

## 4.D. Documentación

### 2. Uso de comentarios.

Uno de los elementos básicos para documentar código son los comentarios. **Un comentario es una anotación que se realiza en el código**, pero que el compilador va a ignorar. Sirve para indicar a los desarrolladores aspectos del código que pueden ser útiles.

En el caso del lenguaje **Java**, **C#** y **C++**, los comentarios se implementan de forma similar. Cuando se trata de un comentario de una sola línea, se usan los caracteres `//` seguidos del comentario. Para comentarios multilínea, los caracteres a utilizar son `/*` y `*/`, quedaría: `/* comentario-multilínea */`.

Otro tipo de comentarios disponibles en **Java** son los utilizados por la herramienta **JavaDoc**, que se describe más adelante, y que se escriben empezando por `/**` y terminando con `*/`. Estos comentarios pueden ocupar varias líneas y deben seguir un formato definido.

```
Persona.java
1  /**
2   * Esta clase define las personas que son socias del club de futbol
3   * @author debian
4   * @version 1.0
5   * @see <a href = https://enlace.com/> Descripcion del enlace </a>
6   */
7  public class Persona {
8      // Parametros de clase. Comentario Java de una sola linea
9      String sNombre;
10     int iEdad;
11
12     /**
13      *
14      * @param sSaludo. Saludo que se va a mostrar por pantalla
15      * @return Nombre de la persona que ha saludado
16      */
17     public String Saludo(String sSaludo)
18     {
19         /*
20          * Comentario Java multilinea
21          */
22         System.out.println(sSaludo);
23         return sNombre;
24     }
25
26 }
```

Existen diferentes herramientas que permiten automatizar, completar y enriquecer nuestra documentación, entre otras están **JavaDoc**, **SchemeSpy** o **Doxygen**.