

3.G. Actividades propuestas.

[Marcar como hecha](#)

5. Tarea UT05: Clase Rectangulo.

Diseña una clase denominada **Rectangulo** teniendo en cuenta la información siguiente:

Atributo	Significado
base	Base del rectángulo.
altura	Base del rectángulo.
Método	Significado
Rectangulo	Es el constructor de la clase. Inicia los miembros dato. Utiliza un constructor con argumentos, otro por defecto y un tercero que haga una copia del objeto
setBase	Permite asignar la base.
getBase	Retorna la base.
setAltura	Asigna el número de cuenta.
getAltura	Retorna la altura.
getArea	Retorna el área.
getPerimetro	Retorna el perímetro.

Incorpora en el proyecto una clase **TestRectangulo** con un método **main()** que permita instanciar un objeto de la clase **Rectangulo** para calcular su perímetro y área.

[◀ 3.F. Entrada y salida de datos por consola.](#)[Ir a...](#)

