

## 3.D. JUnit

### 2. Probando JUnit.

#### 2.1. Código propuesto.

Se va a crear un proyecto con una única clase que llamaremos `ClaseUnoJUnit`, que será probada con la clase de prueba `ClaseUnoJUnitTest` basada en **JUnit 5**.

Para ello, crear un proyecto Java (en los ejemplos se propone el nombre `EntornosJUnit`).

Añadir una clase nueva a "src", haciendo clic derecho sobre ello --> New --> Class. Introducir el nombre de clase "ClaseUnoJUnit". El código de la ClaseUnoJUnit.java es el siguiente:

```
public class ClaseUnoJUnit {  
    // Metodo que siempre devuelve true  
    public boolean DevuelveTrue()  
    {  
        return true;  
    }  
    // Metodo que devuelve el valor entero recibido como parametro  
    public int DevuelveEnt(String sPrueba, int iValEnt)  
    {  
        return iValEnt;  
    }  
}
```

Ahora procederemos a crear la clase de test unitario para la clase que hemos creado.

Pulsar el botón derecho sobre la clase ClaseUnoJUnit. En el menú contextual que aparece seleccionar: **New -> Other -> Java -> JUnit -> JUnit Test Case.**

En español saldrá: *Nuevo->Otras->Java->JUnit->Caso de prueba JUnit.*

Seleccionar la versión Jupiter de JUnit.  
Trabajaremos con la versión más actual.  
Seleccionar "Next" o "Siguiete".

**New JUnit Test Case**

**JUnit Test Case**

⚠ The use of the default package is discouraged.

☐ New JUnit 3 test ☐ New JUnit 4 test ☒ New JUnit Jupiter test

Source folder: EntornosJUnit/src Browse...

Package: (default) Browse...

Name: ClaseUnoJUnitTest

Superclass: java.lang.Object Browse...

Which method stubs would you like to create?

☐ @BeforeAll setUpBeforeClass() ☐ @AfterAll tearDownAfterClass()  
☐ @BeforeEach setUp() ☐ @AfterEach tearDown()  
☒ constructor

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))  
☒ Generate comments

Class under test: ClaseUnoJUnit Browse...

? < Back Next > Cancel Finish

Seleccionar los métodos de la clase original (ClaseUnoJUnit) sobre los que se quiere realizar test unitario. Queremos validar ambos métodos.

Tras ello, seleccionar "Finish" o "Finalizar".

**New JUnit Test Case**

**Test Methods**

Select methods for which test method stubs should be created.

Available methods:

- ☒ ClaseUnoJUnit
  - ☒ DevuelveTrue()
  - ☒ DevuelveEnt(String, int)
- ☐ Object
  - ☐ Object()
  - ☐ getClass()
  - ☐ hashCode()
  - ☐ equals(Object)
  - ☐ clone()
  - ☐ toString()
  - ☐ notify()
  - ☐ notifyAll()
  - ☐ wait()
  - ☐ wait(long)
  - ☐ wait(long, int)

Select All Deselect All

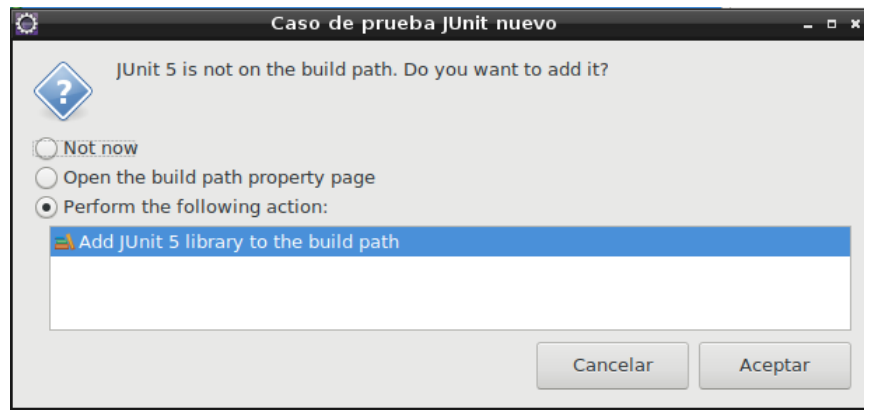
2 methods selected.

☐ Create final method stubs  
☐ Create tasks for generated test methods

? < Back Next > Cancel Finish

Al crear la primera clase de prueba en cada proyecto, **Eclipse** nos ofrece la opción de añadir **JUnit** al path del sistema.

Aceptamos el ofrecimiento.



La siguiente figura muestra la clase de prueba que automáticamente ha creado **Eclipse**.

