

2.A. Los entornos de desarrollo

5. Estructura de los entornos de desarrollo.

Los entornos de desarrollo, ya sean libres o propietarios, están formados por una serie de componentes software que determinan sus funciones. Tenemos:

Componentes	Funciones
Editor de textos.	Resaltado y coloreado de la sintaxis del código. Funciones de completado automático de código. Inserción automáticamente paréntesis, corchetes, tabulaciones y espaciados.
Compilador/intérprete.	Detección de errores de sintaxis en tiempo real.
Depurador.	Ejecución del programa paso a paso, definición de puntos de ruptura y seguimiento de variables.
Generador automático de herramientas.	Herramientas para la visualización, creación y manipulación de componentes visuales y todo un arsenal de asistentes y utilidades de gestión y generación código.
Interfaz gráfica.	Brinda la oportunidad de programar en varios lenguajes con un mismo IDE. Es una interfaz agradable que puede acceder a innumerables bibliotecas y plugins, aumentando las opciones de nuestros programas.

◀ Orientaciones UT02

Ir a...

2.B. Instalación IDEs ▶