

5.C. Diagramas de clases.

3. Atributos.

Forman la parte estática de la clase. Son un conjunto de variables para las que es preciso definir:

- Su **nombre**.
- Su **tipo**, puede ser un tipo **simple**, que coincidirá con el tipo de dato que se seleccione en el lenguaje de programación final a usar, o **compuesto**, pudiendo incluir otra clase.

Además se pueden indicar otros datos como un **valor inicial** o su **visibilidad**. La visibilidad de un atributo se **puede definir como**:

- **Público (+)**: se pueden **acceder desde cualquier clase y cualquier parte del programa**.
- **Privado (-)**: sólo se pueden acceder desde operaciones de la clase.
- **Protegido (#)**: sólo se pueden acceder desde operaciones de la clase o de clases derivadas en cualquier nivel.
- **Paquete (-)**: se **puede acceder desde las operaciones de las clases que pertenecen al mismo paquete** que la clase que estamos definiendo. **Se usa cuando el lenguaje de implementación es Java**.

Ejemplo: crear una clase de nombre "Módulo" y que tenga atributos nombre, duración y contenidos con visibilidad privado:

Ejemplo:

crear una clase de nombre "Módulo" y que tenga atributos nombre, duración y contenidos con visibilidad privado:

<div>Modulo</div> <div><div>- Nombre : String</div><div>- Duracion : Int</div><div>- Contenido : String</div></div>	<div>Nombre, de tipo String.</div> <div>Duración de tipo Int.</div> <div>Contenidos de tipo String.</div>
---	---