

## 10.F. Actividades propuestas.

### 4. ActividadUT10-4: Leer fichero de texto carácter a carácter.

Escribe un programa denominado **LeerFicheroTexto** que se ejecute de la siguiente forma:

```
C> java LeerFicheroTexto texto.txt
```

El programa deberá controlar que el número de parámetros pasados a main es correcto, manejará excepciones de tipo **IOException**, si el número de argumentos es correcto, invocará a un método denominado **mostrarFichero**, donde se llevará a cabo la visualización del fichero de texto. Si el número de parámetros no es correcto lanzará una excepción propia indicando que los parámetros son incorrectos y la sintaxis correcta para ejecutar el programa. La información se procesará carácter a carácter. Utilizar como flujo de entrada un **FileReader**, invocando a su método **read()**, y casteando su salida con **(char)**.