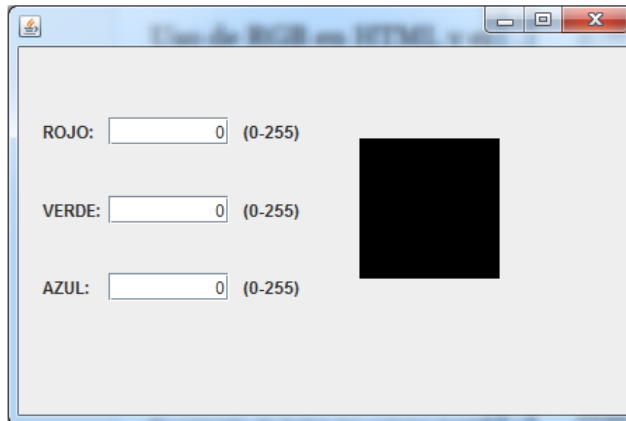


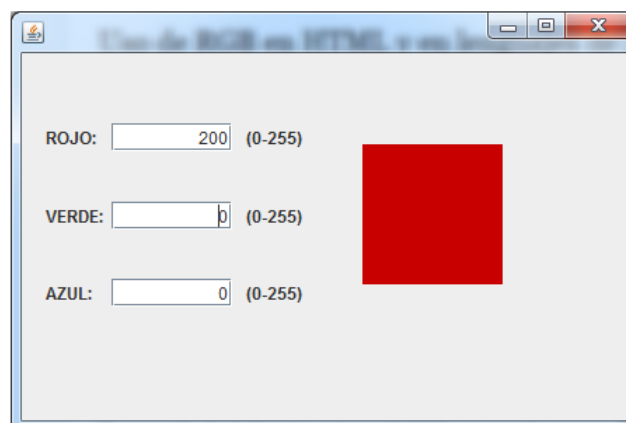
11.F. Actividades propuestas.

6. ActividadUT11-6: Paleta de colores.

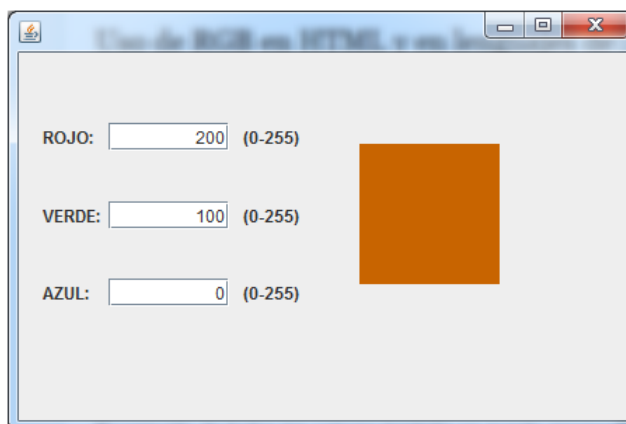
Crear una aplicación que permita construir colores usando combinaciones de diferentes "pesos" de color rojo, color verde y color azul. Es lo que se conoce como RGB, donde cada uno de esos colores individuales dispone de 2^8 combinaciones, o lo que es lo mismo, su valores oscilan entre 0 y 255. El aspecto de la aplicación será en siguiente:



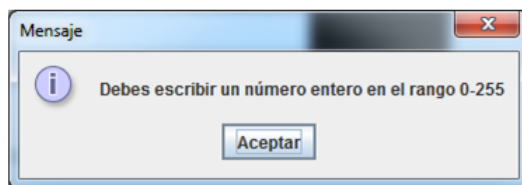
El color se cargará sobre un objeto **Canvas**, y lo hará en el momento que un campo de texto pierda el foco. Por ejemplo, si atribuyo un peso de 200 al rojo, y tabulo para pasar al campo de texto del verde, veremos que se producirá la actualización del color:



Si al verde le atribuimos un peso de 100 y tabulamos para ir al campo de texto del azul, veremos que de nuevo se actualizará el color:



El sistema debe controlar que no se pueda escribir, en cualquiera de los campos, algo que no sea un entero entre 0 y 255. Por ejemplo, si escribo una "A" en el campo del rojo:



Lo mismo sucederá si escribo un 300, un 4,7, ...