

Compilerbau - Wintersemester 2021/22

Theoretisches Übungsblatt 11

Besprechung der Aufgaben am 21.01.22 ab 14:30 Uhr in 25.12.02.55 und gleichzeitig online per BBB Fragen an lukas.lang@hhu.de
Die Bearbeitung ist freiwillig

Aufgabe 11.1

Gegeben seinen folgende Ausdrücke:

- (1) x = a*b+c*d
- (2) x[i] = y[j] + z[k]
- (3) x = x+1

Hierbei sind i, j, k lokale Variablen einer Funktion und alle anderen Variablen globale Variablen. Arrayelemente sind 8 Bit groß.

- (a) Geben Sie die IR-Bäume für alle Ausdrücke an. Der Knoten ind gibt hierbei an, dass der Wert an einer Adresse genutzt wird.
- (b) Erweitern Sie die Baumersetzungsregeln aus der Vorlesung um eine Regel für Multiplikation und ein einzelnes Register an einem ind Knoten.
- (c) Nutzen Sie die Baumersetzungsregeln um RISC Code zu erzeugen.
- (d) Geben Sie für jeden IR-Baum eine Präfixdarstellung an und nutzen Sie die syntaxgerichtete Definition um RISC Code zu erzeugen.

Hinweis: Links einer Zuweisung befindet sich per Konvention ein ind Knoten.

Aufgabe 11.2

Gegeben seien folgende Ausdrücke:

- (1) a/(b+c)-d*(e+f)
- (2) a+b*(c*(d+e))
- (3) (-a+*p)*((b-*q)/-c+*r)
- (a) Erzeugen Sie hierzu Zwischencode in Baumdarstellung
- (b) Berechnen Sie für alle Bäume die Ershov-Zahlen.
- (c) Spilling: Erzeugen Sie optimalen Code für alle Ausdrücke. Nutzen Sie nicht mehr als drei Register.

(d) Spilling: Erzeugen Sie optimalen Code für alle Ausdrücke. Nutzen Sie nicht mehr als zwei Register.

Hinweis: * ist eine Multiplikation oder eine Dereferenzierung

Aufgabe 11.3

Erzeugen Sie Drei-Adress RISC Pseudocode (analog zur Vorlesung) für die folgenden Anweisungen unter der Voraussetzung, dass alle Variablen im Arbeitsspeicher abgelegt sind und binäre Operationen nur zwischen Registern möglich sind:

- (a) x = 1
- (b) x = a
- (c) x = a + 1
- (d) x = a + b
- (e) Die beiden folgenden Anweisungen:
 - x = b * c
 - y = a + x

Aufgabe 11.4

Erzuegen Sie Drei-Adress RISC Pseudocode (analog zur Vorlesung) für die folgenden Anweisungen unter der Voraussetzung, dass a und b Arrays mit 4-Byte-Werten als Elementen und binäre Operationen nur zwischen Registern möglich sind:

- (a) Die Folge aus den vier Anweisungen:
 - x = a[i]
 - y = b[j]
 - a[i] = y
 - b[j] = x
- (b) Die Folge aus den drei Anweisungen:
 - x = a[i]
 - y = b[i]
 - z = x * y
- (c) Die Folge aus den folgenden drei Anweisungen:
 - x = a[i]
 - y = b[x]
 - a[i] = y

Aufgabe 11.5

Gegeben sei folgender Teil eines Javaprogramms:

```
\begin{array}{ll} \textbf{int} & n \, = \, 10\,; \\ \textbf{int} & s \, = \, 1\,; \\ \textbf{while} & (n{>}0) \; \big\{ \\ & s \, = \, s \, + \, n \, * \, n\,; \\ & n \, = \, n \, - \, 1\,; \\ \big\} \end{array}
```

Erzeugen Sie dafür Jasmin Assembler Code (Schriflich. Keine Java Programmierung).

Aufgabe 11.6

Gegeben sei folgender Teil eines Javaprogramms:

```
\begin{array}{lll} \textbf{if} & (a {<} b) & \{ \\ & c & = & 7 \ * \ 2 \ + \ 1; \\ \} & \textbf{else} & \{ \\ & c & = \ c \ + \ 1; \\ \} & d & = \ c + 1; \end{array}
```

Erzeugen Sie dafür Jasmin Assembler Code (Schriflich. Keine Java Programmierung).