

A3.1. Mi primera clase. Clase circulo

[Marcar como hecha](#)

Crear una clase en Java llamada círculo. Dicha clase será pública y tendrá los siguientes atributos y métodos:

Atributos

- radio: será un atributo privado de tipo double

Métodos (todos ellos públicos)

- Un constructor que no recibirá parámetros e inicializará el valor del radio a 1
- Un constructor que recibirá como parámetro el valor del radio y se lo asigna al atributo radio
- Un método llamado getRadio sin parámetros que devolverá el valor del radio
- Un método llamado setRadio que recibe como parámetro el valor del radio y se lo asigna al atributo radio
- Un método llamado perimetro que nos devuelve la longitud de la circunferencia del círculo
- Un método llamado area que nos devuelve al área del círculo

 [Circulo.java](#)

21 de octubre de 2021, 19:37

 [EjercicioA0401.java](#)

21 de octubre de 2021, 19:37

Estado de la entrega

Estado de la entrega	Esta tarea no requiere que usted envíe nada de forma online
Estado de la calificación	Sin calificar
Última modificación	-
Comentarios de la entrega	▶ Comentarios (0)

[◀ Soluciones Actividades UT03.](#)[A3.2. Figuras ▶](#)

