

Comenzado el	lunes, 27 de febrero de 2023, 23:01
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 27 de febrero de 2023, 23:03
Tiempo empleado	2 minutos 7 segundos
Calificación	9,50 de 10,00 (95%)

Pregunta 1

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes expresiones sería un array multidimensional irregular?

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. `int j [][]={10,20,30,{10,20,30}};`
- ☐ b. `int j [][]=new int [20][30];`
- ☐ c. `int j [][]=new int [20][20];`
- ☒ d. `int j [][]={{10},{20,30}};` ✓

Las respuestas correctas son: `int j [][]={10,20,30,{10,20,30}};`, `int j [][]={{10},{20,30}};`

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes cadenas encajan con la expresión regular "`A{1,3}B*C+D*`"?

Seleccione una:

- ☐ a. `"ABDDDD"`
- ☐ b. `"BBBCDD"`
- ☒ c. `"AAACCC"` ✓
- ☐ d. `"AAAAAC"`

La respuesta correcta es: `"AAACCC"`

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles de las siguientes especificaciones de formato para el método `format` genera un número con dos decimales?

Seleccione una:

- ☒ a. `System.out.println(String.format("%.2f",2));` ✓
- ☐ b. `System.out.println(String.format("%2b",2));`
- ☐ c. `System.out.println(String.format("%.2d",2));`
- ☐ d. `System.out.println(String.format("%2s",2));`

La respuesta correcta es: `System.out.println(String.format("%.2f",2));`

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la peor forma de comparar las cadenas `a` y `b`?

Seleccione una:

- ☐ a. `b.equals(a)`
- ☐ b. `b.equalsIgnoreCase(a)`
- ☐ c. `a.compareTo(b)`
- ☒ d. `a==b` ✓

La respuesta correcta es: `a==b`

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el código `String cad=new String("hola"+ " y " + "adiós");`, ¿cuántas instancias de la clase `String` se llegan a crear realmente?

Seleccione una:

- ☒ a. 4 ✓
- ☐ b. 3
- ☐ c. 2
- ☐ d. 1

La respuesta correcta es: 4

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el método `toString()` es falsa?

Seleccione una:

- ☐ a. Este método está disponible en la clase `String`.
- ☒ b. Los tipos de datos primitivos, `int`, `long`, etc. pueden pasarse a cadena con este método directamente. ✓
- ☐ c. Sirve para convertir un objeto a cadena, es especialmente útil en las clases envoltorio de los datos primitivos.
- ☐ d. Está disponible en cualquier clase de Java.

La respuesta correcta es: Los tipos de datos primitivos, `int`, `long`, etc. pueden pasarse a cadena con este método directamente.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué retornará el código `"hola mundo".replace("o","i").toUpperCase().startsWith("H0");`?

Seleccione una:

- ☒ a. El resultado será `false`. ✓
- ☐ b. El resultado será -1.
- ☐ c. Contiene un error y no compilará.
- ☐ d. El resultado será `"HOHILA MUNDI"`.

La respuesta correcta es: El resultado será `false`.

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la clase `Double` disponemos de un método que nos permite pasar una cadena, que contiene un número, a un tipo de dato numérico con el que podemos hacer operaciones, ¿cuál de las siguientes líneas sería una conversión válida?

Seleccione una:

- ☒ a. `double d=Double.valueOf("33.4").doubleValue();` ✓
- ☐ b. `double d=Double.fromString("33.4");`
- ☐ c. `double d=Double.valueOf("33.4").toDouble();`
- ☐ d. `double d=Double.dobleValue("33.4");`

La respuesta correcta es: `double d=Double.valueOf("33.4").doubleValue();`

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuántas instancias de la clase `String` contendría el siguiente array `String [][] cad=new String[10][20]`?

Seleccione una:

- ☐ a. 200
- ☒ b. Ninguna, dado que hay que inicializarlo antes. ✓
- ☐ c. 10
- ☐ d. 30

La respuesta correcta es: Ninguna, dado que hay que inicializarlo antes.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

A continuación, se muestra un listado de métodos que permiten comprobar, a través de la clase `Matcher`, si una cadena encaja con un patrón, ¿cuál de ellos debe usarse para hacer uso de los métodos `start` y `end`, también disponibles en la clase `Matcher`? (Imagina que `m` es una instancia de la clase `Matcher`.)

Seleccione una:

- ☐ a. `m.matches()`
- ☐ b. `m.search()`
- ☐ c. `m.lookingAt()`
- ☒ d. `m.find()` ✓

La respuesta correcta es: `m.find()`

◀ A6.21. String

Ir a...

6.2. TareaUT06: Clase ArrayInteger. ▶