

## A3.4. NIF

Marcar como hecha

Crea una clase NIF que represente el DNI con su correspondiente letra. Los atributos de la clase serán el número de DNI y su letra.

La clase NIF dispondrá de los siguientes métodos:

Un constructor por defecto.

Un constructor que reciba como parámetro el DNI y calcule y asigne la letra que le corresponde.

Un método leer(): que pida por teclado el número de DNI y calcule a partir del DNI introducido la letra que le corresponde y se los asigne al objeto.

Método toString() que devuelve un String con el NIF de la siguiente forma: ocho dígitos, un guión y la letra en mayúscula. Por ejemplo: 12345678-Z


Método para obtener la letra del NIF:

La letra del NIF se calculará usando un método privado. La forma de obtener la letra del NIF es la siguiente:

Se obtiene el resto de la división entera del número de DNI entre 23 y se usa la siguiente tabla para obtener la letra que corresponde:

0 - T   1 - R   2 - W   3 - A   4 - G   5 - M  
6 - Y   7 - F   8 - P   9 - D   10 - X   11 - B  
12 - N   13 - J   14 - Z   15 - S   16 - Q   17 - V  
18 - H   19 - L   20 - C   21 - K   22 - E

Una vez creada la clase, escribe un programa para probarla.

-  [EjercicioA0404.java](#) 25 de octubre de 2021, 17:19
-  [NIF.java](#) 25 de octubre de 2021, 17:19
-  [NIF2.java](#) 23 de noviembre de 2022, 19:31

## Estado de la entrega

|                           |   |
|---------------------------|---|
| Estado de la entrega      | Esta tarea no requiere que usted envíe nada de forma online |
| Estado de la calificación | Sin calificar   |

◀ A3.3. Clase Libro

Ir a...

A3.5. El peso ideal ▶

