

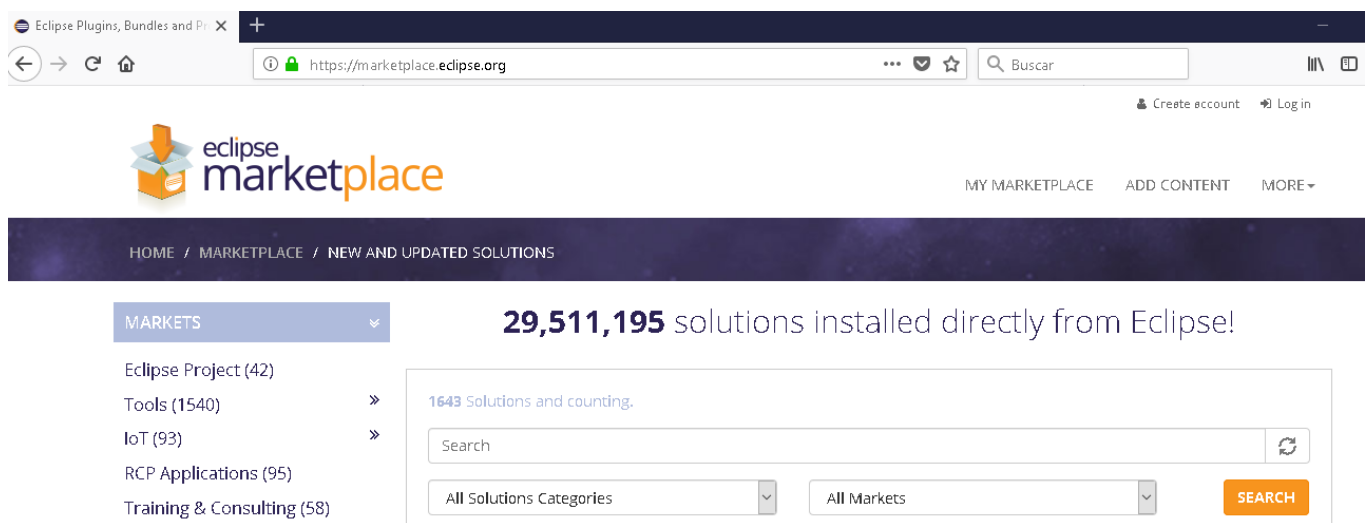
## 2.C. Plugins en Eclipse

### 1. Introducción

**Eclipse** emplea módulos (**plug-in**) para añadir funcionalidades a las ya existentes, se trata de "un esqueleto" capaz de integrar diferentes paquetes que proporcionarán los servicios que en cada caso el proyecto a desarrollar demande. Por tanto, **Eclipse** se aleja de los diseños monolíticos donde todo queda instalado desde el inicio sea o no necesario.

Existen en la actualidad multitud de módulos disponibles, en este documento veremos dónde encontrar módulos para **Eclipse Photon** que sean de algún interés para nosotros y las distintas formas de instalarlos/desinstalarlos.

El primer lugar a visitar es el "mercado de plugins" de **Eclipse** (<https://marketplace.eclipse.org/>), donde a fecha de hoy se ofrecen hasta 1643 soluciones que ya han sido utilizadas por casi 30 millones de usuarios desde este sitio web.



### ◀ 2.B. Instalación IDEs

Ir a...

2.D. Java desde consola ▶