



## 3.A. Modelo de objetos predefinidos en JavaScript

### 1.- Objetos Javascript del navegador

#### 1.1.- Objeto navigator.

Este objeto `navigator`, contiene información sobre el navegador que estamos utilizando cuando abrimos una URL o un documento local.



#### Propiedades del objeto Navigator

Propiedad	Descripción
<code>appName</code>	Cadena que contiene el nombre en código del navegador.
<code>appVersion</code>	Cadena que contiene el nombre del cliente.
<code>cookieEnabled</code>	Cadena que contiene información sobre la versión del cliente.
<code>platform</code>	Determina si las cookies están o no habilitadas en el navegador.
<code>userAgent</code>	Cadena con la plataforma sobre la que se está ejecutando el programa cliente.
	Cadena que contiene la cabecera completa del agente enviada en una petición <code>HTTP</code> . Contiene la información de las propiedades <code>appName</code> y <code>appVersion</code> .

#### Métodos del objeto Navigator

Método	Descripción
<code>javaEnabled()</code>	Devuelve true si el cliente permite la utilización de Java, en caso contrario, devuelve false.

### Debes conocer

El siguiente enlace amplía información sobre el objeto `Navigator` y todas sus propiedades y métodos.

[Más información y ejemplos sobre el objeto Navigator.](#)

Créditos de la imagen

Autoría: Caitlinator.

Licencia: CC BY 2.0.