

## 2.D. Java desde consola

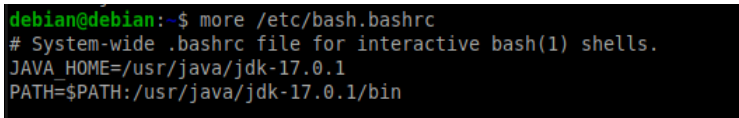
### 3. Configuración de las variables de entorno

El **JDK** podrá ser utilizado por diversas aplicaciones entre las que se encuentran los **IDES**. Al ser la ubicación del **JDK** en el sistema de archivos configurable durante la instalación, las aplicaciones que hacen uso del mismo no saben donde localizarlo.

Para resolverlo, **se definen variables de entorno**, cuyo nombre será de conocimiento público y por tanto común para cualquier aplicación que quiera utilizarlas. En particular, las propuestas a continuación tienen como cometido **informar de las rutas elegidas en la instalación para el JDK y facilitar el acceso a sus ejecutables**.

#### Configuración de las variables de entorno en la máquina Debian

Desde un terminal en **Linux** se dan de alta/modifican las variables de entorno **JAVA\_HOME** y **PATH**.

Acción	Orden en consola linux
Abrir un terminal <b>Linux</b> .	
Ganar privilegios de administrador.	sudo su + Contraseña debian (en nuestra máquina)
Con un editor de texto (por ejemplo nano), acceder al fichero /etc/bash.bashrc.	nano /etc/bash.bashrc
Introducir las variables de entorno:  <b>JAVA_HOME=/usr/java/jdk-17.0.1</b>  <b>PATH=\$PATH:/usr/java/jdk-17.0.1/bin</b>  (En el editor "nano", las opciones que figuran abajo se pueden realizar pulsando la tecla Ctrl y la letra especificada de la opción)	

Tras reiniciar, se puede comprobar que han quedado activadas desde terminal con los comandos:

- **echo \$PATH**
- **echo \$JAVA\_HOME**

#### ◀ 2.C. Plugins en Eclipse

Ir a...

2.E. Java desde consola avanzado ▶

