sample实现；

## 9 FAQ

### 9.1 如果应用想混淆（ProGuard）怎么办？

AdView是动态调用，不必对其进行混淆，广告公司代码基本已经独立混淆过，如果应用自己代码需要混淆，可以在文件proguard.cfg开头如下增加，详情可参考sample中的代码（下面的

**思考，让广告更有力！**

code可以去sample中copy) :

```
-dontwarn
-libraryjars /libs/AdViewSDK_Android.jar
-keep public class com.adview.** {*;}
-keeppackagenames com.madhouse.android.ads
-keepclassmembers class * {public *;}
-libraryjars /libs/wqadsdk_release.jar
-keep public class com.wqmobile.sdk.** {*;}
-keep public class * {public *;}
-keep public class com.adwo.adsdk.AdwoAdBrowserActivity
-keep public class com.wooboo.** {*;}
-keep public class MobWin.*

-optimizationpasses 5
-dontusemixedcaseclassnames
-dontskipnonpubliclibraryclasses
-dontpreverify
-verbose
```

目前Adview SDK混淆支持proguard4.6以上的版本，开发者可以去proguard官方网站<http://sourceforge.net/projects/proguard/files/proguard/下载4.6或以上版本>；  
如果要升级的话，用下载的版本直接替换掉“android-sdk-windows\tools\proguard”就可以了；

## 9.2 需要添加哪些 permissions

Sample的AndroidManifest.xml中有说明：

```
<!-- AdView SDK mandatory or important permissions -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
注： 上面的三个是必须要的，否则显示不了广告；

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
注： 上面的五个也是很重要的权限，为了优化显示和提高效率；
```

要支持Momark平台必须要权限：

```
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />
```

**思考，让广告更有力！**

<!-- optional permissions -->

```
<uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE"
/><!-- Casee, WqAd, InMobi, Greystripe, lsense, izp -->
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" /><!-- izp -->
<uses-permission android:name
="com.android.browser.permission.READ_HISTORY_BOOKMARKS" /><!-- izp -->
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" /><!-- smartmad -->
<uses-permission android:name=
"android.permission.RECORD_AUDIO" /><!-- smartmad -->
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" /><!--
mobwin lbs -->
```

**注：**上面的6个权限是某些广告的特殊需求，是可选的，用户可以根据情况选择；







## 9.3 为什么后台统计的分辨率有时不准

如果在manifest中加上<uses-sdk android:minSdkVersion="4" />，获取的分辨率是准确的；如果不加的话对于高分辨率的手机获取的就不准确；

## 9.4 绿色通道是干什么用的？

为了给开发提供更便捷快速的服务，AdView和各广告平台建立了绿色通道；开发者通过**QQ通道**直接和广告平台沟通，会加快审核和问题的反馈；

用户可以登录AdView资源中心：

首页	我的产品	文档	下载	资源中心	移动广告观察
AdView在线支持					
 <b>Android专家支持</b> QQ1-QQ8群(满) QQ群9: 199962356		 <b>iOS专家支持</b> QQ1群(满) QQ群2: 216891377		 <b>修改建议/加入我们</b> Email: service@adview.cn	
绿色通道 - 应用商城专区					
 QQ通道: 1091523770		 QQ通道: 2278905267		 QQ通道: 1468211762	
绿色通道 - 广告平台专区					
 QQ通道: 596806002		 QQ通道: 1530835643		 QQ通道: 1774578591	
 QQ通道: 1435776148		 QQ通道: 344921735		 QQ通道: 1563498201	
 QQ通道: 1779435570		 QQ通道: 626935288		 QQ通道: 1157607536	
 QQ通道: 2269934071		 QQ通道: 1917909302		 QQ通道: 1982544687	
 QQ通道: 1449505881		 QQ通道: 800008968			

**思考，让广告更有力！**

## 9.5 如果有问题，和谁联系？

用户可以登录AdView资源中心加入QQ支持群：

[首页](#) [我的产品](#) [文档](#) [下载](#) [资源中心](#) [移动广告观察](#)

**AdView在线支持**

**Android专家支持**  
QQ1-QQ8群(满)  
QQ群9: 199962356

**iOS专家支持**  
QQ1群(满)  
QQ群2: 216891377

**修改建议/加入我们**  
Email: [service@adview.cn](mailto:service@adview.cn)

**绿色通道 - 应用商城专区**

QQ通道: 1091523770

QQ通道: 2278905267

QQ通道: 1468211762

**绿色通道 - 广告平台专区**

QQ通道: 596806002

QQ通道: 1530835643

多盟 QQ通道: 1774578591

winads.cn QQ通道: 1435776148

QQ通道: 344921735

QQ通道: 1563498201

QQ通道: 1779435570

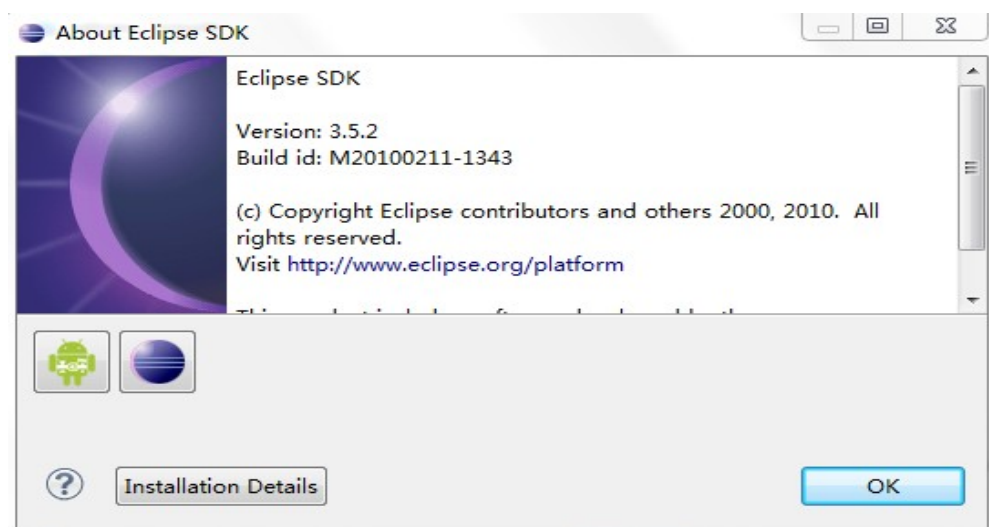
亿动智通 QQ通道: 626935288

QQ通道: 1157607536

AdView用户论坛是获得技术帮助的最好地方。AdView团队会积极响应论坛上的问题，同时非常欢迎社区成员也参加讨论和解决问题。如果您认为发现了一个错误，可能首先要发布到论坛。对于更一般的问题，您可以写信给我们[service@adview.cn](mailto:service@adview.cn)，我们将尽快给您答复。

## 9.6 怎么使用 sample

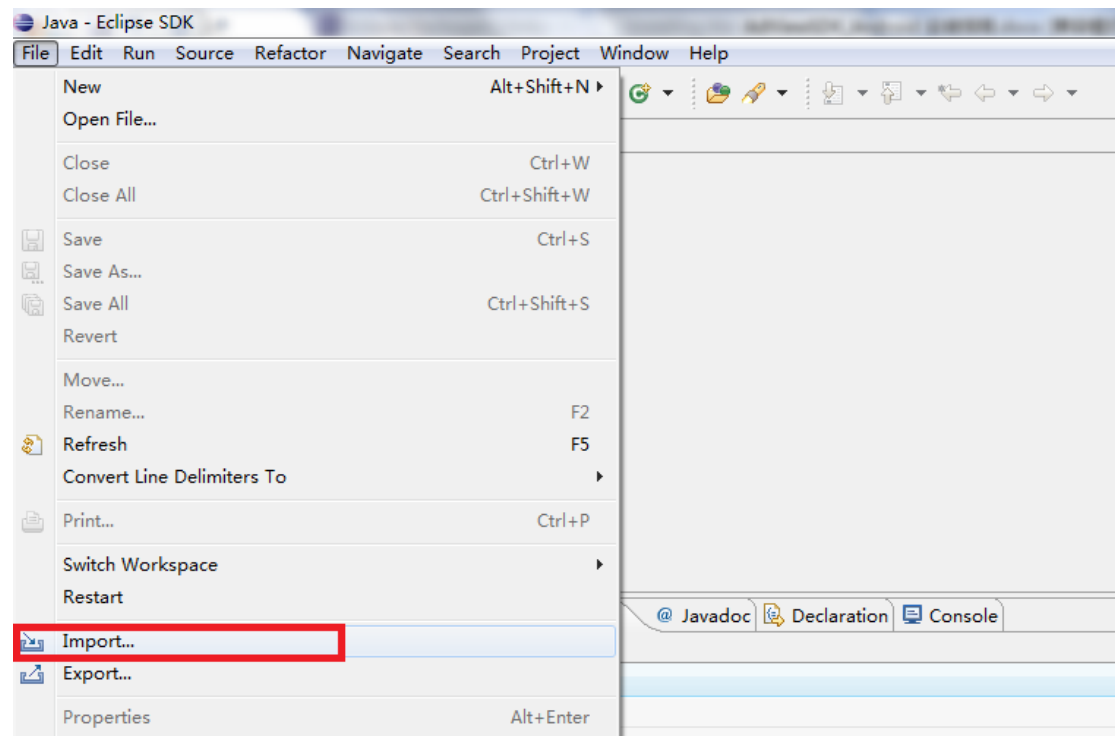
### 9.6.1.使用哪个版本的 eclipse



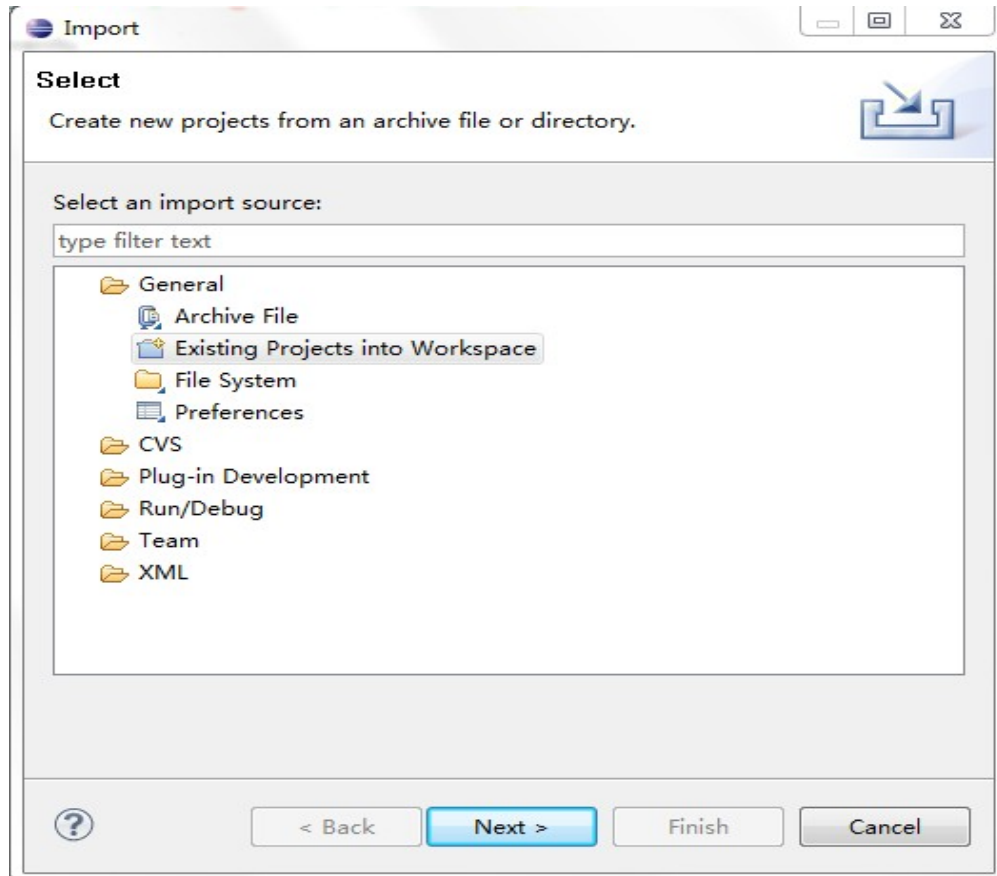
像android帮助文档上所说的一样，使用“Eclipse Classic”版本，需要3.5.0以上的；可以去官方网站<http://www.eclipse.org/downloads/>下载；

## 9.6.2.加载 sample 工程，方式一

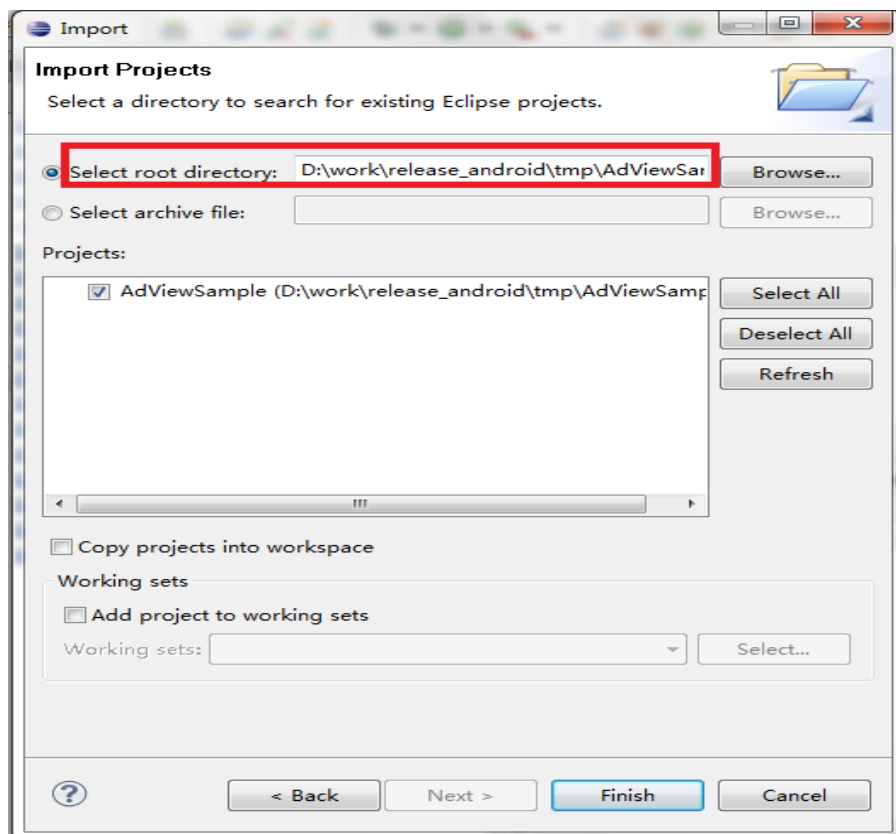
步骤 一：



步骤 二：



步骤 三:

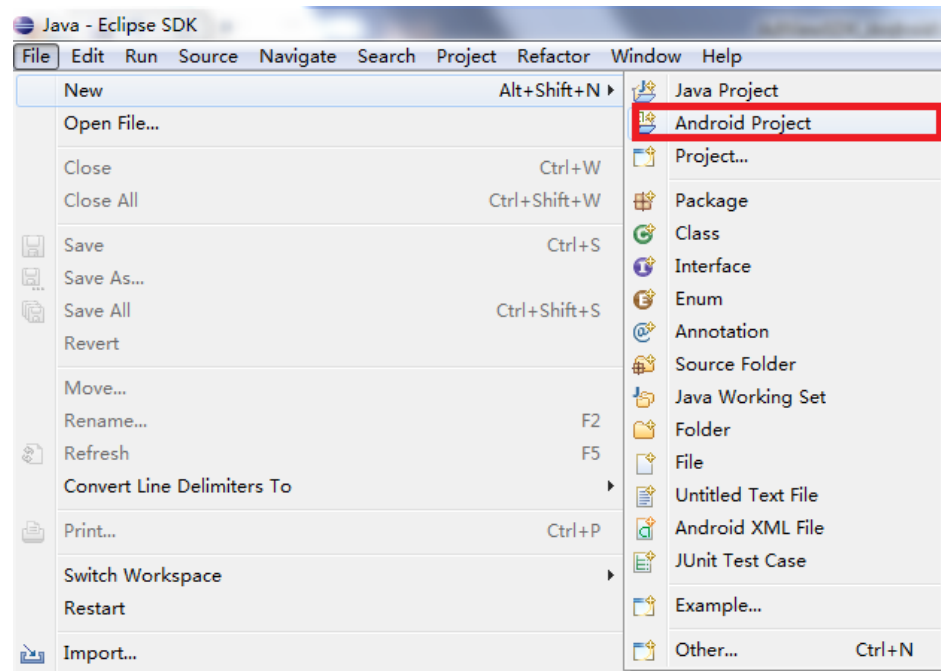


思考，让广告更有力！

路径选择 sdk 包中的 sample 目录；

### 9.6.3.加载 sample 工程，方式二

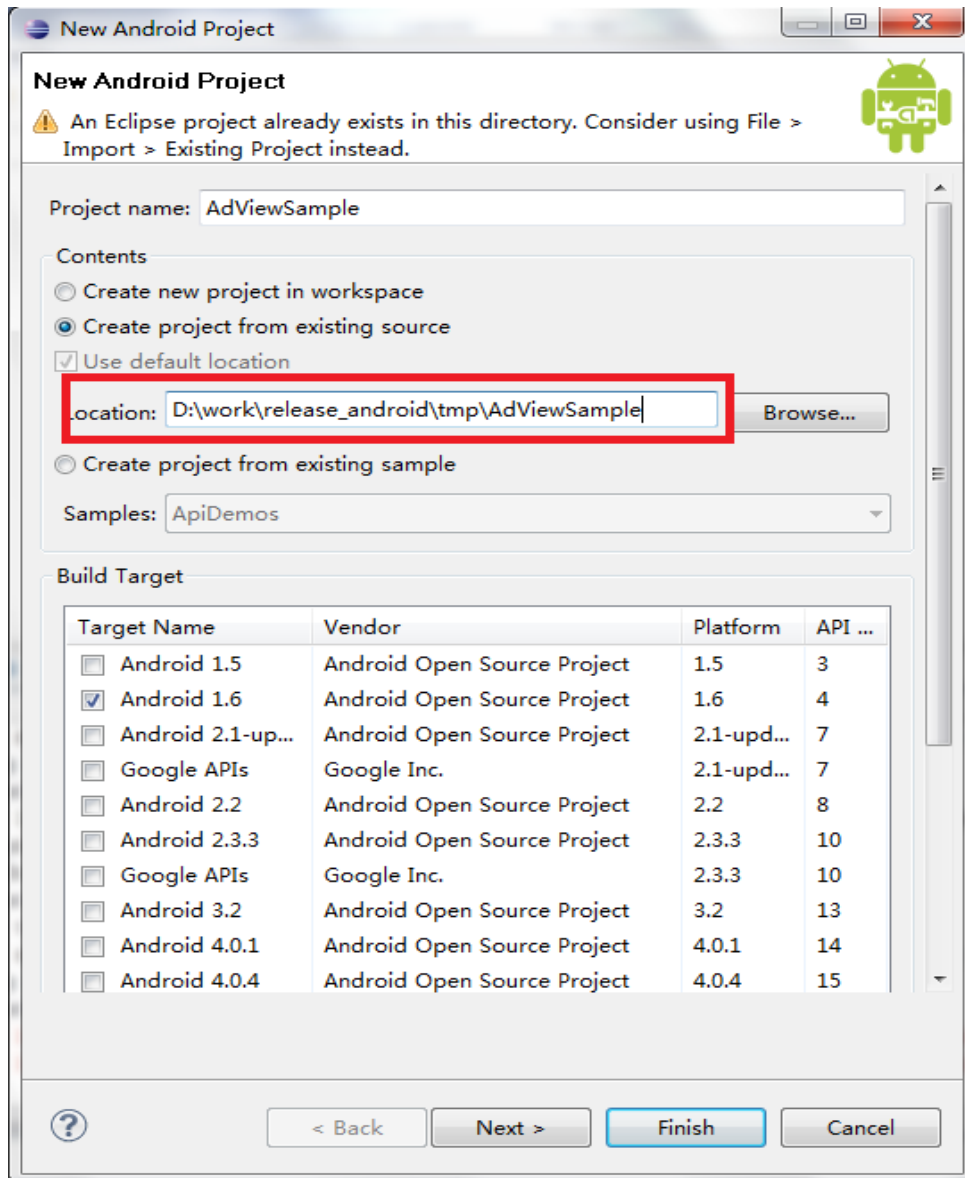
步骤一：



步骤二：

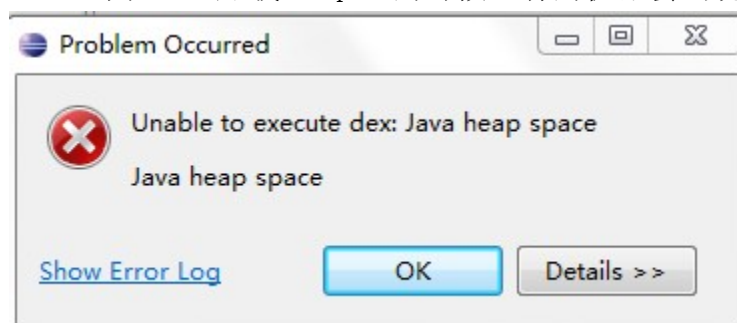
路径选择 sdk 包中的 sample 目录；

默认 target 是 android1.6；



#### 9.6.4.加载出错，eclipse 退出

通过上面 2，3 加载 sample 的时候，有的机器会出现下面的错误：





解决办法一：

进入到 eclipse 的跟目录，修改 eclipse.ini 文件里的配置就可以了；

以我的机器 eclipse.ini 配置为例：

修改前的默认配置为

```
--launcher.XXMaxPermSize  
256m  
-vmargs  
-Xms40m  
-Xmx256m
```

改成下面的就可以正常工作了：

```
--launcher.XXMaxPermSize  
512m  
-vmargs  
-Xms80m  
-Xmx512m
```

解决办法二：

去 google 搜索一下 “Unable to execute dex: Java heap space”，有很多解决办法的；