


6.A. Diagramas de casos de uso.

3. Casos de uso.

Un **caso de uso** especifica una secuencia de acciones, incluyendo variantes, que el sistema puede llevar a cabo, y que producen un resultado para un actor concreto. El conjunto de casos de uso forma el "**comportamiento requerido**" de un sistema. Junto al diagrama, por cada caso de uso se crea una tabla con una descripción textual, en la que se deben incluir, al menos, los siguientes datos (a los que se denomina **contrato**).

- **Nombre:** nombre del caso de uso.
- **Actores:** aquellos que interactúan con el sistema a través del caso de uso.
- **Propósito:** breve descripción de lo que se espera que haga.
- **Precondiciones:** condiciones que deben cumplirse para que pueda llevarse a cabo el caso de uso.
- **Flujo normal:** flujo normal de eventos que deben cumplirse para ejecutar el caso de uso exitosamente, desde el punto de vista del actor que participa y del sistema.
- **Flujos alternativos:** flujo de eventos que se llevan a cabo cuando se producen casos inesperados o poco frecuentes. No se deben incluir aquí errores como escribir un tipo de dato incorrecto o la omisión de un parámetro necesario.
- **Postcondiciones:** condiciones que han de cumplirse una vez finalizado el caso de uso, tanto si el flujo ejecutado ha sido el normal o uno alternativo.
- **Requisitos trazados:** identifica el requisito funcional que justifica el caso de uso.
- **Puntos de inclusión:** identifica otros casos de uso que tienen una relación include/use con este caso de uso.
- **Puntos de extensión:** identifica otros casos de uso que tienen una relación extends con este caso de uso.



Caso de uso

La representación gráfica de un caso de uso se realiza mediante un óvalo o elipse.