

Comenzado el	martes, 13 de junio de 2023, 17:40
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 13 de junio de 2023, 17:41
Tiempo empleado	1 minutos 4 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El componente Swing que dibuja una línea horizontal en el menú es:

Seleccione una:

- ☐ a. `JDistinct`.
- ☐ b. `JSeparation`.
- ☒ c. `JSeparator`. ✓
- ☐ d. `JHorLine`.

La respuesta correcta es: `JSeparator`.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Drag and Drop significa que se permite la elección de diferentes apariencias de entorno.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las casillas de verificación en Swing están implementadas para Java por la clase:

Seleccione una:

- ☐ a. `JScrollPane`.
- ☐ b. `JButton`.
- ☒ c. `JCheckBox`. ✓
- ☐ d. `JSeparador`.

La respuesta correcta es: `JCheckBox`.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Señala la afirmación correcta:

Seleccione una:

- ☒ a. Por cada componente AWT (excepto **Canvas**) hay un componente Swing equivalente, cuyo nombre empieza por J, que permite más funcionalidad siendo menos pesado. ✓
- ☐ b. Ninguna es correcta.
- ☐ c. Por cada componente Swing (excepto **JButton**) hay un componente Swing equivalente, cuyo nombre empieza por S.
- ☐ d. Por cada componente C (salvo **JCanvas**) existe un componente Swing equivalente, cuyo nombre empieza por J.

La respuesta correcta es: Por cada componente AWT (excepto **Canvas**) hay un componente Swing equivalente, cuyo nombre empieza por J, que permite más funcionalidad siendo menos pesado.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La clase **EventHandler** soporta oyentes de evento. La ventaja es que los errores se detectan en tiempo de tiempo de ejecución.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Al método **setLayout()**:

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna es cierta.
- ☐ b. se le puede indicar si se desea que la aplicación sea portable o no.
- ☐ c. se le pasa como argumento un **String** para indicarle la forma del layout que se quiere establecer.
- ☒ d. se le pasa como argumento un objeto del tipo de Layout que se quiere establecer. ✓

La respuesta correcta es: se le pasa como argumento un objeto del tipo de Layout que se quiere establecer.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El método `setVisible(false)` con un `JFrame` permite que una aplicación deje de ocupar memoria.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica la afirmación correcta sobre `setDefaultCloseOperation()` en un `JFrame`:

Seleccione una:

- ☐ a. activa el cierre automático de las ventanas de la aplicación.
- ☐ b. permite cerrar las aplicaciones realizadas en Java con `JFrame`, inhabilitando el cierre de otras aplicaciones.
- ☐ c. permite pasarle un parámetro del número de segundos para cerrar la aplicación.
- ☒ d. permite establecer una operación de cierre por defecto. ✓

La respuesta correcta es: permite establecer una operación de cierre por defecto.

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Swing es:

Seleccione una:

- ☐ a. un componente de `SWT`.
- ☒ b. una librería de Java para la generación del `GUI` en aplicaciones. ✓
- ☐ c. Ninguna afirmación es correcta.
- ☐ d. Una librería de NetBeans.

La respuesta correcta es: una librería de Java para la generación del `GUI` en aplicaciones.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un botón `JButton` y un `JToggleButton`:

Seleccione una:

- ☐ a. son botones, pero el primero se comporta como un interruptor de dos posiciones.
- ☒ b. son botones, pero el segundo se comporta como un interruptor de dos posiciones. ✓
- ☐ c. son lo mismo.
- ☐ d. Todas son correctas.

La respuesta correcta es: son botones, pero el segundo se comporta como un interruptor de dos posiciones.

◀ Soluciones Actividades UT11.

Ir a...

11.2. Tarea UT11: Menú de gestión de ficheros. ▶