

## 7.H. Actividades propuestas.

### 3. ActividadUT07-3: InterfazClase abstracta Geometria.

Crear una interfaz llamada **Geometria** con métodos **calcularArea()** y **calcularPerimetro()**.

Crear una clase **Circunferencia** con atributo **radio** y una clase **Rectángulo** con atributos **base** y **altura**. Ambas clases deben implementar la interfaz **Geometria**. Incorporar los constructores necesarios y los métodos getters y setters.

Crear una clase **TestGeometria** para probar el ejercicio.