11.E. Controles básicos.

3. Casillas de verificación y botones de radio.

Las casillas de verificación en Swing están implementadas para Java por la clase 1CheckBox, y los botones de radio o de opción por la clase TRADIO DE LA CLASE DE LA



La funcionalidad de ambos componentes es en realidad la misma.

- Ambos tienen dos "estados": seleccionados o no seleccionados (marcados o no marcados).
- Ambos se marcan o desmarcan usando el método setSelected (boolean estado), que establece el valor para su propiedad selected. (El estado toma el valor true para seleccionado y false para no seleccionado).
- A ambos le podemos preguntar si están seleccionados o no, mediante el método isSelected(), que devuelve true si el componente está seleccionado y false si no lo está.
- Para ambos podemos asociar un icono distinto para el estado de seleccionado y el de no seleccionado.

JCheckBox pueden usarse en menús mediante la clase JCheckBoxMenuItem.

(IRadioButton), de entre las que sólo puede seleccionarse una. Marcar una de las casillas implica que el resto sean desmarcadas automáticamente. La forma de hacerlo consiste en añadir un IButtonGroup y luego, agregarle los botones.

Cuando en un contemedor aparezcan agrupados varios botomes de radio (o de opción), entenderemos que no son opciones independientes, sino que sólo uno de ellos podrá estar activo en cada momento, y necesariamente uno debe estar activo. Por tanto en ese contexto entendemos que son opciones excluyentes entre sí.

Para saber más

En el siguiente enlace puedes ver un vídeotutorial para crear un ejemplo básico de Java con interfaz gráfica.

Resumen textual alternativo

Autoevaluación

Los componentes radiobotones y las casillas de verificación tienen ambos dos estados: seleccionado y no seleccionado.

- O Verdadero.
- O Falso.

