

## 3.C. Caja negra

### 2. Caso práctico de caja negra.

#### 2.4. Casos de uso, resultados esperados y análisis.

Ahora toca definir los datos de entrada al programa. Al conjunto de entradas al programa utilizados para cada ejecución se le denomina **caso de uso**. Los casos de uso se generarán a partir de las clases de equivalencia, valores límite y conjeturas de errores obtenidos en los apartados anteriores.

Este proceso consta de las siguientes **fases**:

- **Numerar las clases de equivalencia.**
- **Crear casos de uso que cubran todas las clases de equivalencia válidas.** Se intentará agrupar en cada caso de uso tantas clases de equivalencia como sea posible.
- **Crear un caso de uso para cada clase de equivalencia no válida.**

Además toca definir los **resultados previstos** en cada ejecución. Cuando posteriormente se lance la ejecución del programa para cada caso de uso, los resultados obtenidos serán comparados con los esperados y así determinar la corrección del código.