

4.D. Estructuras de salto.

✓ Hecho

1. Estructuras de salto.

¿Saltar o no saltar? he ahí la cuestión. En la gran mayoría de libros de programación y publicaciones de Internet, siempre se nos recomienda que prescindamos de sentencias de salto incondicional, es más, se desaconseja su uso por provocar una mala estructuración del código y un incremento en la dificultad para el mantenimiento de los mismos. Pero Java incorpora ciertas sentencias o estructuras de salto que es necesario conocer y que pueden sernos útiles en algunas partes de nuestros programas.



Estas estructuras de salto corresponden a las sentencias **break**, **continue**, las **etiquetas de salto** y la sentencia **return**. Pasamos ahora a analizar su sintaxis y funcionamiento.

◀ 4.C. Estructuras de repetición.

Ir a...

4.E. Actividades propuestas. ▶

