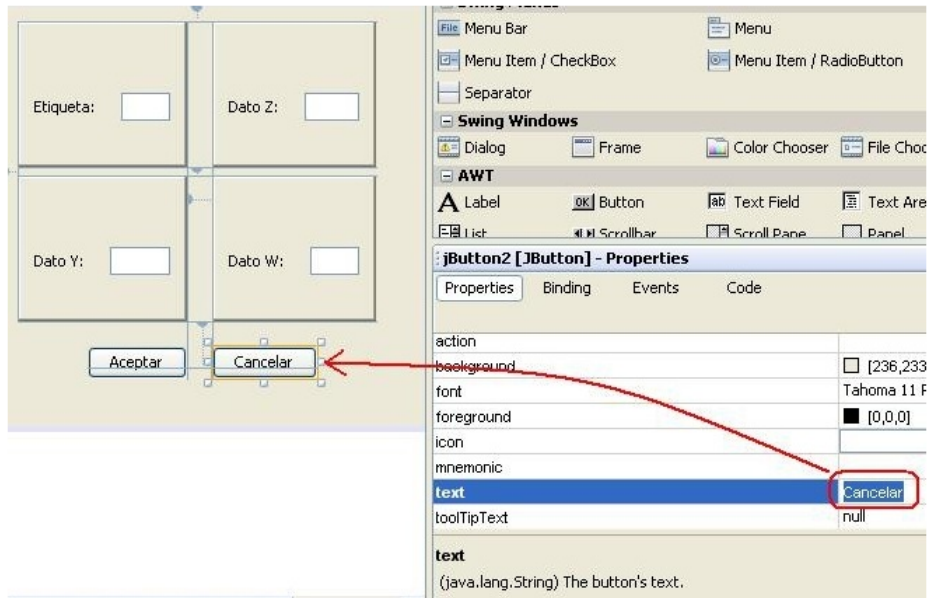


## 11.E. Controles básicos.

### 2. Botones.

Ya has podido comprobar que prácticamente todas las aplicaciones incluyen botones que al ser pulsados efectúan alguna acción: hacer un cálculo, dar de alta un libro, aceptar modificaciones, etc.



Estos botones se denominan **botones de acción**, precisamente porque realizan **una acción cuando se pulsa**. En Swing, la clase que los implementa en Java es **JButton**.

Los principales métodos son:

- **void setText(String)**. Asigna el texto al botón.
- **String getText()**. Recoge el texto.

Hay un tipo especial de botones, que se comportan como **interruptores de dos posiciones** o estados (pulsados-on, no pulsados-off). Esos botones especiales se denominan botones on/off o **JToggleButton**.

#### Para saber más

A continuación puedes ver un enlace en el que se diseña una interfaz gráfica de usuario sencilla, con los controles que hemos visto hasta ahora.

[Diseño de una GUI sencilla](#). (0.70 MB)