

## 8.C. Actividades propuestas.

### 2. ActividadUT08-2: Calculadora2.

Rehacer la actividad anterior, pero lanzando, en caso de excepción, la instanciación de unas clases definidas por usuario. Concretamente, el usuario definirá una clase `ErrorNumeroArgumentos` (que se usará cuando el número de argumentos no sea exactamente 3). El constructor de dicha clase recibirá como parámetro el mensaje relativo al número incorrecto de parámetros. Además, crearemos una excepción de usuario que contemple en caso en que para la división, en dividendo y el divisor sean el mismo número. En realidad, dicho caso no es una excepción aritmética, sin embargo, nosotros lo trataremos como si lo fuera, mostrando el mensaje "El resultado de dividir es la unidad", en lugar del "1" que correspondería al cálculo a realizar.