

5.G. Actividades propuestas.

1. ActividadUT05-1: Clase Libro.

Desarrolla una clase denominada **Libro** con los siguientes datos:

Miembros dato u atributos:

- **Título, autor, código** (por ejemplo de tipo numérico) y **prestado** (booleano).

Miembros método u operaciones:

- Dos constructores, uno con argumentos y otro por defecto.
- Métodos getters y setters
- Método **prestar** (devuelve true en caso de préstamo exitoso y false en caso de estar ya prestado)
- Método **devolver** (devuelve true en caso de poder devolverse, por estar prestado, y false en caso de no poder devolverse por no estar aún prestado)

Incorpora una clase llamada **PruebaLibro**, en la que se instancien 2 libros usando los 2 posibles constructores. Para el libro instanciado con el constructor por defecto, incorpora sus atributos, leyéndolos de teclado y usando métodos setters.

- Haz pruebas de préstamos y devoluciones de libros.
- Muestra los atributos de los libros con métodos getters.