## 8.A. Excepciones.

## 1. Excepciones.

## 1.3. Delegación de excepciones con throws.

¿Puede haber problemas con las excepciones al usar llamadas a métodos en nuestros programas? Efectivamente, si se produjese una excepción es necesario saber quién será el encargado de solucionarla. Puede ser que sea el propio método llamado o el código que hizo la llamada a dicho método.

Quizá pudiéramos pensar que debería ser el propio método el que se encargue de sus excepciones, aunque es posible hacer que la excepción sea resuelta por el código que hizo la llamada. Cuando un método utiliza una sentencia que puede generar una excepción, pero dicha excepción no es capturada y tratada por él, sino que se encarga su gestión a quién llamó al método, decimos que se ha producido delegación de excepciones.

Para establecer esta delegación, en la cabecera del método se declara el tipo de excepciones que puede generar y que deberán ser gestionadas por quien invoque a dicho método. Utilizaremos para ello la sentencia throws y tras esa palabra se indica qué excepciones puede provocar el código del método. Si ocurre una excepción en el método, el código abandona ese método y regresa al código desde el que se llamó al método. Allí se posará en el catch apropiado para esa excepción. Su sintaxis es la siguiente:

blic class delegacion_excepciones {
•••
<pre>public int leeaño(BufferedReader lector) throws IOException, NumberFormatException{</pre>
String linea = teclado.readLine();
Return Integer.parseInt(linea);
}

Donde IOException y NumberFormatException, serían dos posibles excepciones que el método leeaño podría generar, pero que no gestiona. Por tanto, un método puede incluir en su cabecera un listado de excepciones que puede lanzar, separadas por comas.

## Para saber más

Si deseas saber algo más sobre la delegación de excepciones, te proponemos el siguiente enlace:

Excepciones y delegación de éstas.

Además te volvemos a remitir al vídeo demostrativo sobre manejo de excepciones en Java que se incluyó en el epígrafe anterior, titulado "capturar una excepción".



