

10.F. Actividades propuestas.

3. ActividadUT10-3: Crear fichero de texto línea a línea.

Repita el ejercicio anterior procesando la información línea a línea . El fuente se puede llamar **CrearFicheroTextoLineas**.

Para ello crearemos un flujo lector de tipo **BufferedReader** de la forma:

```
BufferedReader flujoLector = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
```

Dicho flujo lector leerá líneas mediante método **readLine()**.

El flujo de salida para la escritura en fichero podrá incorporar las líneas pasándolas como parámetros a su método **write()**.