



## 2.A. Estructura del lenguaje JavaScript

### 5.- Operadores.

#### 5.6.- Operadores de objeto.

El siguiente grupo de operadores se relaciona directamente con objetos y tipos de datos. La mayor parte de ellos fueron implementados a partir de las primeras versiones de JavaScript, por lo que puede haber algún tipo de incompatibilidad con navegadores antiguos.

##### . (punto)

El operador punto, indica que el objeto a su izquierda tiene o contiene el recurso a su derecha, como por ejemplo: `objeto.propiedad` y `objeto.método()`.

Ejemplo con un objeto nativo de JavaScript:

```
var s = new String('rafa');
var longitud = s.length;
var pos = s.indexOf("fa");           // resultado: pos = 2
```



##### [] (corchetes para enumerar miembros de un objeto).

Por ejemplo cuando creamos un array: `var a=["Santiago","Coruña","Lugo"];`

Enumerar un elemento de un array: `a[1] = "Coruña";`

Enumerar una propiedad de un objeto: `a["color"] = "azul";`

##### Delete (para eliminar un elemento de una colección).

Por ejemplo si consideramos: `var oceanos = new Array("Atlántico", "Pacífico", "Índico", "Ártico");`

Podríamos hacer:

```
delete oceanos[2];
// Esto eliminaría el tercer elemento del array ("Índico"), pero la longitud del array no
cambiaría. Si intentamos referenciar esa posición oceanos[2] obtendríamos undefined.
```

##### In (para inspeccionar métodos o propiedades de un objeto).

El operando a la izquierda del operador, es una cadena referente a la propiedad o método (simplemente el nombre del método sin paréntesis); el operando a la derecha del operador, es el objeto que estamos inspeccionando. Si el objeto conoce la propiedad o método, la expresión devolverá true.

Ejemplo: `"write" in document`

o también `"defaultView" in document`

##### instanceof (para comprobar si un objeto es una instancia de un objeto nativo de JavaScript).

Ejemplo:

```
a = new Array(1,2,3);
a instanceof Array; // devolverá true.
```

##### new (para acceder a los constructores de objetos incorporados en el núcleo de JavaScript).

Ejemplo:

```
var hoy = new Date();
// creará el objeto hoy de tipo Date() empleando el constructor por defecto de dicho objeto.
```

##### this (para hacer referencia al propio objeto en el que estamos localizados).

Ejemplo:

```
function validateInput(evt) {
  nombre.onchange = validateInput;
  var valorDeInput = this.value;
```

```
// Este this hace referencia al objeto nombre que estamos validando.  
}
```

Créditos de la imagen

Autoría: MMN-o.

Licencia: CC BY-SA 2.0.