

<b>Comenzado el</b>	domingo, 13 de noviembre de 2022, 20:41
<b>Estado</b>	Finalizado
<b>Finalizado en</b>	domingo, 13 de noviembre de 2022, 20:46
<b>Tiempo empleado</b>	4 minutos 44 segundos
<b>Calificación</b>	10,00 de 10,00 (100%)

**Pregunta 1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

No se suelen utilizar identificadores que comiencen con "\$" o "\_". ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica los valores de x y z después de las siguientes sentencias:

```
int x = 10;
```

```
int z = ++x%5;
```

Seleccione una:

- ☐ a. x es 11 y z es 0.
- ☒ b. x es 11 y z es 1. ✓
- ☐ c. x es 9 y z es 1.
- ☐ d. x es 9 y z es 0.

La respuesta correcta es: x es 11 y z es 1.

### Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Relaciona los tipos primitivos con su rango de bits y valores correspondiente:

float	Coma flotante de 32 bits, usando la representación IEEE 745-2008	✓
double	Coma flotante de 64 bits, usando la representación IEE754-2008	✓
short	Entero de 16 bits, rango de valores de -32.768 (-215) a +32.767 (+ 215-1)	✓
int	Entero de 32 bits, rango de valores de -2.147.483.648 (-231) a 2.147.483.647 (+231-1)	✓

La respuesta correcta es: float → Coma flotante de 32 bits, usando la representación IEEE 745-2008, double → Coma flotante de 64 bits, usando la representación IEE754-2008, short → Entero de 16 bits, rango de valores de -32.768 (-215) a +32.767 (+ 215-1), int → Entero de 32 bits, rango de valores de -2.147.483.648 (-231) a 2.147.483.647 (+231-1)

### Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El operador que utilizamos para invertir el valor de un boolean es ...

Seleccione una:

- ☒ a. ! ✓
- ☐ b. ^
- ☐ c. !=
- ☐ d. ~

La respuesta correcta es: !

### Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La inicialización de variables se realiza ...

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. A cero si son numéricas, a '\0' si son de tipo char y a false si son booleanas. ✓
- ☐ b. Automáticamente cuando se trata de variables locales.
- ☒ c. Automáticamente cuando se trata de variables miembro. ✓
- ☐ d. A '0', si son de tipo char, a null si son numéricas y a false si son booleanas.

Las respuestas correctas son: Automáticamente cuando se trata de variables miembro., A cero si son numéricas, a '\0' si son de tipo char y a false si son booleanas.

### Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Asocia cada expresión con la operación correspondiente:

float f = 3.5;	Error por pérdida de precisión.	✓
int a=12; byte b = byte (a);	Conversión explícita.	✓
int x=99999999; float y=x;	Conversión implícita con pérdida de precisión.	✓
byte z=12; int w=z;	Conversión implícita.	✓

La respuesta correcta es: float f = 3.5; → Error por pérdida de precisión., int a=12; byte b = byte (a); → Conversión explícita., int x=99999999; float y=x; → Conversión implícita con pérdida de precisión., byte z=12; int w=z; → Conversión implícita.

### Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Dada la siguiente expresión  
double x = 15/2.0;

Seleccione una:

- ☐ a. x vale 7 ya que el operador / es división entera.
- ☐ b. Todas las anteriores son falsas.
- ☒ c. x vale 7.5 ya que al ser uno de los operandos de tipo real la división será real. ✓
- ☐ d. No se puede evaluar porque 15 es de tipo entero y 2.0 es de tipo real.

La respuesta correcta es: x vale 7.5 ya que al ser uno de los operandos de tipo real la división será real.

### Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indica el orden de precedencia en los siguientes operadores:

=	4	✓
+ -	2	✓
++ --	1	✓
< <= > >=	3	✓

La respuesta correcta es: = → 4, + - → 2, ++ -- → 1, < <= > >= → 3

### Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En un lenguaje fuertemente tipado

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. No hacen falta conversiones de tipo porque se hacen de manera automática.
- ☒ b. Existe un control muy exhaustivo de los datos. ✓
- ☒ c. A todo dato le corresponde un tipo antes de que se ejecute el programa. ✓
- ☐ d. El proceso de compilación es más lento debido a que no puede optimizar el tratamiento de los tipos.

Las respuestas correctas son: Existe un control muy exhaustivo de los datos., A todo dato le corresponde un tipo antes de que se ejecute el programa.

### Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los tipos de datos primitivos son ...

Seleccione una:

- ☐ a. boolean, char, byte, short, int, long, float, double, array.
- ☐ b. boolean, String, byte, short, int, long, float, double.
- ☐ c. boolean, char, byte, short, int, long, float, double, array, String.
- ☒ d. boolean, char, byte, short, int, long, float, double. ✓

La respuesta correcta es: boolean, char, byte, short, int, long, float, double.

◀ A2.13. Sentencias alternativas. Año bisiesto

Ir a...



2.2. Tarea UT02: Ecuación de segundo grado. ▶