

7.H. Actividades propuestas.

2. ActividadUT07-2: Clase abstracta ObjetoGeometrico.

Crear una clase abstracta **ObjetoGeometrico**, la cual dispondrá de un único atributo llamado **nombre**. Además dispondrá de 2 métodos abstractos que serán **calcularArea()** y **calcularPerimetro()**. Además sobrescribirá el método **toString()** para mostrar el nombre del objeto.

Crear una clase **Circulo** que extienda de la clase anterior. Su constructor incorporará un nombre y un double correspondiente al radio de dicho círculo. Crearemos también un constructor por defecto que cargue un nombre y el radio con valor 1. Además especificará los métodos abstractos de la clase padre según la fórmula correspondiente. También sobrescribirá su método **toString()** indicando el nombre y el radio.

Crear una clase **Prueba** para probar el ejercicio.