

## 10.F. Actividades propuestas.

### 6. ActividadUT10-7: Mostrar agenda de teléfono.

Para leer el fichero creado por la aplicación anterior, vamos a escribir otra basada en una clase `MostrarListaTfnos`. Esta clase define dos métodos: `mostrarFichero` y `main`. El método `mostrarFichero` recibe como parámetro un objeto `String` que almacena el nombre del fichero que se desea leer y realiza las tareas siguientes:

- Crea un objeto `File` para identificar al fichero.
- Si el fichero especificado existe, crea un flujo desde el mismo que permite leer datos de tipos primitivos utilizando un `buffer`.
- Lee un grupo de datos nombre, dirección y teléfono desde el fichero y los muestra. Cuando se alcance el final del fichero Java lanzará una excepción del tipo `EOFException`, instante en el que finalizará la ejecución del método.
- Si durante la ejecución alguno de los métodos invocados lanza una excepción `IOException`, la pasa para que sea atrapada que le invocó.

El método `main` recibe como parámetro el nombre del fichero que se desea mostrar y realiza las tareas siguientes:

- Verifica si se pasó un argumento cuando se ejecutó la aplicación con el nombre del fichero cuyo contenido, se desea visualizar.
- Si no se pasó un argumento, la aplicación mostrará un mensaje indicando la sintaxis que debe emplear para ejecutar la misma y finalizará. En otro caso invoca al método `mostrarFichero` pasando como argumento `args[0]`.

Nota importante: De cara a poder probar íntegramente este ejercicio y el anterior, es muy recomendable incorporar los 2 ejercicios en un mismo proyecto.