

Tarea para ED02

Marcar como hecha

Apertura: jueves, 1 de diciembre de 2022, 08:00

Cierre: jueves, 22 de diciembre de 2022, 23:59

Una vez planteado el análisis de requisitos y el diseño de la aplicación a desarrollar, se pretende tener un buen entorno para el desarrollo y ejecución de los programas.

La tarea propuesta en este tema consiste en **preparar dicho entorno**.

Por ello, habrá que **instalar y configurar el entorno Eclipse**, y añadir algunas funcionalidades extra mediante los **plugins y los módulos** que te hagan falta.

Tareas a realizar.

Esencialmente, el proyecto se divide en los siguientes apartados:

- Instalar la plataforma **Debian de trabajo**. Si no se ha hecho con anterioridad.
- Instalar el **Kit de Desarrollo de Java (JDK) y Eclipse** bajo Debian. Si no se ha hecho con anterioridad.
- Crear un nuevo proyecto, que será una **aplicación de Java**, con nombre "**Calculadora**".
- Crear la clase "**Calculadora**" con el siguiente código:

```
import java.util.Scanner;
public class Calculadora {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner miScan = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Calculadora que suma dos numeros enteros");
        System.out.println("Introduce el primer numero");
        String sPrimerNum = miScan.nextLine();
        int iPrimerNum = Integer.parseInt(sPrimerNum);
        System.out.println("Introduce el segundo numero");
        String sSegNum = miScan.nextLine();
        int iSegNum = Integer.parseInt(sSegNum);
        int iResul = iPrimerNum + iSegNum;
        System.out.println("El resultado es: " + iResul);
    }
}
```

- **Compilar el programa y corregir los errores sintácticos** (si los hay). **Incluir las librerías que sean necesarias**. Ejecutar el programa.
- **Instalar el plugin ECalculator** (calculadora integrada en el **IDE**), que se encuentra disponible en el **Market place de Eclipse**. Una vez instalado, aparece disponible como **una vista** que podrás añadir a tu perspectiva de trabajo.
- Comprobar que el **programa funciona** correctamente haciendo **uso del plugin**. Realizar una suma ejecutando el programa y **cotejar su** resultado con el plugin.
- **Comprobar si existen actualizaciones disponibles para el IDE**. Del listado de actualizaciones pendientes que aparezca, seleccionar las que se consideren oportunas e **instalar sus nuevas versiones**.
- **Desinstalar el plugin ECalculator**.

Tendrás que entregar a tu tutor o tutora un documento con las suficientes capturas de pantalla que justifiquen que se han realizado correctamente todos los apartados.

Criterios de puntuación. APTO - NO APTO.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- Sistema gestor de máquinas virtuales (p.e. VirtualBox) o equipo equivalente donde instalar la plataforma Debian.
- Paquetes de instalación: Debian, JDK, Eclipse, plugin ECalculator. Todos ellos de libre distribución y disponibles en internet.
- Conexión a internet.

Consejos y recomendaciones.

Realizar todas las capturas de pantalla necesarias para justificar el trabajo realizado.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea, se elaborará un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo en formato PDF se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_EDxx_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Noa Perez Garcia** para la segunda unidad del ED, debería nombrar esta tarea como...

Perez_Garcia_Noa_ED02_Tarea

 [Calculadora.java](#)

19 de julio de 2018, 16:22

Agregar entrega

Estado de la entrega

Estado de la entrega	Todavía no se han realizado envíos
Estado de la calificación	Sin calificar
Tiempo restante	19 días 9 horas restante
Última modificación	-
Comentarios de la entrega	<p>► Comentarios (0)</p>

◀ Autoevaluación para ED02

Ir a...