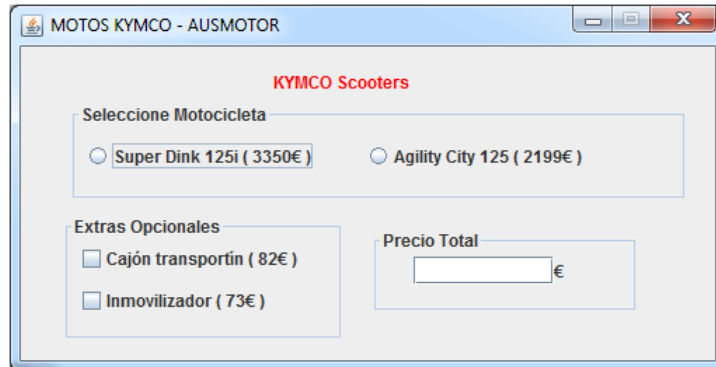


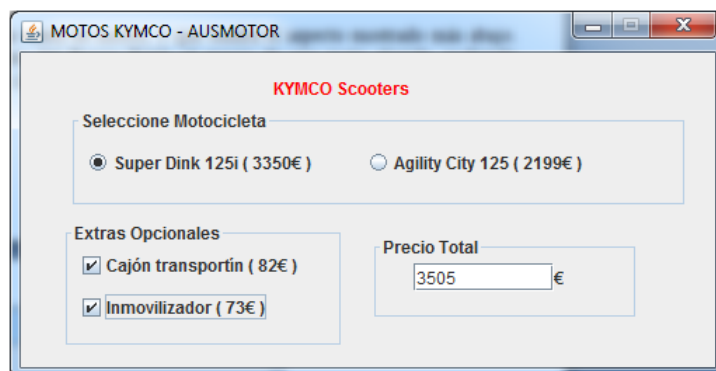
12.F. Actividades propuestas.

7. ActividadUT12-7: Ventas de motos.

a) Crear una aplicación gráfica destinada a la venta de motos, y que tendrá el aspecto mostrado más abajo. La finalidad será **mostrar** en el campo de texto del "**Precio Total**", el precio de una moto elegida, pudiendo incorporar "Extras Opcionales" (ninguno, uno, o los dos):



Si Elegimos la primera moto, con los 2 extras, mostrará:

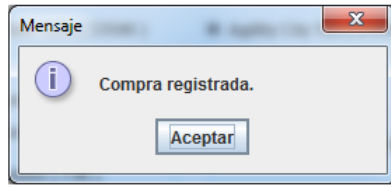


b) Añadir a la aplicación anterior la posibilidad de guardar en una base de datos cada una de las compras que se vayan haciendo. La aplicación en este caso tendrá un botón para guardar la compra/venta en la tabla correspondiente:



Los campos de la tabla "ventas" de la BD "motos", serán un entero autonumérico "codigo" que será clave primaria, un varchar "modelo" (nombre de la moto), un double "precioBase", un booleano "extraCajon" y un booleano "extraInmovilizador". En todo caso se proporcionará script con la creación de la tabla. Nótese que se almacena el precio base de la moto, no el precio total.

Cuando se haya comprado una moto y quede registrada la compra en la BD, aparecerá el cuadro de diálogo siguiente:



[Fichero script SQL de tablas](#)