

3.A. Modelo de objetos predefinidos en JavaScript



3.- Objetos nativos en Javascript.

3.3.- Objeto Number.

El objeto **Number** se usa muy raramente, ya que para la mayor parte de los casos, JavaScript satisface las necesidades del día a día con los valores numéricos que almacenamos en variables. Pero el objeto **Number** contiene alguna información y capacidades muy interesantes para programadores más serios.

Lo primero, es que el objeto **Number** contiene propiedades que nos indican el rango de números soportados en el lenguaje. El número más alto es $1.79E + 308$; el número más bajo es $2.22E-308$. Cualquier número mayor que el número más alto, será considerado como infinito positivo, y si es más pequeño que el número más bajo, será considerado infinito negativo.



Los números y sus valores están definidos internamente en JavaScript, como valores de doble precisión y de 64 bits.

El objeto **Number**, es un objeto envoltorio para valores numéricos primitivos.

Los objetos **Number** son creados con `new Number()`.

Propiedades del objeto Number

Propiedad	Descripción
constructor	Devuelve la función que creó el objeto Number .
MAX_VALUE	Devuelve el número más alto disponible en JavaScript.
MIN_VALUE	Devuelve el número más pequeño disponible en JavaScript.
NEGATIVE_INFINITY	Representa a infinito negativo (se devuelve en caso de overflow).
POSITIVE_INFINITY	Representa a infinito positivo (se devuelve en caso de overflow).
prototype	Permite añadir nuestras propias propiedades y métodos a un objeto.

Métodos del objeto Number

toExponential(x)	Convierte un número a su notación exponencial.
toFixed(x)	Formatea un número con x dígitos decimales después del punto decimal.
toPrecision(x)	Formatea un número a la longitud x.
toString()	Convierte un objeto Number en una cadena. <ul style="list-style-type: none">• Si se pone 2 como parámetro se mostrará el número en binario.• Si se pone 8 como parámetro se mostrará el número en octal.• Si se pone 16 como parámetro se mostrará el número en hexadecimal.
valueOf()	Devuelve el valor primitivo de un objeto Number .

Algunos ejemplos de uso:

```
var num = new Number(13.3714);

document.write(num.toPrecision(3)+"<br />");

document.write(num.toFixed(1)+"<br />");

document.write(num.toString(2)+"<br />");
```

```
document.write(num.toString(8)+"<br />");  
  
document.write(num.toString(16)+"<br />");  
  
document.write(Number.MIN_VALUE);  
  
document.write(Number.MAX_VALUE);
```

Debes conocer

El siguiente enlace amplía información sobre el objeto **Number** y todas sus propiedades y métodos.

[Más información y ejemplos sobre el objeto Number.](#)

Créditos de la imagen

Autoría: Darwin Bell.

Licencia: CC BY 2.0.