

2.A. Estructura del lenguaje JavaScript



5.- Operadores.

JavaScript es un lenguaje rico en operadores: símbolos y palabras que realizan operaciones sobre uno o varios valores, para obtener un nuevo valor.

Cualquier valor sobre el cuál se realiza una acción (indicada por el operador), se denomina un operando. Una **expresión** puede contener un operando y un operador (denominado operador unario), como por ejemplo en `b++`, o bien dos operandos, separados por un operador (denominado operador binario), como por ejemplo en `a + b`.



Categorías de operadores en JavaScript

Tipo	Qué realizan
Comparación.	Comparan los valores de 2 operandos, devolviendo un resultado de true o false (se usan extensivamente en sentencias condicionales como <code>if... else</code> y en instrucciones <code>loop</code>). <code>== != === !== > >= < <=</code>
Aritméticos.	Unen dos operandos para producir un único valor que es el resultado de una operación aritmética u otra operación sobre ambos operandos. <code>+ - * / % ++ -- +valor -valor</code>
Asignación.	Asigna el valor a la derecha de la expresión a la variable que está a la izquierda. <code>= += -= *= /= %= << >> >>= &= = ^= []</code>
Boolean.	Realizan operaciones booleanas aritméticas sobre uno o dos operandos booleanos. <code>&& !</code>
Bit a Bit.	Realizan operaciones aritméticas o de desplazamiento de columna en las representaciones binarias de dos operandos. <code>& ^ ~ << >> >>=</code>
Objeto.	Ayudan a los scripts a evaluar la herencia y capacidades de un objeto particular antes de que tengamos que invocar al objeto y sus propiedades o métodos. <code>. [] () delete in instanceof new this</code>
Misceláneos.	Operadores que tienen un comportamiento especial. <code>, ?: typeof void</code>

Para saber más

[Más información y ejemplos de Operadores.](#)

Créditos de la imagen

Autoría: susan402.

Licencia: CC BY-SA 2.0.