

## 6.F. Actividades propuestas.

### 2. ActividadUT06-2: Clase ConteoAbecedario.

Crear una clase que permita Introducir una cadena por teclado y que imprima en pantalla el número de veces que aparece cada letra del abecedario en el texto. Pista: emplea un array de contadores donde se asocie la posición con el contador correspondiente. ('a' - 'a' = 0, 'b' - 'a' = 1 y así sucesivamente). En una línea aparecerán las letras del abecedario y en la siguiente el número de veces que aparece cada letra.

Nota: Haremos el ejercicio de forma que no distinga letras minúsculas de mayúsculas (no case sensitive).