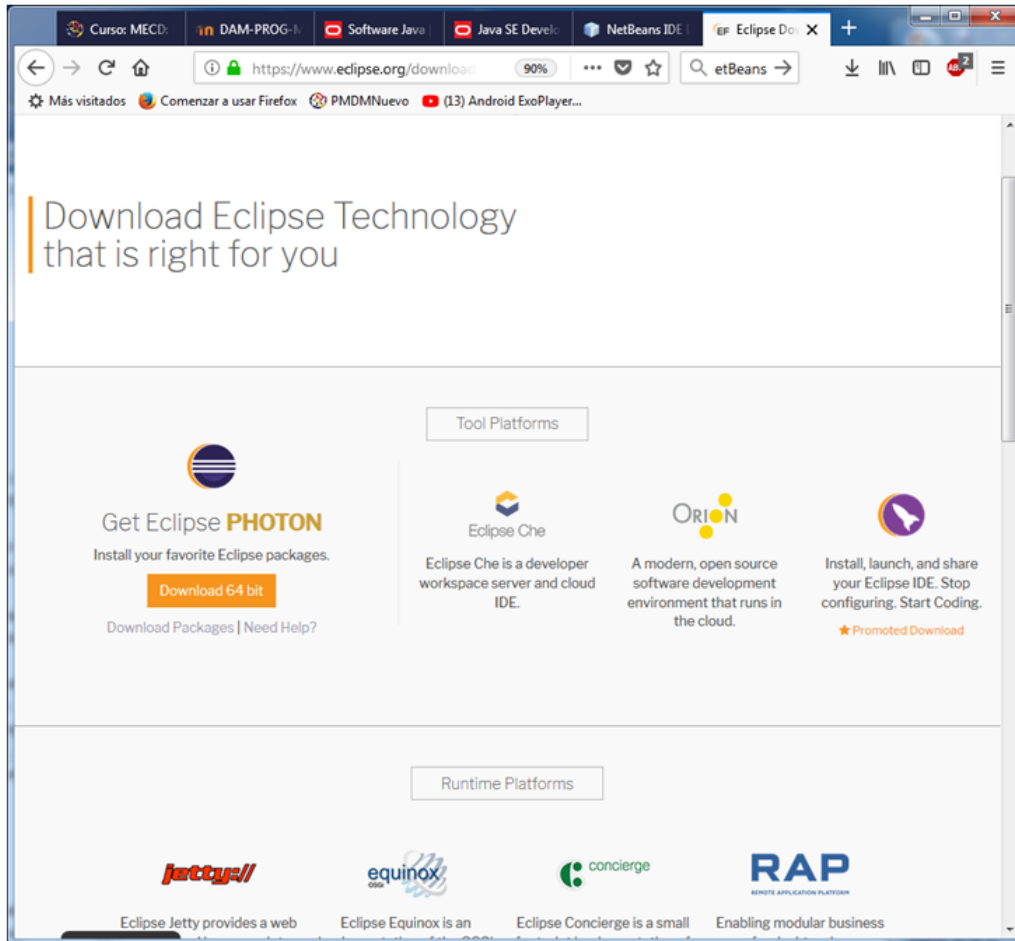


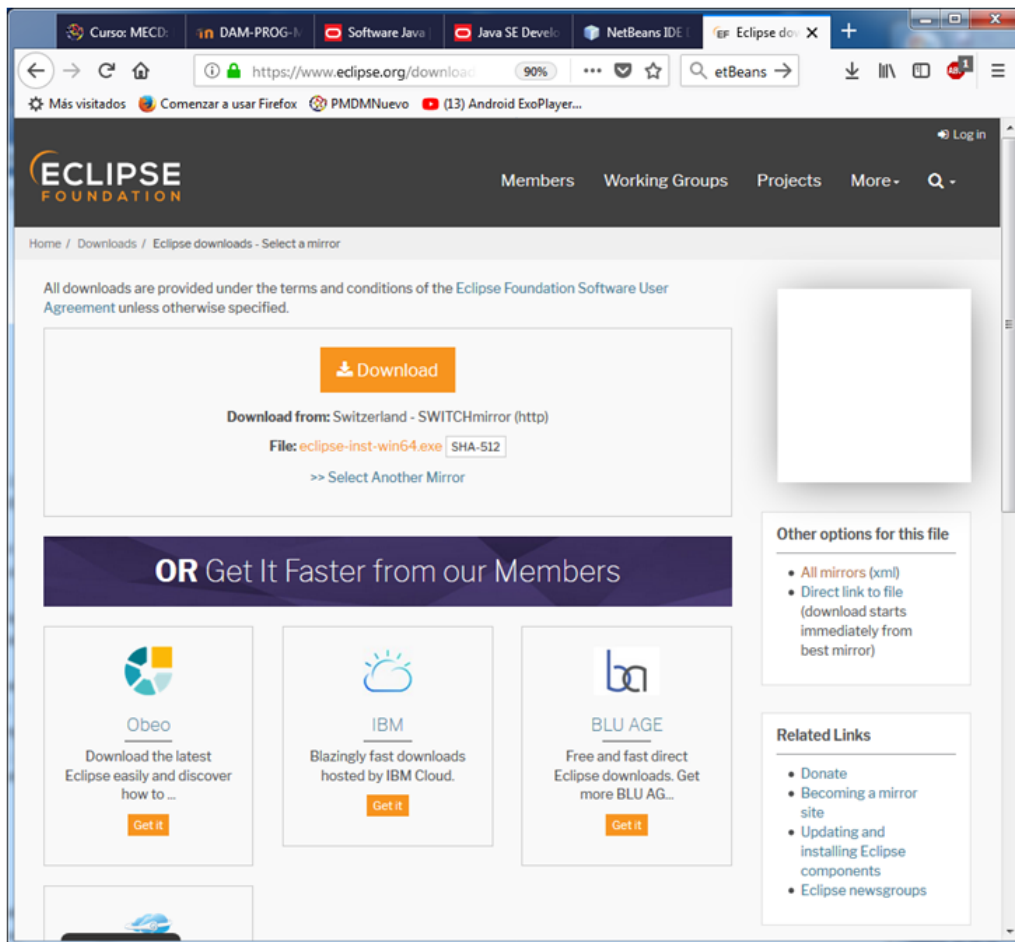
# 1.G. Eclipse.

## 2. Instalación y configuración de Eclipse.

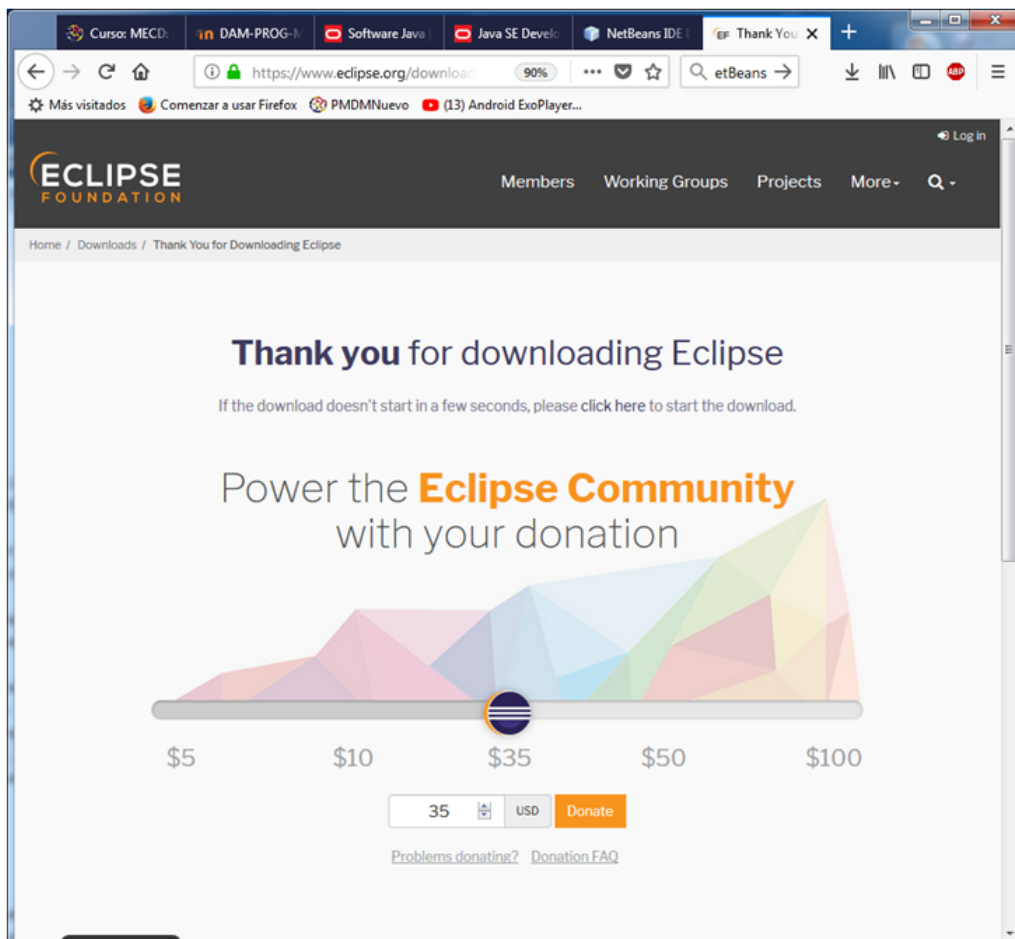
Para descargar Eclipse, podemos hacerlo a través de la sección de descargas de su página oficial, en <https://www.eclipse.org/downloads/>:



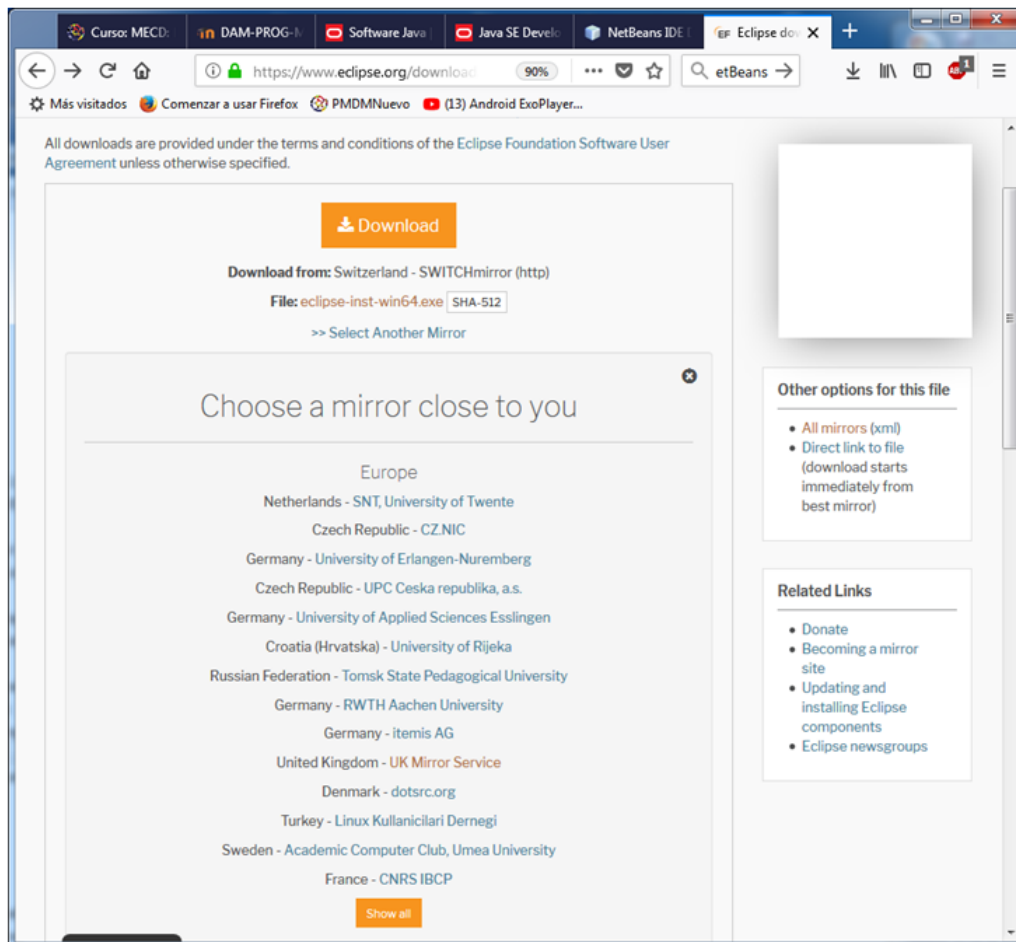
Para el caso de sistemas operativos Windows, aparecerá un enlace a un servidor de descargas con este aspecto:



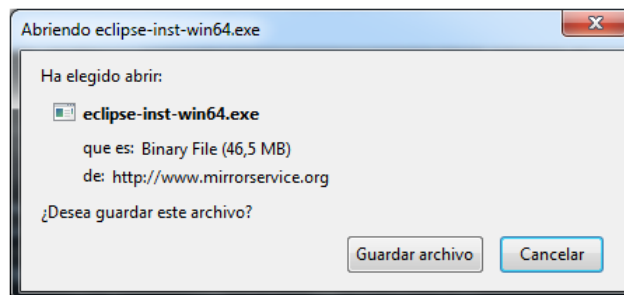
Si damos a Download, aparecerá una ventana donde nos sugiere hacer una donación, la cual podemos reducir hasta 1\$:



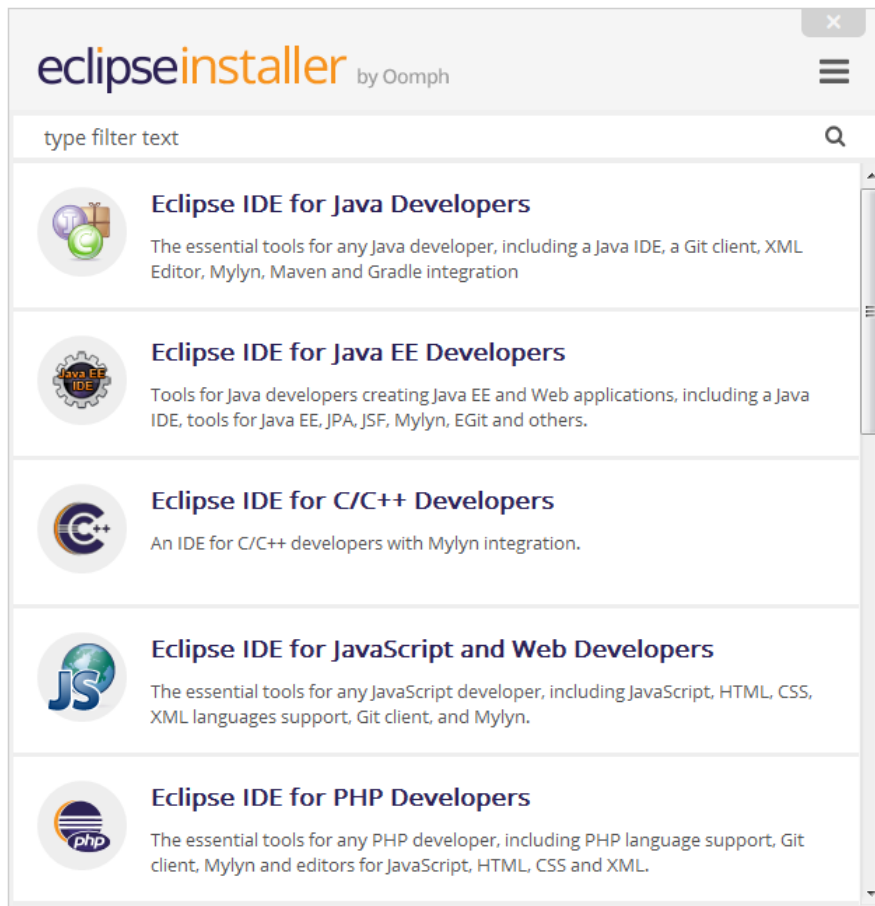
Para descargarlo totalmente gratuito, debemos elegir otro servidor. Por ello vamos atrás, y en el enlace ">>Select Another Mirror", elegimos, por ejemplo el de United Kingdom - UK Mirror Service:



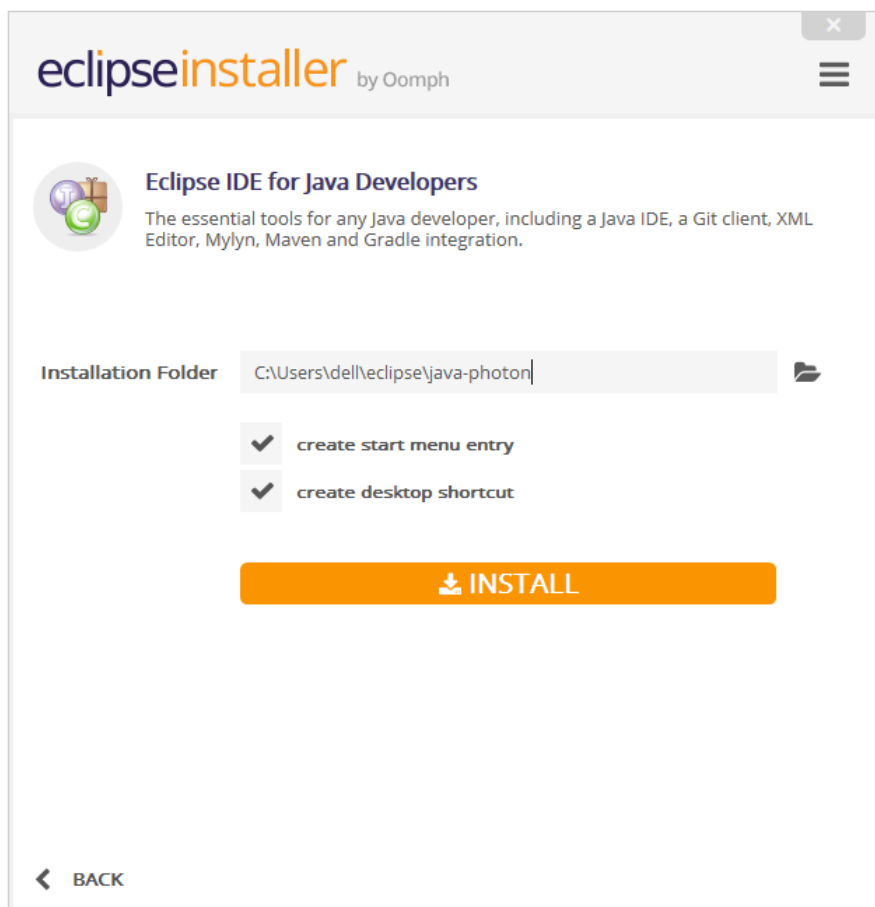
Aquí ya podremos descargarlo de manera gratuita:



Una vez descargado, lanzamos su instalación, apareciendo:



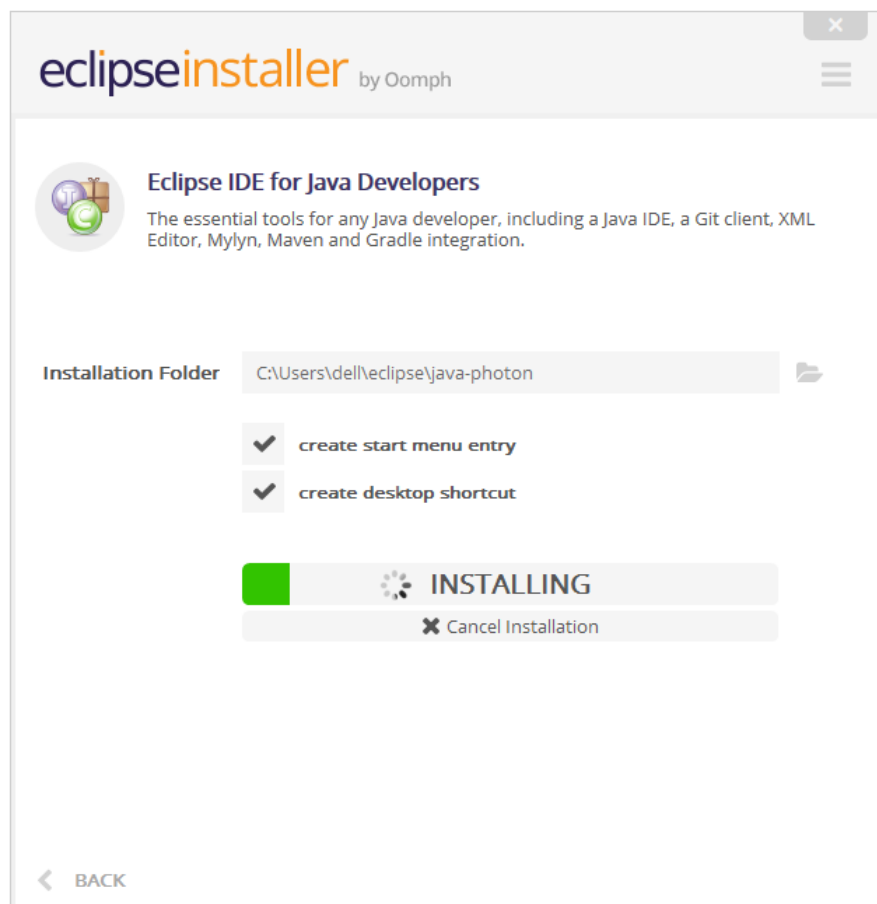
Nosotros elegiremos la primera de las opciones, "Eclipse IDE for Java Developers", apareciendo:



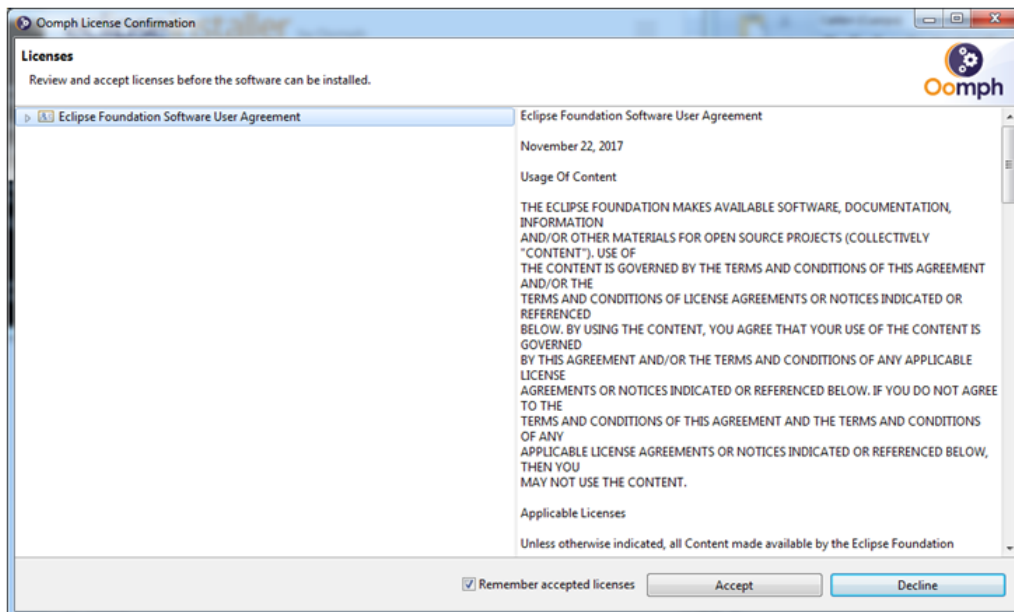
Damos a Install:



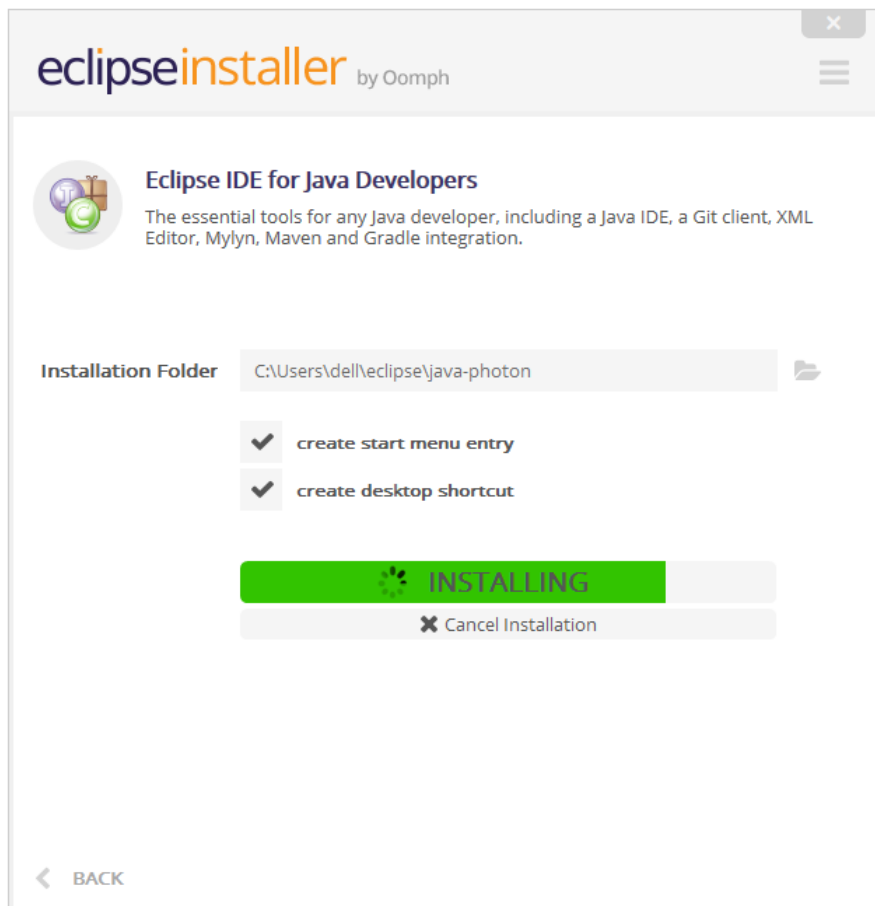
Aceptamos la licencia y comenzará la instalación:



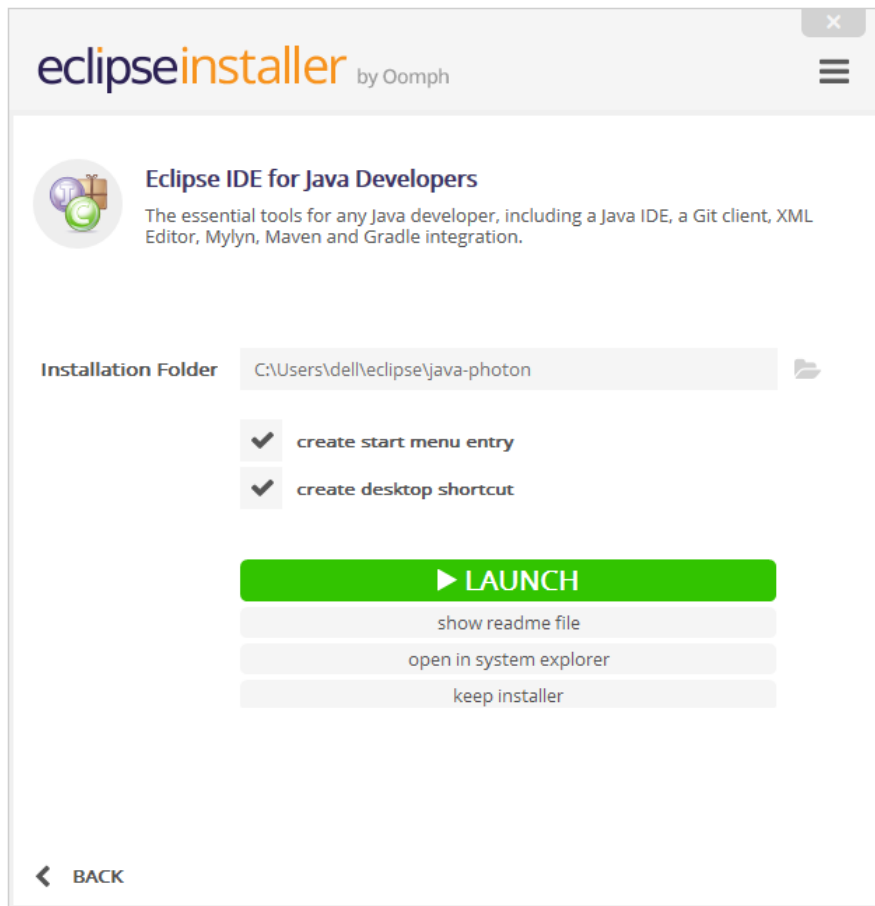
De nuevo aceptamos en la ventana siguiente:



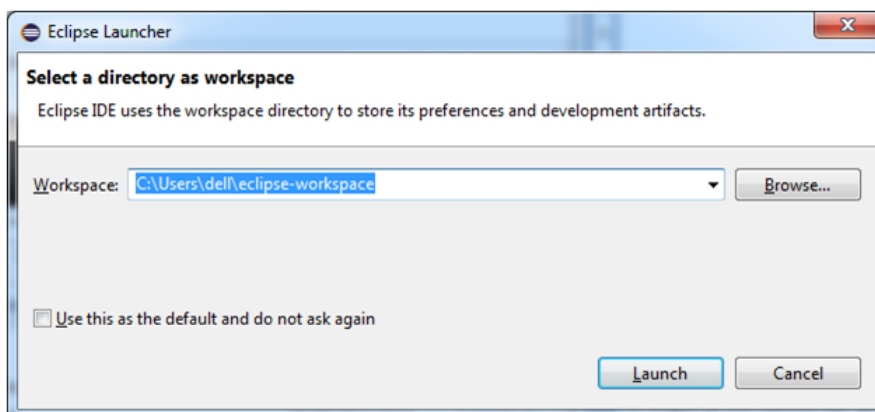
Proseguirá la instalación:



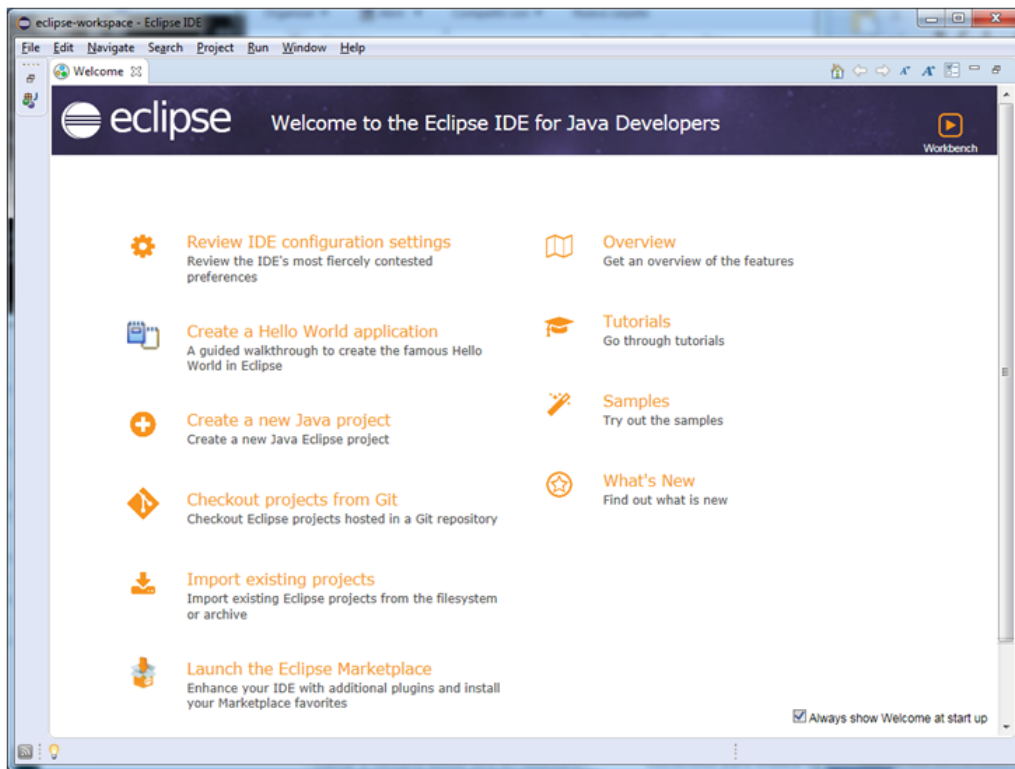
Tras unos minutos, finalizará:



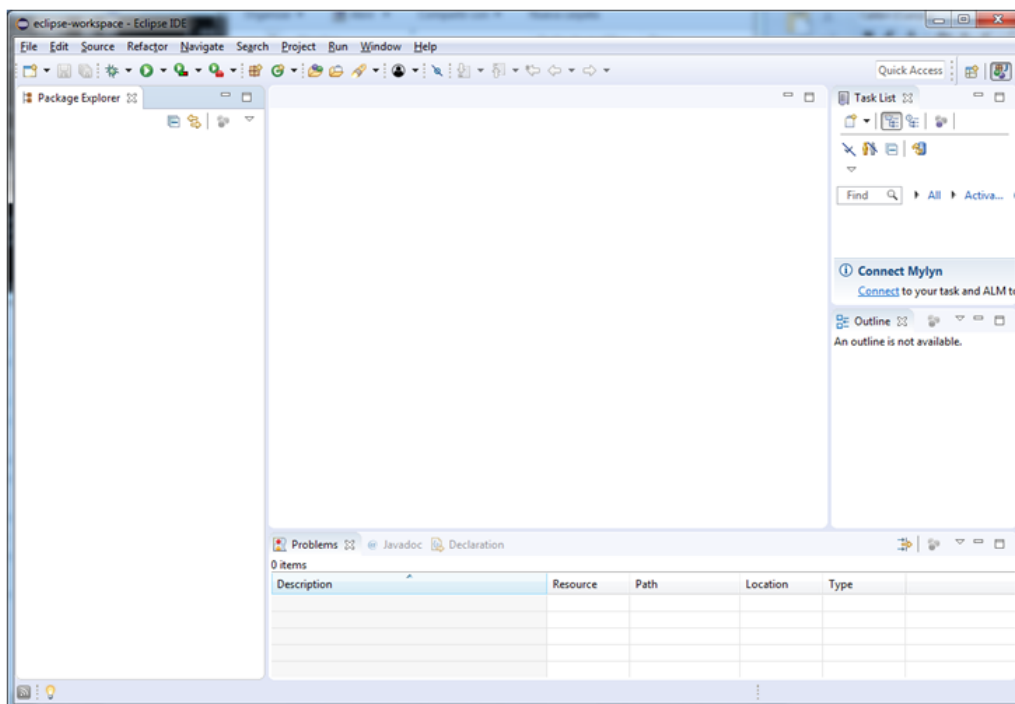
Damos a Launch para cargar el entorno e pedirá que indique un espacio de trabajo, pudiendo dejar el que me sugiere o cambiarlo:



La primera vez que carga me mostrará una ventana de bienvenida:

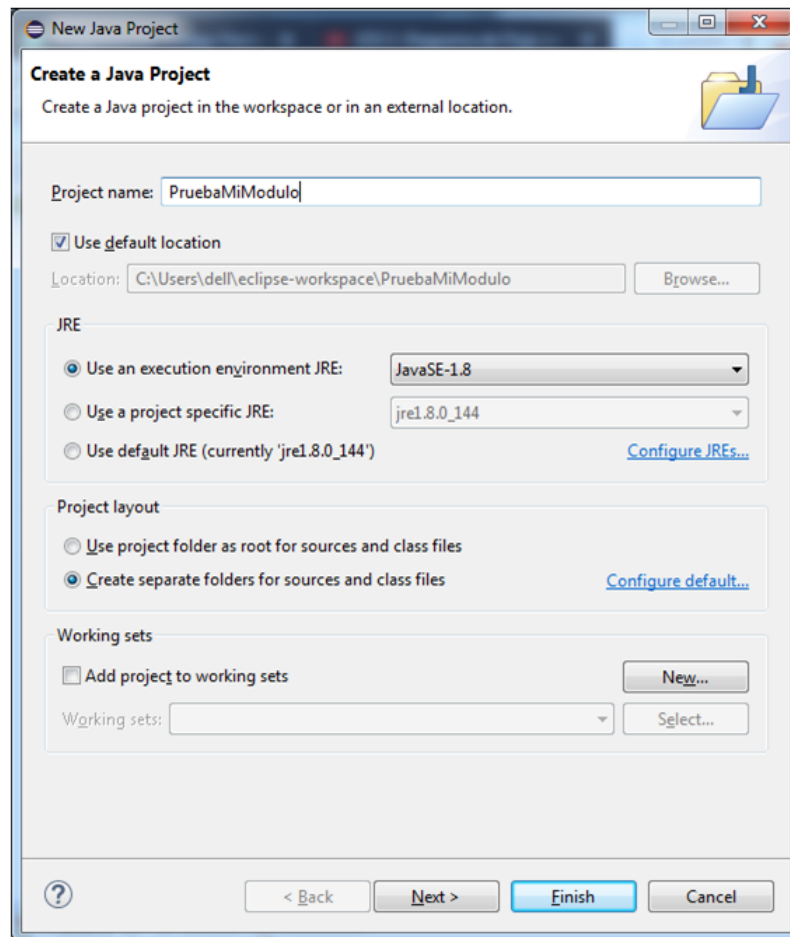


Podré desmarcarla para que no me aparezca más. Cerramos dicha ventana, apareciendo el entorno de trabajo:

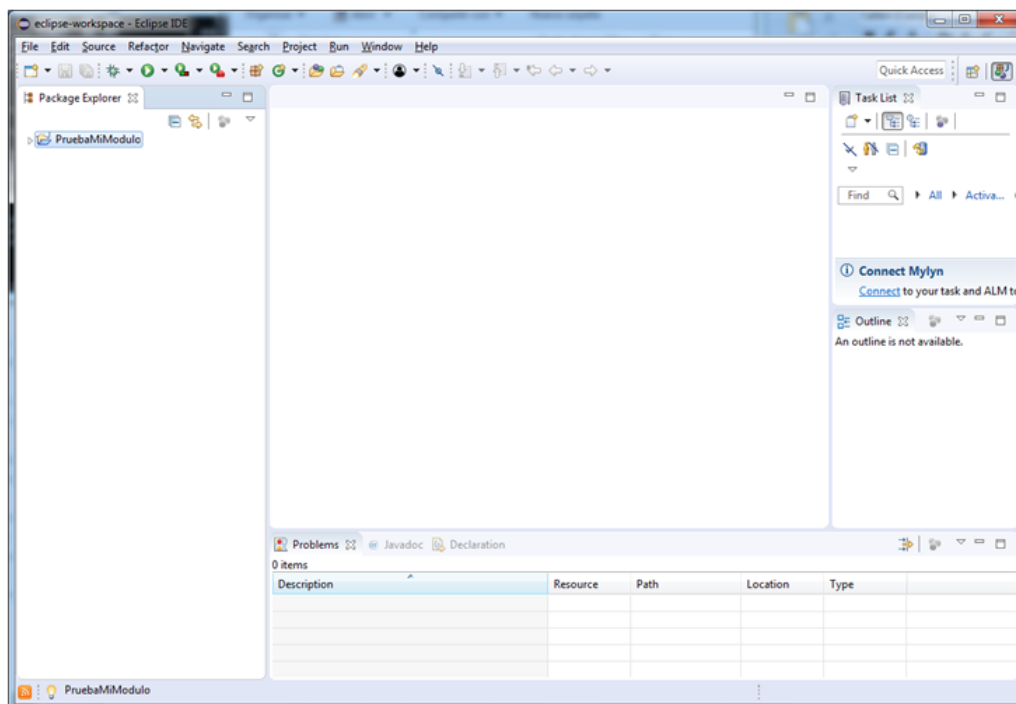


A partir de aquí ya podremos trabajar. Habitualmente lo haremos creando un nuevo proyecto (menú File --> New --> Java Project):

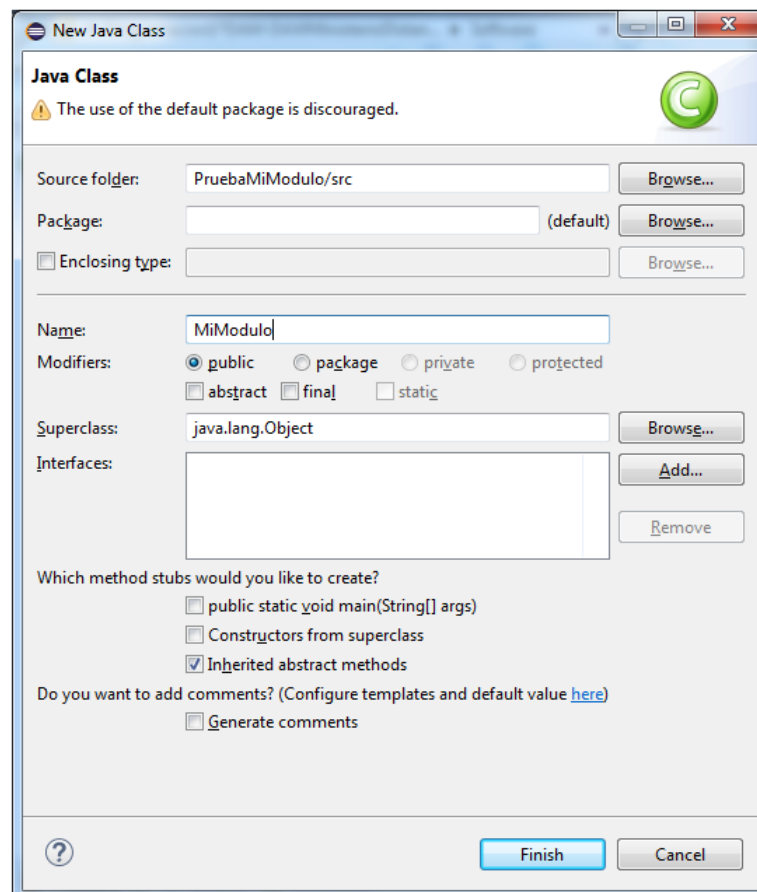




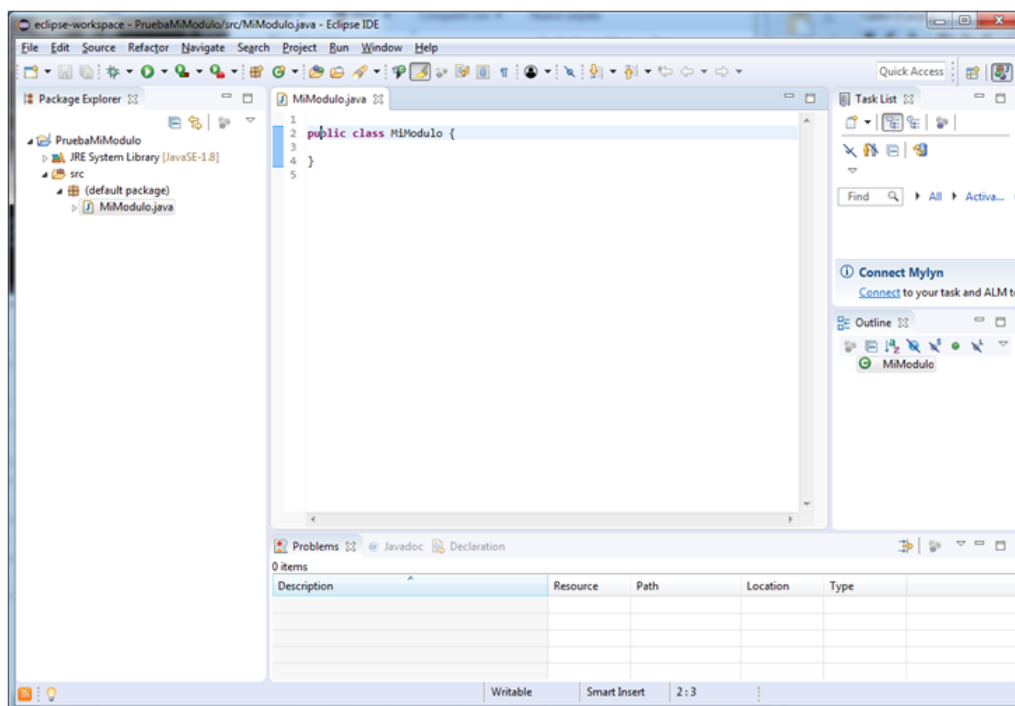
Se generará el proyecto:



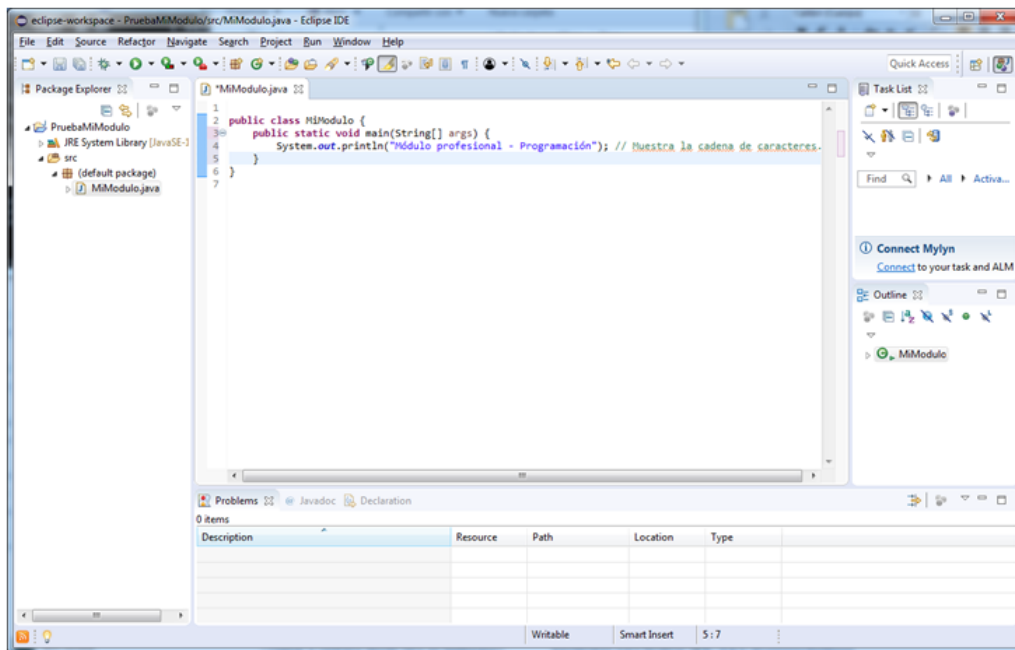
Si ahora hacemos clic derecho sobre el proyecto PruebaMiModulo --> New --> Class y especificamos el nombre de la clase:



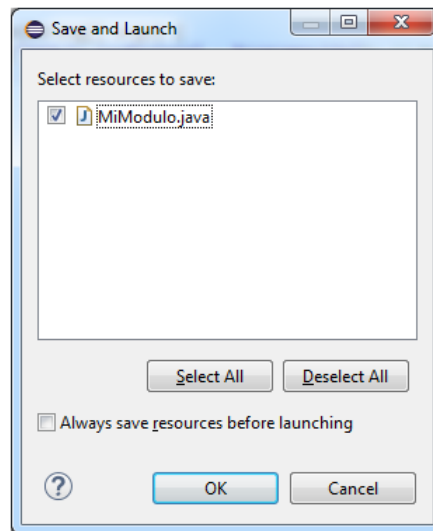
Damos a Finish y se genera la clase dentro del proyecto:



Ahora podemos escribir el código que usamos anteriormente:



Lo lanzamos dando al botón de play verde de la barra de herramientas superior:



Damos a OK y ya veremos abajo la salida:

