

Comenzado el	martes, 1 de noviembre de 2022, 20:09
Estado	Finalizado
Finalizado en	martes, 1 de noviembre de 2022, 20:22
Tiempo empleado	12 minutos 46 segundos
Puntos	34,50/35,00
Calificación	9,86 de 10,00 (98,57%)

## Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada característica con su lenguaje correspondiente.

Uso de unos y ceros.	Máquina.	✓
Uso de objetos y clases.	Java.	✓
Uso de estructuras de control.	C.	✓
Uso de mnemotécnicos.	Ensamblador.	✓

La respuesta correcta es: Uso de unos y ceros. → Máquina., Uso de objetos y clases. → Java., Uso de estructuras de control. → C., Uso de mnemotécnicos. → Ensamblador.

## Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada documento software con su función correspondiente

Guía de instalación.	Instalar y corregir la aplicación en su entorno.	✓
Guía técnica.	Memoria del proyecto, base para el mantenimiento.	✓
Cuaderno de bitácora.	No es ningún documento.	✓
Guía de uso.	Manejar la aplicación y entender sus mensaje.	✓

La respuesta correcta es: Guía de instalación. → Instalar y corregir la aplicación en su entorno., Guía técnica. → Memoria del proyecto, base para el mantenimiento., Cuaderno de bitácora. → No es ningún documento., Guía de uso. → Manejar la aplicación y entender sus mensaje.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada modelo del ciclo de vida del software con su principal característica.

En cascada.

No permite volver un paso atrás en el proyecto.



En cascada con realimentación.

El paso entre etapas es secuencial y permite volver hacia atrás.



Evolutivo incremental.

Cada nueva versión es más perfecta que la anterior.



En espiral.

El proyecto se divide en varias regiones. Tras cada vuelta se produce una evaluación del producto obtenido.



La respuesta correcta es: En cascada. → No permite volver un paso atrás en el proyecto., En cascada con realimentación. → El paso entre etapas es secuencial y permite volver hacia atrás., Evolutivo incremental. → Cada nueva versión es más perfecta que la anterior., En espiral. → El proyecto se divide en varias regiones. Tras cada vuelta se produce una evaluación del producto obtenido.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Ciclo de vida que permite volver hacia atrás en sus etapas para modificar algún parámetro o dato:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. En cascada.
- ☒ b. En espiral. ✓
- ☒ c. Iterativo incremental. ✓
- ☒ d. En cascada con realimentación. ✓

Las respuestas correctas son: En espiral., Iterativo incremental., En cascada con realimentación.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama el cambio consistente en mejorar la funcionalidad de todo software?

Seleccione una:

- ☐ a. Correctivo.
- ☐ b. Adaptativo.
- ☒ c. Evolutivo. ✓
- ☐ d. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Evolutivo.

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama el proceso de traducción del código fuente a código objeto?

Seleccione una:

- ☐ a. Ejecución
- ☐ b. Interpretación.
- ☒ c. Compilación. ✓
- ☐ d. Run time environment.

La respuesta correcta es: Compilación.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes familias de lenguajes es considerada parte del paradigma de la programación declarativa?

Seleccione una:

- ☐ a. Lenguajes lógicos.
- ☐ b. Lenguajes algebraicos.
- ☐ c. Lenguajes funciones.
- ☒ d. Todas las anteriores son correctas. ✓
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Todas las anteriores son correctas.

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes conceptos corresponde las etapas del ciclo de vida clásico del software.?

Seleccione una:

- ☐ a. Diseño.
- ☐ b. Codificación.
- ☐ c. Análisis
- ☒ d. Todas las anteriores son ciertas. ✓
- ☐ e. Ninguna de las anteriores.

La respuesta correcta es: Todas las anteriores son ciertas.

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes lenguajes está basado en la programación orientada a objetos?

Seleccione una:

- ☐ a. C++.
- ☐ b. Ada.
- ☐ c. JAVA
- ☒ d. Todas las anteriores son correctas. ✓
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Todas las anteriores son correctas.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes modelos del software, pasa de una etapa a otra, sin retorno posible?

Seleccione una:

- ☐ a. Modelo en Espiral.
- ☐ b. Modelo Iterativo Incremental.
- ☒ c. Modelo en Cascada. ✓
- ☐ d. Todas las anteriores son ciertas.
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Modelo en Cascada.

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

De todos los tipos de software, \_\_\_\_\_ es el encargado de gestionar los recursos hardware de un computador.

Seleccione una:

- ☐ a. el compilador.
- ☐ b. el código objeto.
- ☐ c. la aplicación.
- ☒ d. el sistema operativo. ✓

La respuesta correcta es: el sistema operativo.

Pregunta 12

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

El documento de guía técnica contiene información

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Para que el mantenimiento de la aplicación. ✓
- ☒ b. Para facilitar el correcto desarrollo de la aplicación. ✓
- ☐ c. Para que los desarrolladores y usuarios finales instalen la aplicación.
- ☒ d. Para que los usuarios de la aplicación sepan usarla. ✗

Las respuestas correctas son: Para que el mantenimiento de la aplicación., Para facilitar el correcto desarrollo de la aplicación.

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El plan de pruebas al que se ha de someter a un proyecto se debe definir en la etapa de:

Seleccione una:

- ☐ a. El Análisis.
- ☐ b. El mantenimiento.
- ☒ c. La programación. ✓
- ☐ d. El Diseño.

Las respuestas correctas son: El Diseño., La programación.

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el análisis semántico.

Seleccione una:

- ☐ a. La tabla de símbolos es una herramienta utilizada.
- ☐ b. Utiliza como entrada el árbol generado por el analizador sintáctico.
- ☐ c. No es posible generar el código máquina, cuando el código fuente. presenta errores.
- ☒ d. Todas las anteriores son ciertas. ✓
- ☐ e. Ninguna de las anteriores.

La respuesta correcta es: Todas las anteriores son ciertas.

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el lenguaje Castellano, la frase: “el aplaudió. niño, a ayer comer una chuche”:

Seleccione una:

- ☐ a. Devuelve errores durante el análisis léxico.
- ☒ b. Devuelve errores durante el análisis sintáctico. ✓
- ☐ c. Devuelve errores durante el análisis semántico.
- ☐ d. Todas las anteriores son ciertas.
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Devuelve errores durante el análisis sintáctico.

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el lenguaje Castellano, la frase: “la discoteca sonriente bebió alfileres cansados”:

Seleccione una:

- ☐ a. Devuelve errores durante el análisis léxico.
- ☐ b. Devuelve errores durante el análisis sintáctico.
- ☒ c. Devuelve errores durante el análisis semántico. ✓
- ☐ d. Todas las anteriores son ciertas.
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Devuelve errores durante el análisis semántico.

Pregunta 17

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En informática se distinguen dos grandes grupos de pruebas al software:

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. De integración. ✓
- ☐ b. De módulos.
- ☒ c. Unitarias. ✓
- ☐ d. De relación de componentes.

Las respuestas correctas son: Unitarias., De integración.

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la programación \_\_\_\_\_ se describe paso a paso un conjunto de instrucciones que deben ejecutarse para variar el estado del programa y hallar la solución.

Seleccione una:

- ☐ a. Declarativa.
- ☒ b. Imperativa. ✓
- ☐ c. En la codificación y documentación.
- ☐ d. Orientada a objetos.

La respuesta correcta es: Imperativa.

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En los compiladores:

Seleccione una:

- ☐ a. El analizador semántico utiliza los tokens obtenidos del analizador sintáctico para generar el código máquina.
- ☒ b. El analizador sintáctico genera un árbol que garantiza la estructura del programa. ✓
- ☐ c. Todas las anteriores son ciertas.
- ☐ d. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: El analizador sintáctico genera un árbol que garantiza la estructura del programa.

Pregunta 20

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En qué etapas ofrecen ayuda las L-CASE?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Codificación ✓
- ☐ b. Diseño
- ☒ c. Pruebas ✓
- ☐ d. Análisis

Las respuestas correctas son: Codificación, Pruebas

Pregunta 21

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En qué tres tipos podemos clasificar el software?

Seleccione una:

- ☒ a. De sistemas, de programación, de aplicaciones. ✓
- ☐ b. De sistemas, de aplicaciones, de gestión.
- ☐ c. De aplicaciones, de orientación a objetos, de gestión.
- ☐ d. De gestión, de diseño, de programación.
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: De sistemas, de programación, de aplicaciones.

Pregunta 22

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En un supuesto práctico, ¿qué tipo de requisito es el deseo del cliente de incluir en la aplicación el control de stock de productos en el almacén?

Seleccione una:

- ☐ a. No funcional.
- ☒ b. Funcional. ✓
- ☐ c. Depende de la fase de codificación.
- ☐ d. No es un requisito.

Las respuestas correctas son: Funcional., No es un requisito.

Pregunta 23

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica la afirmación correcta:

Seleccione una:

- ☐ a. Tras la compilación de un programa se obtiene el código que siempre es directamente ejecutable por la máquina.
- ☐ b. Los lenguajes interpretados no necesitan ser compilados, esta tarea la realiza el intérprete.
- ☒ c. Los programas intérpretes son diferentes dependiendo la plataforma donde se va a ejecutar el bytecode. ✓
- ☐ d. Todas las anteriores son ciertas.
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Los programas intérpretes son diferentes dependiendo la plataforma donde se va a ejecutar el bytecode.



Pregunta 24

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica la afirmación correcta:

Seleccione una:

- ☐ a. Una de las características de los ciclos de vida clásicos es una alta dependencia del programador que ha realizado el programa.
- ☐ b. En el ciclo de vida incremental las nuevas aportaciones en cada iteración se definen durante el análisis de los requisitos, mientras que en el espiral se hace tras concluir cada iteración.
- ☐ c. El modelo en cascada está formado por las etapas: requisitos, diseño, implementación, pruebas y operación/mantenimiento.
- ☒ d. Todas las anteriores son ciertas. ✓
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Todas las anteriores son ciertas.

Pregunta 25

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica la afirmación correcta.

Seleccione una:

- ☐ a. El principal software de tipo aplicación son los drivers de los equipos.
- ☒ b. Linux y windows son ejemplos de software de sistema. ✓
- ☐ c. Ninguna de las anteriores es correcta.
- ☐ d. En la fase de diseño y mantenimiento.

La respuesta correcta es: Linux y windows son ejemplos de software de sistema.

Pregunta 26

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La compilación de un programa se realiza en varias fases, indica cuál es la secuencia correcta:

Seleccione una:

- ☐ a. Analizador sintáctico, analizador léxico, analizador semántico.
- ☒ b. Analizador léxico, analizador sintáctico, analizador semántico. ✓
- ☐ c. Analizador léxico, analizador semántico, analizador sintáctico.
- ☐ d. Analizador semántico, analizador léxico, analizador sintáctico, analizador semántico, analizador léxico, analizador sintáctico.
- ☐ e. El orden no tiene importancia, lo fundamental es que se lleven a cabo las tres fases.

La respuesta correcta es: Analizador léxico, analizador sintáctico, analizador semántico.

Pregunta 27

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La obtención de código máquina puede realizarse mediante

Seleccione una:

- ☐ a. Codificación, compilación.
- ☐ b. Codificación, depuración.
- ☐ c. Diseño, compilación.
- ☒ d. Compilación, interpretación. ✓
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Compilación, interpretación.

Pregunta 28

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La realización de pruebas \_\_\_\_\_ nos permite detectar errores de cada parte del programa por separado.

Seleccione una:

- ☐ a. de integración
- ☒ b. unitarias ✓
- ☐ c. semánticas
- ☐ d. funcionales

La respuesta correcta es: unitarias

Pregunta 29

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los drivers de los dispositivos se pueden considerar:

Seleccione una:

- ☐ a. Software de tipo programación.
- ☐ b. Software de tipo aplicación.
- ☒ c. Software de tipo sistema. ✓
- ☐ d. Todas las anteriores son ciertas.
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Software de tipo sistema.

Pregunta 30

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué lenguaje es directamente ejecutable por la computadora?

Seleccione una:

- ☐ a. Fuente.
- ☒ b. Máquina. ✓
- ☐ c. Ensamblador.
- ☐ d. Objeto.
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Máquina.

Pregunta 31

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Son documentos de las aplicaciones

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Guías de instalación. ✓
- ☒ b. Guías técnicas. ✓
- ☒ c. Guías de uso. ✓
- ☐ d. Esquema de requisitos.

Las respuestas correctas son: Guías de uso., Guías técnicas., Guías de instalación.

Pregunta 32

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Son tipos de software

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Procesador.
- ☒ b. Sistema ✓
- ☒ c. Aplicación ✓
- ☒ d. Programación ✓

Las respuestas correctas son: Sistema, Aplicación, Programación

Pregunta 33

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Tener deficiencias en la fase de \_\_\_\_\_ es la principal causa del gran porcentaje de fracasos de los proyectos software.

Seleccione una:

- ☐ a. Documentación.
- ☐ b. Codificación.
- ☐ c. Diseño.
- ☒ d. Análisis. ✓

La respuesta correcta es: Análisis.

Pregunta 34

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Un lenguaje de programación se expone a los siguientes análisis para ser validado?

Seleccione una:

- ☒ a. Léxico, sintáctico, semántico. ✓
- ☐ b. Léxico, semántico, validación de palabras reservadas.
- ☐ c. Léxico, sintáctico, compilador.
- ☐ d. Léxico, entorno de desarrollo, semántico.
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Léxico, sintáctico, semántico.

Pregunta 35

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Uno de los siguientes tipos es un programa traductor entre diferentes tipos de código. Indíquelo:

Seleccione una:

- ☒ a. Programa compilador. ✓
- ☐ b. Programa fuente.
- ☐ c. Programa objeto.
- ☐ d. Programa ejecutable.
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Programa compilador.

◀ 1.D. Actividad compilación.

Ir a...

Tarea para ED01. ▶