

1.A. Introducción a la programación.

3. Paradigmas de la programación.

¿Cuántas formas existen de hacer las cosas? Supongo que estarás pensando: varias o incluso, muchas. Pero cuando se establece un patrón para la creación de aplicaciones nos estamos acercando al significado de la palabra paradigma.

Paradigma de programación: es un modelo básico para el diseño y la implementación de programas. Este modelo determinará como será el proceso de diseño y la estructura final del programa.

El paradigma representa un enfoque particular o filosofía para la construcción de software. Cada uno tendrá sus ventajas e inconvenientes, será más o menos apropiado, pero no es correcto decir que exista uno mejor que los demás.

Como habrás podido apreciar, existen múltiples paradigmas, incluso puede haber lenguajes de programación que no se clasifiquen únicamente dentro de uno de ellos. Un lenguaje como **Smalltalk** es un lenguaje basado en el paradigma orientado a objetos. El lenguaje de programación **Scheme**, en cambio, soporta sólo programación funcional. **Python**, soporta múltiples paradigmas.

Para saber más

Te proponemos el siguiente enlace en el que encontrarás información adicional sobre los diferentes paradigmas de programación.

[Paradigmas de programación y lenguajes](#)

¿Cuál es el objetivo que se busca con la aplicación de los diferentes enfoques? Fundamentalmente, reducir la dificultad para el mantenimiento de las aplicaciones, mejorar el rendimiento del programador y, en general, mejorar la productividad y calidad de los programas.

Autoevaluación

¿En qué paradigma de programación podríamos enmarcar el lenguaje de programación Java?

- ☐ Programación estructurada
- ☐ Programación declarativa
- ☐ Programación orientada a objetos