

3.A. Modelo de objetos predefinidos en JavaScript



3.- Objetos nativos en Javascript.

Una de las características del lenguaje JavaScript es que es un lenguaje orientado a objetos, específicamente orientado a prototipos. Como todos los lenguajes que incorporan sus funciones para realizar acciones, conversiones, etc., en JavaScript también dispone de unos objetos nativos que permiten al desarrollador realizar muchas de esas tareas.

Estos objetos, hacen referencia al trabajo con cadenas de texto, operaciones matemáticas, números, valores booleanos y trabajo con fechas y horas.

Aunque no hemos visto como crear objetos, sí que ya hemos dado unas pinceladas a lo que son los objetos, propiedades y métodos.

En esta sección vamos a echar una ojeada a objetos que son nativos en JavaScript, ésto es, aquello que JavaScript nos da, listos para su utilización en nuestra aplicación.

Echaremos un vistazo a los objetos `String`, `Math`, `Number`, `Boolean` y `Date`.



Reflexiona

¿Te has parado a pensar alguna vez que nuestro mundo está rodeado de objetos por todas partes?

¿Sabes que prácticamente, todos esos objetos tienen algunas propiedades como pueden ser tamaño, color, peso, tipo de corriente que usan, temperatura, tipo de combustible, etc.?

¿Sabes que también podemos realizar acciones con esos objetos, como pueden ser encender, apagar, mover, abrir, cerrar, subir temperatura, bajar temperatura, marcar número, colgar, etc.?

Citas para pensar

"Si me hubieran hecho objeto sería objetivo, pero me hicieron sujeto."

BERGAMÍN, José.

Créditos de la imagen

Autoría: pdjsphotos.

Licencia: CC BY-NC-ND 2.0.