5.B. UML.

2. Familiarizándonos con algunos conceptos UML.

2.3. Métodos.

Un **método** es un proceso disciplinado para generar uno/varios modelos que describen aspectos de un sistema de software en desarrollo, utilizando alguna notación bien definida.

EducaMadrid - Vicepresidencia, Consejería de Educación y Universidades - Ayuda



