

9.H. Actividades propuestas.

3. ActividadUT09-3: Estante sin clase genérica.

Supongamos que tenemos una clase **Estante** destinada a almacenar o bien libros, o bien discos. Dichos elementos los cargaremos en un **ArrayList** de elementos, siendo necesario definir un tamaño máximo de elementos. Además sobre la clase **Estante** incorporaremos un método para añadir elementos que controlará no sobrepasar el número máximo que soporta. Además implementará la interfaz **Iterable** devolviendo un iterador de la lista de elementos.

Crearemos una clase **Libro** con atributos **título**, **autor** y **número de páginas**, su constructor general y sus métodos getters y setters.

Crearemos una clase **Disco** con atributos **título**, **autor** y **número de canciones**, su constructor general y sus métodos getters y setters.

Crearemos una clase de prueba que cargará en un objeto Estante de 10 elementos una serie de objetos Libro y objetos Disco. Recorreremos a continuación los elementos de dicho estante con un for-each, mostrando el número de páginas para los libros, y el número de canciones para las canciones.