

9.H. Actividades propuestas.

1. ActividadUT09-1: Clase genérica y métodos genéricos.

Crear una clase genérica `ClaseGenerica` que tenga como único atributo un objeto genérico, como constructor, el constructor general, que inicializa el atributo, y que además disponga de un método llamado `tipoDeClase()`, que muestre el tipo de dato que se ha cargado para la clase genérica (usaremos `getClass().getName()` sobre el objeto).

Además hacer una clase de prueba donde instanciamos una `ClaseGenerica` para `Integer` y veamos el valor del entero correspondiente. También instanciaremos una `ClaseGenerica` para `String` y mostraremos su valor. Por último, intentaremos instanciar una `ClaseGenerica` para un `char`, y veremos el resultado.