

## 10.F. Actividades propuestas.

### 9. ActividadUT10-9: Mostrar agenda de teléfono con serialización.

Repetir la actividad "ActividadUT10-7: Mostrar agenda de teléfono", utilizando el concepto de serialización de objetos (la clase a utilizar sera **ObjectInputStream**).

Nota importante: De cara a poder probar íntegramente este ejercicio y el anterior, es muy recomendable incorporar los 2 ejercicios en un mismo proyecto.