

1.B. Lenguajes de programación

4. Compilación.

Tras la codificación del programa es necesaria la transformación del código a su formato máquina para que pueda ser ejecutado por los dispositivos. El encargado de realizar esta traducción es el compilador.

Como veíamos en otros apartados, en ocasiones los ficheros obtenidos de la compilación ya tienen formato de código máquina (lenguajes compilados), pero otras veces se trata de un código objeto intermedio (lenguajes interpretados).

El proceso de compilación se realiza en tres fases:

- **Análisis léxico.** Conjunto de símbolos permitidos.
- **Análisis sintáctico.** Normas de construcción permitidas de los símbolos del lenguaje.
- **Análisis semántico.** Significado de las construcciones para hacer acciones válidas.

