

2.D. Casting de tipos.

1. Conversión de tipo.

1.2. Conversión de tipos de datos en Java.

En Java se podrán realizar conversiones de tipos de datos de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla de Conversión de Tipos de Datos Primitivos									
		Tipo destino							
		boolean	char	byte	short	int	long	float	Double
Tipo origen	boolean	-	N	N	N	N	N	N	N
	char	N	-	C	C	CI	CI	CI	CI
	byte	N	C	-	CI	CI	CI	CI	CI
	short	N	C	C	-	CI	CI	CI	CI
	int	N	C	C	C	-	CI	CI*	CI
	long	N	C	C	C	C	-	CI*	CI*
	float	N	C	C	C	C	C	-	CI
	double	N	C	C	C	C	C	C	-

Explicación de los símbolos utilizados:

N: Conversión no permitida (un **boolean** no se puede convertir a ningún otro tipo y viceversa).

CI: Conversión implícita o automática. Un asterisco indica que puede haber posible pérdida de datos.

C: Casting de tipos o conversión explícita.

El asterisco indica que puede haber una posible pérdida de datos, por ejemplo al convertir un número de tipo **int** que usa los 32 bits posibles de la representación, a un tipo **float**, que también usa 32 bits para la representación, pero 8 de los cuales son para el exponente.

En cualquier caso, las conversiones de números en coma flotante a números enteros siempre necesitarán un **Casting**, y deberemos tener mucho cuidado debido a la pérdida de precisión que ello supone.