

3.D. JUnit

2. Probando JUnit.

Este manual describe de forma introductoria conceptos relacionados con **JUnit** en su **versión 5**, tales como:

- Etiquetas disponibles para configurar pruebas en Java (**anotaciones**).
- Llamadas a métodos de prueba para comprobar el funcionamiento del código (**assertions**).
- Aprender a utilizar el **plugging JUnit** disponible en Eclipse.

En las siguientes **urls** podrás encontrar información útil referida a **JUnit** y su uso en el **IDE Eclipse**:

Propósito	URL
Guía de uso de JUnit 5	https://junit.org/junit5/docs/current/user-guide/
Uso de JUnit 5 en Eclipse	https://www.eclipse.org/eclipse/news/4.7.1a/#junit-5-support