4.A. Refactorización

4. Analizadores de código.

4.3. Ejemplo PMD.

El siguiente ejemplo servirá para entender mejor el plugim PDM.

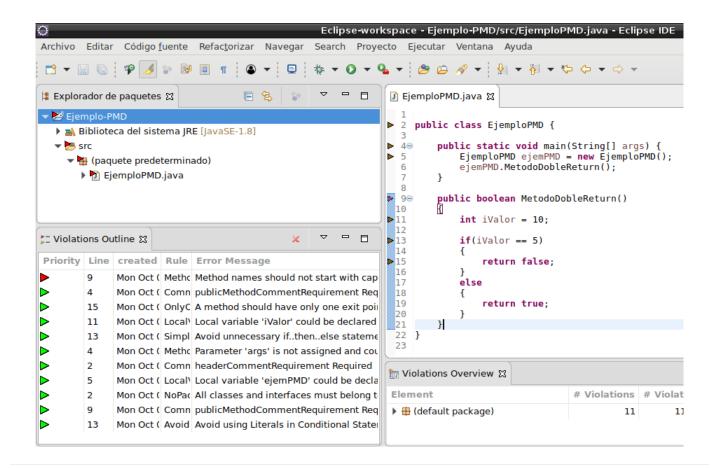
- Crear el proyecto Jawa Prueba-PMD y la clase EjmeploPMD.
- Incluir el siguiente código.

	Clase EjemploPMD (EjemploPMD.java)
1	public class EjemploPMD {
2	public static void main(String[] args) {
3	EjemploPMD ejemPMD = new EjemploPMD();
4	ejemPMD.MetodoDobleReturn();
5	}
6	public boolean MetodoDobleReturn()
7	{
8	int iValor = 10;
9	if(iValor == 5)
10	{
11	return false;
12	}
13	else
14	{
15	return true;
16	}
17	}
18	}

Sin haber modificado la selección de reglas que ofrece el **plugin PMD** por defecto, solicitar una validación del código (*Check code*). Para ello, haz click derecho sobre cualquier parte del código de la clase y busca la categoría "PMD" en el menú contextual:



Observar la cantidad de sugerencias que nos ofrece PMD para mejorar el código. Once violaciones de las reglas definidas en un programa de unas 20 líneas de código.



EducaMadrid - Vicepresidencia, Consejería de Educación y Universidades - Ayuda



