

3.B. Caja blanca

3. Ejemplo Fibonacci.

3.1. Código.

Tras lanzar este código, para que arranque la ejecución de condiciones deberás pulsar al botón "enter". Esto es así porque se pide al usuario una línea por teclado para la condición inicial.

1	import java.util.Scanner; public class CalFibonacci {
2	public static void main(String [] args) {
3	CalFibonacci misCal = new CalFibonacci();
4	misCal.fibonacci();
5	}
6	public void fibonacci() {
7	Scanner miScan = new Scanner(System.in);
8	String sSalir=miScan.nextLine();
9	int iValor = 0;
10	String sResultado = "";
11	String sAux;
12	while(!(sSalir.equals("S") sSalir.equals("s")))
13	{
14	System.out.println("¿Cuantos numeros de la serie deseas mostrar?");
15	sAux = miScan.nextLine();
16	iValor = Integer.parseInt(sAux);
17	switch(iValor)
18	{
19	case 3:
20	sResultado = " 1";
21	case 2:
22	sResultado = " 1" + sResultado;
23	case 1:
24	sResultado = " 0" + sResultado;
25	}
26	System.out.println("Los " + iValor + " numeros son: " + sResultado);
27	System.out.println("Si deseas salir, pulsa: S o s. Si quieres continuar, pulsa enter.");
28	sSalir = miScan.nextLine();
29	}
30	}
31	}

Nota: la serie de Fibonacci, comienza por el cero, sigue por el uno, y los siguientes números se van calculando como la suma de los dos anteriores, es decir: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55.

