

A9.1. Supermercado

Marcar como hecha

Apertura: martes, 27 de octubre de 2020, 23:00

Un supermercado nos pide que hagamos una pequeña aplicación que almacene los productos pasados por el escáner.

La aplicación debe almacenar objetos de la clase Producto en un ArrayList.

La clase Producto tiene tres atributos:

- nombre (el nombre será del tipo productoX, siendo X el número de productos que se han creado hasta el momento (usar una variable estática para ello)
- una cantidad (entre 1 y 10), un precio (entre 0.01 y 100.00) (estos dos serán generados aleatoriamente por el constructor).

La aplicación contendrá dos métodos:

- generarLista() que devolverá una lista de productos que contendrá entre 1 y 8 elementos
- mostrarTicket() que recibirá un ArrayList de Productos y nos mostrará por pantalla los productos, con su cantidad, precio, precio total de cada producto y precio total de la compra, con un formato similar al del siguiente ejemplo:

```
*****Cantidad****Precio*****Total
```

```
Producto1      5    3.5      17.5
```

```
Producto2      7    2.5      17.5
```

```
Precio final                35
```



[EjercicioA1006.java](#)

7 de marzo de 2022, 16:49



[Producto.java](#)

7 de marzo de 2022, 16:49

Agregar entrega

Estado de la entrega

Estado de la entrega	Todavía no se han realizado envíos
Estado de la calificación	Sin calificar

◀ Soluciones Actividades UT09.

Ir a...

Material adicional ▶

