A3.4. NIF

Marcar como hecha

Crea una clase NIF que represente el DNI con su correspondiente letra. Los atributos de la clase serán el número de DNI y su letra.

La clase NIF dispondrá de los siguientes métodos:

Un constructor por defecto.

Un constructor que reciba como parámetro el DNI y calcule y asigne la letra que le corresponde.

Un método leer(): que pida por teclado el número de DNI y calcule a partir del DNI introducido la letra que le corresponde y se los asigne al objeto.

Método toString() que devuelve un String con el NIF de la siguiente forma: ocho dígitos, un guión y la letra en mayúscula. Por ejemplo: 12345678-Z

Método para obtener la letra del NIF:

La letra del NIF se calculará usando un método privado. La forma de obtener la letra del NIF es la siguiente:

Se obtiene el resto de la división entera del número de DNI entre 23 y se usa la siguiente tabla para obtener la letra que corresponde:

0-T 1-R 2-W 3-A 4-G 5-M 6-Y 7-F 8-P 9-D 10-X 11-B 12-N 13-J 14-Z 15-S 16-Q 17-V 18-H 19-L 20-C 21-K 22-E

Una vez creada la clase, escribe un programa para probarla.

EjercicioA0404.java 25 de octubre de 2021, 17:19

NIF.java 25 de octubre de 2021, 17:19

NIF2.java 23 de noviembre de 2022, 19:31

Estado de la entrega

Estado de la entrega	Esta tarea no requiere que usted envíe nada de forma online
Estado de la calificación	Sin calificar

◀ A3.3. Clase Libro

Ir a...

A3.5. El peso ideal ▶



