

10.F. Actividades propuestas.

5. ActividadUT10-5: Leer fichero de texto línea a línea.

Repita el ejercicio anterior procesando la información línea a línea . El fuente se puede llamar **LeerFicheroTextoLineas**.

Para ello crearemos un flujo lector o de entrada de tipo **BufferedReader** de la forma:

```
BufferedReader flujoEntrada = new BufferedReader(new FileReader(fichero));
```

Dicho flujo lector leerá líneas mediante método **readLine()**. Iremos leyendo las líneas llamando desde ese flujo de entrada al método **readLine()** sucesivamente hasta que ya no encuentre más líneas, circunstancia que se dará al llegar a la marca **EOF** (End Of File).