

5.C. Diagramas de clases.

7. Generalización.

La **generalización** es una propiedad que permite a los objetos ser contruidos a partir de otros objetos, es decir, la capacidad de un objeto para utilizar estructuras de datos y métodos presentes en sus antepasados. También recibe el nombre de **herencia**.

El objetivo principal de la generalización es la **reutilización**, poder utilizar código desarrollado con anterioridad. La herencia supone una clase base y una jerarquía de clases que contiene las clases derivadas. Las clases derivadas pueden heredar el código y los datos de su clase base, añadiendo su propio código especial y datos, incluso cambiar aquellos elementos de la clase base que necesitan ser diferentes.

Tipos:

- **Herencia simple:** una clase puede tener sólo un ascendente inmediato. Es decir, una subclase puede heredar datos y métodos de una única clase base.
- **Herencia múltiple:** una clase puede tener más de un ascendente inmediato, adquirir datos y métodos de más de una clase.

Nota: algunos lenguajes como Java no soportan herencia múltiple.

Representación:

En el diagrama de clases se representa como una asociación en la que el extremo de la clase base tiene un triángulo.

