

# 10.B. Flujos.

## 1. Introducción.

Hemos visto qué es un flujo y que existe un árbol de clases amplio para su manejo. Ahora vamos a ver en primer lugar los **flujos predefinidos**, también conocidos como de entrada y salida, y después veremos los **flujos basados en bytes** y los **flujos basados en carácter**.

### Para saber más

Antes, hemos mencionado Unicode. Puedes consultar el origen y más cosas sobre Unicode, en el enlace de la Wikipedia:

[Acerca de Unicode.](#)