

3.G. Actividades propuestas.

Marcar como hecha

2. Actividad UT03-2: Atributos de clase. Población.

Crear una clase **Individuo** con atributos **DNI** (de tipo cadena), **nombre** y otro relativo al año de nacimiento (de tipo numérico). Incorpora un constructor general que reciba como parámetros los 3 atributos anteriores. Incorporar métodos `getter()` y `setter()` a través de la utilidad que tendrán los IDE's como Eclipse o Netbeans para automatizar dicho proceso (investiga para ver cómo hacerlo). Incorporar un atributo estático o de clase que controle la población (cantidad de individuos) y que llamaremos **poblacion**. Posteriormente, en el método principal, instanciaremos una serie de elementos **Individuo**, comprobando que el valor del atributo de clase **poblacion** se actualiza, efectivamente, con el número de individuos instanciados.

◀ 3.F. Entrada y salida de datos por consola.

Ir a...

Soluciones Actividades UT03. ▶

