

03_工程结构规范

工程结构

工程	截图	描述
lifetravel-root		<p>platform工程目前包含两个module:</p> <p>1、common：会发布jar包，所有项目的common module都要引用这个jar，如下：</p> <pre><dependency> <groupId>com.jd.lifetravel</groupId> <artifactId>root-common</artifactId> <version>1.0.0-SNAPSHOT</version></dependency></pre> <p>2、parent：会发布pom，所有的顶层pom都要引用这个pom，如下：</p>

		<pre><dependencyManagement> <dependencies> <dependency> <groupId>com. jd. lifelibrary </groupId> <artifactId>root- parent</artifactId> <version>1.0.1-SNAPSHOT</version> <type>pom</type> <scope>import</scope> </dependency> </dependencies> </dependencyManagement></pre>	
lifetravel-demo		<p>样例工程，所有的项目都要参考这个工程来创建自己的工程</p> <p>module说明：</p> <p>1. common: common引用root-common</p>	

lifetravel-demo [demo] D

- > .idea
- > demo-common
- > demo-dao
- > demo-domain
- > demo-http
- > demo-inner-api
- > demo-inner-api-impl
- > demo-job
- > demo-manager
- > demo-mq
- > demo-outer-api
- > demo-outer-api-impl
- > demo-rpc
- > demo-service
- > demo-web
- > demo-web-api
- > demo-web-man
- .gitignore
- demo.iml
- pom.xml
- README.md

2. da
o : 数
据
库
操
作
3. do
ma
in : 基
础
实
体
类
|- do
ma
in
|- da
o : 存
放
DO
结
尾
的
数
据
库
实
体
类
, 如
Mo
ni
to
rL
og
DO
.ja
va
|-
|- bo
: 存
放
BO
结
尾
的
业
务
实
体
类
, 如
Or
de
rB
O.
ja
va
|-
|- en
um
s : 存
放
全
局
的
枚
举
类。

trip-hotel-demo D:\work\comf

- > .idea
- > demo-common
- > demo-dao
- > demo-domain
- > demo-http
- > demo-inner-api
 - > src
 - > target
 - demo-inner-api.iml
 - pom.xml
- > demo-inner-api-impl
- > demo-manager
- > demo-mq
- > demo-outer-api
- > demo-outer-api-impl
- > demo-rpc
- > demo-service
- > demo-web
- > demo-web-mobile
- > demo-web-pc
- > docs
- .gitignore
- pom.xml
- README.md
- trip-hotel-demo.iml

```
<parent>
  <groupId>com.jd.trip.hotel</groupId>
  <artifactId>trip-hotel-demo</artifactId>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
</parent>
```

```
<artifactId>demo-inner-api</artifactId>
<packaging>jar</packaging>
```

```
<name>demo-inner-api</name>
<url>http://hotel.jd.com</url>
```

```
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>com.jd.trip.hotel</groupId>
    <artifactId>demo-service</artifactId>
    <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>junit</groupId>
    <artifactId>junit</artifactId>
  </dependency>
</dependencies>
```

```
<dependencyManagement>
  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>com.jd.trip.hotel</groupId>
      <artifactId>hotel-platform-parent</artifactId>
      <version>1.0.2-SNAPSHOT</version>
      <type>pom</type>
      <scope>import</scope>
    </dependency>
  </dependencies>
</dependencyManagement>
```

4.	service: 基础逻辑处理与公共逻辑处理
5.	mq: 消息处理
6.	job: 定时任务
7.	rpc: 外部或二方服务调用
8.	http: 外部或二方服务调用
9.	inner-api: 封装内部JSF接口, 给内部服务调用。
	inner-api包目录
	-
	-
	- domain

	-
	-
	-
	-
	-
	-
	-
	-
	dt
	o
	:
	DT
	0
	实
	体
	类
	-
	-
	-
	-
	-
	-
	-
	-
	qu
	er
	y
	:
	用
	于
	封
	装
	请
	求
	参
	数
	的
	实
	体
	类
	-
	-
	-
	-
	-
	-
	en
	um
	s
	:
	枚
	举
	类
	-
	-
	-
	-
	-
	-
	co
	ns
	ta
	nt
	:
	常
	量
	类
	-
	-
	-
	-
	se
	rv
	ice
	:
	服
	务
	接
	口

- | | |
|-----|---|
| 10. | in
ne
r-
ap
i-
im
pl
:
对
in
ne
r-
ap
i
的
具
体
实
现 |
| 11. | ou
te
r-
ap
i:
封
装
内
部
JS
F
接
口
,
给
网
关
或
外
部
系
统
调
用。

ou
te
r-
ap
i
包
目
录
 -
 -
 -
 -
 -
 -
dt
o
:
DT
O
实
体
类
 -
 -
 -
 -
 -
qu
er
y
:
用
于
封
装
请
求
参
数
的
实
体
类
 - |

		<div>- - - - - - - enum s: 枚举类 - - - - - - constant : 常量类 - - - service : 服务接口 oute r- ap i- im pl : 对 oute r- ap i 的 具体 实现</div>
	12.	

工程命名规范

所有工程都要以“业务名-”作为前缀，如lifetravel-root、lifetravel-passenger

访问git.jd.com，搜索lifetravel-可以查到所有公共平台的项目工程，如下图所示：

lifetravel-

Group: Any

Project: Any

Search

Projects 3

Issues 0

Merge requests 0

Milestones 0

Showing 1 - 3 of 3 projects for "lifetravel-"

L

lifetravel / lifetravel-passenger
常用旅客、常用联系人

★ 0
updated 3 天前

L

lifetravel / lifetravel-root
生活旅行ROOT项目

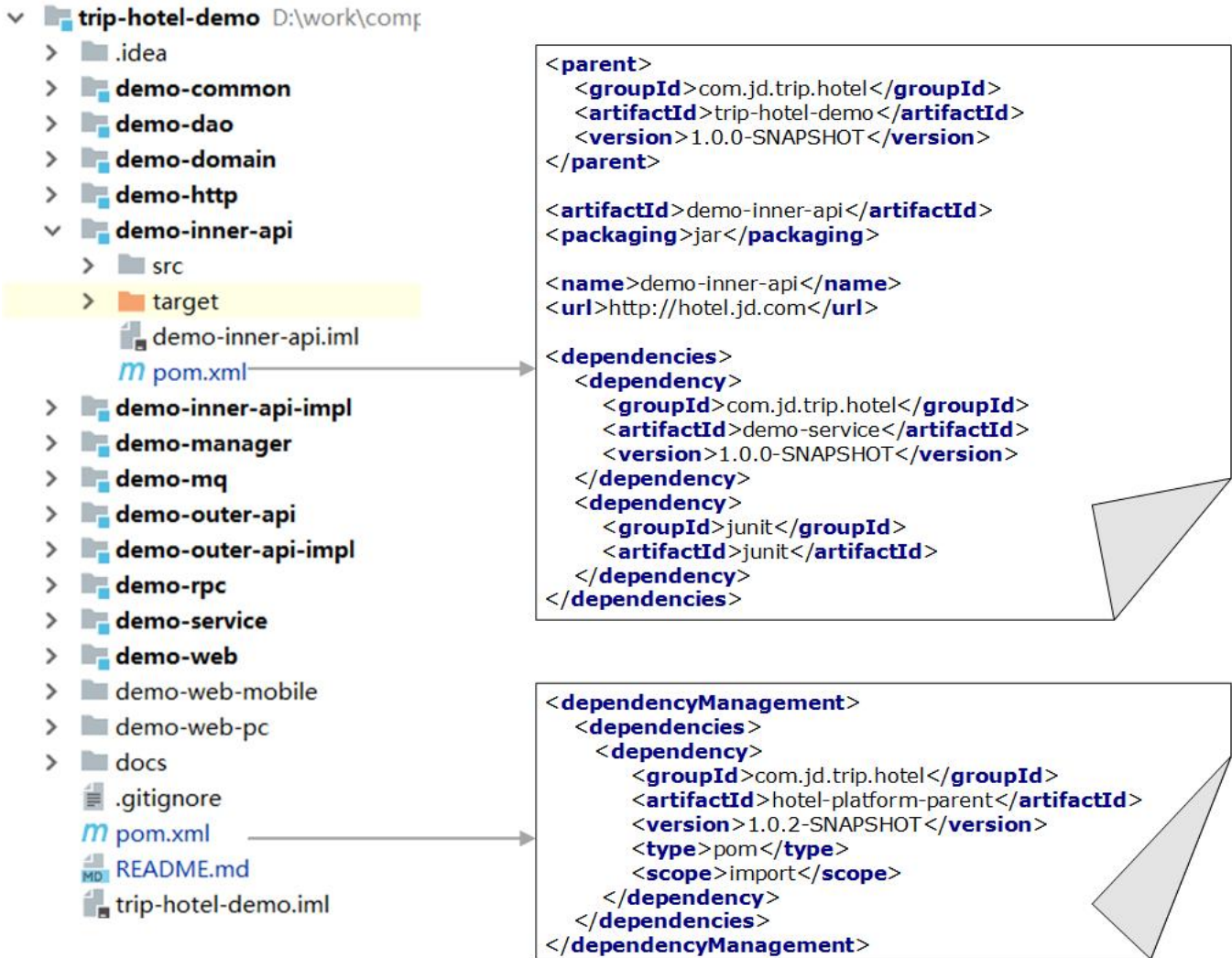
★ 1
updated 3 天前

L

lifetravel / lifetravel-demo
生活旅行开发框架

★ 1
updated 3 天前

Maven管理



- 【强制】严格按照上面的结构进行pom依赖引用
- 【强制】线上应用不要依赖SNAPSHOT版本（安全包除外）。说明：不依赖SNAPSHOT版本是保证应用发布的幂等性。另外，也可以加快编译时的打包构建。
- 【强制】依赖于一个二方库、三方库群时，必须定义一个统一的版本变量，避免版本号不一致。说明：依赖springframework-core, -context, -beans，它们都是同一个版本，可以定义一个变量来保存版本：\${spring.version}，定义依赖的时候，引用该版本。
- 【强制】禁止在子项目的pom依赖中出现相同的GroupId，相同的ArtifactId，但是不同的Version。说明：在本地调试时会使用各子项目指定的版本号，但是合并成一个war，只能有一个版本号出现在最后的lib目录中。可能出现线下调试是正确的，发布到线上却出故障的问题。
- 【强制】二方库的新增或升级，保持除功能点之外的其它jar包仲裁结果不变。如果有改变，必须明确评估和验证，进行dependency:resolve前后信息比对，如果仲裁结果完全不一致，那么通过dependency:tree命令，找出差异点，进行<excludes>排除jar包。

代码实体类定义规范

DO (Data Object)	与数据库表结构一一对应，通过DAO层向上传输数据源对象
DTO (Data Transfer Object)	数据传输对象，Service和Manager向外传输的对象
BO (Business Object)	业务对象。可以由Service层输出的封装业务逻辑的对象
Query	数据查询对象，各层接收上层的查询请求。注：超过2个参数的查询封装，禁止使用Map类来传输

V0 (View Object)	显示层对象，通常是Web向模板渲染引擎层传输的对象
------------------	---------------------------

1) 结果实体类:

- (1) service层以BO结尾
- (2) manager层DO结尾
- (3) dao层以DO结尾
- (4) jsf传输层以DTO结尾
- (5) controller层传递给页面以VO结尾

2) 请求实体类:

上层向下层提交请求的时候，如果没有封装成对象，则用Param结尾的实体，负责为BO或DO，具体如下：

写请求:

- (1) controller层Param结尾
- (2) service层BO结尾
- (3) manager层DO结尾
- (4) dao层DO结尾

查请求:

- (1) controller层Param结尾
- (2) service层Query结尾
- (3) manager层Query结尾
- (4) dao层Query结尾

实体类转换工具BeanUtils.copyProperties

```
public OrderBO getById(Integer id) {
    OrderDO orderDO = orderManager.getById(id);
    if (orderDO == null) {
        return null;
    }
    OrderBO orderBO = new OrderBO();
    BeanUtils.copyProperties(orderDO, orderBO);
    jimCache.set("trip:hotel:tianziyu", "");
    logger.info(":" + jimCache.get("trip:hotel:tianziyu"));
    return orderBO;
}
```

```

public class BeanUtils extends org.springframework.beans.BeanUtils {

    public static void copyProperties(Object source, Object target) throws BeansException {
        copyProperties(source, target, null, (String[]) null);
    }

    private static void copyProperties(Object source, Object target, Class<?> editable, String...
ignoreProperties)
        throws BeansException {

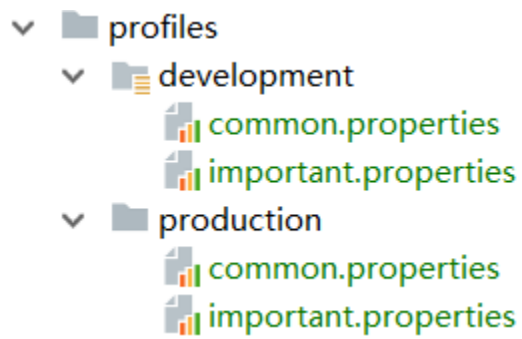
        Assert.notNull(source, "Source must not be null");
        Assert.notNull(target, "Target must not be null");

        Class<?> actualEditable = target.getClass();
        if (editable != null) {
            if (!editable.isInstance(target)) {
                throw new IllegalArgumentException("Target class [" + target.getClass().getName() +
                    "] not assignable to Editable class [" + editable.getName() + "]");
            }
            actualEditable = editable;
        }
        PropertyDescriptor[] targetPds = getPropertyDescriptors(actualEditable);
        List<String> ignoreList = (ignoreProperties != null) ? Arrays.asList(ignoreProperties) : null;

        for (PropertyDescriptor targetPd : targetPds) {
            Method writeMethod = targetPd.getWriteMethod();
            if (writeMethod != null && (ignoreProperties == null || (!ignoreList.contains(targetPd.getName()))))
{
                PropertyDescriptor sourcePd = getPropertyDescriptor(source.getClass(), targetPd.getName());
                if (sourcePd != null) {
                    Method readMethod = sourcePd.getReadMethod();
                    if (readMethod != null &&
                        ClassUtils.isAssignable(writeMethod.getParameterTypes()[0], readMethod.
getReturnType())) {
                        try {
                            if (!Modifier.isPublic(readMethod.getDeclaringClass().getModifiers())) {
                                readMethod.setAccessible(true);
                            }
                            Object value = readMethod.invoke(source);
                            if (value != null) {
                                if (!Modifier.isPublic(writeMethod.getDeclaringClass().getModifiers())) {
                                    writeMethod.setAccessible(true);
                                }
                                writeMethod.invoke(target, value);
                            }
                        }
                        catch (Exception ex) {
                            throw new FatalBeanException("Could not copy property '" + targetPd.getName() + "'
from source to target", ex);
                        }
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

配置规范



这里没有增加config.properties文件是因为所有运行态的配置信息统一放到配置中心中。

把启动态的配置文件用properties表示而不是写在pom中的原因如下

- 1、 写在目录资源文件中，可以通过maven type war继承的方式继承所有properties文件
- 2、 将信息配置在properties文件中，就可以对properties进行加密