

## 9.H. Actividades propuestas.

### 12. ActividadUT09-12: LinkedHashMap para selección fútbol.

Rehacer el ejercicio anterior utilizando un **LinkedHashMap** en lugar de un **HashMap** o un **TreeMap**, mediante:

```
Map<Integer, String> linkedHashMap=new LinkedHashMap<Integer, String>();
```

Haremos las mismas operaciones que antes.

Comprobaremos que con un **LinkedHashMap**, el mapa se mantiene en el mismo orden en que fueron insertados los datos, es decir, no modifica la posición de inserción.