

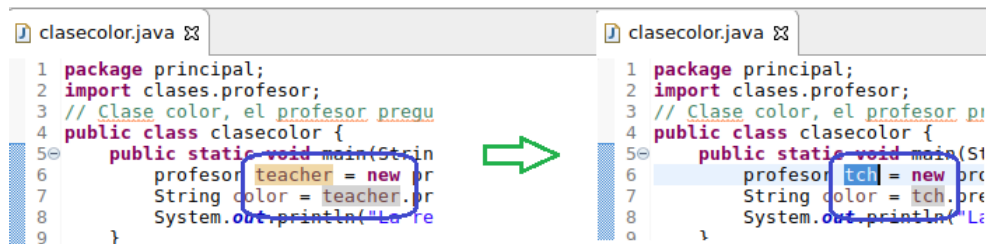
4.A. Refactorización

3. Refactorización en Eclipse.

3.1. Redenominar.

Es la opción más común, **modifica el nombre a cualquier elemento** (variable, atributo, método, clase...) y hace los cambios necesarios en las referencias que haya a dicho elemento en todo el proyecto.

Ejemplo: sustituir en el método *main* el nombre de la variable local *teacher* por *tch*. El cambio se realiza en todas sus apariciones.



```
1 package principal;
2 import clases.profesor;
3 // Clase color, el profesor pregu
4 public class clasecolor {
5     public static void main(Strin
6         profesor teacher = new pr
7         String color = teacher.pr
8         System.out.println("La re
9     }
```

```
1 package principal;
2 import clases.profesor;
3 // Clase color, el profesor pr
4 public class clasecolor {
5     public static void main(St
6         profesor tch = new pr
7         String color = tch.pre
8         System.out.println("La
9     }
```