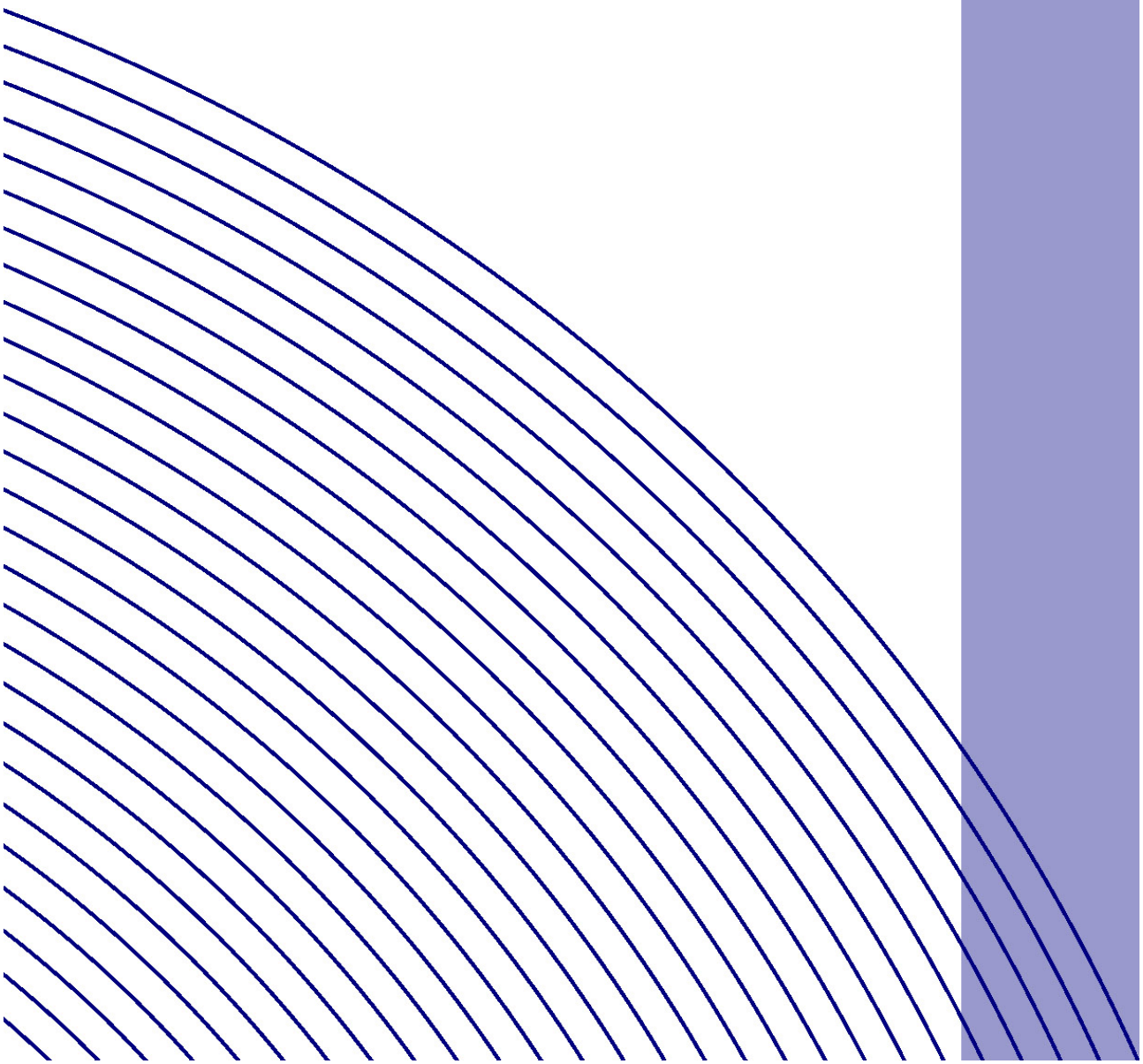
AdView

Android SDK 安装指南

Rev.1.8.2



思考，让广告更有力！

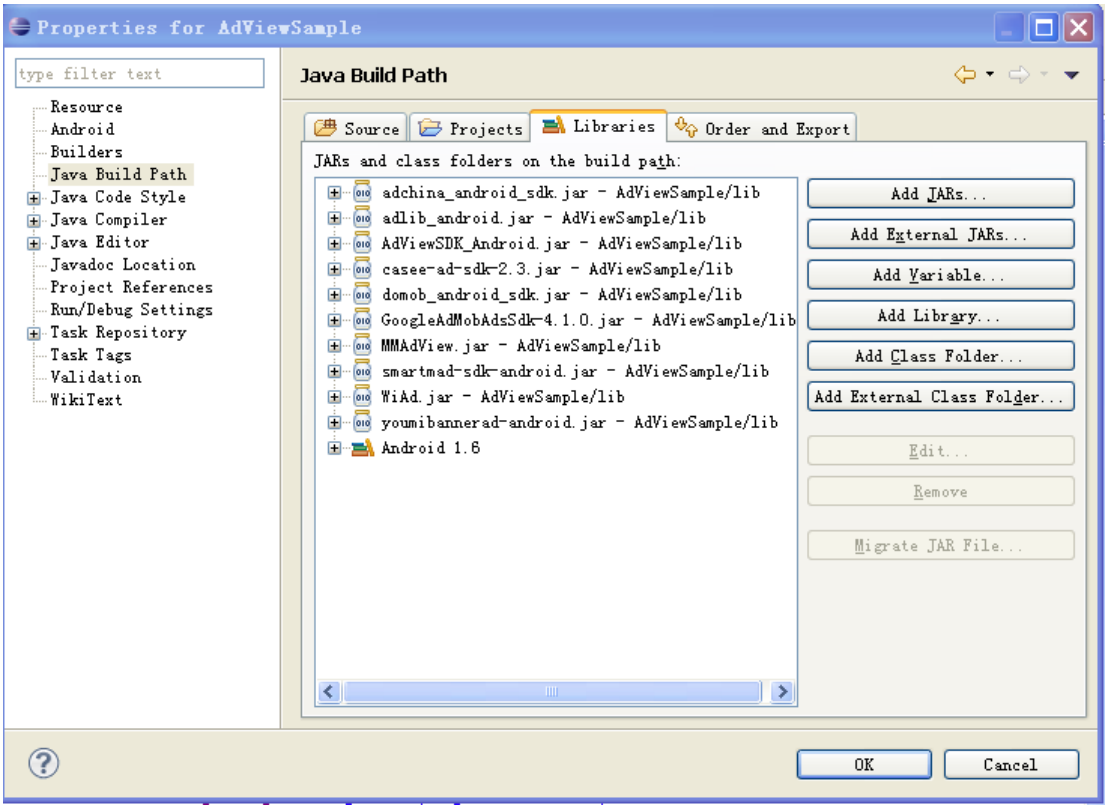
1 注册并获取 SDK

1） 访问 AdView 网站 http://www.adview.cn 注册 Adview 帐号。
2） 登录后在“我的产品”页面选择“发布应用”。
3） 应用平台选择“Android”，根据提示完成相关信息，在“广告优化”里边您将获取唯一的 SDK key.

4） 首页->下载，点击立即下载，能获取 AdView SDK 包，包括文档和 sample；

2 添加 SDK

1） 下载的 AdViewSDK_Android_x.x.x.zip 包里边包括 AdViewSDK_Android.jar 包和安装，互推帮助文件，libs 文件夹里包含所有广告平台的 SDK。（README.txt 中有每个 jar 对应的广告平台的说明）
2） 将 AdViewSDK_Android.jar 放入到您的应用得工程中。
3） 将应用程序可能用到的所有广告商的 SDK 用同样的方式添加进去。



注意：*我们提供的SDK可以让您自由选择您喜欢的广告公司，但我们还是建议您添加我们提供的所有广告公司SDK,因为您可以在后台更自由的选择和配置.*

4） 如果您还没有注册这些广告平台，请先到这些广告平台注册，添加App，记下对应的 App Key，以便在AdView中绑定和设置。记住，通过AdView的**绿色通道**可以加快审核速度；

5） 如果你是一个新手，对广告平台不怎么了解，也不知道选择哪家广告平台，或者不知道哪家广告平台收入稳定，没关系，Adview建议你可以先使用**百度，亿动智道，Inmobi**几家平台看看效果。

特别提醒：集成友盟(Umeng)SDK的时候需要把umeng_res目录下的资源文件放到工程的res目录下；

3 AndroidManifest.xml 文件配置

3.1 增加权限代码

(下面代码可以去sample中copy)

```
<!-- AdView SDK mandatory or important permissions，用户需要添加的 -->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
```

思考，让广告更有力!

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
```

要支持Momark平台必须要权限：

```
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />;
```

要支持微云平台必须要权限：

```
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED " />;
```

<!-- optional permissions，用户可以选择，不是必要的属性，针对某些sdk的特殊需求 -->

```
<uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE"
    /> <!-- Casee, WqAd, InMobi, Greystripe, lsense, izp -->
<uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" /> <!-- izp -->
<uses-permission android:name=
    "com.android.browser.permission.READ_HISTORY_BOOKMARKS" /><!-- izp -->
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" /><!-- smartmad -->
<uses-permission android:name=
    "android.permission.RECORD_AUDIO" /><!-- smartmad -->
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" />
    <!-- mobwin lbs -->
```

备注：

INTERNET：允许访问网络，这是必须的

ACCESS_NETWORK_STATE：允许访问网络的状态，这是必须的

READ_PHONE_STATE：允许访问手机的各种状态，这是必须的

ACCESS_COARSE_LOCATION：允许一个程序访问CellID或WiFi热点来获取粗略的位置

ACCESS_FINE_LOCATION：允许一个程序访问精确位置(如GPS)

ACCESS_WIFI_STATE：允许程序访问Wi-Fi网络状态信息

WRITE_EXTERNAL_STORAGE：允许程序访问外部存储设备，可以缓存广告

GET_TASKS：查看当前应用的任务

3.2 增加 Activity 声明

一些广告平台需要声明Activity，才能正常工作，在application标签中包含；没有在下面列出来的，表示那些广告平台不需要声明Activity；

还有一些广告配置比较特殊，需要特别说明，包括AdTouch和Baidu,Wooboo, Greystripe, Umeng的广告，添加的时候一定要注意看说明；

(下面的代码可以去sample中copy)

1，要使用Adview，必须要增加如下service定义

```
<!--  Must declare it for Adivew SDK-->
<service android:name="com.adview.DownloadService" />
```

2，如果想显示AdChina广告，需要增加如下activity定义

```
<!--  AdView SDK for AdChina  -->
<activity    android:name="com.adchina.android.ads.views.AdBrowserView"
        android:theme="@android:style/Theme.Translucent"
        android:configChanges="orientation|keyboard|keyboardHidden"/>
```

3，如果想显示AdMob的广告，需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for AdMob -->
<activity android:name="com.google.ads.AdActivity"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation|screenLayout|uiMode|screenS
ize|smallestScreenSize"/>(在android3.2上才能编译通过)
```

4，如果想显示AirAd广告，需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for AirAd -->
<activity android:name="com.mt.airad.MultiAD"
android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"
android:configChanges="orientation|keyboard|keyboardHidden"/>
```

5，如果想显示Baidu广告，需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for Baidu -->
<activity android:name="com.baidu.mobads.AppActivity"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation" />
<meta-data android:name="BaiduMobAd_DEBUG_TOKEN" android:value="adview" />
```

6，如果想显示多盟广告，需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for Domob -->
<activity android:name="cn.domob.android.ads.DomobActivity"
android:theme =  "@android:style/Theme.Translucent" />
```

7，如果需要增加百分联通的广告，需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for Lsense -->
<activity android:name="com.l.adlib_android.AdBrowseActivity"
android:windowSoftInputMode="stateHidden|adjustResize"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation" />
```

8，如果要显示*millennialmedia*的广告，需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for millennialmedia -->
   <activity android:name="com.millennialmedia.android.MMActivity"
        android:configChanges="keyboardHidden|orientation|keyboard"
android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"> </activity>
    <activity android:name="com.millennialmedia.android.VideoPlayer"
```

```
        android:configChanges="keyboardHidden|orientation|keyboard"> </activity>
```

9，如果想显示Vpon广告，需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for Vpon -->
<activity android:name="com.vpon.adon.android.WebInApp"
android:screenOrientation="portrait"
android:configChanges="orientation|keyboardHidden|navigation|keyboard"/>
```

10，如果想通过Wooboo审核通过，需要增加如下语句

```
<!-- AdView SDK for Wooboo -->
<meta-data android:value="1" android:name="Market_ID"/>
      <activity android:name="com.wooboo.adlib_android.AdActivity"
         android:configChanges="orientation|keyboardHidden"/>
      <activity android:name="com.wooboo.adlib_android.FullActivity"
         android:configChanges="orientation|keyboardHidden"
         android:launchMode="singleTask" />
<service
         android:name="com.wooboo.download.WoobooService" >
         <intent-filter>
            <action android:name="com.wooboo.WoobooDownloadService" >
            </action>
         </intent-filter>
</service>
```

11，如果想显示有米广告，需要增加如下activity定义

```
<!-- AdView SDK for Youmi -->
<activity android:name="net.youmi.android.AdActivity"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation"/>
<receiver android:name="net.youmi.android.YoumiReceiver">
<intent-filter>
     <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_ADDED"/>
     <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_INSTALL"/>
<data android:scheme="package"/>
</intent-filter>
</receiver>
```

12，如果需要增加greystripe的广告，需要添加如下Provider和Activity定义

```
<!-- AdView SDK for greystripe -->
<provider android:name="com.greystripe.android.sdk.AdContentProvider"
    android:authorities="YOUR_APPLICATION_PACKAGE.AdContentProvider"
    android:multiprocess="true" android:exported="false" />
<activity android:name="com.greystripe.android.sdk.AdView"
    android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation">
    <intent-filter>
        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
```

```
    </intent-filter>
</activity>
```

注：**YOUR_APPLICATION_PACKAGE**是你的程序包名；

13，如果需要增加AppMedia的广告，需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for AppMedia -->
<activity android:name="cn.appmedia.ad.AdActivity"></activity>
```

14，AdTouch只能单独播放，不能和其他广告公司混合播放，广告相关位置代码设置如下

屏幕上部：AdViewTargeting.setAdArea(AdArea.TOP);

屏幕下部：AdViewTargeting.setAdArea(AdArea.BOTTOM);

15，如果需要增加力美的广告，需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for LmMob -->
<activity android:name="cn.immob.sdk.util.LMActionHandler" ></activity>
<service android:name="cn.immob.sdk.net.DownloadService" ></service>
```

16，如果需要增加友盟的广告，需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for Umeng -->
<activity android:name="com.umengAd.android.UmengAdDetailActivity"
    android:configChanges="keyboardHidden|orientation"
android:theme="@android:style/Theme.Translucent" />
```

17，如果需要增加腾讯聚赢的广告，需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for tencent MobinWin -->
<activity android:name="com.tencent.mobwin.MobinWINBrowserActivity" />
```

18，如果需要增加艾德思其的广告，需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for Mobisage -->
<activity android:name="com.mobisage.android.MobiSageActivity"
               android:launchMode="singleTask"
               android:screenOrientation="portrait"
               android:configChanges="orientation|keyboardHidden"></activity>
<service android:name="com.mobisage.android.MobiSageApkService"
              android:enabled="true"></service>
```

19，如果需要增加Momark的广告，需要添加如下Activity定义

```
<!-- AdView SDK for Momark -->
<activity android:name="com.donson.momark.activity.AdActivity"
         android:launchMode="singleTop" />
```

4 集成广告(codeLayout.java)

4.1 资源文件中增加广告位置

(下面代码可以去sample中copy)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
xmlns:android=http://schemas.android.com/apk/res/android
android:orientation="vertical"
android:layout_width="fill_parent"
android:layout_height="fill_parent"
android:id="@+id/layout_main">
<LinearLayout
android:id="@+id/adLayout"
android:layout_width="fill_parent"
android:layout_height="wrap_content"
/>
</LinearLayout>
```

4.2 增加代码来增添广告

(下面代码可以去sample中copy)

```
LinearLayout layout = (LinearLayout)findViewById(R.id.adLayout);
/* 下面两行仅仅用于调试，发布前注释掉 */
AdViewTargeting.setRunMode(RunMode.TEST);
AdViewTargeting.setUpdateMode(UpdateMode.EVERYTIME);
AdViewLayout adViewLayout = new AdViewLayout(this, "adview的sdk key");
//adViewLayout.setAdViewInterface(this);
layout.addView(adViewLayout);
layout.invalidate();
```

注意：

1, AdViewTargeting.setRunMode(RunMode.TEST)功能为您提供调试状态，当为 true 您的所有的广告都和广告公司之间处与测试状态，当完成后，一定要去掉这句话，因为系统默认为非测试状态。

2, AdViewTargeting.setUpdateMode(UpdateMode.EVERYTIME)功能为每次都从服务器获取最新的设置，方便您的调试，当调试结束后，一定要去掉这句话，因为系统已经为您优化成最佳时间，同时不影响应用本身的性能。

3, 通过adViewLayout.setAdViewInterface用户可以监听广告显示(onDisplayAd)和用

户点击事件(onClickAd)。

4, 用户也可以不需要在资源文件中布局，直接在code中使用:

```
LinearLayout layout = new LinearLayout(this);
LinearLayout.LayoutParams params = new LinearLayout.LayoutParams(
    LinearLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT,
LinearLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);
……
layout.addView(adViewLayout,params);
setContentView(layout);
……
```

4.3 AdViewInterface 侦听接口

(下面代码可以去sample中copy)

```
    @Override
    public void onClickAd() {
        //广告区域被点击的时候，该接口被调用
    }

    @Override
    public void onDisplayAd() {
        //每次切换显示一个广告的时候，该接口被调用
    }
```

4.4 AdView 详细的 interface 支持请参考 java doc

（这些不是必须的）

1）点击和显示事件获取

2）外部设置功能支持

3）应用精准广告设置信息支持

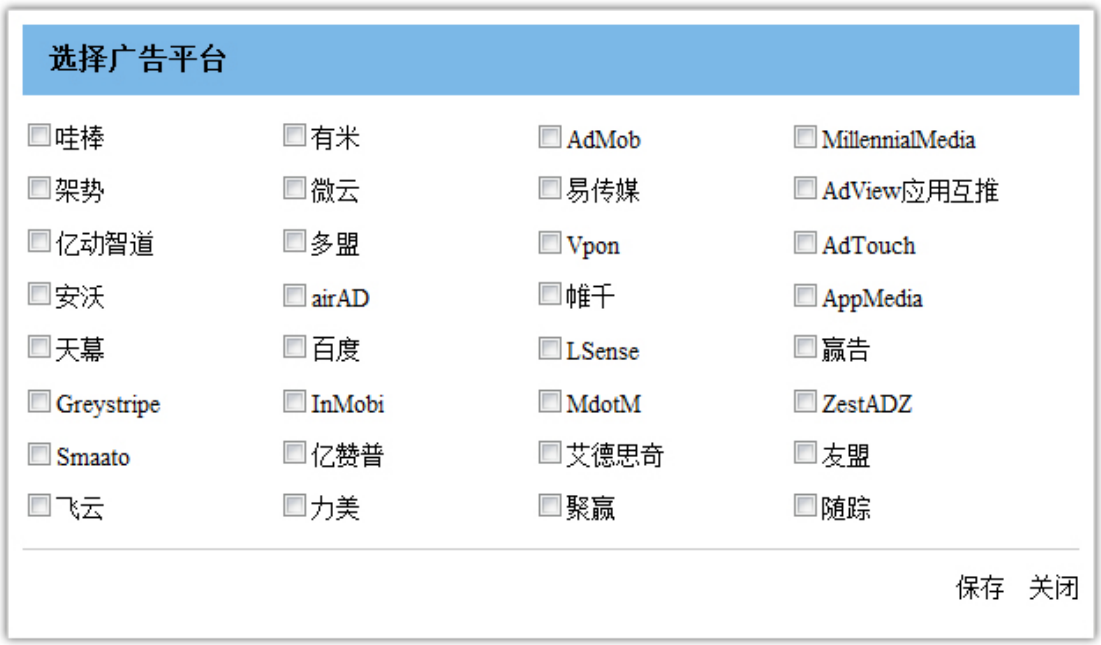
4.5 AdView 后台应用设置

1） **发布应用设置**

2） 进入广告优化

进入广告优化，可以对各个应用项，颜色，刷新时间等等进行配置；

3） 添加广告平台



开发者根据需要选择想要的平台；

4) 配置广告平台

1、APP ID设置：开发者应当先去相关的广告平台注册，获取对应的APP信息。根据各广告平台接口不同，一般只需要输入APP ID，有的还需要输入其他信息。

2、广告状态：只有广告状态设置为“ON”的广告平台的广告才会被在应用中显示。开发者可以控制广告平台状态切换不同的广告平台。

3、投放量：只有广告状态为“on”的投放量才有意义，投放量为对广告平台的请求比例。切换广告平台应同时调整投放量，所有广告状态为on的应用投放量总额应为100，否则无法正确保存。

5） 地理位置优化

1、开启地域优化的功能是指定在国内的手机显示国内配置的广告，在国外的手机显示国外配置的广告；最大限度的满足不同的需求。
2、当地域优化关闭的时候，就不区分国内国外了，设置为on的都可以显示。

4.6 指定应用渠道

开发者在Manifest文件中加<meta-data android:name="AdView_CHANNEL" android:value="GFAN"></meta-data>可以配置渠道；之前的AdViewTargeting.setChannel接口已经作废；

目前adview支持的渠道如下：
EOE(优亿市场)
GOOGLEMARKET(谷歌电子市场)
APPCHINA(应用汇)
HIAPK(安卓市场)
GFAN(机锋)
GOAPK(安智)
NDUOA(N多网)
91Store(手机91)

LIQUCN(历趣)
WAPTW(天网)
ANDROIDCN(安卓中国)
GGDWON(G友网)
ANDROIDAI(安卓之家)
STARANDROID(安卓星空)
ANDROIDD(安致)
YINGYONGSO(应用搜)
IMOBILE(手机之家)
SOUAPP(搜应用)
MUMAYI(木蚂蚁)
MOBIOMNI(欧米)
PAOJIAO(泡椒网)
AIBALA(爱扒拉市场)
COOLAPK(酷安网)
ANFONE(安丰)
APKOK(乐致网)

如果不配置，或配置其他的值，一律作为"OTHER"处理；；
在移动广告观察(http://t.adview.cn/)中有各个市场的链接;

5 纯代码方式增添广告(codeLayout2. java)

开发者也可以不需要在xml文件添加LinearLayout，全都用code实现，一般在游戏中嵌入广告可以使用;
(下面代码可以去sample中copy)

```
AdViewLayout adViewLayout = new AdViewLayout(this, "adview的sdk key");
//adViewLayout.setAdViewInterface(this);
FrameLayout.LayoutParams params = new
FrameLayout.LayoutParams(FrameLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT,
          FrameLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);
params.gravity=Gravity.BOTTOM;
this.addContentView(adViewLayout, params);
```

6 XML 方式布局广告(xmlLayout.java)

6.1 布局 AdViewLayout

开发者可以根据广告在界面中的显示位置，在需要添加广告的 Activity 对应的 XML 布局文件中增加 AdViewLayout 布局，示例代码如下：

```
<com.adview.AdViewLayout
    android:id="@+id/adview_ayout"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignParentBottom="true"
/>
```

6.2 配置 AdView SDK Key

在AndroidManifest.xml中增加如下meta-data配置AdView SDK Key：

```
<meta-data android:value=" adview的sdk key "
    android:name="ADVIEW_SDK_KEY" />
```

6.3 其它

其它同代码布局方式。

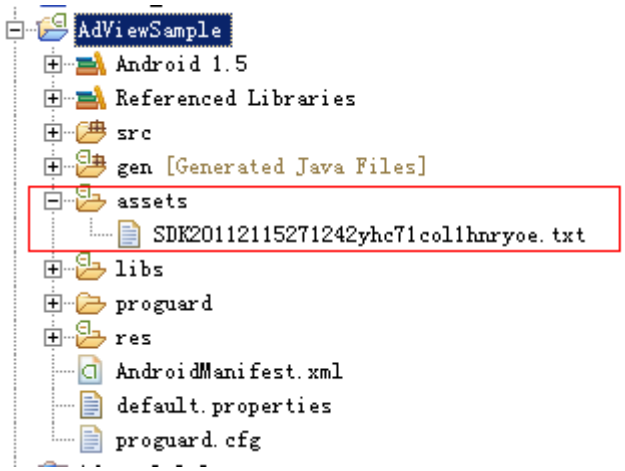
7 本地默认缓存文件

Adview SDK 初始化的时候会从 server 读取广告配置文件，根据配置信息进行相应的广告展示；当用户第一次安装使用集成 Adview SDK 的 apk 时，为了防止出现异常情况连不上 server，开发者可以从 server 下载配置文件，导入到工程的 assets 目录下，异常时程序会读取本地默认缓存文件，确保广告的正常显示；

7.1 下载配置文件

广告设置中点击“离线配置下载”；

7.2 存放到工程 assets 文件夹



8 添加自定义广告平台

开发者有时想添加一个不是聚合里面的广告平台；Adview 提供了这种需求的实现；

8.1 后台配置

添加广告平台中有个“自定义广告平台”；

开发者需要填写App ID1，这是个函数名字，需要客户端实现这个函数；这个函数的功能是调用广告平台的接口；

8.2 参考代码

Sample中提供的例子是米迪广告的实现，对应的文件是CustomLayout.java；对于的jar是miidiad_android_banner_2_2_4.jar；

8.2.1.自定义函数实现

```
public void miidi_proc() {
//配置id
AdBannerManager.init(this, "6", "6666666666666666", true);

//创建米迪的adview实例
AdView adView = new AdView(this);
//指定侦听接口
adView.setAdViewListener(this);

//清除当前的view
adViewLayout.removeAllViews();
```

```
        RelativeLayout.LayoutParams layoutParams;
        layoutParams = new
RelativeLayout.LayoutParams(RelativeLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT,
RelativeLayout.LayoutParams.WRAP_CONTENT);

        //添加米迪的view到当前的adlayout中
        adViewLayout.addView(adView, layoutParams);
    }
```

8.2.2.回调函数处理

一般广告平台都会提供广告请求成功，请求失败的接口，通知调用者；

```
    @Override
    public void onFailedAdCb(String errDesc) {
        //失败之后开始请求下一个广告
        adViewLayout.adViewManager.resetRollover_pri();
        adViewLayout.rotateThreadedPri();
    }
    @Override
    public void onSwitchAdCb(AdView adview) {
        adview.setAdViewListener(null);

        //广告请求成功之后，启动定时器，到时后请求下一个广告
        adViewLayout.reportImpression();
        adViewLayout.adViewManager.resetRollover();
        adViewLayout.rotateThreadedDelayed();
    }
```

8.3 开源代码地址

开发者可以去https://github.com/adview/AdviewSDK_Android获取adview源代码；

相关的libs，src，AndroidManifest.xml怎么加，可以参考标准版版的sample实现；

9 FAQ

9.1 如果应用想混淆（ProGuard）怎么办？

AdView是动态调用，不必对其进行混淆，广告公司代码基本已经独立混淆过，如果应用自己代码需要混淆，可以在文件proguard.cfg开头如下增加，详情可参考sample中的代码（下面的

code可以去sample中copy）：

```
-dontwarn
-libraryjars /libs/AdViewSDK_Android.jar
-keep public class com.adview.** {*;}
-keeppackagenames com.madhouse.android.ads
-keepclassmembers class * {public *;}
-libraryjars /libs/wqadsdk_release.jar
-keep public class com.wqmobile.sdk.** {*;}
-keep public class * {public *;}
-keep public class com.adwo.adsdk.AdwoAdBrowserActivity
-keep public class com.wooboo.** {*;}
-keep public class MobWin.*

-optimizationpasses 5
-dontusemixedcaseclassnames
-dontskipnonpubliclibraryclasses
-dontpreverify
-verbose
```

目前Adview SDK混淆支持proguard4.6以上的版本，开发者可以去proguard官方网站 http://sourceforge.net/projects/proguard/files/proguard/下载4.6或以上版本；
如果要升级的话，用下载的版本直接替换掉“android-sdk-windows\tools\proguard”就可以了；

9.2 需要添加哪些 permissions

Sample的AndroidManifest.xml中有说明：

```
<!-- AdView SDK mandatory or important permissions -->
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
```

注：上面的三个是必须要的，否则显示不了广告；

```
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
```

注：上面的五个也是很重要的权限，为了优化显示和提高效率；

要支持Momark平台必须要权限：

```
    <uses-permission android:name="android.permission. GET_TASKS" />
```

要支持微云平台必须要权限：

```
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED" />


<!-- optional permissions -->
    <uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE"
        /><!-- Casee, WqAd, InMobi, Greystripe, lsense, izp -->
    <uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" /><!-- izp -->
    <uses-permission android:name
        ="com.android.browser.permission.READ_HISTORY_BOOKMARKS" /><!-- izp -->
    <uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" /><!-- smartmad -->
    <uses-permission android:name=
        "android.permission.RECORD_AUDIO" /><!-- smartmad -->
    <uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" /><!--
mobwin lbs -->
```

注：上面的6个权限是某些广告的特殊需求，是可选的，用户可以根据情况选择；

9.3 为什么后台统计的分辨率有时不准

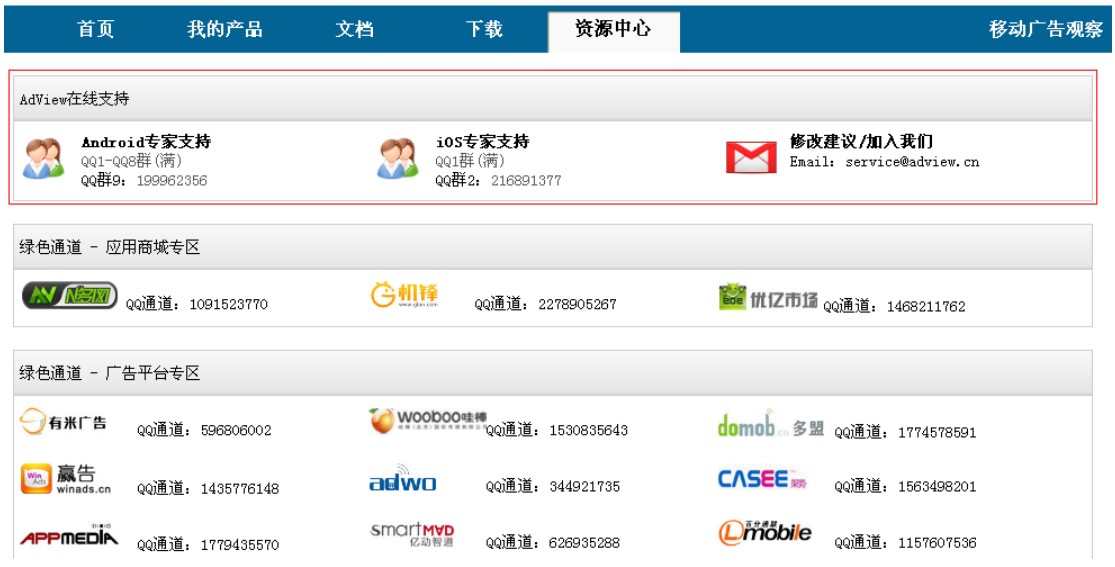
如果在manifest中加上<uses-sdk android:minSdkVersion="4" />，获取的分辨率是准确的；如果不加的话对于高分辨率的手机获取的就不准确；

9.4 绿色通道是干什么用的？

为了给开发提供更便捷快速的服务，AdView和各广告平台建立了绿色通道；开发者通过**QQ通道**直接和广告平台沟通，会加快审核和问题的反馈；
用户可以登录AdView资源中心：

9.5 如果有问题，和谁联系？

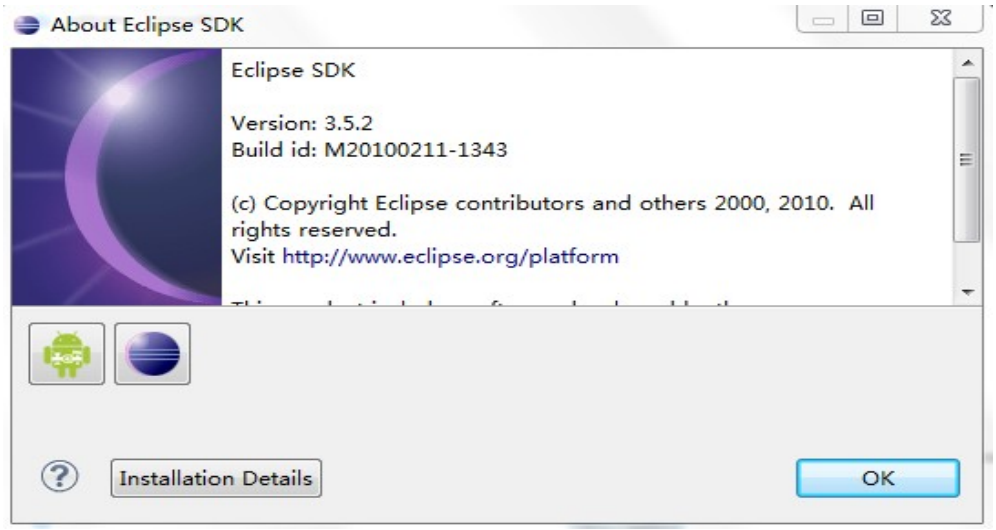
用户可以登录AdView资源中心加入QQ支持群：



AdView用户论坛是获得技术帮助的最好地方。AdView团队会积极响应论坛上的问题，同时非常欢迎社区成员也参加讨论和解决问题。如果您认为发现了一个错误，可能首先要发布到论坛。对于更一般的问题，您可以写信给我们service@adview.cn，我们将尽快给您答复。

9.6 怎么使用 sample

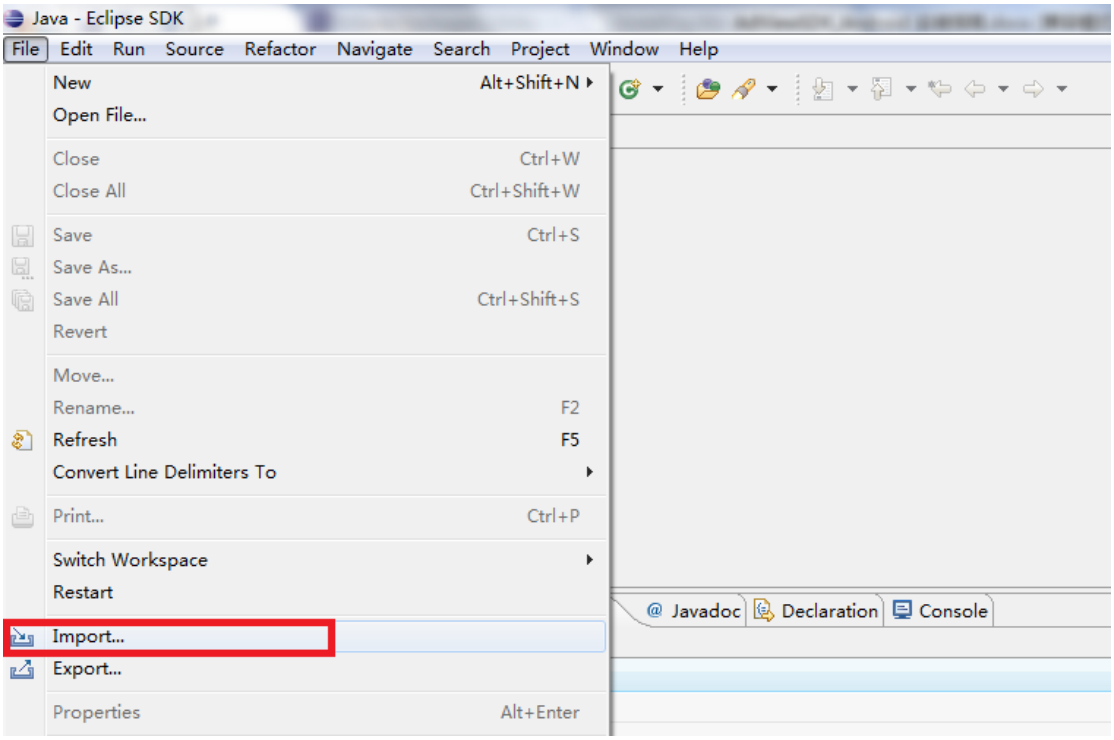
9.6.1.使用哪个版本的 eclipse



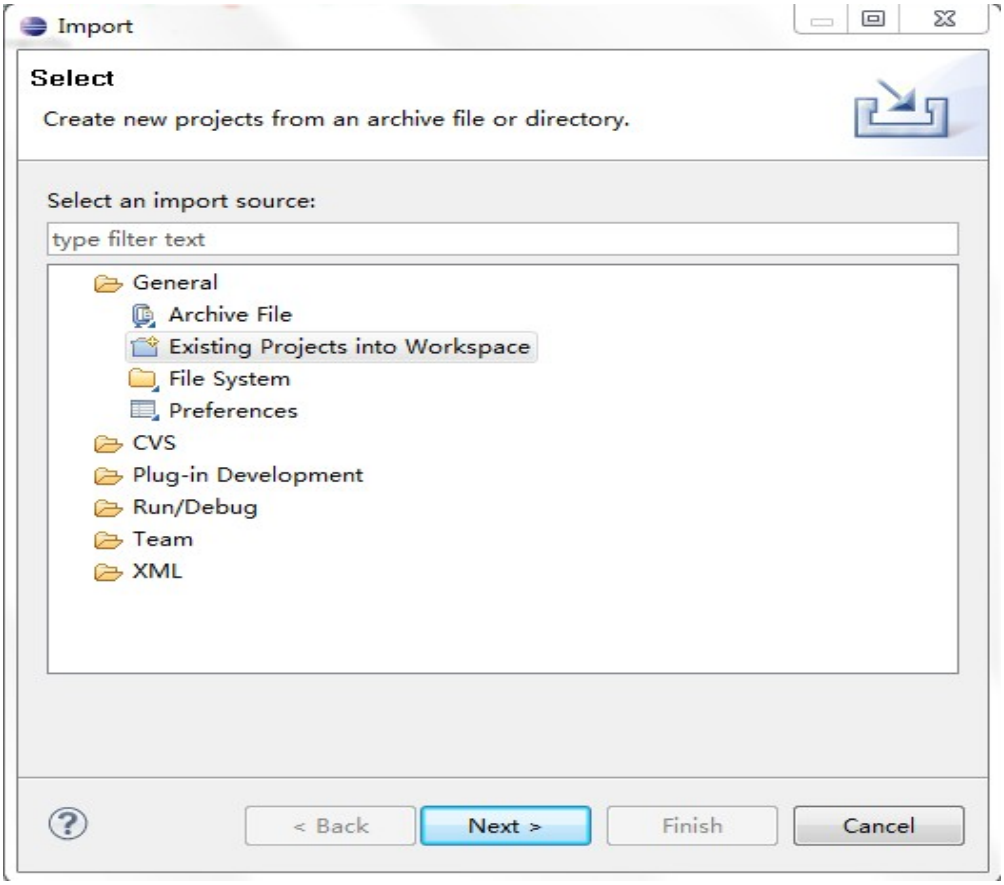
像android帮助文档上所说的一样，使用“Eclipse Classic”版本，需要3.5.0以上的；可以去官方网站http://www.eclipse.org/downloads/下载；

9.6.2.加载 sample 工程，方式一

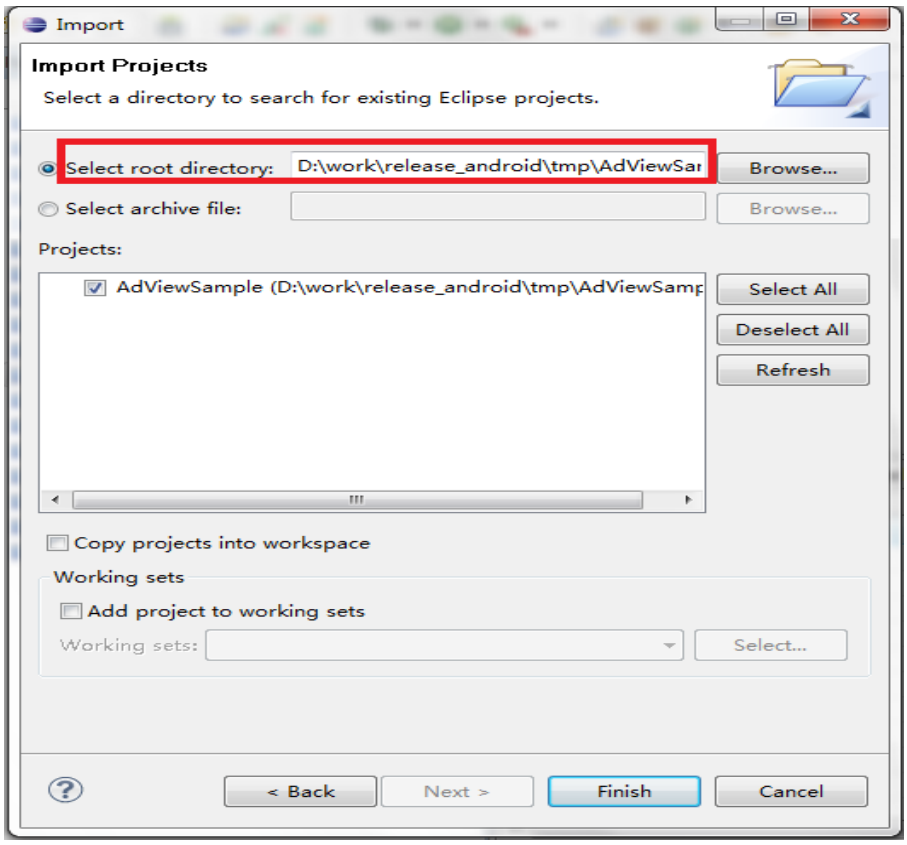
步骤 一：


Java - Eclipse SDK
File Edit Run Source Refactor Navigate Search Project Window Help
New Alt+Shift+N
Open File...
Close Ctrl+W
Close All Ctrl+Shift+W
Save Ctrl+S
Save As...
Save All Ctrl+Shift+S
Revert
Move...
Rename... F2
Refresh F5
Convert Line Delimiters To
Print... Ctrl+P
Switch Workspace
Restart
Import...
Export...
Properties Alt+Enter
Javadoc Declaration Console

步骤 二：


Import
Select
Create new projects from an archive file or directory.
Select an import source:
type filter text
General
Archive File
Existing Projects into Workspace
File System
Preferences
CVS
Plug-in Development
Run/Debug
Team
XML
< Back
Next >
Finish
Cancel

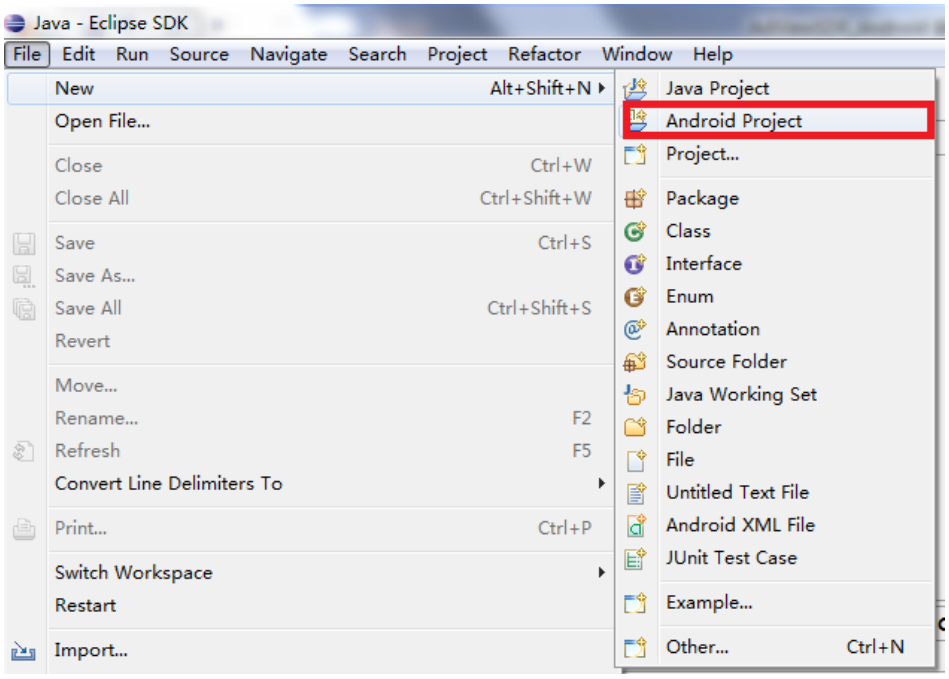
步骤 三：



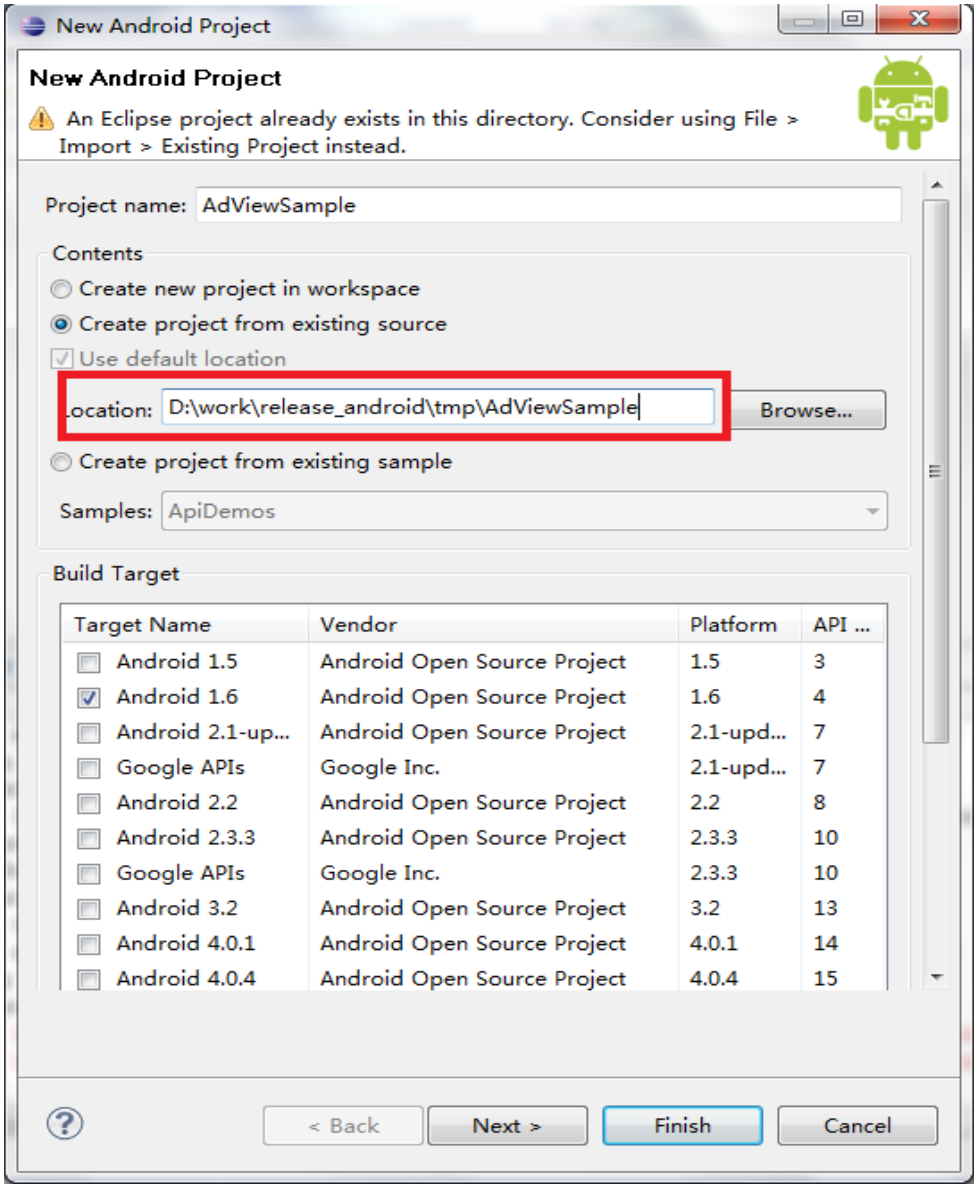
路径选择 sdk 包中的 sample 目录；

9.6.3.加载 sample 工程，方式二

步骤一：

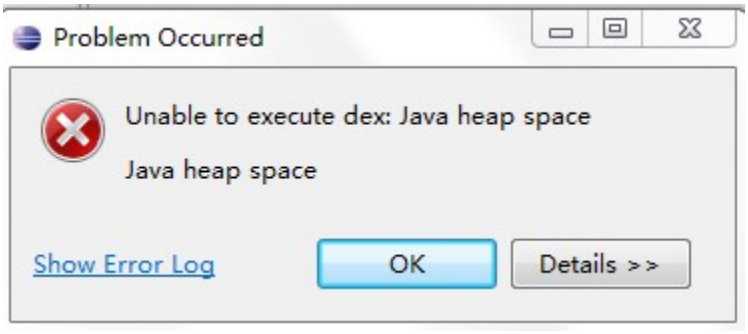


步骤二：
路径选择 sdk 包中的 sample 目录；
默认 target 是 android1.6；



9.6.4.加载出错，eclipse 退出

通过上面 2，3 加载 sample 的时候，有的机器会出现下面的错误：



解决办法一：
进入到 eclipse 的跟目录，修改 eclipse.ini 文件里的配置就可以了；

以我的机器 eclipse.ini 配置为例：
修改前的默认配置为
--launcher.XXMaxPermSize
256m
-vmargs
-Xms40m
-Xmx256m

改成下面的就可以正常工作了：
--launcher.XXMaxPermSize
512m
-vmargs
-Xms80m
-Xmx512m

解决办法二：

去 google 搜索一下“Unable to execute dex: Java heap space”，有很多解决办法的；

10 不要集成 jar 的广告平台

目前随踪,优友传媒(aduu)和 Inmobi 不需要单独的 jar 了，adview 通过 API 方式实现了他们的广告请求，开发者只需要集成 **AdViewSDK_Android.jar** 就可以了；