

## 10.F. Actividades propuestas.

### 2. ActividadUT10-2: Crear fichero de texto carácter a carácter.

Escribe un programa denominado **CrearFicheroTexto** que se ejecute de la siguiente forma:

```
C:/> java CrearFicheroTexto texto.txt
```

El programa deberá controlar que el número de parámetros pasados a main es correcto y manejará excepciones de tipo **IOException**. Si el número de argumentos es correcto, invocará a un método denominado **crearFichero()**, donde se llevará a cabo la creación del fichero de texto. En caso de que ya exista, le preguntaremos si desea sobrescribirlo, validando la respuesta (s/n). Si el número de parámetros no es correcto, lanzará una excepción propia indicando que los parámetros son incorrectos y la sintaxis correcta para ejecutar el programa. La información se procesará carácter a carácter, leyendo con método **System.in.read()**, y casteando su salida con **(char)**. Utilizar como flujo de salida un **FileWriter**.