

## 3.C. Caja negra

### 3. Ejemplo Fibonnaci.

#### 3.2. Clases de equivalencia.

Condición de entrada	Clases válidas		Clases no válidas	
Nombre	(1)	2 <= caracteres <= 7	(2)	caracteres < 2
			(3)	caracteres > 7
			(4)	Incluye números
Nº dígitos solicitados	(5)	1 <= num <=5	(6)	num < 1
			(7)	num > 5
			(8)	num una letra
Orden de finalizar el programa	(9)	Pulsar "S"	(11)	Pulsar "N"
	(10)	Pulsar "Q"		