

3.A. Modelo de objetos predefinidos en JavaScript



1.- Objetos Javascript del navegador

1.2.- Objeto location.

El objeto `location` contiene información referente a la URL actual.

Este objeto, es parte del objeto `window` y accedemos a él a través de la propiedad `window.location`.



El objeto `location` contiene información referente a la URL actual.

Este objeto, es parte del objeto `window` y accedemos a él a través de la propiedad `window.location`.

Propiedades del objeto Location

Propiedad	Descripción
<code>hash</code>	Cadena que contiene el nombre del enlace, dentro de la URL.
<code>host</code>	Cadena que contiene el nombre del servidor y el número del puerto, dentro de la URL.
<code>hostname</code>	Cadena que contiene el nombre de dominio del servidor (o la dirección IP), dentro de la URL.
<code>href</code>	Cadena que contiene la URL completa.
<code>pathname</code>	Cadena que contiene el camino al recurso, dentro de la URL.
<code>port</code>	Cadena que contiene el número de puerto del servidor, dentro de la URL.
<code>protocol</code>	Cadena que contiene el protocolo utilizado (incluyendo los dos puntos), dentro de la URL.
<code>search</code>	Cadena que contiene la información pasada en una llamada a un script, dentro de la URL.

Métodos del objeto Location

<code>assign()</code>	Carga un nuevo documento.
<code>reload()</code>	Vuelve a cargar la URL especificada en la propiedad <code>href</code> del objeto <code>location</code> .
<code>replace()</code>	Reemplaza el historial actual mientras carga la URL especificada en cadenaURL.

Debes conocer

El siguiente enlace amplía información sobre el objeto `Location` y todas sus propiedades y métodos.

[Más información y ejemplos sobre el objeto Location.](#)

Citas para pensar

"Mil rutas se apartan del fin elegido, pero hay una que llega a él."

MONTAIGNE, Michel de.

Créditos de la imagen

Autoría: chrisdlugosz.

Licencia: CC BY 2.0.