

## 4.B. Estructuras de selección.

✓ Hecho

### 1. Estructuras de selección.

#### 1.2. Operador condicional.

El operador condicional o también llamado operador ternario no es más que una forma contraída o reducida de la estructura `if-else`.

Se respresentará mediante el uso conjunto de los símbolos `?` y `:`

La estructura del operador condicional o ternario es como sigue:

```
(expresion_a_evaluar)?valor_si_verdadero:valor_si_falso;
```

Si la expresión evaluada toma un valor de `true` se devolverá el valor asociado al caso de verdadero (primer valor). Si por el contrario, toma un valor de `false`, entonces devolverá el valor asociado al caso de falso (segundo valor).

Veamos un ejemplo de uso:

```
int num1 = 10;
int num2 = 5;
int numMayor;

numMayor = (num1 > num2) ? num1 : num2;

System.out.println("El número mayor es " + numMayor);
```

Aquí sucederá que si num1 es mayor que num2, la variable numMayor tomará el valor de num1. Si no, numMayor tomará el valor de num2.

◀ 4.A. Introducción a las estructuras de control.

Ir a...

4.C. Estructuras de repetición. ▶

