

## 2.A. Los entornos de desarrollo

### 1. Concepto de entorno de desarrollo. Evolución histórica.

En la unidad 1 se trataron las fases a seguir en un proceso de desarrollo de software.

La fase de codificación se puede llevar a cabo casi exclusivamente con un editor de texto y un compilador. Pero prácticamente la totalidad de programadores, terminan **haciendo uso de algún entorno de desarrollo integrado para crear aplicaciones.**

**Un entorno integrado de desarrollo (IDE)**, es un tipo de software compuesto por un **conjunto de herramientas de programación.**

En concreto, el **IDE** entre otras aplicaciones se compone de:

- **Editor de código** de programación.
- **Accesos al compilador** desde botones u opciones de menu.
- **Acceso a la ejecución del programa** desde botones u opciones de menu.
- **Depurador.**
- **Constructor de interfaz gráfico.**

Los **primeros** entornos de desarrollo integrados nacieron a principios de los **años 70**, y se popularizaron en la década de los 90.

Tienen el objetivo de **ganar** **fiabilidad** y **tiempo** en los proyectos de software. Proporcionan al programador una serie de componentes con la misma interfaz gráfica, con la consiguiente **comodidad**, **aumento de eficiencia** y **reducción de tiempo de codificación.**

**Normalmente**, un **IDE** está **dedicado** a **un** determinado lenguaje de programación. No obstante, las últimas versiones de los **IDE** tienden a ser compatibles con **varios** lenguajes (por ejemplo, **Eclipse**, **NetBeans**, **Microsoft Visual Studio**) mediante la instalación de plugins adicionales.

En este tema, nuestro interés se centra en conocer los entornos de desarrollo, los tipos, en función de su licencia y del lenguaje de programación hacia el cual están enfocados. Entre otros, instalaremos Eclipse bajo Debian y veremos cómo se configura y cómo se generan ejecutables, haciendo uso de sus componentes y herramientas.