

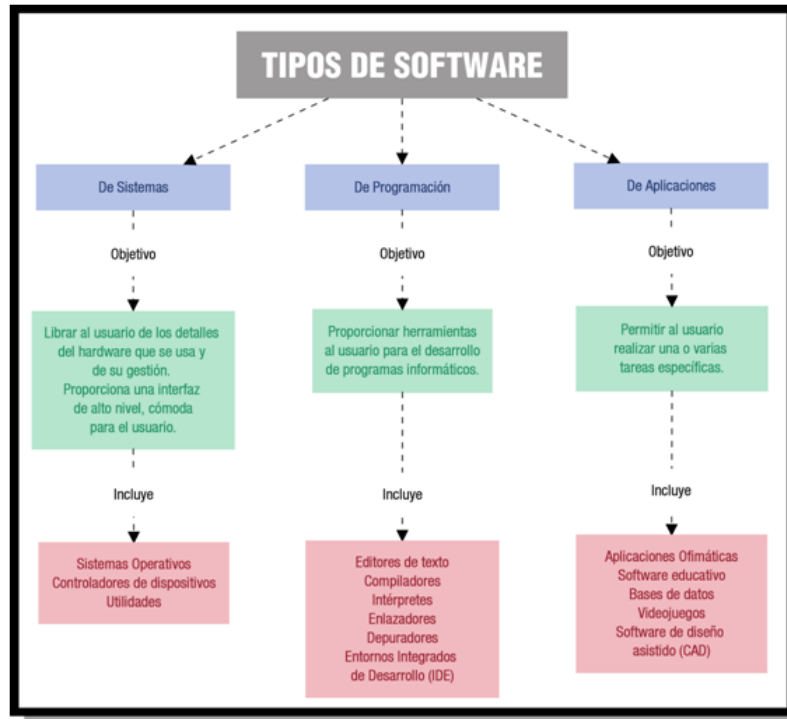
1.A. Desarrollo del software


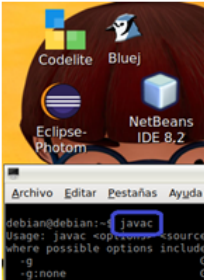
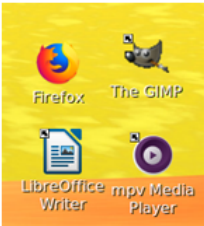
1. Software y programa. Tipos de software.

Un ordenador se compone de dos partes bien diferenciadas: hardware y software.

El **software** es el conjunto de programas informáticos que actúan sobre el hardware para realizar una tarea específica.

Según su función se distinguen **tres tipos de software**: software de sistema, software de programación y aplicaciones.



	<p>El software de sistema es el software base que ha de estar instalado y configurado en nuestro ordenador para que las aplicaciones puedan ejecutarse y funcionar. El principal tipo de software de sistema es el sistema operativo. Algunos ejemplos de sistemas operativos son: Windows, Linux, Mac OS X ...</p>
	<p>El software de programación es el conjunto de herramientas que nos permiten desarrollar programas informáticos.</p> <p>Algunos ejemplos son los editores de texto/código, compiladores, intérpretes, entornos de desarrollo integrados (IDE).</p>
	<p>Las aplicaciones informáticas son un conjunto de programas que tienen una finalidad más o menos concreta.</p> <p>Son ejemplos de aplicaciones los procesadores de textos, las hojas de cálculo, el software para reproducir música, los videojuegos, etc.</p>

Un **programa** es un conjunto de instrucciones escritas en un lenguaje de programación, que indican a la máquina que operaciones realizar sobre unos determinados datos.

A lo largo de esta primera unidad se tratarán los conceptos fundamentales de software y las fases del llamado ciclo de vida de una aplicación informática.

También aprenderás a distinguir los diferentes lenguajes de programación y los procesos que ocurren hasta que el programa funciona y realiza la acción deseada.