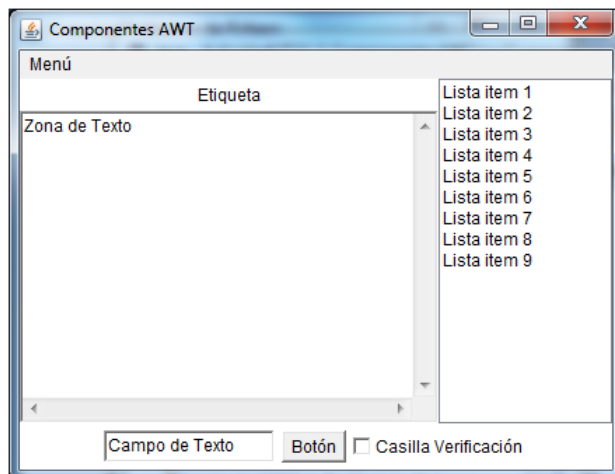


11.F. Actividades propuestas.

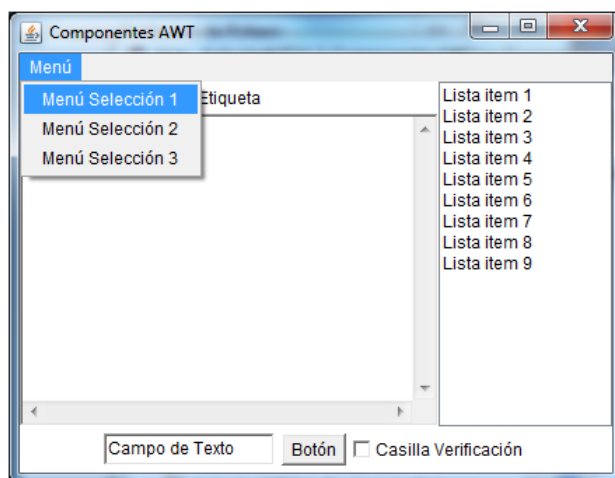
1. ActividadUT11-1: Calculadora simple.

Crear una aplicación gráfica sin gestión de eventos donde se incorporen los controles más habituales de las interfaces gráficas propios de la librería **AWT**. El aspecto será el siguiente:



donde se manejarán objetos **Panel**, **MenuBar**, **Menu**, **MenuItem**, **CheckBoxMenuItem**, **Textfield**, **Button**, **Checkbox**, **Label**, **TextArea**, **Choice** y **List**.

Si clicamos sobre el menú:



Crear una clase específica **CerrarVentana** que extienda de **WindowAdapter** para cerrar la ventana.