

4.A. Refactorización

3. Refactorización en Eclipse.

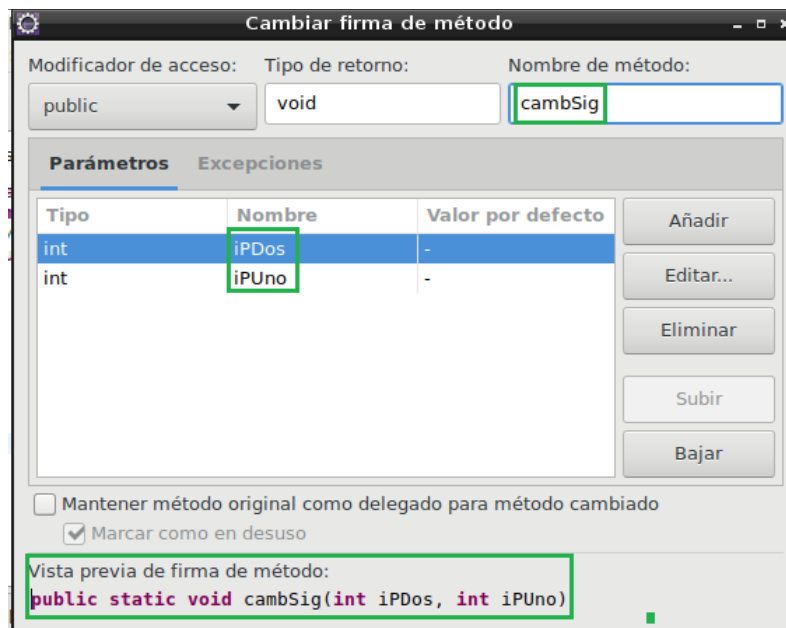
3.3. Cambiar signatura del método.

Modifica la "firma" o cabecera del método. Si el método ha sido ya usado, cambiar el número o tipo de parámetros (así como el tipo de valor devuelto) provocará fallos de compilación.

Es útil para cambiar el nombre de los parámetros, o su orden (Eclipse modificará también el orden de entrada de los parámetros en todas las llamadas al método).

Ejemplo: cambiar el nombre del método y de los parámetros al método `public void CambSignatura(int iParmUno, int iParmDos)`:

```
1 package principal;
2 import clases.profesor;
3 // Clase color, el profesor pregunta a un alumno por un color en
4 public class clasecolor {
5     public static void main(String[] args) {
6         profesor tch = new profesor();
7         String color = tch.preguntacolor();
8         System.out.println("La respuesta recibida es:" + color);
9
10        CambSignatura(5,10);
11    }
12
13    public static void CambSignatura(int iParmUno, int iParmDos)
14    {
15        System.out.println("Primer Parametro" + iParmUno);
16        System.out.println("Segundo Parametro" + iParmDos);
17    }
18 }
```



```
clasecolor.java
1 package principal;
2 import clases.profesor;
3 // Clase color, el profesor pregunta a un alumno por un color en
4 public class clasecolor {
5     public static void main(String[] args) {
6         profesor tch = new profesor();
7         String color = tch.preguntacolor();
8         System.out.println("La respuesta recibida es:" + color);
9
10        cambSig(10,5);
11    }
12
13    public static void cambSig(int iPDos, int iPUno)
14    {
15        System.out.println("Primer Parametro" + iPUno);
16        System.out.println("Segundo Parametro" + iPDos);
17    }
18 }
```

