

## 10.B. Flujos.

### 1. Introducción.

Hemos visto qué es un flujo y que existe un árbol de clases amplio para su manejo. Ahora vamos a ver en primer lugar los flujos predefinidos, también conocidos como de entrada y salida, y después veremos los flujos basados en bytes y los flujos basados en carácter.

#### Para saber más

Antes, hemos mencionado Unicode. Puedes consultar el origen y más cosas sobre Unicode, en el enlace de la Wikipedia:

[Acerca de Unicode.](#)