

Compilerbau - Wintersemester 2021/22

Übungsblatt 2 - Musterlösung

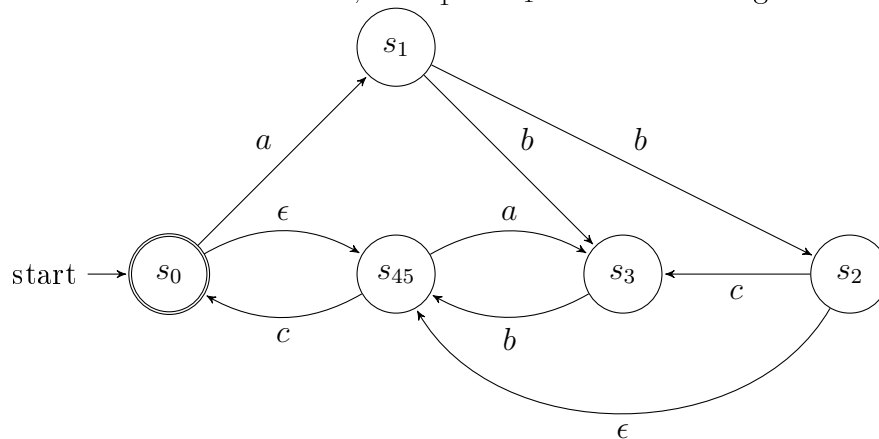
Aufgabe 2.1

In Aufgabe 2.1 ist auch eine direkte Umwandlung in einen DFA eine ausreichende Lösung. Der Umgang mit ϵ -Kanten ist hier nur eine mögliche Lösung. In der Klausur erhalten korrekte DFAs alle Punkte

- (a) (i) Die Konstruktion dieser NFAs erfolgt nach einem Algorithmus. Es gibt durchaus einfachere Lösungen.

Wir konstruieren zuerst den ϵ -freien NFA $M'_1 := (Z'_1, \Sigma_1, \delta'_1, s_0, E'_1)$ zu $M_1 = (Z_1, \Sigma_1, \delta_1, s_0, E_1)$:

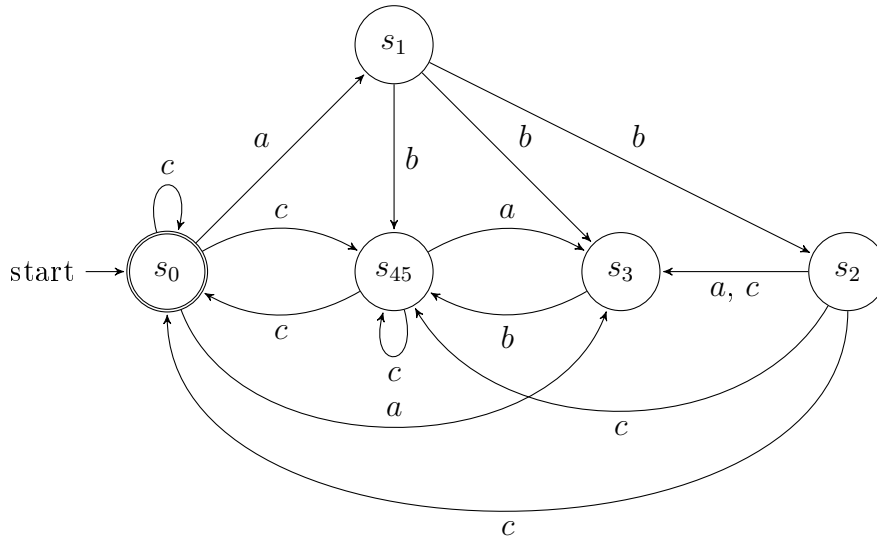
Als erstes verschmelzen wir Zustände, die einen ϵ -Zykel bilden, und entfernen die daran beteiligten ϵ -Übergänge. Sollte ein Zustand der zu verschmelzenden Zustände ein Endzustand sein, so ist der neue Zustand auch ein Endzustand. Da dies hier nicht der Fall ist, ist $E'_1 := E_1$. Es entsteht folgender Automat:



Nun bilden wir von jedem Zustand $z \in Z'_1 := \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_{45}\}$ und jedem $s \in \Sigma_1$ den Wert

$$\delta'_1(z, s) := \epsilon\text{-closure}(\delta_1(\epsilon\text{-closure}(z), s)),$$

sodass der endgültige NFA M'_1 entsteht:

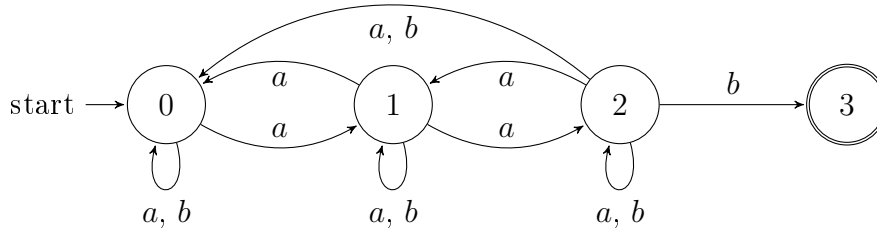


Wir konstruieren jetzt den ϵ -freien NFA $M'_2 := (Z'_2, \Sigma_2, \delta'_2, 0, E_2)$ zu $M_2 = (Z_2, \Sigma_2, \delta_2, 0, E_2)$:

Da es keine ϵ -Zykel gibt, ist $E'_2 := E_2$ und wir bilden direkt von jedem Zustand $z \in Z'_2 := \{0, 1, 2, 3\}$ und jedem $s \in \Sigma_2$ den Wert

$$\delta'_2(z, s) := \epsilon\text{-closure}(\delta_2(\epsilon\text{-closure}(z), s)),$$

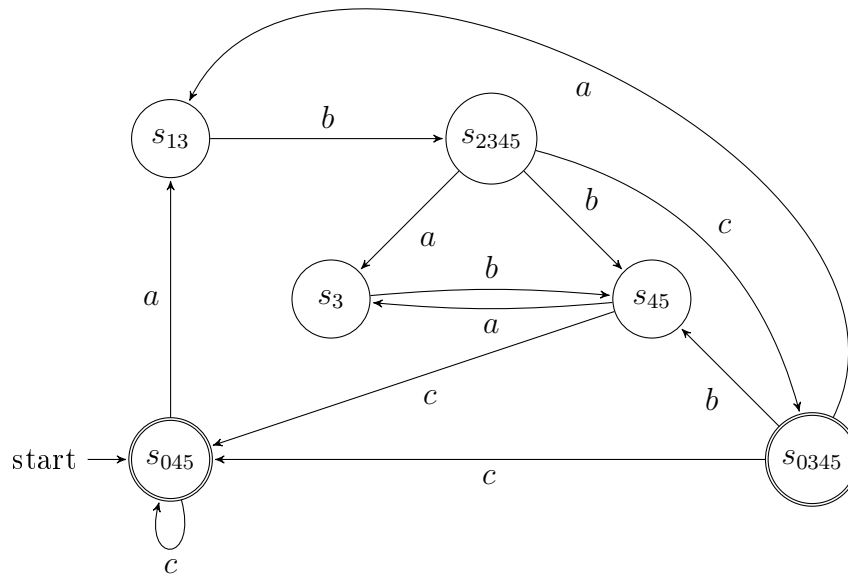
sodass der endgültige NFA M'_2 entsteht:



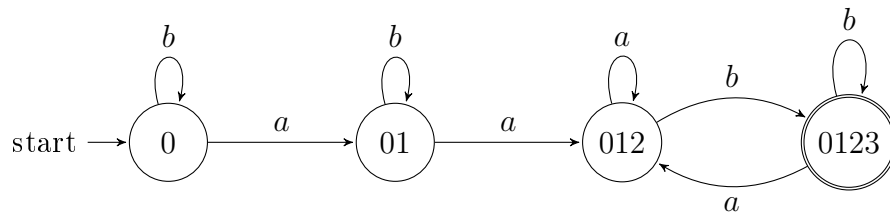
(ii) Der Algorithmus, um aus einem beliebigen NFA $N := (Z, \Sigma, \delta, z_0, E)$ einen DFA $N' := (Z', \Sigma, \delta', z'_0, E')$ zu konstruieren, lautet folgendermaßen:

- 1) Bilde $z'_0 := \epsilon\text{-closure}(z_0)$.
- 2) Definiere die Menge $Z' := \{z'_0\}$ und $E' := \{\}$.
- 3) Für alle $T \in Z'$ und alle $a \in \Sigma$ führe folgende Schritte aus:
 - 3.1) Bilde $U := \epsilon\text{-closure}(\text{moveTo}(T, a))$.
 - 3.2) Füge U der Menge Z' hinzu.
 - 3.3) Definiere $\delta'(T, a) := U$.
- 4) Wiederhole Schritt 3 solange, bis sich die Menge Z' nicht mehr ändert.
- 5) Für alle $T \in Z'$ mache Folgendes:
 - 5.1) Ist $T \cap E \neq \emptyset$, füge T der Menge E' hinzu.
- 6) Füge ggf. Müllzustände hinzu, um eine totale Überföhrungsfunktion zu gewährleisten.

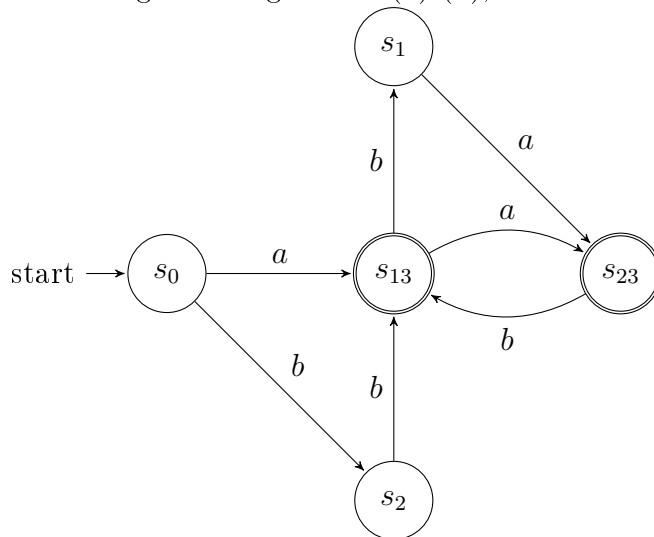
Zuerst bilden wir den DFA D_1 aus M_1 :



Jetzt konstruieren wir den DFA D_2 aus M_2 :

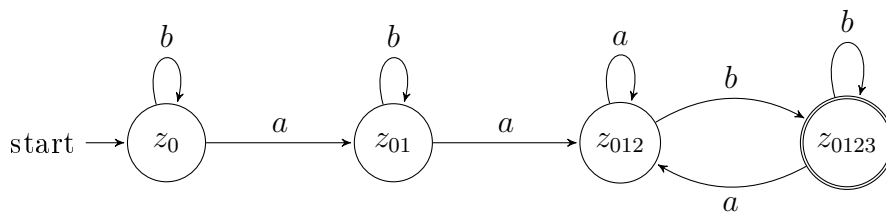


- (b) Wir konstruieren den zu NFA M äquivalenten DFA N nach dem Algorithmus aus der Lösung zur Aufgabe 2.1 (a) (ii), sodass dieser folgendermaßen aussieht:



Aufgabe 2.2

Der aus dem NFA M nach obigem Algorithmus konstruierte DFA M' sieht folgendermaßen aus:



Ein schneller Algorithmus zur Minimierung eines DFA N ist der Folgende: Sei der DFA $N = (\Sigma, Z, \delta, z_0, F)$ gegeben. Für jedes ungeordnete Paar Zustände $\{z, z'\}$, wobei beide Zustände entweder in F oder nicht in F sein müssen, wird z und z' mit jedem Buchstaben $s \in \Sigma$ verknüpft. Die Zustände sind genau dann äquivalent, wenn für jedes $s \in \Sigma$ eine der vier folgenden Bedingungen zutrifft:

- Die Zustände zeigen aufeinander.
- Die Zustände zeigen jeweils auf sich selbst.
- Die Zustände zeigen auf den gleichen Zustand.
- Die Zustände zeigen auf 2 äquivalente Zustände (kann meistens nicht sofort gezeigt werden, deswegen mehrmalige Überprüfung).

Hinweis 1: Es muss ggf. ein Müllzustand hinzugefügt werden, damit der Minimalautomat eine totale Überföhrungsfunktion besitzt.

Hinweis 2: Es können **nie** $z \in F$ und $z' \notin F$ **äquivalent** sein.

Nachdem dieser Algorithmus angewandt wurde, erkennt man, dass der DFA M' schon minimal ist.

Aufgabe 2.3

Das C-Programm gibt Folgendes aus:

3

2

Ein Compiler würde folgende Tokenliste erstellen (entsprechend leicht modifiziertem Programm Tokenizer aus Aufgabe 1.1):

LINE 1

```
( KEYWORD , 'int' )
( IDENTIFIER , 'a' )
( SIGN , '(' )
( IDENTIFIER , 'n' )
( SIGN , ')' )
( SIGN , '{' )
( IDENTIFIER , 'return' )
( SIGN , '(' )
( IDENTIFIER , 'n' )
( OP , '+' )
```

```

( CONSTANT , '1' )
( SIGN , ')' )
( SIGN , ';' )
( SIGN , '}' )
LINE 2
( KEYWORD , 'int' )
( IDENTIFIER , 'x' )
( OP , '=' )
( CONSTANT , '2' )
( SIGN , ';' )
LINE 3
( KEYWORD , 'void' )
( IDENTIFIER , 'b' )
( SIGN , '(' )
( SIGN , ')' )
( SIGN , '{' )
( IDENTIFIER , 'x' )
( OP , '=' )
( IDENTIFIER , 'a' )
( SIGN , '(' )
( IDENTIFIER , 'x' )
( SIGN , ')' )
( SIGN , ';' )
( IDENTIFIER , 'printf' )
( SIGN , '(' )
( CONSTANT , '"%d\n"' )
( SIGN , ',' )
( IDENTIFIER , 'x' )
( SIGN , ')' )
( SIGN , ';' )
( SIGN , '}' )
LINE 4
( KEYWORD , 'void' )
( IDENTIFIER , 'c' )
( SIGN , '(' )
( SIGN , ')' )
( SIGN , '{' )
( KEYWORD , 'int' )
( IDENTIFIER , 'x' )
( OP , '=' )
( CONSTANT , '1' )
( SIGN , ';' )
( IDENTIFIER , 'printf' )

```

```

( SIGN , '(' )
( CONSTANT , '"%d\n"' )
( SIGN , ';' )
( IDENTIFIER , 'a' )
( SIGN , '(' )
( IDENTIFIER , 'x' )
( SIGN , ')' )
( SIGN , ')' )
( SIGN , ';' )
( SIGN , '}' )
LINE 5
( KEYWORD , 'int' )
( IDENTIFIER , 'main' )
( SIGN , '(' )
( SIGN , ')' )
( SIGN , '{' )
( IDENTIFIER , 'b' )
( SIGN , '(' )
( SIGN , ')' )
( SIGN , ';' )
( IDENTIFIER , 'c' )
( SIGN , '(' )
( SIGN , ')' )
( SIGN , ';' )
( SIGN , '}' )

```

Aufgabe 2.4

Der NFA M_5 akzeptiert die Sprache

$$L(\gamma) = \{uavc \mid u \in \{a\}^*, v \in \{a, b\}^*\},$$

wobei

$$\gamma := a^*a(a|b)^*c.$$

Aufgabe 2.5

Der NFA M_6 ist bereits ein minimaler DFA.