

## 4.A. Refactorización

### 3. Refactorización en Eclipse.

#### 3.1. Redenominar.

Es la opción más común, modifica el nombre a cualquier elemento (variable, atributo, método, clase...) y hace los cambios necesarios en las referencias que haya a dicho elemento en todo el proyecto.

Ejemplo: sustituir en el método *main* el nombre de la variable local *teacher* por *tch*. El cambio se realiza en todas sus apariciones.

