

5.F. Constructores.

1. Constructores.

Como ya has estudiado en unidades anteriores, en el ciclo de vida de un objeto se pueden distinguir las fases de:

- Construcción del objeto.
- Manipulación y utilización del objeto accediendo a sus miembros.
- Destrucción del objeto.

Como has visto en el apartado anterior, durante la fase de construcción o instanciación de un objeto es cuando se reserva espacio en memoria para sus atributos y se inicializan algunos de ellos. Un **constructor** es un método especial con el **mismo nombre de la clase** y que se encarga de realizar este proceso.



El proceso de declaración y creación de un objeto mediante el operador **new** ya ha sido estudiado en apartados anteriores. Sin embargo las clases que hasta ahora has creado no tenían constructor. Has estado utilizando los constructores por defecto que proporciona Java al compilar la clase. Ha llegado el momento de que empieces a implementar tus propios constructores.

Los métodos constructores se encargan de llevar a cabo el proceso de creación o construcción de un objeto.

Autoevaluación

¿Con qué nombre es conocido el método especial de una clase que se encarga de reservar espacio e inicializar atributos cuando se crea un objeto nuevo? ¿Qué nombre tendrá ese método en la clase?

- ☐ Método constructor. Su nombre dentro de la clase será constructor.
- ☐ Método inicializador. Su nombre dentro de la clase será el mismo nombre que tenga la clase.
- ☐ Método constructor. Su nombre dentro de la clase será el mismo nombre que tenga la clase.
- ☐ Método constructor. Su nombre dentro de la clase será new.