

2.A. Estructura del lenguaje JavaScript



4.- Tipos de datos.

Las variables en JavaScript podrán contener cualquier tipo de dato.

Existen tres tipos en JavaScript: Booleano (**Boolean**), Numérico (**Number**) y Cadena de caracteres (**String**). El resto de datos son objetos con los que trabajaremos en las unidades siguientes.

La palabra reservada **null** permite asignar un valor a una variable cuando todavía se desconoce su tipo o tiene un valor inválido. Por otro lado el valor **undefined** se puede asignar a una variable cuando todavía no conocemos su valor, por ejemplo:

```
var frecuencia = null;  
var numero = undefined;
```

En la siguiente tabla se hace un resumen de los tipos de datos primitivos en JavaScript:

Tipos de datos soportados por JavaScript

Tipo	Ejemplo	Descripción
Cadena	"Hola mundo"	Una serie de caracteres dentro de comillas dobles.
Número	9.45	Un número sin comillas dobles.
Booleano	true	Un valor verdadero (true) o falso (false).
No definido	undefined	Valor de variable no definido
Vacío	null	No hay valor o este es inválido

El contener solamente este tipo de datos, simplifica mucho las tareas de programación, especialmente aquellas que abarcan tipos incompatibles entre números.

Citas para pensar

"Duda siempre de ti mismo, hasta que los datos no dejen lugar a dudas."

de BACH, Richard.