

2.D. Java desde consola

4. Crear, compilar y ejecutar un programa

Vamos a **crear, compilar y ejecutar** nuestro primer programa en java:

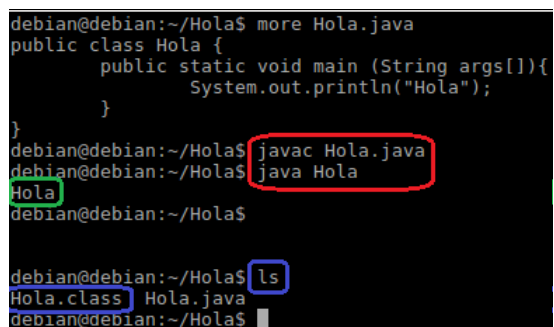
- Utilizando un editor de textos (por ejemplo **nano**) crear el fichero **Hola.java** con el siguiente código:

```
public class Hola {  
    public static void main(String[] args){  
        System.out.println("Hola");  
    }  
}
```

Salva el archivo en alguna ruta de tu sistema de archivos. Por ejemplo "/home/debian/Escritorio".

- Abrir un terminal en **Linux** y moverse a la ruta donde se ha creado el fichero Hola.java.
- Ejecutar el comando `javac Hola.java` para compilar. Obtenemos el fichero Hola.class
- Interpretar Hola.class con el comando `java Hola`.

Resultado de la compilación y ejecución.



```
debian@debian:~/Hola$ more Hola.java  
public class Hola {  
    public static void main (String args[]){  
        System.out.println("Hola");  
    }  
}  
debian@debian:~/Hola$ javac Hola.java  
debian@debian:~/Hola$ java Hola  
Hola  
debian@debian:~/Hola$  
  
debian@debian:~/Hola$ ls  
Hola.class  Hola.java  
debian@debian:~/Hola$
```

◀ 2.C. Plugins en Eclipse

Ir a...

2.E. Java desde consola avanzado ▶