

10.C. Ficheros.

1. Trabajando con ficheros.

1.6. Acceso aleatorio.

A veces no necesitamos leer un fichero de principio a fin, sino acceder al fichero como si fuera una base de datos, donde se accede a un registro concreto del fichero. Java proporciona la clase `RandomAccessFile` para este tipo de entrada/salida.

La clase `RandomAccessFile` permite utilizar un fichero de acceso aleatorio en el que el programador define el formato de los registros.

```
RandomAccessFile objFile = new RandomAccessFile( ruta, modo );
```

Donde `ruta` es la dirección física en el sistema de archivos y `modo` puede ser:

- "r" para sólo lectura.
- "rw" para lectura y escritura.

La clase `RandomAccessFile` implementa los interfaces `DataInput` y `DataOutput`. Para abrir un archivo en modo lectura haríamos:

```
RandomAccessFile in = new RandomAccessFile("input.dat", "r");
```

Para abrirlo en modo lectura y escritura:

```
RandomAccessFile inOut = new RandomAccessFile("input.dat", "rw");
```

Esta clase permite leer y escribir sobre el fichero, no se necesitan dos clases diferentes.

Hay que especificar el modo de acceso al construir un objeto de esta clase: sólo lectura o lectura/escritura.

Dispone de métodos específicos de desplazamiento como `seek` y `skipBytes` para poder moverse de un registro a otro del fichero, o posicionarse directamente en una posición concreta del fichero.

No está basada en el concepto de flujos o streams.

Autoevaluación

Indica si es verdadera o es falsa la siguiente afirmación:

Para decirle el modo de lectura y escritura a un objeto `RandomAccessFile` debemos pasar como parámetro "rw". ¿Verdadero o Falso?

- ☒ Verdadero.
- ☐ Falso.