

6.E. Actividades de diagramas de secuencia.

2. Diagrama de secuencia - ropero.

Enunciado

Se pretende crear un programa para la gestión de ciertas funciones de una discoteca. En particular, el depósito de los abrigos en el ropero.

Algunas consideraciones:

- El responsable de la discoteca cada día decide si abre el ropero, y es el encargado de su apertura y cierre.
- El propio ropero informa a los clientes si proporciona o no servicio de guardarropa.
- Si está abierto, a primera hora recoge los abrigos de los clientes que tengan abrigo.
- Al finalizar la jornada, mientras haya abrigos en el ropero se devuelven siempre que sea antes de las 4 de la mañana.
- Se pide desarrollar el diagrama de secuencia resultante del caso de uso planteado.

Considera aspectos como:

- Identificación de los objetos involucrados.
- Que el diagrama recoja la secuencia de mensajes intercambiados, tomando en consideración las funcionalidades descritas en el enunciado.
- Uso correcto de la notación vista para este tipo de diagramas.

La solución propuesta es:

