

2.G. Actividades propuestas.

3. ActividadUT02-3: Potencia de un número.

Realizar un programa que visualice en pantalla la potencia de una base elevada a un exponente. Ambos datos se pedirán a través de teclado.

Nota: Como sucederá frecuentemente, este ejercicio se podrá resolver de muchas formas alternativas. Una forma habitual será a través de la utilización de estructuras repetitivas, puesto que tengo que hacer un determinado número de veces una determinada operación. Como aún es un poco pronto (trataremos este tema más adelante), vamos a utilizar un método específico que me proporciona la clase **Math**. Investiga en Internet para ver cómo funciona dicho método y pruébalo.