

11.C. Generando programas en entorno gráfico.

1. Generación de programas en entorno gráfico.

En este mismo tema, previamente, has visto la lista de los principales componentes Swing que se incluyen en la mayoría de las aplicaciones, junto con una breve descripción de su uso, y una imagen que nos dé una idea de cuál es su aspecto.

También hemos visto un ejemplo de cómo crear con ayuda de un IDE unos sencillos programas. Ahora, vamos a ver con mayor detalle, los componentes más típicos utilizados en los programas en Java y cómo incluirlos dentro de una aplicación.