



2.A. Estructura del lenguaje JavaScript

1.- Fundamentos de JavaScript.

El lenguaje de programación objeto de este módulo es JavaScript, pero quizás habrás oído otros nombres que te resulten similares como JScript (que es el nombre que le dio Microsoft a su implementación particular de este lenguaje). Microsoft le dio el nombre de JScript para evitar problemas relacionados con la marca, pero no pudo evitar otros problemas surgidos por las incompatibilidades que su versión de JavaScript tenía con múltiples navegadores. Para evitar esas incompatibilidades, el W3C, diseñó el DOM (Modelo de Objetos del Documento), que incorporaron las versiones de Internet Explorer 6, Netscape Navigator, Opera 7 y Mozilla Firefox desde su primera versión. JScript se ha integrado en la plataforma de desarrollo .NET de Microsoft.

A partir de 1997 JavaScript y lenguajes similares se rigen por un estándar denominado ECMA, que se encarga de gestionar las especificaciones de este lenguaje de script (da igual el nombre que reciba). En el documento ECMA-262 es dónde se detallan dichas especificaciones. Tanto JavaScript como JScript son compatibles con el estándar ECMA-262.

JavaScript se diseñó con una sintaxis similar al lenguaje C y aunque adopta nombres y convenciones del lenguaje Java, éste último no tiene relación con JavaScript ya que tienen semánticas y propósitos diferentes.

JavaScript fue desarrollado originariamente por Brendan Eich, de Netscape, con el nombre de Mocha, el cuál se renombró posteriormente a LiveScript y quedó finalmente como JavaScript.

Actualmente es uno de los lenguajes más extendidos y usados en la Web tanto en el desarrollo cliente donde su influencia ha revolucionado las interfaces de las aplicaciones Web como en el servidor con entornos como Node.js que permiten desarrollar aplicaciones altamente acopladas con el cliente lo que confiere a éstas un altísimo grado de interactividad.