

2.E. Java desde consola avanzado

4. Empaquetar .class en fichero .jar

4.3. Script Compilar.sh

Para facilitar la creación de nuestros ficheros interpretables, es útil crear un **script** que realice todo el proceso de una sola vez. En nuestro proyecto podría ser **compilar.sh**, al que se deberá dar permisos de ejecución. Se considera que al compilar el fichero principal clasecolor.java, el resto se hace en cascada gracias a las dependencias existentes entre clases.

Este fichero .sh debería albergar las siguientes líneas:

```
javac principal/ClaseColor.java
```

```
jar cmf META-INF/MANIFEST.mf semaforo.jar clases/*.class principal/*.class
```

Para invocar al .sh, será necesario introducir en la consola: **./compilar.sh**

◀ 2.D. Java desde consola

Ir a...

2.F. Ejemplos Java con Eclipse ▶