

10.F. Actividades propuestas.

8. ActividadUT10-8: Crear agenda de teléfono con serialización.

Repetir la actividad "ActividadUT10-6: Crear agenda de teléfono", utilizando el concepto de serialización de objetos.

La clase que utilizemos para implementar el objeto (en nuestro caso **Persona**) debe implementar la interfaz **Serializable**.