

# 11.D. Layouts.

## 1. Organizadores de contenedores: layout managers.

Los layout managers son fundamentales en la creación de interfaces de usuario, ya que determinan las posiciones de los controles en un contenedor.

En lenguajes de programación para una única plataforma, el problema sería menor porque el aspecto sería fácilmente controlable. Sin embargo, dado que Java está orientado a la portabilidad del código, éste es uno de los aspectos más complejos de la creación de interfaces, ya que las medidas y posiciones dependen de la máquina en concreto.

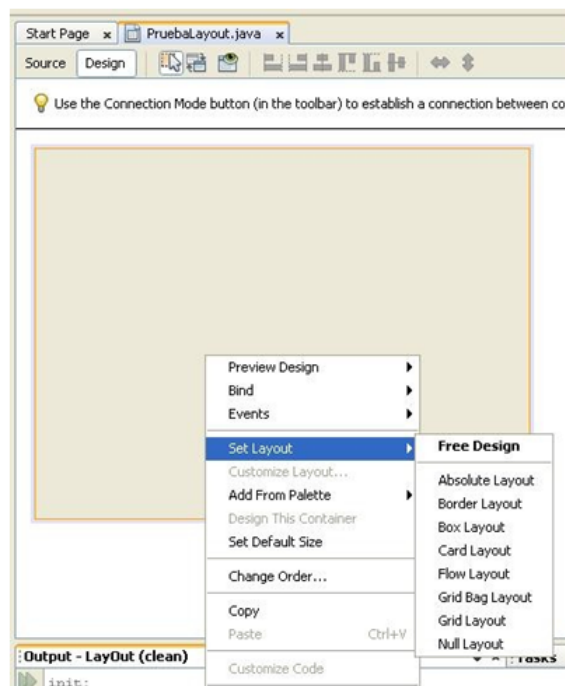
En algunos entornos los componentes se colocan con coordenadas absolutas. En Java se desaconseja esa práctica porque en la mayoría de casos es imposible prever el tamaño de un componente.

Por tanto, en su lugar, se usan organizadores o también llamados **administradores de diseño** o **layout managers** o **gestores de distribución** que permiten colocar y maquetar de forma independiente de las coordenadas.

Debemos hacer un buen diseño de la interfaz gráfica, y así tenemos que elegir el mejor gestor de distribución para cada uno de los contenedores o paneles de nuestra ventana.

Esto podemos conseguirlo con el método `setLayout()`, al que se le pasa como argumento un objeto del tipo de Layout que se quiere establecer.

En NetBeans, una vez insertado un `JFrame`, si nos situamos sobre él y pulsamos botón derecho, se puede ver, como muestra la imagen, que aparece un menú, el cual nos permite elegir el layout que queramos.



El eclipse, una vez incorporado el plugin WindowBuilder, tenemos una utilidad similar.

### Debes conocer

En la siguiente web puedes ver gráficamente los distintos layouts

[Layouts \(en inglés\)](#)

### Autoevaluación

Quando programamos en Java es aconsejable establecer coordenadas absolutas, siempre que sea posible, en nuestros componentes.

- ☐ Verdadero.
- ☒ Falso.

---

EducaMadrid - Vicepresidencia, Consejería de Educación y Universidades - [Ayuda](#)

