

7.C. Herencia.

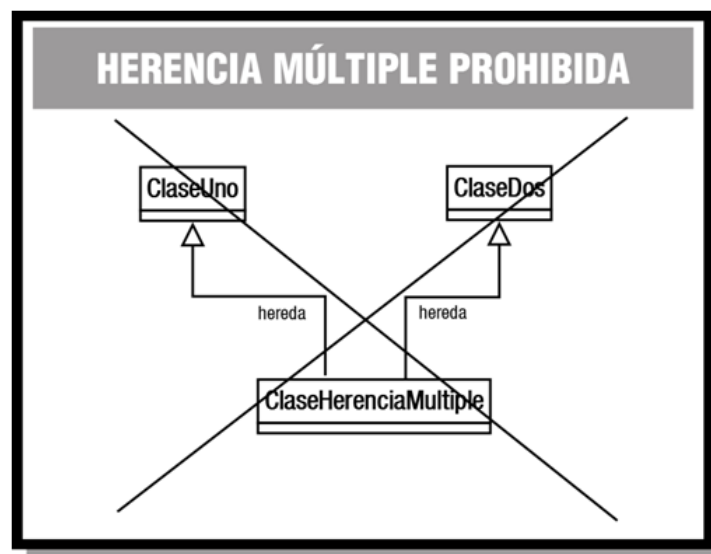
1. Herencia.

1.10. Herencia múltiple.

En determinados casos podrías considerar la posibilidad de que se necesite **heredar de más de una clase**, para así disponer de los miembros de dos (o más) clases disjuntas (que no derivan una de la otra). La **herencia múltiple** permite hacer eso: **recoger las distintas características (atributos y métodos) de clases diferentes formando una nueva clase derivada de varias clases base**.

El problema en estos casos es la posibilidad que **existe de que se produzcan ambigüedades**, así, si tuviéramos miembros con el mismo identificador en clases base diferentes, en tal caso, ¿qué miembro se hereda? Para evitar esto, los compiladores suelen solicitar que ante casos de ambigüedad, **se especifique de manera explícita** la clase de la cual se quiere utilizar un determinado miembro que pueda ser ambiguo.

Ahora bien, **la posibilidad de herencia múltiple no está disponible en todos los lenguajes orientados a objetos**, ¿lo estará en Java? La respuesta **es negativa**.



En Java no existe la herencia múltiple de clases.