

3.A. Modelo de objetos predefinidos en JavaScript



1.- Objetos Javascript del navegador

1.4.- Objeto document.

Cada documento cargado en una ventana del navegador, será un objeto de tipo **document**.

El objeto document proporciona a los scripts, el acceso a todos los elementos HTML dentro de una página.

Este objeto forma parte además del objeto **window**, y puede ser accedido a través de la propiedad **window.document** o directamente **document** (ya que podemos omitir la referencia a la **window** actual).



Colecciones del objeto Document

Colección	Descripción
anchors[]	Es un array que contiene todos los hiperenlaces del documento.
forms[]	Es un array que contiene todos los formularios del documento.
images[]	Es un array que contiene todas las imágenes del documento.
links[]	Es un array que contiene todos los enlaces del documento.

Propiedades del objeto Document

Propiedad	Descripción
cookie	Devuelve todos los nombres/valores de las cookies en el documento.
domain	Cadena que contiene el nombre de dominio del servidor que cargó el documento.
referrer	Cadena que contiene la URL del documento desde el cuál llegamos al documento actual.
title	Devuelve o ajusta el título del documento.
URL	Devuelve la URL completa del documento.

Propiedades del objeto Document

Método	Descripción
close()	Cierra el flujo abierto previamente con document.open() .
getElementById()	Para acceder a un elemento identificado por el id escrito entre paréntesis.
getElementsByName()	Para acceder a los elementos identificados por el atributo name escrito entre paréntesis.
getElementsByTagName()	Para acceder a los elementos identificados por el tag o la etiqueta escrita entre paréntesis.
open()	Abre el flujo de escritura para poder utilizar document.write() o document.writeln() en el documento.
write()	Para poder escribir expresiones HTML o código de JavaScript dentro de un documento.
writeln()	Lo mismo que write() pero añade un salto de línea al final de cada instrucción.

Debes conocer

El siguiente enlace amplía información sobre el objeto `Document` todas sus propiedades y métodos.

[Más información y ejemplos sobre el objeto `Document`.](#)

Créditos de la imagen

Autoría: infimlity.

Licencia: CC BY-NC-SA 2.0.