

3.F. Entrada y salida de datos por consola.

Marcar como hecha

1. Programación de la consola: entrada y salida de la información.

1.3. Entrada por teclado. Clase Scanner.

La entrada por teclado que hemos visto en el apartado anterior tiene el inconveniente de que sólo podemos leer de manera fácil tipos de datos `String`. Si queremos leer otros tipos de datos deberemos convertir la cadena de texto leída en esos tipos de datos.

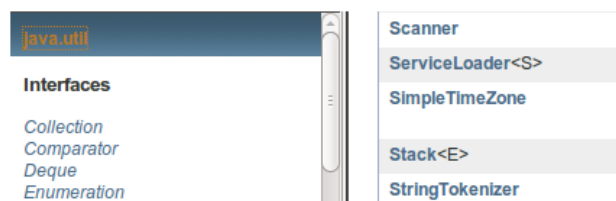


Imagen extraída de curso Programación del MECD.

El kit de Desarrollo de Java, a partir de su versión 1.5, incorpora la clase `java.util.Scanner`, la cual permite leer tipos de datos `String`, `int`, `long`, etc., a través de la consola de la aplicación. Por ejemplo para leer un tipo de datos entero por teclado sería:

```
Scanner teclado = new Scanner (System.in);
```

```
int i = teclado.nextInt ();
```

O bien esta otra instrucción para leer una línea completa, incluido texto, números o lo que sea:

```
String cadena = teclado.nextLine();
```

En las instrucciones anteriores hemos creado un objeto de la clase `Scanner` llamado `teclado` utilizando el constructor de la clase, al cual le hemos pasado como parámetro la entrada básica del sistema `System.in` que por defecto está asociada al teclado.

Para conocer cómo funciona un objeto de la clase `Scanner` te proporcionamos el siguiente ejemplo:

```

import java.util.Scanner;
/*
 * Ejemplo de entrada de teclado con la clase Scanner
 */

/**
 *
 * @author FMA
 */
public class EntradaTecladoScanner {

    public static void main(String[] args) {

        // Creamos objeto teclado
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);

        // Declaramos variables a utilizar
        String nombre;
        int edad;
        boolean estudias;
        float salario;

        // Entrada de datos
        System.out.println("Nombre: ");
        nombre=teclado.nextLine();
        System.out.println("Edad: ");
        edad=teclado.nextInt();
        System.out.println("Estudias: ");
        estudias=teclado.nextBoolean();
        System.out.println("Salario: ");
        salario=teclado.nextFloat();

        // Salida de datos
        System.out.println("Bienvenido: " + nombre);
        System.out.println("Tienes: " + edad + " años");
        System.out.println("Estudias: " + estudias);
        System.out.println("Tu salario es: " + salario + " euros");
    }
}

```

El mismo código copiable:

```
import java.util.Scanner;
```

```
/*
```

```
 * Ejemplo de entrada de teclado con la clase Scanner
```

```
 */
```

```
/**
```

```
 *
```

```
 * @author FMA
```

```
 */
```

```
public class EntradaTecladoScanner {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        // Creamos objeto teclado
```

```

Scanner teclado = new Scanner(System.in);

// Declaramos variables a utilizar

String nombre;

int edad;

boolean estudias;

float salario;

// Entrada de datos

System.out.println("Nombre: ");

nombre=teclado.nextLine();

System.out.println("Edad: ");

edad=teclado.nextInt();

System.out.println("Estudias: ");

estudias=teclado.nextBoolean();

System.out.println("Salario: ");

salario=teclado.nextFloat();

// Salida de datos

System.out.println("Bienvenido: " + nombre);

System.out.println("Tienes: " + edad + " años");

System.out.println("Estudias: " + estudias);

System.out.println("Tu salario es: " + salario + " euros");

}
}

```

Para saber más

Si quieres conocer algo más sobre la clase `Scanner` puedes consultar el siguiente enlace:

[Guía de uso de la clase Scanner](#)

EducaMadrid - Vicepresidencia, Consejería de Educación y Universidades - Ayuda

 **VICEPRESIDENCIA
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN
Y UNIVERSIDADES**
Comunidad de Madrid

 **EducaMadrid**
Plataforma Educativa

◀ 3.E. Librerías y paquetes.

Ir a...

