

Comenzado el	jueves, 8 de junio de 2023, 19:41
Estado	Finalizado
Fiinaliizado en	jueves, 8 de junio de 2023, 19:48
Tiempo empleado	7 minutos 18 segundos
Puntos	27,00/27,00
Calliflicación	<b>10,00</b> de 10,00 ( <b>100</b> %)
Pregumta 1	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,0	
La planificación de	la Gestión de Configuración del Software, es regulado por un estándar IEEE.
Seleccione una:	
○ Falso	
La respuesta corre	ecta es 'Verdadero'
Pregumta 2	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
¿Qué documento p	produce Javadoc?
Seleccione una:	
	to ning/in tine de degumente adicional
	ce ningún tipo de documento adicional.
<ul><li>b. Genera ur</li></ul>	archivo HTML con la información de las clases y métodos. 🖍
O c. Genera ur	ejecutable.
O d. Genera ur	n nuevo código fuente con comentarios Javadoc.
	<u> </u>

La respuesta correcta es: Genera un archivo HTML con la información de las clases y métodos.

Pregunta 3		
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00		
se partial 1,00 source 1,00		
¿Cuál no es un patrón de refactorización?		
Seleccione una:  a. Mover clase.		
O b. Borrado seguro.		
oc. Encapsular campos.		
<ul><li>⊙ d. Análisis de código.</li></ul>		
La respuesta correcta es: Análisis de código.		
Pregunta 4		
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00		
La refactorización:		
Seleccione una:		
<ul> <li>a. nos ayuda a documentar el código.</li> </ul>		
o b. es una técnica de prueba complementaria.		
oc. es un técnica de programación no presente en los IDE.		
<ul> <li>d. utiliza una serie de patrones de aplicación sobre el código fuen</li> </ul>	te. <b>*</b>	
La respuesta correcta es: utiliza una serie de patrones de aplicación sob	ore el código fuente.	
Pregunta 5		
Correcta		
Se puntúa 1,00 sobre 1,00		
Relaciona cada patrón de refactorización con su función correspondien	te.	
Sustituye un bloque de código por un método.	Insertar método. 💠	•
Crear métodos getter y setter para acceder a los campos de una clase.	Campos encapsulados. \$	•
Cambia el nombre de un paquete, clase, método o campo.	Renombrar. 💠	✓
Traslada una clase de un paquete a otro, sin duplicar código.	Mover la clase. \$	<b>~</b>
	la contra de la Corre	

La respuesta correcta es: Sustituye un bloque de código por un método. → Insertar método., Crear métodos getter y setter para acceder a los campos de una clase. → Campos encapsulados., Cambia el nombre de un paquete, clase, método o campo. → Renombrar., Traslada una clase de un paquete a otro, sin duplicar código. → Mover la clase.

Pregunta 6
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Son patrones de refactorización:
Seleccione una o más de una:
a. Compilación.
☐ b. Depuración.
☑ c. Encapsular campos. ✓
☑ d. Renombrado.✔
Las respuestas correctas son: Encapsular campos., Renombrado.
Pregumta 7
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Una versión:
Seleccione una:
<ul> <li>a. es cada fichero que compone un proyecto software.</li> </ul>
<ul> <li>b. es el conjunto de todo un proyecto desarrollado.</li> <li>o. es la evolución de un único elemento, dentro de un sistema en desarrollo.</li> </ul>
Od. es cada elemento que forma parte de un proyecto.
La respuesta correcta es: es la evolución de un único elemento, dentro de un sistema en desarrollo.
Pregumta 8 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La refactorización no es necesario documentarla.
Seleccione una:
○ Verdadero
La respuesta correcta es 'Falso'

'

Pregumta 9
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La Gestión de Configuraciones de Software se compone de:
Seleccione una o más de una:  ☑ a. control de cambios. ✓  ☑ b. instalación de ejecutables.  ☑ c. auditorías de configuraciones. ✓  ☑ d. generación de informes. ✓
Las respuestas correctas son: control de cambios., auditorías de configuraciones., generación de informes.
Pregumta 10  Correcta  Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Cómo se llama el almacén de versiones de GIT?
Seleccione una:  a. Etiqueta.  b. Módulo.  c. Directorio.  d. Repositorio.  ✓
La respuesta correcta es: Repositorio.
Prægumta 11 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Qué herramienta de automatización de documentación usa Java?
Seleccione una:  o a. Javadoc. ✓  b. JasperReport.  c. JUnit.  d. TestNG.
La respuesta correcta es: lavadoc

Pregunta 12
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Qué afirmaciones sobre control de versiones es correcta?
Seleccione una o más de una:  □ a. El uso de ramas en las herramientas de control de versiones ha caído en desuso.  □ b. Un repositorio es el lugar de almacenamiento o base de datos de un proyecto.  □ c. Solo puede existir una única versión de una clase.  □ d. Pueden existir varias versiones de una clase.
Las respuestas correctas son: Pueden existir varias versiones de una clase., Un repositorio es el lugar de almacenamiento o base de datos de un proyecto.
Pregumta 13  Correcta  Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En GIT la orden que sube los cambios del repositorio local al repositorio remoto es:
Seleccione una:  o a. push. ✓  b. commit.  c. checkout.  o d. pull.
La respuesta correcta es: push.
Pregunta 14
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Un comentario en formato JavaDoc.
Seleccione una:
o a. Utiliza los caracteres //
<ul> <li></li></ul>
Comienzan con /* y termina por */
Od. Comienzan con la palabra JavaDoc

La respuesta correcta es: Comienza por /\*\* y terminan por \*/

Pregunta 15
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Qué patrón de refactorización se utiliza para crear métodos setter y getter?
Seleccione una:  ou a. utiliza una serie de patrones, de aplicación sobre el código fuente.
<ul><li>● b. Campos encapsulados.</li></ul>
O c. Renombrado.
O d. Extraer la interfaz.
La respuesta correcta es: Campos encapsulados.
Pregumta 16 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La refactorización:
Seleccione una:
<ul> <li>⊚ a. modifica el diseño del código pero no su comportamiento.</li> </ul>
O b. solo sirve para validar el sistema.
o. modifica el diseño y el comportamiento del código.
Od. es un proceso que cambia el comportamiento del <u>programa.</u>
La respuesta correcta es: modifica el diseño del código pero no su comportamiento.
Pregunta 17
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Se puntua 1,00 Soure 1,00
Señala la herramienta analizadora de código.
Seleccione una:
a. Subversion.
O b. Java.
⊚ c. PMD.❤
○ d. GIT.
La respuesta correcta es: PMD.

Pregumita 18  Correcta  Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Son herramientas de control de versiones:
Seleccione una o más de una:  ☑ a. Subversion. ✓  ☑ b. GIT. ✓  ☑ c. Mercurial. ✓  ☐ d. PMD.
Las respuestas correctas son: GIT., Subversion., Mercurial.
Pregumta 19 Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Relaciona cada tag JavaDoc con su función.
@see Referencia a otras clases o métodos. ◆ ✓
<ul><li>@autor</li><li>@autor o autora de la clase.</li><li>♦</li><li>@return</li><li>Valor devuelto por un método.</li><li>♦</li></ul>
@version
La respuesta correcta es: @see $\rightarrow$ Referencia a otras clases o métodos., @autor $\rightarrow$ Autor o autora de la clase., @return $\rightarrow$ Valor devuelto por un método., @version $\rightarrow$ Versión y fecha de la clase.
- 20
Pregumta 20 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Señala las características de un analizador de código
Seleccione una o más de una:  ☑ a. encuentran partes del código que puede ralentizar su funcionamiento. ✓  ☑ b. nos informa sobre modificaciones a realizar para mejorar el código. ✓  ☑ c. evalúa el software. ✓  ☐ d. modifica en código fuente.

Las respuestas correctas son: evalúa el software., nos informa sobre modificaciones a realizar para mejorar el código., encuentran partes del código que puede ralentizar su funcionamiento.

Prægumta 21 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Los tipos de comentarios admitidos en Java son:
Seleccione una o más de una:  ☑ a. comentarios de una línea. ✓
☑ b. comentarios multilínea. ✔
c. no permite comentarios en código.
☑ d. comentarios estilo Javadoc. ✔
Las respuestas correctas son: comentarios de una línea., comentarios multilínea., comentarios estilo Javadoc.
Pregumta 22 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La documentación nos permite
Seleccione una:
a. Explicar la finalidad de una clase.
O b. Explicar el funcionamiento de un método.
c. Facilitar el trabajo de mantenimiento del software.
<ul> <li>o d. Todas las respuestas anteriores son correctas. ✓</li> </ul>
⊎ d. Todas las respuestas antenores son correctas. ▼
La respuesta correcta es: Todas las respuestas anteriores son correctas.
Pregumta 23
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
La herramienta de control de versiones en Visual Studio es:
Seleccione una:
a. Mercurial.
O b. Darcs.
<ul><li>o c. Team Foundation Server.</li></ul>
O d. GIT.

La respuesta correcta es: Team Foundation Server.

Prægumta 24 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En GIT la orden que almacena la copia del área de trabajo en el repositorio local es:
Seleccione una:
O b. push.
<ul><li>c. pull.</li><li>d. checkout.</li></ul>
La respuesta correcta es: commit.
Pregumta 25
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
¿Qué tarea no forma parte de la Gestión de Configuraciones de Software?
Seleccione una:
o a. Generación de informes.
<ul><li>● b. Gestión del repositorio.</li></ul>
<ul><li>c. Auditorías de configuraciones.</li><li>d. Control de cambios.</li></ul>
d. Control de cambios.
La respuesta correcta es: Gestión del repositorio.
Pregumta 26 Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
En la Gestión del Cambio se establecen los siguientes tipos de control:
Seleccione una o más de una:
a. control de la documentación.
☑ b. control formal. ✓
<ul><li>✓ c. control individual.</li><li>✓ d. control de gestión u organizado.</li></ul>
u. Control de gestion à organizado. ▼

Las respuestas correctas son: control individual., control de gestión u organizado., control formal.

Pregumta 27	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
En GIT la orden que selecciona los ficheros del área de trabajo para ser guardados en el repositorio local es:	
Seleccione una:	
O a. commit.	
○ c. select.	
O d. push.	
La respuesta correcta es: add.	
Recursos de contenidos	_
Ir a	<b>\$</b>

Tarea para ED04 ▶