

## 5.A. Programación orientada a objetos.

### 3. Ventajas de la orientación a objetos.

El **paradigma orientado a objetos** tiene las siguientes **ventajas** con respecto a otros:

- Permite **desarrollar software en mucho menos tiempo**, con **menos coste**. Al ser completamente **modular** facilita la creación de **código reusable**.
- Se consigue **aumentar la calidad de los sistemas**.
- El software orientado a objetos es **más fácil de modificar y mantener** porque se basa en criterios de modularidad y encapsulación, en el que el sistema se descompone en objetos con unas responsabilidades claramente especificadas e independientes del resto.
- La tecnología de objetos facilita la **adaptación al entorno y el cambio** haciendo **aplicaciones escalables**.