

## 7.H. Actividades propuestas.

### 5. ActividadUT07-5: Clase Vehiculo.

Diseña una clase denominada **Vehículo**. La información de un vehículo es: número de **ruedas** y **autonomía**. Además del constructor y los métodos **set()** y **get()**, tendremos un método denominado **verDatos()** que envíe a pantalla los datos de un vehículo. La clase **Vehículo** tiene dos subclases: **Coche** y **Camión**. Un coche además de la información de un vehículo almacena el **número de pasajeros**. Un camión tendrá además el **límite de carga**. Las subclases redefinen el método denominado **verDatos()** añadiendo información específica de ese tipo de vehículo. Crear una clase **TestVehiculo** para probar el ejercicio.