5.C. Métodos.

1. Métodos.

1.1. Declaración de un método.

La definición de un método se compone de dos partes:

2d definition de diffrictodo <mark>se compone de dos partes.</mark>
• Cabecera del método, que contiene el nombre del método junto con el tipo devuelto, un conjunto de posibles modificadores y una lista de parámetros.
• Cuerpo del método , que contiene las sentencias que implementan el comportamiento del método (incluidas posibles sentencias de declaración de variables locales).
Los elementos mínimos que deben aparecer en la declaración de un método son:
• El tipo devuelto por el método.
• El nombre del método.
• Los paréntesis.
• El cuerpo del método entre llaves: {}.
Por ejemplo, en la clase Punto que se ha estado utilizando en los apartados anteriores podrías encontrar el siguiente método:
int obtenerX ()
<u>{</u>
// Cuerpo del método

Donde:

- El tipo devuelto por el método es int.
- El nombre del método es obtenerX.
- No recibe ningún parámetro: aparece una lista vacía entre paréntesis: ().
- El cuerpo del método es todo el código que habría encerado entre llaves: { }.

Dentro del cuerpo del método podrás encontrar declaraciones de variables, sentencias y todo tipo de estructuras de control (bucles, condiciones, etc.) que has estudiado en los apartados anteriores.

Ahora bien, la declaración de un método puede incluir algunos elementos más. Vamos a estudiar con detalle cada uno de ellos.





