

# 3.A. Modelo de objetos predefinidos en JavaScript



## 2.- Marcos.

### 2.1.- Jerarquías.

Uno de los aspectos más atractivos de JavaScript en aplicaciones cliente, es que permite interacciones del usuario en un marco o ventana, que provocarán actuaciones en otros marcos o ventanas. En esta sección te daremos algunas nociones para trabajar con múltiples ventanas y marcos.

#### Marcos: Padres e Hijos.

En el gráfico de jerarquías de objetos, viste como el objeto `window` está en la cabeza de la jerarquía y puede tener sinónimos como `self`. En esta sección veremos que, cuando trabajamos con marcos o iframes, podemos referenciar a las ventanas como: `frame`, `top` y `parent`.

Aunque el uso de marcos o iframes es completamente válido en HTML, en términos de usabilidad y accesibilidad no se recomiendan, por lo que su uso está en verdadero declive. El problema fundamental con los marcos, es que las páginas contenidas en esos marcos no son directamente accesibles, en el sentido de que si navegamos dentro de los frames, la URL principal de nuestro navegador no cambia, con lo que no tenemos una referencia directa de la página en la que nos encontramos. Esto incluso es mucho peor si estamos accediendo con dispositivos móviles. Otro problema con los frames es que los buscadores como Google, Bing, etc, no indexan bien los frames, en el sentido de que si por ejemplo registran el contenido de un frame, cuando busquemos ese contenido, nos conectará directamente con ese frame como si fuera la página principal, con lo que la mayoría de las veces no tenemos referencia de la sección del portal o web en la que nos encontramos.

#### Ejemplo de iframe:

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">

<title>Titulo para todas las páginas de este conjunto de Marcos</title>

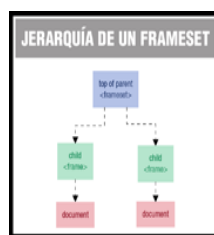
</head>

<iframe name="frameIzdo" width="50%" src="documento1.html" title="Marco 1">Este navegador no
soporta marcos</iframe>

<iframe name="frameDcho" width="50%" src="documento2.html" title="Marco 2">Este navegador no
soporta marcos</iframe>

</html>
```

Este código divide la ventana del navegador en dos marcos de igual tamaño, con dos documentos diferentes en cada columna. Un frameset establece las relaciones entre los marcos de la colección. El frameset se cargará en la ventana principal (ventana padre), y cada uno de los marcos (frames) definidos dentro del frameset, será un marco hijo (ventanas hijas). Véase la siguiente figura de la jerarquía resultante:



Fíjate en el gráfico que la ventana padre (la que contiene el frameset), no tiene ningún objeto `document` (ya que el `frameset` no puede contener los objetos típicos del HTML como formularios, controles, etc.) y son los frames hijos, los que sí tienen objeto `document`. El objeto `document` de un marco, es independiente del objeto `document` del otro marco, y en realidad cada uno de los marcos, será un objeto `window` independiente.

## Citas para pensar

"Una sociedad sin jerarquía es una casa sin escalera."

*DAUDET, Alphonse.*

Créditos de la imagen

Autoría: José Luis Comesaña

Licencia: CC BY-NC-SA 3.0