

10.D. Aplicaciones del almacenamiento de información en ficheros.

2. Utilización de los sistemas de ficheros.

2.3. Creación y eliminación de ficheros y directorios.

Podemos **crear un fichero** del siguiente modo:

- Creamos el objeto que encapsula el fichero, por ejemplo, suponiendo que vamos a crear un fichero llamado miFichero.txt, en la carpeta C:\\prueba, haríamos:

```
File fichero = new File("c:\\prueba\\miFichero.txt");
```

- A partir del objeto **File** creamos el fichero físicamente, con la siguiente instrucción, que devuelve un **boolean** con valor **true** si se creó correctamente, o **false** si no se pudo crear:

```
fichero.createNewFile();
```

Para **borrar un fichero**, podemos usar la **clase File**, comprobando previamente si existe, del siguiente modo:

- Fijamos el nombre de la carpeta y del fichero con:

```
File fichero = new File("C:\\prueba", "agenda.txt");
```

- Comprobamos si existe el fichero con **exists()** y si es así lo borramos con:

```
fichero.delete();
```

Para **crear directorios**, podríamos hacer:

```
package crearcarpetas;

import java.io.File;

/**
 *
 * @author JJBH
 */
public class CrearDirec {

    public static void main(String[] args) {
        try {
            // Declaración de variables
            String directorio = "C:\\\\micarpeta";
            String varios = "carpetal/carpeta2/carpeta3";

            // Crear un directorio
            boolean exito = (new File(directorio)).mkdir();
            if (exito)
                System.out.println("Directorio: " + directorio + " creado");
            // Crear varios directorios
            exito = (new File(varios)).mkdirs();
            if (exito)
                System.out.println("Directorios: " + varios + " creados");
        } catch (Exception e) {
            System.err.println("Error: " + e.getMessage());
        }
    }
}
```

Mismo código copiable:

```

package crearcarpetas;

import java.io.File;

/**
 *
 * @author JJBH
 */
public class CrearDirec {

    public static void main(String[] args) {
        try {
            // Declaración de variables
            String directorio = "C:\\micarpeta";
            String varios = "carpeta1/carpeta2/carpeta3";

            // Crear un directorio
            boolean exito = (new File(directorio)).mkdir();

            if (exito)
                System.out.println("Directorio: " + directorio + " creado");

            // Crear varios directorios
            exito = (new File(varios)).mkdirs();

            if (exito)
                System.out.println("Directorios: " + varios + " creados");

        } catch (Exception e) {
            System.err.println("Error: " + e.getMessage());
        }
    }
}

```

Para **borrar un directorio** con Java **tenemos que borrar cada uno de los ficheros y directorios que éste contenga**. Al poder almacenar otros directorios, se podría recorrer recursivamente el directorio para ir borrando todos los ficheros.

Se puede listar el contenido del directorio con:

```
File[] ficheros = directorio.listFiles();
```

y entonces poder ir borrando. **Si el elemento es un directorio, lo sabemos mediante el método `isDirectory`**,