

| | |
|-----------------|------------------------------------|
| Comenzado el | sábado, 17 de junio de 2023, 18:13 |
| Estado | Finalizado |
| Finalizado en | sábado, 17 de junio de 2023, 18:14 |
| Tiempo empleado | 1 minutos 49 segundos |
| Calificación | 10,00 de 10,00 (100%) |

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes expresiones sería un array multidimensional irregular?

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. `int j [][]={{10},{20,30}};` ✓
- ☐ b. `int j [][]=new int [20][20];`
- ☒ c. `int j [][]={10,20,30,{10,20,30}};` ✓
- ☐ d. `int j [][]=new int [20][30];`

Las respuestas correctas son: `int j [][]={10,20,30,{10,20,30}};`, `int j [][]={{10},{20,30}};`

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

A continuación, se muestra un listado de métodos que permiten comprobar, a través de la clase `Matcher`, si una cadena encaja con un patrón, ¿cuál de ellos debe usarse para hacer uso de los métodos `start` y `end`, también disponibles en la clase `Matcher`? (Imagina que `m` es una instancia de la clase `Matcher`.)

Seleccione una:

- ☒ a. `m.find()` ✓
- ☐ b. `m.lookingAt()`
- ☐ c. `m.matches()`
- ☐ d. `m.search()`

La respuesta correcta es: `m.find()`

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes cadenas encajan con la expresión regular "A{1,3}B*C+D*"?

Seleccione una:

- ☐ a. "AAAAAAC"
- ☒ b. "AAACCCC" ✓
- ☐ c. "BBBCDDD"
- ☐ d. "ABDDDDD"

La respuesta correcta es: "AAACCCC"

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En la clase `Double` disponemos de un método que nos permite pasar una cadena, que contiene un número, a un tipo de dato numérico con el que podemos hacer operaciones, ¿cuál de las siguientes líneas sería una conversión válida?

Seleccione una:

- ☐ a. `double d=Double.dobleValue("33.4");`
- ☒ b. `double d=Double.valueOf("33.4").doubleValue();` ✓
- ☐ c. `double d=Double.fromString("33.4");`
- ☐ d. `double d=Double.valueOf("33.4").toDouble();`

La respuesta correcta es: `double d=Double.valueOf("33.4").doubleValue();`

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el código `String cad=new String("hola"+ " y " + "adiós");`, ¿cuántas instancias de la clase `String` se llegan a crear realmente?

Seleccione una:

- ☐ a. 2
- ☒ b. 4 ✓
- ☐ c. 1
- ☐ d. 3

La respuesta correcta es: 4

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la peor forma de comparar las cadenas `a` y `b`?

Seleccione una:

- ☐ a. `b.equals(a)`
- ☐ b. `a.compareTo(b)`
- ☐ c. `b.equalsIgnoreCase(a)`
- ☒ d. `a==b` ✓

La respuesta correcta es: `a==b`

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuántas instancias de la clase `String` contendría el siguiente array `String [][]cad=new String[10][20]`?

Seleccione una:

- ☒ a. Ninguna, dado que hay que inicializarlo antes. ✓
- ☐ b. 10
- ☐ c. 30
- ☐ d. 200

La respuesta correcta es: Ninguna, dado que hay que inicializarlo antes.

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuáles de las siguientes especificaciones de formato para el método `format` genera un número con dos decimales?

Seleccione una:

- ☒ a. `System.out.println(String.format("%.2f",2));` ✓
- ☐ b. `System.out.println(String.format("%2s",2));`
- ☐ c. `System.out.println(String.format("%.2d",2));`
- ☐ d. `System.out.println(String.format("%2b",2));`

La respuesta correcta es: `System.out.println(String.format("%.2f",2));`

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Qué retornará el código `"hola mundo".replace("o","i").toUpperCase().startsWith("H0");`?

Seleccione una:

- ☐ a. El resultado será -1.
- ☐ b. El resultado será `"HOHILA MUNDI"`.
- ☒ c. El resultado será `false`. ✓
- ☐ d. Contiene un error y no compilará.

La respuesta correcta es: El resultado será `false`.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el método `toString()` es falsa?

Seleccione una:

- ☐ a. Este método está disponible en la clase `String`.
- ☐ b. Sirve para convertir un objeto a cadena, es especialmente útil en las clases envoltorio de los datos primitivos.
- ☒ c. Los tipos de datos primitivos, `int`, `long`, etc. pueden pasarse a cadena con este método directamente. ✓
- ☐ d. Está disponible en cualquier clase de Java.

La respuesta correcta es: Los tipos de datos primitivos, `int`, `long`, etc. pueden pasarse a cadena con este método directamente.

◀ A6.21. String

Ir a...

6.2. TareaUT06: Clase ArrayInteger. ▶