

Orientaciones para el alumno UT10.

Marcar como hecha

Nº y título de la UT	10.- Lectura y escritura de información.
Índice o tabla de contenidos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Introducción. 2. Excepciones. 3. Concepto de flujo. <ol style="list-style-type: none"> 3.1. Clases relativas a flujos. 3.2. Flujos predefinidos. Entrada y salida estándar. 3.3. Flujos basados en bytes. 3.4. Flujos basados en caracteres. 3.5. Rutas de los ficheros. 4. Trabajando con ficheros. <ol style="list-style-type: none"> 4.1. Escritura y lectura de información en ficheros. 4.2. Ficheros binarios y ficheros de texto (I). 4.3. Ficheros binarios y ficheros de texto (II). 4.4. Modos de acceso. Registros. 4.5. Acceso secuencial. 4.6. Acceso aleatorio. 5. Aplicaciones del almacenamiento de información en ficheros. 6. Utilización de los sistemas de ficheros. <ol style="list-style-type: none"> 6.1. Clase File. 6.2. Interface FilenameFilter. 6.3. Creación y eliminación de ficheros y directorios. 7. Almacenamiento de objetos en ficheros. Serialización. <ol style="list-style-type: none"> 7.1. Serialización: utilidad.
Objetivos	<p>Seleccionar y emplear lenguajes, herramientas y librerías, interpretando las especificaciones para desarrollar aplicaciones web con acceso a bases de datos.</p>

Consejos y recomendaciones

Te ofrecemos una serie de pautas que pueden ayudarte y facilitar la tarea de aprendizaje:

- Los conceptos teóricos desarrollados en esta unidad son de gran importancia, si bien, centra tu atención en comprenderlos, ya que serán utilizados en la gran mayoría de programas que realices.
- Valora la utilidad que puede aportar el conocimiento de cada una de las estructuras de control de flujo, sus particularidades y en qué situaciones es conveniente decantarse por unas u otras.
- Comprende cómo algunas de las estructuras repetitivas son equivalentes entre ellas, esto puede ayudarte a reforzar los conocimientos adquiridos.
- Utiliza las estructuras de salto cuando realmente sean necesarias y no compliques la solución de un problema mediante este tipo de estructuras, si puede solucionarse a través de otras más adecuadas.
- No descartes los procesos de prueba, depuración y documentación del software, pues en el mercado laboral tienen una especial relevancia.
- Es conveniente que dispongas de Internet para consultar dudas, y de textos bibliográficos que puedan aclararte aún más los conceptos teóricos que quizá te resulten más complejos.
- Organízate, elaborando un calendario y planificando un horario de estudio para evitar la acumulación de tareas.
- Busca tiempo para investigar y afianzar sobre los conocimientos adquiridos en cada unidad.
- Realiza la tarea correspondiente y envíala al buzón de actividades.
- Haz el examen de la unidad.
- Recuerda que con este tipo de enseñanza tienes flexibilidad de horario y tú marcas el ritmo de estudio que más te interese, aunque para que no se acumule el trabajo te recomendamos que sigas el ritmo de aparición de las unidades y entrega de tareas.
- Para completar conocimientos, puedes consultar los enlaces que encontrarás bajo el epígrafe "[Para Saber Más...](#)".
- Utiliza las herramientas de comunicación que esta plataforma pone a tu alcance para enriquecerte con las aportaciones de todos, y estar al día sobre novedades y temas de interés sobre el curso.
- No dudes en comentarle a tu tutor o tutora cualquier duda que te pueda surgir.

◀ Dudas sobre la UT10

Ir a...

10.A. Introducción al almacenamiento de datos y flujos. ▶