

2.A. Los entornos de desarrollo

8. Instalación de complementos / plugins.

Eclipse emplea módulos (**plug-in**) para añadir funcionalidades a las ya existentes, se puede ver como "un esqueleto" que ofrece unas herramientas de partida, pero es capaz de integrar diferentes paquetes adicionales que proporcionaran otros servicios requeridos por cada proyecto.

La gran ventaja de las aplicaciones basadas en módulos es que son muchos más "ligeras", aquellos módulos no instalados, no consumen recursos en el equipo de forma innecesaria.

Existen en la actualidad multitud de plugins disponibles para gran parte de los entornos de desarrollo más utilizados. En el siguiente enlace encontrarás una descripción sobre los pasos a seguir en la instalación/desinstalación de módulos en **Eclipse Photon**.

[Añadir, eliminar y funcionalidades de los plugins.](#)

◀ Orientaciones UT02

Ir a...

2.B. Instalación IDEs ▶