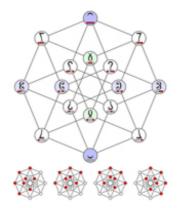
# 3.A. Modelo de objetos predefinidos en JavaScript



# 3.- Objetos nativos en Javascript.

## 3.4.- Objeto Boolean.

El objeto Boolean se utiliza para convertir un valor no Booleano, a un valor Booleano (true o false).



#### Propiedades del objeto Boolean

constructor	Devuelve la función que creó el objeto Boolean.
prototype	Te permitirá añadir propiedades y métodos a un objeto.

#### Métodos del objeto Boolean

toString()	Convierte un valor Boolean a una cadena y devuelve el resultado.
valueOf()	Devuelve el valor primitivo de un objeto Boolean.

#### Algunos ejemplos de uso:

```
var bool = new Boolean(1);
document.write(bool.toString());
document.write(bool.valueOf());
```

### Para saber más

Más información y ejemplos sobre el objeto Boolean.

Créditos de la imagen

Autoría: Cuito Cuanavale. Licencia: CC BY 2.0.