

3.D. JUnit

1. Intruducción.

En apartados anteriores se veía que entre los diferentes tipos de pruebas a los que someter los desarrollos software están las pruebas unitarias.

JUnit es una herramienta que ayuda a pasar de forma automática estas pruebas a los métodos y clases de los programas Java.

Para ello, habrá que identificar los casos de uso, datos de entrada y resultados esperados con las técnicas de caja blanca y negra ya conocidos. Una vez esté disponible esta información, toca lanzar con JUnit las ejecuciones programadas y valorar si los resultados obtenidos son exitosos (de acuerdo a lo previsto).