

2.E. Java desde consola avanzado

1. Introducción

Este documento nos servirá de apoyo para poder entender, a través de un ejemplo, algunos de los conceptos que hemos estado viendo hasta el momento, tales como:

- **Lenguaje de alto nivel.** Un acercamiento al lenguaje Java.
- **Código fuente y código máquina.**
- **Traductor.** En este caso se trata del compilador de Java.
- **Código interpretable o bytecode.** Intérprete.
- **Conceptos asociados** con la **programación orientada a objetos.**

No forma parte de este ejercicio, entender el código **Java** en su totalidad. Dichos contenidos serán tratados en otros módulos del ciclo.

◀ 2.D. Java desde consola

Ir a...

2.F. Ejemplos Java con Eclipse ▶