

7.C. Herencia.

1. Herencia.

1.9. La clase Object en Java.

Todas las clases en Java son descendientes (directos o indirectos) de la clase `Object`. Esta clase define los estados y comportamientos básicos que deben tener todos los objetos. Entre estos comportamientos, se encuentran:

- La posibilidad de compararse.
- La capacidad de convertirse a cadenas.
- La habilidad de devolver la clase del objeto.

Entre los métodos que incorpora la clase `Object` y que por tanto hereda cualquier clase en Java tienes:

Principales métodos de la clase Object	
Método	Descripción
<code>Object ()</code>	Constructor.
<code>clone ()</code>	Método clonador: crea y devuelve una copia del objeto ("clona" el objeto).
<code>boolean equals (Object obj)</code>	Indica si el objeto pasado como parámetro es igual a este objeto.
<code>void finalize ()</code>	Método llamado por el recolector de basura cuando éste considera que no queda ninguna referencia a este objeto en el entorno de ejecución.
<code>int hashCode ()</code>	Devuelve un código hash para el objeto.
<code>toString ()</code>	Devuelve una representación del objeto en forma de String.

La clase `Object` representa la superclase que se encuentra en la cúspide de la jerarquía de herencia en Java. Cualquier clase (incluso las que tú implementes) acaban heredando de ella.

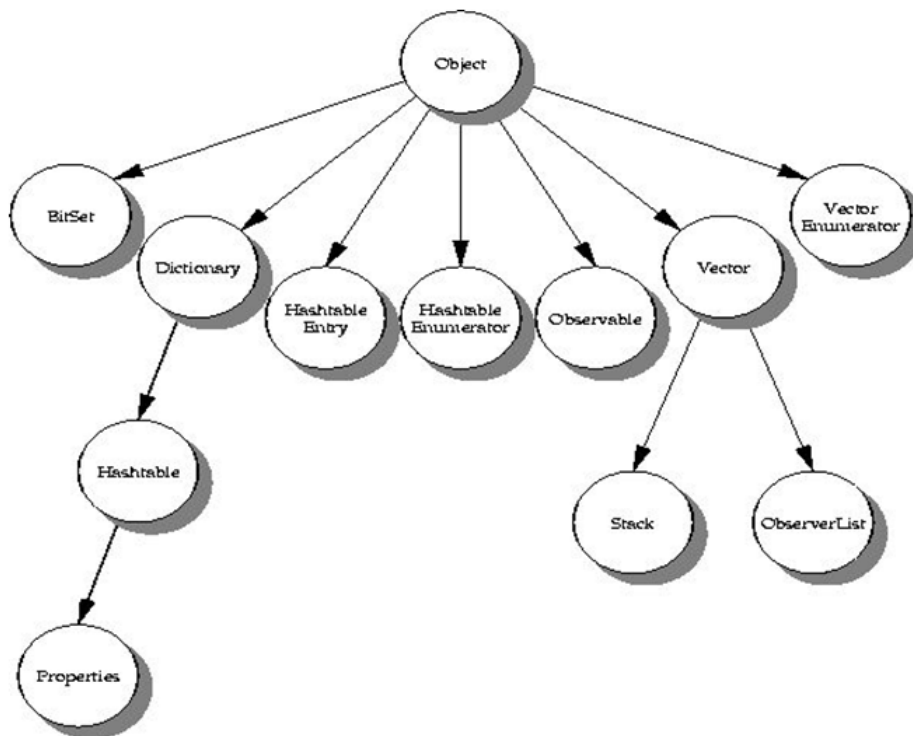


Imagen extraída de curso Programación del MECD.

Para saber más

Para obtener más información sobre la clase **Object**, sus métodos y propiedades, puedes consultar la documentación de la API de **Java** en el sitio web de Oracle.

[Documentación de la clase Object.](#)

Autoevaluación

Toda clase Java tiene un método **toString** y un método **finalize**. ¿Verdadero o Falso?

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso