

## 11.A. Introducción a las GUI.

### 3. Creación de interfaces gráficas de usuario utilizando asistentes y herramientas del entorno integrado.

#### 3.1. Diseñando con asistentes.

Los pasos para crear y ejecutar aplicaciones, se pueden resumir en:

- Crear un proyecto.
- Construir la interfaz con el usuario.
- Añadir funcionalidad, en base a la lógica de negocio que se requiera.
- Ejecutar el programa.

Veamos un ejemplo con estos pasos en Eclipse:



Veamos un ejemplo con estos pasos en NetBeans:

