## 4.A. Refactorización

## 3. Refactorización en Eclipse.

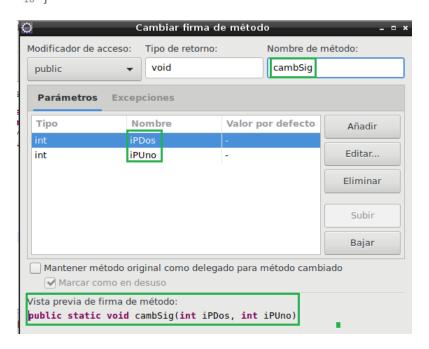
## 3.3. Cambiar signatura del método.

Modifica la "firma" o cabecera del método. Si el método ha sido ya usado, cambiar el número o tipo de parámetros (así como el tipo de valor devuelto) provocará fallos de compilación.

Es útil para cambiar el nombre de los parámetros, o su orden (Ecliipse modificará también el orden de entrada de los parámetros en todas las llamadas al método).

Ejemplo: cambiar el nombre del método y de los parámetros al método public void CambSignatura(int iParmUno, int iParmDos):

```
package principal;
    import clases.profesor;
         <u>lase</u> color, el <u>profesor pregunta</u> a <u>un alumno por un</u> color <u>ent</u>
    public class clasecolor {
         public static void main(String[] args) {
              profesor tch = new profesor();
String color = tch.preguntacolor();
System.out.println("La respuesta recibida es:" + color);
 8
10
              CambSignatura(5,10);
11
12
130
         public static void CambSignatura(int iParmUno, int iParmDos)
14
15
              System.out.println("Primer Parametro" + iParmUno);
16
              System.out.println("Segundo Parametro" + iParmDos);
17
18
```



```
☑ clasecolor.java ☎
      package principal;
      import clases.profesor;
// Clase color, el profesor pregunta a un alumno por un color en
      public class clasecolor {
            public static void main(String[] args) {
   profesor tch = new profesor();
   String color = tch.preguntacolor();
   System.out.println("La respuesta recibida es:" + color);
 10
                   cambSig(10,5);
 11
 12
            public static void cambSig(int iPDos, int iPUno)
 13⊝
 14
                   System.out.println("Primer Parametro" + iPUno);
System.out.println("Segundo Parametro" + iPDos);
 15
 16
             }
 17
 18 }
```



