

3.Z. Para saber más

Otros objetos globales:

- <u>Function</u>
- Error
 - EvalError
 - InternalError
 - <u>RangeError</u>
 - ReferenceError
 - <u>SyntaxError</u>
 - <u>TypeError</u>
 - <u>URIError</u>
- Object

Última modificación: martes, 26 de febrero de 2019, 11:56

◀ 3.Y. Mapa conceptual

Ir a...

\$

Videotutoriales sobre objetos predefinidos en JavaScript ▶

EducaMadrid - Consejería de Educación, Ciencia y Universidades - <u>Ayuda</u>



