

Comenzado el	viernes, 9 de junio de 2023, 19:18
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 9 de junio de 2023, 19:36
Tiempo empleado	17 minutos 28 segundos
Puntos	28,67/30,00
Calificación	9,56 de 10,00 (95,56%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes lenguajes está basado en la programación orientada a objetos?

Seleccione una:

- ☐ a. C++.
- ☐ b. Ada.
- ☐ c. JAVA
- ☒ d. Todas las anteriores son correctas. ✓
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Todas las anteriores son correctas.

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes modelos del software, pasa de una etapa a otra, sin retorno posible?

Seleccione una:

- ☐ a. Modelo en Espiral.
- ☐ b. Modelo Iterativo Incremental.
- ☒ c. Modelo en Cascada. ✓
- ☐ d. Todas las anteriores son ciertas.
- ☐ e. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: Modelo en Cascada.

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

De todos los tipos de software, _____ es el encargado de gestionar los recursos hardware de un computador.

Seleccione una:

- ☒ a. el sistema operativo. ✓
- ☐ b. la aplicación.
- ☐ c. el código objeto.
- ☐ d. el compilador.

La respuesta correcta es: el sistema operativo.

Pregunta 4

Incorrecta

Se puntúa -0,33 sobre 1,00

El plan de pruebas al que se ha de someter a un proyecto se debe definir en la etapa de:

Seleccione una:

- ☐ a. El mantenimiento.
- ☒ b. El Análisis. ✗
- ☐ c. La programación.
- ☐ d. El Diseño.

La respuesta correcta es: El Diseño.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En los compiladores:

Seleccione una:

- ☐ a. El analizador semántico utiliza los tokens obtenidos del analizador sintáctico para generar el código máquina.
- ☒ b. El analizador sintáctico genera un árbol que garantiza la estructura del programa. ✓
- ☐ c. Todas las anteriores son ciertas.
- ☐ d. Ninguna de las anteriores es correcta.

La respuesta correcta es: El analizador sintáctico genera un árbol que garantiza la estructura del programa.

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica la afirmación correcta

Seleccione una:

- ☐ a. Un paquete es una técnica que permite agrupar clases con funcionalidades comunes, todas ellas en un mismo fichero con extensión .java.
- ☐ b. Los ficheros con extensión .jar se utilizan para introducir el código fuente en los proyectos java.
- ☐ c. El compilador del lenguaje java es java. Nos permite obtener ficheros bytecode a partir del código fuente
- ☒ d. Ninguna de las anteriores es correcta ✓

La respuesta correcta es: Ninguna de las anteriores es correcta

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La extensión ____ es característica de proyectos empaquetados en Java

Seleccione una:

- ☒ a. .jar ✓
- ☐ b. .gaz
- ☐ c. .java
- ☐ d. .class

La respuesta correcta es: .jar

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los programas javac y java tienen como propósito:

Seleccione una:

- ☐ a. Se utilizan indistintamente para interpretar código bytecode.
- ☐ b. Se utilizan indistintamente para compilar código fuente java.
- ☒ c. Con javac se obtiene el bytecode desde el código fuente y java lo interpreta. ✓
- ☐ d. Con java se obtiene el bytecode desde el código fuente y javac lo interpreta.

La respuesta correcta es: Con javac se obtiene el bytecode desde el código fuente y java lo interpreta.

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Antes de ejecutar un programa Java siempre es necesaria la compilación del código fuente.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El principal motivo de que salgan nuevas versiones de los entornos de desarrollo tan rápidamente es adaptarse a la rápida evolución del hardware.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con las clases de equivalencia no válidas diseñamos casos de pruebas:

Seleccione una:

- ☐ a. Con valores en el límite del rango admitido.
- ☒ b. Con valores fuera del rango admitido. ✓
- ☐ c. Con valores representativos del rango admitido.
- ☐ d. Todas las respuestas anteriores no son válidas.

La respuesta correcta es: Con valores fuera del rango admitido.

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La herramienta de prueba unitaria más extendida en Java es:

Seleccione una:

- ☐ a. SimpleTest.
- ☐ b. NUnit.
- ☒ c. JUnit. ✓
- ☐ d. MOQ.

La respuesta correcta es: JUnit.

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La realización de pruebas ____ nos permite detectar errores de cada parte del programa por separado.

Seleccione una:

- ☒ a. Unitarias. ✓
- ☐ b. Integración.
- ☐ c. Semánticas.
- ☐ d. Validación.

La respuesta correcta es: Unitarias.

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué componente del IDE es básico en la realización de pruebas?.

Seleccione una:

- ☐ a. Intérprete.
- ☐ b. Ensamblador.
- ☐ c. Compilador.
- ☒ d. Depurador. ✓

La respuesta correcta es: Depurador.

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos el bucle while ((x>=5)) , podrían ser valores límite ____ para probar el valor límite de la clase válida.

Seleccione una:

- ☐ a. x igual a 6.
- ☐ b. x igual a 10.
- ☒ c. x igual a 5. ✓
- ☐ d. x igual a -2.

La respuesta correcta es: x igual a 5.

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En GIT la orden que sube los cambios del repositorio local al repositorio remoto es:

Seleccione una:

- ☐ a. commit.
- ☒ b. push. ✓
- ☐ c. checkout.
- ☐ d. pull.

La respuesta correcta es: push.

Pregunta 17

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué documento produce Javadoc?

Seleccione una:

- ☐ a. Genera un nuevo código fuente con comentarios Javadoc.
- ☐ b. No produce ningún tipo de documento adicional.
- ☐ c. Genera un ejecutable.
- ☒ d. Genera un archivo HTML con la información de las clases y métodos. ✓

La respuesta correcta es: Genera un archivo HTML con la información de las clases y métodos.

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué patrón de refactorización se utiliza para crear métodos setter y getter?

Seleccione una:

- ☐ a. Renombrado.
- ☒ b. Campos encapsulados. ✓
- ☐ c. Extraer la interfaz.
- ☐ d. utiliza una serie de patrones, de aplicación sobre el código fuente.

La respuesta correcta es: Campos encapsulados.

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En GIT la orden que almacena la copia del área de trabajo en el repositorio local es:

Seleccione una:

- ☐ a. push.
- ☐ b. pull.
- ☒ c. commit. ✓
- ☐ d. checkout.

La respuesta correcta es: commit.

Pregunta 20

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un comentario en formato JavaDoc.

Seleccione una:

- ☐ a. Utiliza los caracteres //
- ☒ b. Comienza por /** y terminan por */ ✓
- ☐ c. Comienzan con la palabra JavaDoc
- ☐ d. Comienzan con /* y termina por */

La respuesta correcta es: Comienza por /** y terminan por */

Pregunta 21

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Al proceso de obtener el diagrama entidad-relación a partir de una base de datos existente se le denomina:

Seleccione una:

- ☐ a. Reingeniería de datos.
- ☐ b. Reingeniería de interfaces de usuario.
- ☐ c. Ingeniería inversa de lógica.
- ☒ d. Ingeniería inversa de datos. ✓

La respuesta correcta es: Ingeniería inversa de datos.

Pregunta 22

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cómo representarías una relación entre una tabla llamada Empleado, que tenga como atributos gananciaAnuales y fechaContratación y como método calcularAntigüedad, con tres clases llamadas EmpleadoHoras, EmpleadoAsalariado y EmpleadoAutónomo, que añaden atributos y métodos propios?

Seleccione una:

- ☐ a. Mediante una relación de agregación.
- ☒ b. Mediante una relación de herencia simple. ✓
- ☐ c. Mediante una relación de composición.
- ☐ d. Mediante una relación de herencia múltiple.

La respuesta correcta es: Mediante una relación de herencia simple.

Pregunta 23

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes no es una ventaja de las aplicaciones orientadas a objetos?

Seleccione una:

- ☐ a. La escalabilidad.
- ☐ b. La extensibilidad.
- ☒ c. El uso de objetos sin necesidad de haber sido declarados previamente. ✓
- ☐ d. La facilidad de mantenimiento.

La respuesta correcta es: El uso de objetos sin necesidad de haber sido declarados previamente.

Pregunta 24

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el contexto de los diagramas de clases, ¿qué elemento permite la comunicación de un objeto con el mundo exterior?

Seleccione una:

- ☒ a. Los mensajes. ✓
- ☐ b. Los atributos.
- ☐ c. La ocultación de información.
- ☐ d. Los métodos.

La respuesta correcta es: Los mensajes.

Pregunta 25

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Al definir una clase es obligatorio indicar nombre, atributos y métodos de la clase.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 26

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En un diagrama de casos de uso en el que aparece un actor llamado Vendedor asociado con un caso de uso llamado Vender y un actor asociado a un caso de uso llamado Comprar por Internet, aparece un tercer caso llamado Actualizar Stock, necesario para la correcta ejecución de los otros dos, ¿qué tipo de relación usarías para unir Actualizar stock con los otros dos casos de uso?:

Seleccione una:

- ☒ a. Inclusión. ✓
- ☐ b. Asociación.
- ☐ c. Generalización.
- ☐ d. Extensión.

La respuesta correcta es: Inclusión.

Pregunta 27

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Supón un diagrama de colaboración con las siguiente descripción:

- Aparece un objeto llamado :OB1 unido por una línea continua a otro objeto a su derecha llamado :OB2, con una flecha de :OB1 a :OB2 y el mensaje 1a:[x<0]:mensaje1(p).
- Abajo hay otro objeto llamado :OB3 unido a :OB1 con la flecha de :OB1 a :OB3 y el mensaje 1b[x>0]:mensaje2().

¿Por qué es incorrecto el siguiente diagrama de colaboración?:

Seleccione una:

- ☐ a. Porque las flechas están en dirección contraria.
- ☐ b. Porque los números de secuencia están mal.
- ☒ c. Porque la condición de guarda no contempla la posibilidad x=0. ✓
- ☐ d. Porque no se han especificado parámetros para el mensaje2.

La respuesta correcta es: Porque la condición de guarda no contempla la posibilidad x=0.

Pregunta 28

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un actor cliente participa en el caso de uso comprar producto, a este caso de uso también se le relaciona el actor tienda ¿de qué tipo es?

Seleccione una:

- ☐ a. Iniciador.
- ☒ b. Secundario. ✓
- ☐ c. Primario.
- ☐ d. Externo.

La respuesta correcta es: Secundario.

Pregunta 29

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los atributos de un objeto son independientes de su estado.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 30

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué diagrama utilizarías para describir el flujo de mensajes a lo largo del tiempo de un caso de uso?

Seleccione una:

- ☐ a. Diagrama de paquetes.
- ☐ b. Diagrama de casos de uso.
- ☒ c. Diagrama de secuencia. ✓
- ☐ d. Diagrama de estados.

La respuesta correcta es: Diagrama de secuencia.

[◀ Proyecto Semaforo-Secuencia - Solucion tarea.](#)

Ir a...

