

JTAGUA

JAVA + JSP + DELPHI + PHP + SERVLET



INICIO » UNCATEGORIZED » SWING 11: JMenuBar, JMenu, JMenuItem.

Swing 11: JMenuBar, JMenu, JMenuItem.

LICENCIA

6 Votes



@include Apache 2 Apache HTTP avi
AWT Componentes Conector/J Conector
J - MySQL Crystal Report
Curso JSP Ejemplo Expresiones PHP
FileZilla FTP Server Format HM NIS Edit

Hola Mundo IDE J2EE Java

JButton JCheckBox JComboBox
JDBC JDK 6 update 11
JDK 6 update 14 JDK 6 update 20 JDK 6
update 20 (Linux) JFrame JLabel
JPanel JRadioButton

JSP/SERVLETS

JTextField JvDbSearchComboBox
KENAI Linux Mercury Mail Transport
System MySQL MySQL 5.1

Netbeans Netbeans 6.5 NetBeans

6.7 NetBeans 6.8 Netbeans 6.9

Netbeans 6.9 (Linux) Netbeans

7.0 NetBenas 6.8 NSIS Palabras

reservadas PHP PHP5

phpMYAdmin POO servlet
StringToWideChar StrToCrr StrToDate
StrToDateTime StrToInt StrToInt64
StrToInt64Def StrToIntDef StrToTime Sun

Microsystem swing TButton

TComboBox TDBNavigator TEdit
TJvDateEdit TPageControl TTabSheet
Workbench XAMPP XDEBUG

BLOGROLL

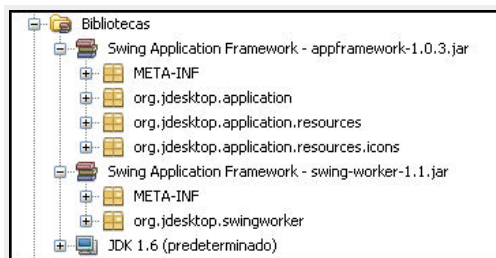
Vamos a ver ahora una ventana principal JFrame (ventana principal) que contiene un Menu principal (JMenuBar) con varias opciones (Archivo, Editar, Ayuda y Salir), cada una de las cuales contiene otras opciones de menú (JMenuItem) y una barra de progreso (JProgressBar). Colocaremos también un componente JTextArea.

La mejor manera de afrontar este diseño es crear desde NetBeans un proyecto nuevo siguiendo la plantilla correspondiente a «Proyecto Nuevo», «Java» y «Java Desktop Application». (Aplicación básica).

Si llamamos al proyecto «Apliejemplo» aparecerá un paquete con dicho nombre. Este paquete contiene tres componentes java: ApliEjemploAboutBox, ApliEjemploApp, ApliEjemploView.

ApliEjemploApp

ApliEjemploApp, define una clase llamada igual «ApliEjemploApp» que deriva de la clase por extension «SingleFrameApplication», definida en el paquete org.jdesktop.application.SingleFrameApplication. Nótese que la plantilla ha incorporado dos nuevas bibliotecas de clases denominadas appframework-1.0.3.jar y swing-worker-1.1.jar. Si despliega la primera de ellas, en el paquete org.jdesktop.application encontrará la definición de la clase «SingleFrameApplication» que buscamos.



Esta clase contiene el método estático main (método vinculado a la clase y no a sus instancias u objetos) necesario para arrancar, a través de la máquina virtual de Java, el proyecto. ¿Qué hace exactamente el método main?. Pues llamar a

```
launch(ApliEjemploApp.class, args);
```

Esto crea una instancia de la clase ApliEjemploApp y llama al método startup de la instancia u objeto recién creado. En el método startup tenemos el método

```
show(new ApliEjemploView(this));
```

con esto instanciamos la clase ApliEjemploView y la visualizamos.

ApliEjemploView

ApliEjemploView es la clase que describe al JFrame o ventana principal. Si desplegamos desde el «Inspector» los

- [IES Gonzalo Nazareno](#)

DELPHI

- [About.com](#)
- [Club delphi](#)
- [Delphi Resource Center](#)
- [Dr.Bob's Delphi Clinic](#)

IDE

- [Eclipse IDE](#)
- [NetBeans IDE](#)

JAVA

- [GUJ \(Mexico\)](#)
- [GUJ \(Uruguay\)](#)
- [Java Hispano](#)
- [Java User Groups\(JUGs\)](#)
- [java.net](#)
- [Univ. Navarra – Aprenda Java desde 1º](#)

JSP/SERVLETS

- [Eclipse + JSP](#)
- [Recursos JSP](#)
- [Univ. Huelva – JSP v2.0 / Servlets v2.4](#)
- [Univ. Navarra – Aprenda Servlets de Java](#)

PHP

- [Manual PHP](#)
- [PHP Classes Repository](#)
- [Recursos PHP](#)

PYTHON

- [Python – Official Website](#)

SGBD

- [MySQL](#)
- [Oracle Corporation \(Java\)](#)
- [PostgreSQL](#)

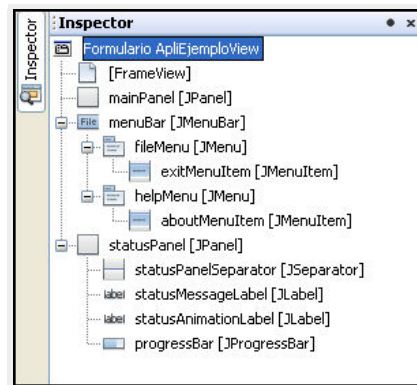
VISITAS:

- 876.898 hits

META

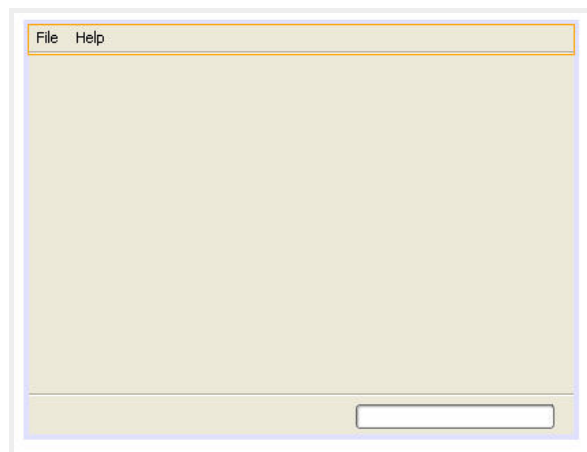
- [Registro](#)
- [Iniciar sesión](#)
- [Feed de entradas](#)
- [Feed de comentarios](#)
- [WordPress.com](#)

componentes (tenemos que estar en modo Diseño) veremos el siguiente árbol

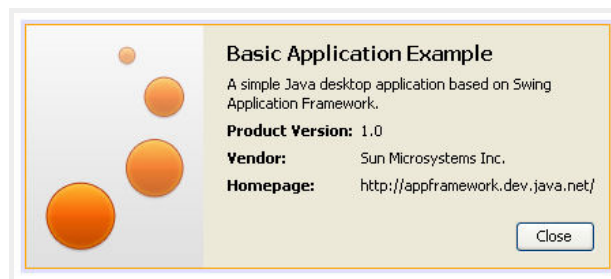


Vemos pues que el JFrame, contiene

- Un panel (JPanel) principal que ocupa todo el JFrame
- Un menu principal (JMenuBar) con dos opciones fileMenu y helpMenu (los dos son componentes JMenuItem y los dos tienen a su vez una opción de menú, son los llamados JMenuItem).
- Un panel o componente JPanel que a su vez contiene dos etiquetas JLabel, un separador JSeparator y una barra de progreso.



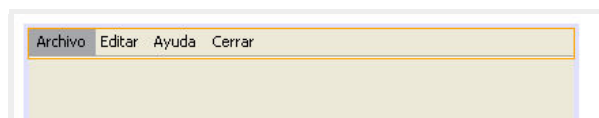
Finalmente, la plantilla ha creado otro JFrame, ApliEjemploAboutBox, que muestra una ventana con información básica de nuestra aplicación.



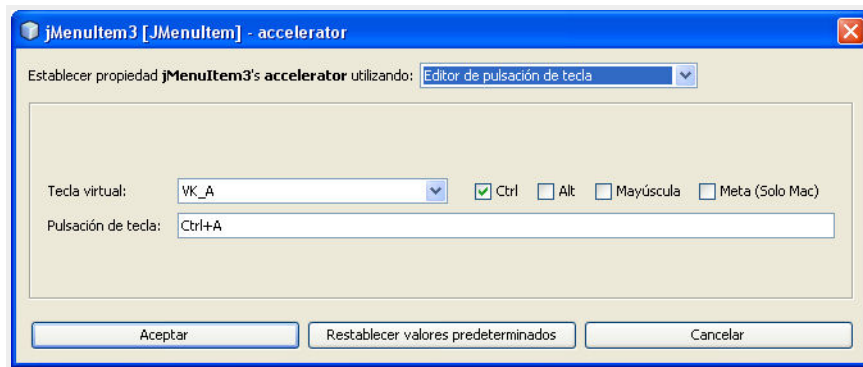
Esta interfaz está compuesta básicamente de un componente JDialog (un tipo especial de ventana) que a su vez contiene componentes del tipo JButton y JLabel. Observe que los componentes del tipo JLabel pueden contener textos y/o imágenes. Como es natural, para una aplicación particular tendremos que modificar los valores de estos componentes.

Vamos ahora a singularizar la interfaz **ApliEjemploView**.

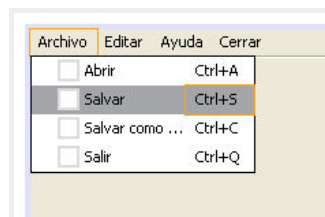
- La primera tarea que vamos a hacer es particularizar la barra de menú, pues deseamos que las opciones principales del menú principal sean Archivo, Editar, Ayuda y Cerrar. Para ello lo primero será cambiar el texto de la primera opción «File» por «Archivo». Para ello seleccionamos el JMenu correspondiente a File y desde la caja de propiedades cambiamos la propiedad «text». Después seleccionamos desde la paleta de menús un componente menú en el menú principal al que le asignaremos la propiedad «text» en «Editar». Hacemos lo mismo con una opción de «Cerrar». Cambiamos el texto de la opción «Help» y finalmente reorganizamos la opciones. Es decir:



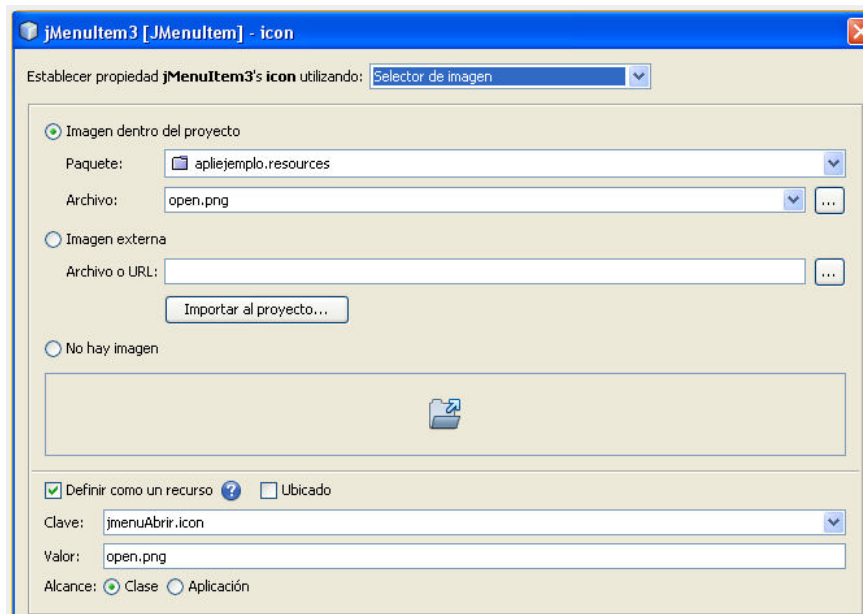
- Ahora en la opción principal «Archivo» queremos que se desplieguen las cuatro opciones «Abrir», «Salvar», «Salvar como...» y «Salir». Para ello, insertamos tres elementos de menú (JMenuItem) por encima del ya existente. Cambiamos la propiedad «text» a los textos previstos, cambiamos las propiedades «toolTipText» a «Abrir archivo nuevo», «Salvar archivo», «Salvar con otro nombre» y «Salir de la aplicación» respectivamente. Finalmente, cambiamos las propiedades «accelerator» de cada una de las opciones de «Archivo» a través de



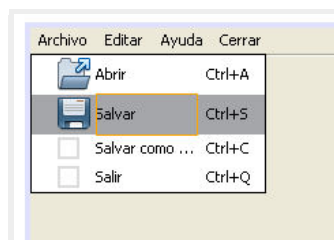
de esta manera cambiamos el atajo de teclado a Ctrl+A, Ctrl+S, Ctrl+C las tres primeras opciones de «Archivo». Es decir:



Vamos finalmente a colocar un icono en las opciones «Abrir» y «Salvar». Para hacer esto lo primero que tenemos que hacer es localizar la carpeta C:\EjemplosJava\AplicEjemplo\src\aplicejemplo\resources (o en su caso, la correspondiente a los recursos del proyecto) y copiar los iconos que representarán las dos funciones. Luego seleccionando el elemento de menú «Abrir» y desde la caja de propiedades seleccionamos la propiedad «icon» y seleccionamos finalmente el archivo, es decir:



Finalmente,



Deja una respuesta

Introduce aquí tu comentario...