## 9.H. Actividades propuestas.

## 15. ActividadUT09-15: Cola dinámica.

Implementa una cola utilizando una lista enlazada simple (será programada íntegramente por el alumno, sin usar librerías específicas de listas de Java). La clase debe llamarse **Cola Dimarmica**. Para probarlo, incorporaremos objetos de la clase **Character**, cuyos valores serán las letras del abecedario.



