



Orientaciones

Datos generales de la Unidad de Trabajo

Nombre completo del MP	Desarrollo Web en Entorno Cliente	Siglas MP	DWEC
Nº (Número,) y título de la UT	03.- Modelo de objetos predefinidos en JavaScript.		
Índice o tabla de contenidos	<p>1.- Objetos Javascript del navegador</p> <p>1.1.- Objeto navigator.</p> <p>1.2.- Objeto location.</p> <p>1.3.- Objeto window.</p> <p>1.4.- Objeto document.</p> <p>2.- Marcos.</p> <p>2.1.- Jerarquías.</p> <p>2.2.- Comunicación entre marcos.</p> <p>2.3.- Comunicación entre múltiples ventanas.</p> <p>3.- Objetos nativos en Javascript.</p> <p>3.1.- Objeto String.</p> <p>3.2.- Objeto Math.</p> <p>3.3.- Objeto Number.</p> <p>3.4.- Objeto Boolean.</p> <p>3.5.- Objeto Date.</p>		
Objetivos	<p>Con el estudio de esta unidad pretendemos que seas capaz de...</p> <ul style="list-style-type: none">• Saber generar texto y contenido HTML empleando lenguaje JavaScript.• Saber crear nuevas ventanas desde JavaScript y ver cómo permitir la comunicación entre ellas.• Conocer las diferentes opciones para modificar la apariencia de las ventanas de nueva creación desde JavaScript.• Saber cómo ejecutar código entre marcos.• Conocer los tipos de objetos globales que ofrece JavaScript para facilitar la programación y la conversión entre tipos.• Acceder a las propiedades y métodos de estos objetos para conocerlos mejor		
Temporalización (estimación)	Tiempo necesario para estudiar los contenidos (h.(Horas.))		15
	Tiempo necesario para completar la tarea (h.(Horas.))		3
	Tiempo necesario para completar el examen (h.(Horas.))		1
	Nº (Número,) de días que se recomienda dedicar a esta unidad		25
	La temporalización anterior no deja de ser una estimación media, ya que el tiempo a invertir va a depender mucho de las circunstancias personales de cada cual.		
Consejos y recomendaciones	<p>Es muy recomendable visitar páginas de referencia de los objetos globales de JavaScript para conocer las propiedades y métodos de los mismos.</p> <p>Página de referencia de w3schools.</p> <p>Referencia de JavaScript 1.5.</p> <p>En estos recursos tendrás una interesante ampliación de los ejemplos encontrados en la unidad de trabajo así como de ejemplos específicos para cada una de las propiedades y métodos de los diferentes objetos que te propondremos en toda la unidad.</p> <p>Haz una lectura comprensiva de los contenidos, asimilando los conceptos y no intentes memorizar las propiedades y métodos. Simplemente trata de identificar si algo es una propiedad o un método y a qué objeto pertenecería. Los manuales de referencia están para consultar la sintaxis y los parámetros necesarios.</p> <p>Ante cualquier duda utiliza los medios disponibles para ponerte en contacto con nosotros. Estamos aquí para ayudarte.</p>		

◀ Foro para DWEC03

Ir a...

Solución a la tarea para DWEC03 ▶