



3.Z. Para saber más

Otros objetos globales:

- [Function](#)
- [Error](#)
 - [EvalError](#)
 - [InternalError](#)
 - [RangeError](#)
 - [ReferenceError](#)
 - [SyntaxError](#)
 - [TypeError](#)
 - [URIError](#)
- [Object](#)

Última modificación: martes, 26 de febrero de 2019, 11:56

◀ 3.Y. Mapa conceptual

Ir a...



[Videotutoriales sobre objetos predefinidos en JavaScript](#) ▶

