## 2.H. C / C++ desde consola

## 2. Crear y compilar un programa desde consola

## Aplicación HolaMundo.

• Crea el fichero maim...c y guárdalo en cualquier ruta del sistema de archivos. Puedes utilizar el editor nano en Limux.

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char **argv)
{
     printf("Hola mundo\n");
     return 0;
}
```

- Abrir una consola y nos movemos a la ruta donde se ha creado el fichero main.c.
- Ejecutando el comando gcc para compilar, obtendremos el fichero ejecutable salida.exe.
  - Obtener código objeto desde el código fuente: gcc -c maiin..c -o hollamundo.o.
  - Obtener el fichero ejecutable utilizando como origen código objeto: gccc holamundo.o -o saliida.exe.

## Compilación por lotes. Fichero make.

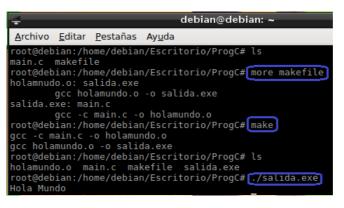
Si el programa está formado por múltiples ficheros con código fuente deberemos hacer uso del ejecutable gcc en multitud de ocasiones.

Es posible agrupar secuencias de órdenes de compilación en un fichero, que será posteriormente utilizado por el programa make para realizar la compilación completa del proyecto. La aplicación make busca en el fichero makefile las pautas a seguir durante la compilación.

Para el ejercicio actual podemos crear el fichero **makefille** con la siguiente información. (la segunda y cuarta línea le prevalece una tabulación, no espacios)

```
salida.exe: holamundo.o
gcc holamundo.o -o salida.exe
holamundo.o: main.c
gcc -c main.c -o holamundo.o
```

En la figura se muestra un ejemplo del fichero **makefille** y de la compilación y ejecución de un proyecto.



2.F. Ejemplos Java con Eclipse

Ir a...

2.J. Mapa conceptual para ED02. ▶



