

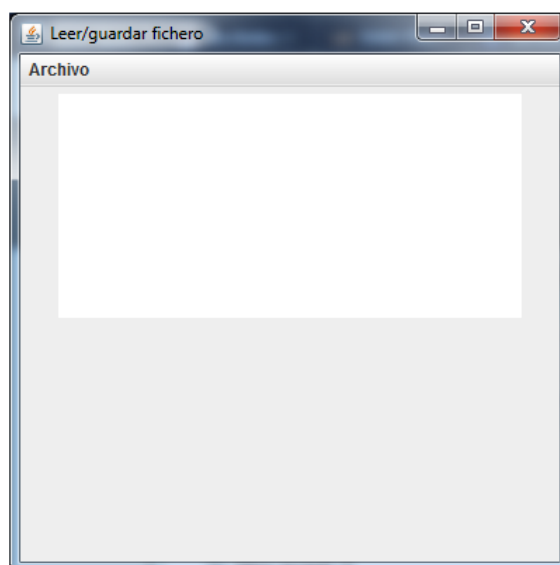
11.2. Tarea UT11: Menú de gestión de ficheros.

Marcar como hecha

Apertura: lunes, 25 de octubre de 2021, 00:00

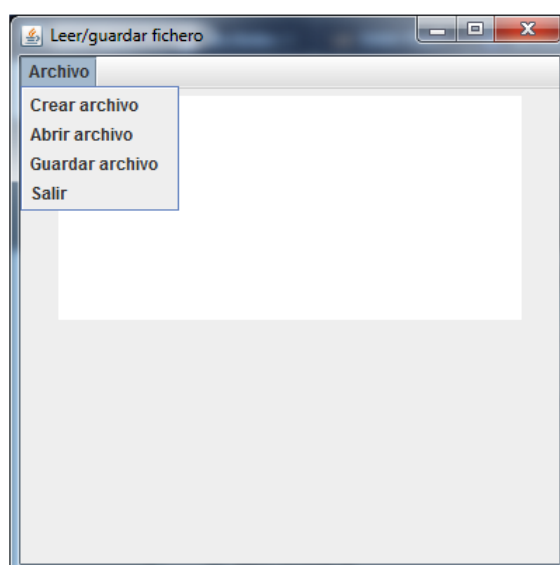
Cierre: miércoles, 3 de mayo de 2023, 23:59

Crear una aplicación gráfica que disponga de un menú que permita gestionar ficheros de texto, creándolos, modificándolos y guardándolos. El aspecto inicial será similar a este, estando todos sus componentes gráficos basados en la librería **Swing**:

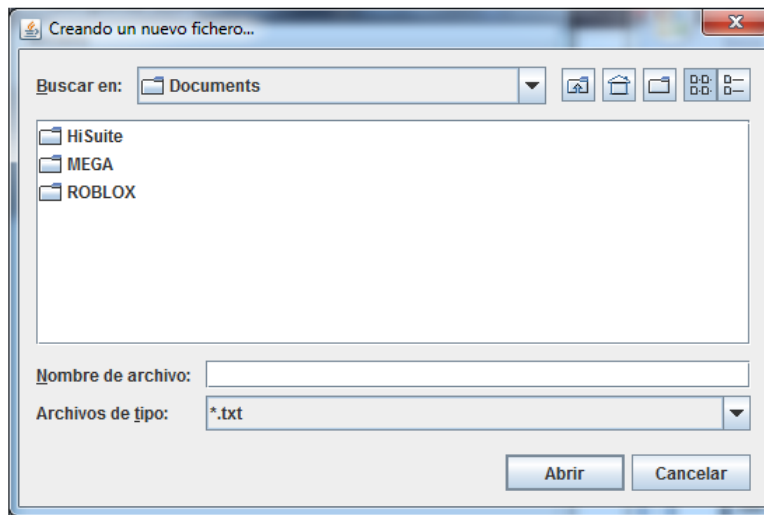


En dicha ventana, el área de texto estará inicialmente deshabilitada, es decir, no podremos escribir sobre ella.

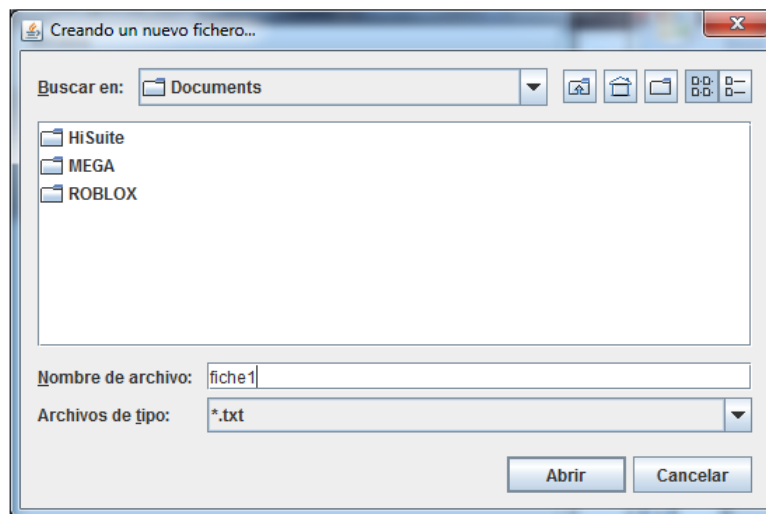
Si clicamos en "Archivo", aparecerán las opciones de tratamiento de ficheros indicadas anteriormente, y además tendremos una última opción para salir de la aplicación:



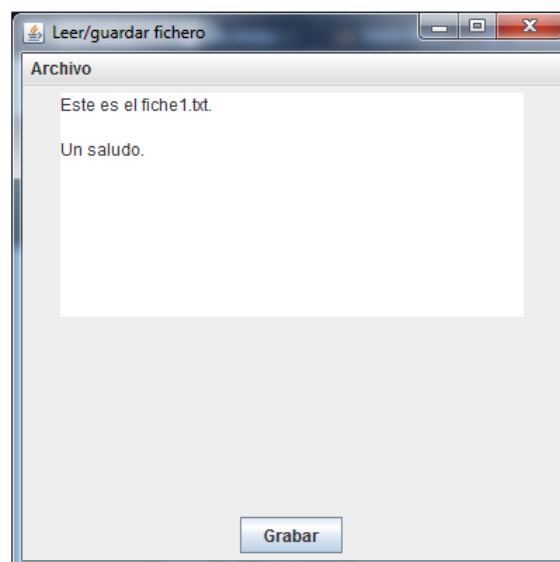
Suponiendo que es la primera vez que ejecutamos la aplicación y por tanto, todavía no hemos creado ningún fichero, entonces, si damos a "Crear archivo", aparecerá un cuadro de diálogo para poder hacerlo:



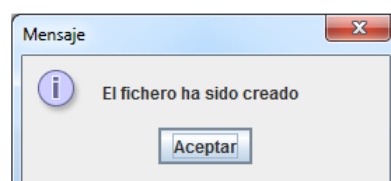
Como vemos, dicho cuadro ya tendrá establecido un filtro para crear un fichero .txt. Si escribimos un nombre y damos a Abrir:



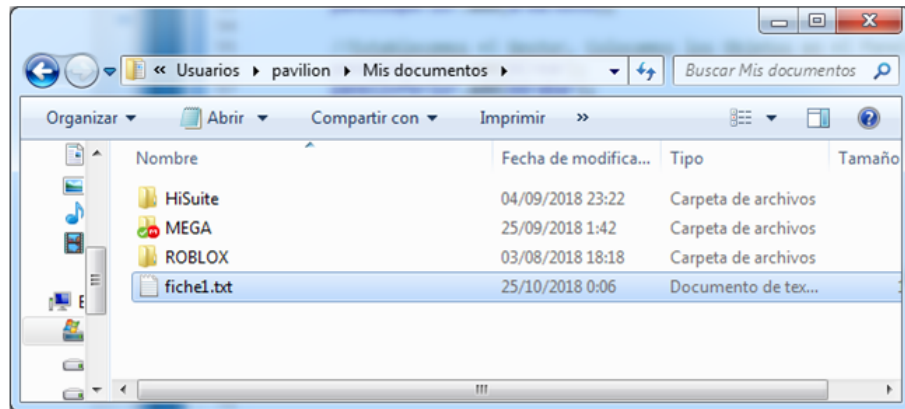
Volverá a la ventana anterior, con la particularidad de que ya sí se podrá escribir sobre el área de texto y además aparecerá un botón para guardar el contenido del fichero:



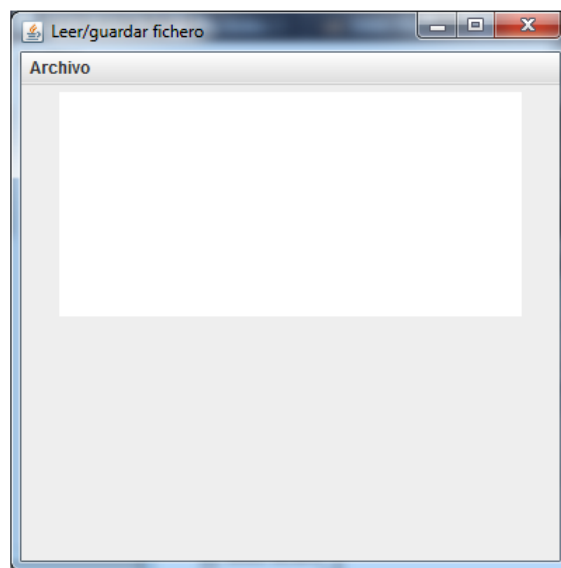
Si damos a "Grabar", se guardará, apareciendo el siguiente cuadro de diálogo:



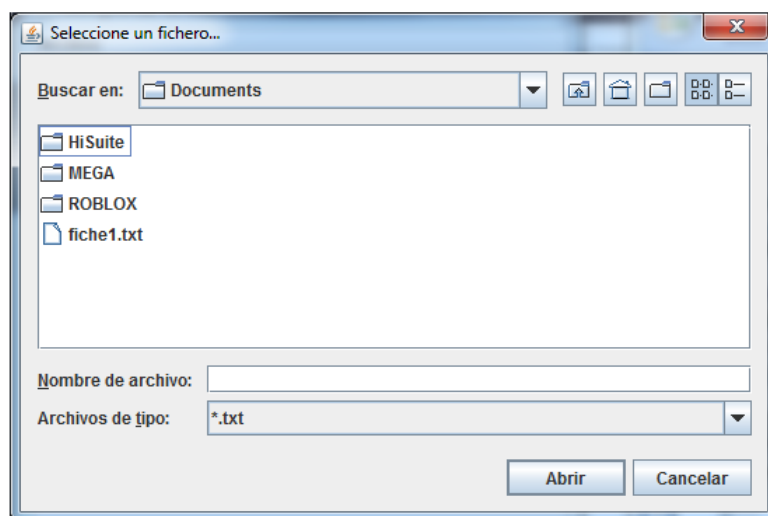
Además podremos verlo en el sistema de ficheros de la computadora:



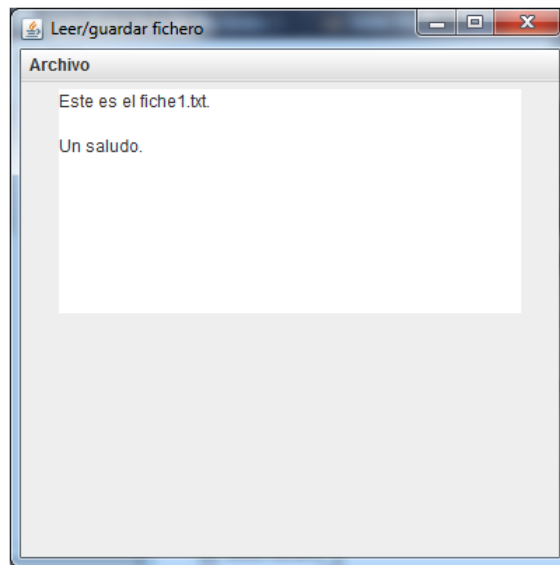
Al cerrar el cuadro de diálogo anterior, el área de texto de nuevo se deshabilitará:



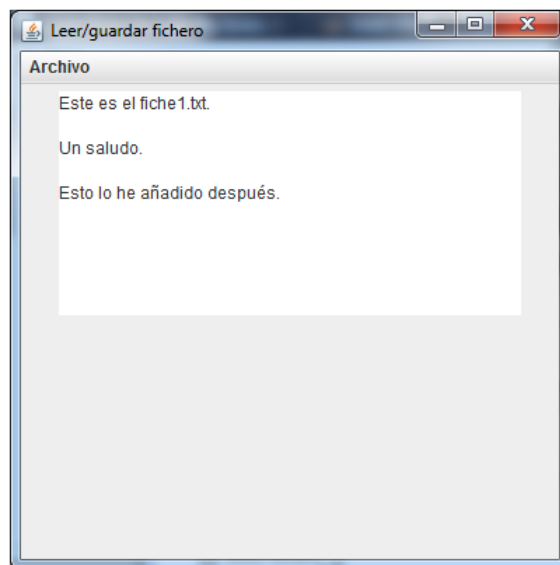
Si ahora, en el menú Archivo elegimos "Abrir archivo", me aparecerá un cuadro de diálogo donde podré abrir un fichero de texto (obsérvese , que se ha establecido el filtro para ficheros .txt)



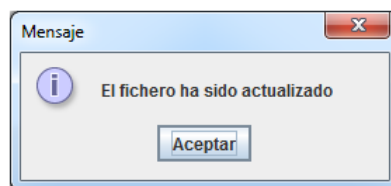
Si selecciono fiche1.txt y clico en "Abrir", se cargará dicho fichero:



Además, en este momento, el área de texto es editable, por lo que podré hacer modificaciones:

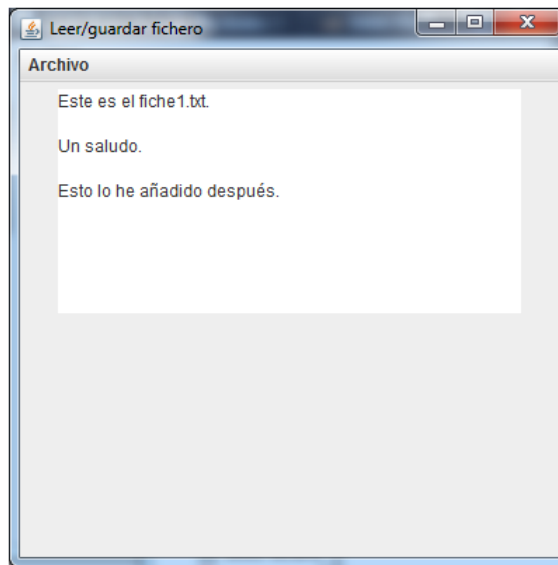


Si ahora, vamos a menú Archivo y elegimos "Guardar Archivo", entonces se guardarán las modificaciones, apareciendo el cuadro de diálogo:



Si clicamos en "Aceptar", vemos que de nuevo aparecerá vacío el área de texto y además no será editable.

Podremos crear más archivos, o bien recuperar archivos ya creados o modificados. Por ejemplo, para volver a recuperar fiche1.txt, simplemente vuelvo a elegir en menú Archivo "Abrir archivo", viendo que se carga perfectamente:



Agregar entrega

Estado de la entrega

Estado de la entrega	Todavía no se han realizado envíos
----------------------	------------------------------------

EducaMadrid - Vicepresidencia, Consejería de Educación y Universidades - [Ayuda](#)

 VICEPRESIDENCIA
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN
Y UNIVERSIDADES
Comunidad de Madrid

 **EducaMadrid**
Plataforma Educativa

Última modificación	-
Comentarios de la entrega	► Comentarios (0)

◀ 11.1. Test UT11.

Ir a...

Examen extraordinario 2020-2021 ►