

## ED03.- Diseño y realización de pruebas.

### Orientaciones Alumnado

Esta es la tercera unidad del módulo. En ella conocerás la importancia de la realización de pruebas, durante el proceso de desarrollo de software. Aprenderás los distintos tipos de pruebas, y los mecanismos para la elaboración de casos de prueba. Asimismo, conocerás las herramientas que incorporan los entornos de desarrollo actuales, para la depuración y realización de pruebas de software. Esta unidad está pensada para que te centres en la automatización de pruebas para Java, usando Junit.

### Datos generales de la Unidad de Trabajo

Nombre completo del MP	Entornos de desarrollo.	Siglas MP	ED
Nº y título de la UT	3.- Diseño y realización de pruebas.		
Índice o tabla de contenidos	<ul style="list-style-type: none"><li>1.- Planificación de las pruebas.</li><li>2.- Pruebas unitarias.<ul style="list-style-type: none"><li>2.1.- Procedimientos y casos de prueba.</li><li>2.2.- Tipos de prueba.<ul style="list-style-type: none"><li>2.2.1.- Funcionales. Caja negra.</li><li>2.2.2.- Estructurales. Caja blanca.</li><li>2.2.3.- Aleatorias.</li></ul></li><li>2.3.- Regresión.</li><li>2.4.- Automatización de la prueba. JUnit.</li><li>2.5.- Depuración.</li></ul></li><li>3.- Documentación de la prueba.</li><li>4.- Normas de calidad.</li><li>5.- Validaciones.</li></ul>		
Objetivos	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Gestionar entornos de desarrollo adaptando su configuración en cada caso para permitir el desarrollo y despliegue de aplicaciones.</li><li>✓ Desarrollar interfaces gráficos de usuario interactivos y con la usabilidad adecuada, empleando componentes visuales estándar o implementando componentes visuales específicos.</li><li>✓ Realizar planes de pruebas verificando el funcionamiento de los componentes software desarrollados, según las especificaciones.</li><li>✓ Desplegar y distribuir aplicaciones en distintos ámbitos de implantación verificando su comportamiento y realizando las modificaciones necesarias.</li></ul>		
Temporalización	Tiempo necesario para estudiar los contenidos (h)		9

<b>(estimación)</b>	<b>Tiempo necesario para completar la tarea (h)</b>	5
	<b>Tiempo necesario para completar el examen (h)</b>	1
	<b>Nº de días que se recomienda dedicar a esta unidad</b>	15
	La temporalización anterior no deja de ser una estimación media, ya que el tiempo a invertir va a depender mucho de las circunstancias personales de cada cual.	
<b>Consejos y recomendaciones</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✔ La primera parte de la unidad es muy teórica, por lo que debes prestar atención a los conceptos y procedimientos que se presentan.</li> <li>✔ Para poder entender el concepto de prueba, debes tener ya, alguna soltura en la realización de software, aunque sea a nivel básico.</li> <li>✔ Tienes que tener claro, que la labor de depuración y prueba de software, es una labor tan importante, como el propio diseño.</li> </ul>	

