

6.F. Actividades propuestas.

5. ActividadUT06-5: Clase Matriz.

Diseña una clase denominada **Matriz** para manejar un array bidimensional de elementos de tipo double.

Además de un constructor, la clase debe contar con los siguientes métodos:

- **leerMatriz()**. Almacena en una matriz los datos introducidos por teclado.
- **escribirMatriz()**. Visualiza en pantalla el contenido de la matriz.
- **sumaDiagonal()**. Visualiza en pantalla la suma de los elementos que están situados por en la diagonal principal de la matriz.
- **sumaEncimaDiagonal()**. Visualiza en pantalla la suma de los elementos que están situados por encima de la diagonal principal. Implementar dos versiones.
- **sumaDebajoDiagonal()**. Visualiza en pantalla la suma de los elementos que están situados por debajo de la diagonal principal. Implementar dos versiones.
- **traspuesta()**. Construye la traspuesta de una matriz.
- **maximo()**. Visualiza el máximo de la matriz.
- **totales()**. Calcula los totales de cada fila y columna de la matriz almacenándoles en arrays unidimensionales. Visualiza las matriz y los totales para comprobar que se han calculado correctamente