

A3.6. Cuentas

Marcar como hecha

Escribe una clase **Cuenta** para representar una cuenta bancaria. Los datos de la cuenta son: nombre del cliente (String), número de cuenta (String), tipo de interés (double) y saldo (double).

La clase contendrá los siguientes **métodos**:

Constructor por defecto

Constructor con todos los parámetros

Constructor **copia**. (recibe un objeto de la clase cuenta y crea otro con los mismos atributos)

Métodos setters/getters para asignar y obtener los datos de la cuenta.

Métodos **ingreso** y **reintegro**. Un ingreso consiste en aumentar el saldo en la cantidad que se indique. Esa cantidad no puede ser negativa. Un reintegro consiste en disminuir el saldo en una cantidad pero antes se debe comprobar que hay saldo suficiente. La cantidad no puede ser negativa. Los métodos ingreso y reintegro devuelven true si la operación se ha podido realizar o false en caso contrario.

Método **transferencia** que permita pasar dinero de una cuenta a otra siempre que en la cuenta de origen haya dinero suficiente para poder hacerla. Ejemplo de uso del método transferencia:

cuentaOrigen.transferencia(cuentaDestino, importe);

que indica que queremos hacer una transferencia desde cuentaOrigen a cuentaDestino del importe indicado.

Prueba el funcionamiento de la clase Cuenta con este main:

```
public static void main(String[] args) {

Scanner sc = new Scanner(System.in);
String nombre, numero;
double tipo, importe;
//se crea objeto cuenta1 sin parámetros
//se ejecuta el constructor por defecto
Cuenta cuenta1 = new Cuenta();
System.out.print("Nombre : ");
nombre = sc.nextLine();
System.out.print("Número de cuenta : ");
numero = sc.nextLine();
System.out.print("Tipo de interes : ");
tipo = sc.nextDouble();
System.out.print("Saldo: ");
importe = sc.nextDouble();
cuenta1.setNombre(nombre);
cuenta1.setNumeroCuenta(numero);
cuenta1.setTipoInteres(tipo);
cuenta1.setSaldo(importe);
//se crea el objeto cuenta2 con los valores leídos por teclado
//se ejecuta el constructor con parámetros
Cuenta cuenta2 = new Cuenta("Juan Ferrández Rubio", "12345678901234567890", 1.75, 300);
//se crea cuenta3 como copia de cuenta1
//se ejecuta el constructor copia
Cuenta cuenta3 = new Cuenta(cuenta1);
//mostrar los datos de cuenta1
System.out.println("Datos de la cuenta 1");
System.out.println("Nombre del titular: " + cuenta1.getNombre());
System.out.println("Número de cuenta: " + cuenta1.getNumeroCuenta());
System.out.println("Tipo de interés: " + cuenta1.getTipoInteres());
System.out.println("Saldo: " + cuenta1.getSaldo());
```

```

System.out.println();

//se realiza un ingreso en cuenta1
cuenta1.ingreso(4000);

//mostrar el saldo de cuenta1 después del ingreso
System.out.println("Saldo: " + cuenta1.getSaldo());

//mostrar los datos de cuenta2
System.out.println("Datos de la cuenta 2");
System.out.println("Nombre del titular: " + cuenta2.getNombre());
System.out.println("Número de cuenta: " + cuenta2.getNumeroCuenta());
System.out.println("Tipo de interés: " + cuenta2.getTipoInteres());
System.out.println("Saldo: " + cuenta2.getSaldo());
System.out.println();

//mostrar los datos de cuenta3
System.out.println("Datos de la cuenta 3");
System.out.println("Nombre del titular: " + cuenta3.getNombre());
System.out.println("Número de cuenta: " + cuenta3.getNumeroCuenta());
System.out.println("Tipo de interés: " + cuenta3.getTipoInteres());
System.out.println("Saldo: " + cuenta3.getSaldo());
System.out.println();

//realizar una transferencia de 10€ desde cuenta3 a cuenta2
cuenta3.transferencia(cuenta2, 10);

//mostrar el saldo de cuenta2
System.out.println("Saldo de la cuenta 2");
System.out.println("Saldo: " + cuenta2.getSaldo());
System.out.println();

//mostrar el saldo de cuenta3
System.out.println("Saldo de la cuenta 3");
System.out.println("Saldo: " + cuenta3.getSaldo());
System.out.println();
}

```

 [Cuenta.java](#)
 [EjercicioA0406.java](#)

29 de octubre de 2021, 19:35
 29 de octubre de 2021, 19:35

Estado de la entrega

| | |
|---------------------------|---|
| Estado de la entrega | Esta tarea no requiere que usted envíe nada de forma online |
| Estado de la calificación | Sin calificar |
| Última modificación | - |
| Comentarios de la entrega | ▶ Comentarios (0) |

◀ A3.5. El peso ideal

Ir a...

