7.E. Interfaces.

1. Interfaces.

1.4. Implementación de interfaces.

Como ya has visto, todas las clases que implementan una determinada iinterfaz están obligadas a proporcionar una definición (iimplementación) de los métodos de esa iinterfaz, adoptando el modelo de comportamiento propuesto por ésta.

Dada una iimterfaz, cualquier clase puede especificar dicha iimterfaz mediante el mecanismo denominado iimplementaciión de iinterfaces.

Para ello se utiliza la palabra reservada implements:

class NombreClase implements NombreInterfaz {

De esta manera, la clase está diciendo algo así como "la iinterfaz iindica los métodos que debo iimplementar, pero voy a ser yo (la clase) quien los iimplemente".

Es posible indicar varios nombres de iinterfaces separándolos por comas:

class NombreClase implements NombreInterfaz1, NombreInterfaz2,... {

Cuando una clase implementa una iinterfaz, tiene que redefinir sus métodos nuevamente con acceso público. Con otro tipo de acceso se producirá un error de compilación. Es decir, que del mismo modo que no se podían restringir permisos de acceso en la herencia de clases, tampoco se puede hacer en la iimplementación de iinterfaces.

Una vez implementada una iinterfaz en una clase, los métodos de esa interfaz tienen exactamente el mismo tratamiento que cualquier otro método, sin ninguna diferencia, pudiendo ser invocados, heredados, redefinidos, etc.

En el ejemplo de los depredadores, al definir la clase Leóm, habría que indicar que implementa la iinterfaz Depredador:

class Leon implements Depredador {
Y en su interior habría que implementar aquellos métodos que contenga la iinterfaz:
void localizar (Animal presa) {
// Implementación del método localizar para un león
P. Control of the con
En el caso de clases que pudieran ser a la vez Depredador y Presa , tendrían que implementar ambas interfaces, como podría suceder con la
En en caso de ciases que pudienan sen a la vez prepriediation y Friesa , tendran que implementar ambas interfaces, como podría suceder con la

En el caso de clases que pudieran ser a la vez **Deprediador** y **Presa**, tendrían que implementar ambas interfaces, como podría suceder con la clase **Rama**:

class Rana implements Depredador, Presa {

Y en su interior habría que implementar aquellos métodos que contengan ambas iinterfaces, tanto las de **Depredador (localizar, cazar,** etc.) como las de **Presa (observar, huir,** etc.).

Autoevaluación

¿Qué palabra reservada se utiliza en Java para indicar que una clase va a definir los métodos indicados por una interfaz?

- O implements.
- O uses.
- O extends.
- O Los métodos indicados por una interfaz no se definen en las clases pues sólo se pueden utilizar desde la propia interfaz.

Ejercicio resuelto

Haz que las clases Alumno y Profesor implementen la interfaz Imprimible que se ha escrito en el ejercicio anterior.

Solución:

La primera opción que se te puede ocurrir es pensar que en ambas clases habrá que indicar que implementan la interfaz Imprimible y por

tanto definir los métodos que ésta incluye: devolverContenidoString, devolverContenidoHashtable y devolverContenidoArrayList.

Si las clases Alumno y Profesor no heredaran de la misma clase habría que hacerlo obligatoriamente así, pues no comparten **superclase** y precisamente para eso sirven las **iinterfaces**: para implementar determinados comportamientos que no pertenecen a la estructura jerárquica de herencia en la que se encuentra una clase (de esta manera, clases que no tienen ninguna relación de herencia podrían compartir interfaz).

Pero en este caso podríamos aprovechar que ambas clases sí son **subclases** de una misma **superclase** (heredan de la misma) y hacer que la interfaz Imprimible sea implementada directamente por la **superclase** (Persona) y de este modo ahorrarnos bastante código. Así no haría falta indicar explícitamente que Alumno y Profesor implementan la interfaz Imprimible, pues lo estarán haciendo de forma implícita al heredar de una clase que ya ha implementado esa interfaz (la clase Persona, que es padre de ambas).

Una vez que los métodos de la iinterfaz estén implementados en la clase Persona, tan solo habrá que redefinir o ampliar los métodos de la iinterfaz para que se adapten a cada clase hijja específica (Alumno o Profesor), ahorrándonos tener que escribir varias veces la parte de código que obtiene los atributos genéricos de la clase Persona.

1. Clase Persona.

Indicamos que se va a implementar la interfaz Imprimible:

public abstract class Persona implements Imprimible {

•••

Definimos el método devolverContenidoHashtable a la manera de como debe ser implementado para la clase Persona. Podría quedar, por ejemplo, así:

public Hashtable devolverContenidoHashtable () {

// Creamos la Hashtable que va a ser devuelta

Hashtable contenido= new Hashtable ();

// Añadimos los atributos de la clase

SimpleDateFormat formatoFecha = new SimpleDateFormat("dd/MM/yyyy");

String stringFecha= formatoFecha.format(this.fechaNacim.getTime());

contenido.put ("nombre", this.nombre);

contenido.put ("apellidos", this.apellidos);

contenido.put ("fechaNacim", stringFecha);

// Devolvemos la Hashtable

return contenido;

}

Del mismo modo, definimos también el método devolverConteniidoArrayList:

public ArrayList devolverContenidoArrayList () { ... }

Y por último el método devolverConteniidoStriing:

public String devolverContenidoString () { \dots }

2. Clase Alumno..

Esta clase hereda de la clase Persona, de manera que heredará los tres métodos anteriores. Tan solo habrá que redefinirlos para que, aprovechando el código ya escrito en la **superclase**, se añada la funcionalidad específica que aporta esta **subclase**.

public class Alumno extends Persona {
Como puedes observar no ha sido necesario incluir el implements Imprimible, pues el extends Persona lo lleva implícito dado que Persona ya implementaba ese iinterfaz. Lo que haremos entonces será llamar al método que estamos redefiniendo utilizando la referencia a la superclase super.
El método devolverContenidoHashtable podría quedar, por ejemplo, así:
public Hashtable devolverContenidoHashtable () {
// Llamada al método de la superclase
Hashtable contenido= super.devolverContenidoHashtable());
// Añadimos los atributos específicos de la clase
contenido.put ("grupo", this.salario);
contenido.put ("notaMedia", this.especialidad);
// Devolvemos la Hashtable rellena
return contenido;
}
3. Clase Profesor. En este caso habría que proceder exactamente de la misma manera que con la clase Alumno: redefiniendo los métodos de la interfaz limpriimiible para añadir la funcionalidad específica que aporta esta subclase.
La solución completa será
(Imprimible_java (Interfaz)
/*
* Interfaz Imprimible
*/
package ejemplointerfazimprimible;

```
import java.util.Hashtable;
import java.util.ArrayList;
* Interfaz Imprimible
public interface Imprimible {
      String devolverContenidoString ();
      ArrayList devolverContenidoArrayList ();
      Hashtable devolverContenidoHashtable ();
}
Persona.java
* Clase Persona
package ejemplointerfazimprimible;
import java.util.GregorianCalendar;
import java.util.Hashtable;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Enumeration;
import java.text.SimpleDateFormat;
/**
* Clase Persona
public abstract class Persona implements Imprimible {
    protected String nombre;
    protected String apellidos;
    protected GregorianCalendar fechaNacim;
    // Constructores
    // -----
    // Constructor
    public Persona (String nombre, String apellidos, GregorianCalendar fechaNacim) {
      this.nombre= nombre;
      this.apellidos= apellidos;
      this.fechaNacim= (GregorianCalendar) fechaNacim.clone();
```

```
}
// Métodos get
// -----
// Método getNombre
protected String getNombre (){
  return nombre;
}
// Método getApellidos
protected String getApellidos (){
  return apellidos;
}
// Método getFechaNacim
protected GregorianCalendar getFechaNacim (){
  return this.fechaNacim;
}
// Métodos set
// -----
// Método setNombre
protected void setNombre (String nombre){
  this.nombre= nombre;
}
// Método setApellidos
protected void setApellidos (String apellidos){
  this.apellidos= apellidos;
}
// Método setFechaNacim
protected void setFechaNacim (GregorianCalendar fechaNacim){
  this.fechaNacim= fechaNacim;
}
```

```
// Método devolverContenidoHashtable
public Hashtable devolverContenidoHashtable () {
  // Creamos la Hashtable que va a ser devuelta
  Hashtable contenido= new Hashtable ();
  // Añadimos los atributos específicos
  SimpleDateFormat formatoFecha = new SimpleDateFormat("dd/MM/yyyy");
  String stringFecha= formatoFecha.format(this.fechaNacim.getTime());
  contenido.put ("nombre", this.nombre);
  contenido.put ("apellidos", this.apellidos);
  contenido.put ("fechaNacim", stringFecha);
  // Devolvemos la Hashtable
  return contenido;
// Método devolverContenidoArrayList
public ArrayList devolverContenidoArrayList () {
  ArrayList contenido= new ArrayList ();
  SimpleDateFormat formatoFecha = new SimpleDateFormat("dd/MM/yyyy");
  String stringFecha= formatoFecha.format(this.fechaNacim.getTime());
  contenido.add(this.nombre);
  contenido.add (this.apellidos);
  contenido.add(stringFecha);
  return contenido;
// Método devolverContenidoString
public String devolverContenidoString () {
  String contenido= Persona. Hashtable To String (this. devolver Contenido Hashtable ());
  return contenido;
```

// Métodos estáticos (herramientas)

```
// Método HashtableToString
    protected static String HashtableToString (Hashtable tabla) {
      String contenido;
      String clave;
      Enumeration claves= tabla.keys();
      contenido= "{";
      if (claves.hasMoreElements()) {
        clave= claves.nextElement().toString();
        contenido= contenido + clave + "=" + tabla.get(clave).toString();
      }
      while (claves.hasMoreElements()) {
           clave= claves.nextElement().toString();
           contenido += ",";
           contenido= contenido.concat (clave);
           contenido= contenido.concat ("=" + tabla.get(clave));
      }
      contenido= contenido + "}";
      return contenido;
    }
Alumno.java
* Clase Alumno.
package ejemplointerfazimprimible;
import java.util.*;
import java.text.*;
* Clase Alumno
public class Alumno extends Persona {
```

}

protected String grupo;

protected double notaMedia;

```
// Constructor
// -----
public Alumno (String nombre, String apellidos, GregorianCalendar fechaNacim, String grupo, double notaMedia) {
  super (nombre, apellidos, fechaNacim);
  this.grupo= grupo;
  this.notaMedia= notaMedia;
// Métodos get
// -----
// Método getGrupo
public String getGrupo (){
  return grupo;
}
// Método getNotaMedia
public double getNotaMedia (){
  return notaMedia;
}
// Métodos set
// -----
// Método setGrupo
public void setGrupo (String grupo){
  this.grupo= grupo;
}
// Método setNotaMedia
public void setNotaMedia (double notaMedia){
  this.notaMedia= notaMedia;
}
// Redefinición de los métodos de la interfaz Imprimible
```

```
// Método devolverContenidoHashtable
    @Override
    public Hashtable devolverContenidoHashtable () {
      // Llamada al método de la superclase
      Hashtable contenido= super.devolverContenidoHashtable();
      // Añadimos los atributos específicos
      contenido.put ("grupo", this.grupo);
      contenido.put ("notaMedia", this.notaMedia);
      // Devolvemos la Hashtable rellena
      return contenido;
    // Método devolverContenidoArray
    @Override
    public ArrayList devolverContenidoArrayList () {
      // Llamada al método de la superclase
      ArrayList contenido= super.devolverContenidoArrayList ();
      // Añadimos los atributos específicos
      contenido.add(this.grupo);
      contenido.add (this.notaMedia);
      // Devolvemos el ArrayList relleno
      return contenido;
    }
    // Método devolverContenidoString
    @Override
    public String devolverContenidoString () {
      // Aprovechamos el método estático para transformar una Hashtable en String
      String contenido= Persona.HashtableToString(this.devolverContenidoHashtable());
      // Devolvemos el String creado.
      return contenido;
Profesor..java
* Clase Profesor
```

}

*/

```
/**
import java.util.*;
import java.text.*;
* Clase Profesor
public class Profesor extends Persona {
      String especialidad;
      double salario;
    // Constructor
    // -----
    public Profesor (String nombre, String apellidos, GregorianCalendar fechaNacim, String especialidad, double salario) {
      super (nombre, apellidos, fechaNacim);
      this.especialidad= especialidad;
      this.salario= salario;
    }
    // Métodos get
    // -----
    // Método getEspecialidad
    public String getEspecialidad (){
      return especialidad;
    }
    // Método getSalario
    public double getSalario (){
      return salario;
```

package ejemplointerfazimprimible;

// Métodos set

```
// Método setSalario
public void setSalario (double salario){
  this.salario= salario;
// Método setESpecialidad
public void setESpecialidad (String especialidad){
  this.especialidad= especialidad;
}
// Redefinición de los métodos de la interfaz Imprimible
// Método devolverContenidoHashtable
@Override
public Hashtable devolverContenidoHashtable () {
  // Llamada al método de la superclase
  Hashtable contenido= super.devolverContenidoHashtable();
  // Añadimos los atributos específicos
  contenido.put ("salario", this.salario);
  contenido.put ("especialidad", this.especialidad);
  // Devolvemos la Hashtable rellena
  return contenido;
// Método devolverContenidoArrayList
@Override
public ArrayList devolverContenidoArrayList () {
  // Llamada al método de la superclase
  ArrayList contenido= super.devolverContenidoArrayList ();
  // Añadimos los atributos específicos
  contenido.add(this.salario);
  contenido.add (this.especialidad);
  // Devolvemos el ArrayList relleno
  return contenido;
```

// -----

```
// Método devolverContenidoString
    @Override
    public String devolverContenidoString () {
      // Aprovechamos el método estático para transformar una Hashtable en String
      String contenido= Persona.HashtableToString(this.devolverContenidoHashtable());
      // Devolvemos el String creado.
      return contenido;
EjemploInterfazImprimiible.java
* Ejemplo de utilización de clases que implementan la interfaz Imprimible.
*/
package ejemplointerfazimprimible;
import java.util.GregorianCalendar;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Hashtable;
/**
* Ejemplo de utilización de clases que implementan la interfaz Imprimible
public class EjemploInterfazImprimible {
  /**
  * Clase principal
  */
  public static void main(String[] args) {
    String stringContenidoAlumno, stringContenidoProfesor;
    Hashtable\ hashtable\ Contenido\ Alumno,\ hashtable\ Contenido\ Profesor;
    ArrayList listaContenidoAlumno, listaContenidoProfesor;
    // Creación de objetos alumno y profesor
    Alumno al1= new Alumno ("Juan", "Torres Mula", new GregorianCalendar (1990, 10, 6), "1DAM-B", 7.5);
    Profesor prof1= new Profesor ("Antonio", "Campos Pin", new GregorianCalendar (1970, 8, 15), "Informática", 2000);
```

stringContenidoAlumno= al1.devolverContenidoString();
hashtableContenidoAlumno= al1.devolverContenidoArrayList();

// Obtención del contenido del objeto profesor a través de los métodos del interfaz Imprimible stringContenidoProfesor= prof1.devolverContenidoString();
hashtableContenidoProfesor= prof1.devolverContenidoHashtable();
listaContenidoProfesor= prof1.devolverContenidoArrayList();

// Impresión en pantalla del contenido del objeto alumno a través de las estructuras obtenidas System.out.printf ("Contenido del objeto alumno: %s\n", stringContenidoAlumno);

// Impresión en pantalla del contenido del objeto alumno a través de las estructuras obtenidas System.out.printf ("Contenido del objeto profesor: %s\n", stringContenidoProfesor);

// Obtención del contenido del objeto alumno a través de los métodos del interfaz Imprimible





}