5.C. Métodos.

1. Métodos.

1.7. La referencia this.

La palabra reservada this consiste en una referencia al objeto actual. El uso de este operador puede resultar muy útil a la hora de evitar la ambigüedad que puede producirse entre el nombre de un parámetro de un método y el nombre de un atributo cuando ambos tienen el mismo identificador (mismo nombre). En tales casos el parámetro "oculta" al atributo y no tendríamos acceso directo a él (al escribir el identificador estaríamos haciendo referencia al parámetro y no al atributo). En estos casos la referencia this nos permite acceder a estos atributos ocultados por los parámetros.

Dado que this es una referencia a la propia clase en la que te encuentras en ese momento, puedes acceder a sus atributos mediante el operador punto (.) como sucede con cualquier otra clase u objeto. Por tanto, en lugar de poner el nombre del atributo (que estos casos haría referencia al parámetro), podrías escribir this.nombreAtributo, de manera que el compilador sabrá que te estás refiriendo al atributo y se eliminará la ambigüedad.

En el ejemplo de la clase Punto, podríamos utilizar la referencia this si el nombre del parámetro del método coincidiera con el del atributo que se desea modificar. Por ejemplo

vota establecerx (int x)
<u>(</u>
this.x= x;
}
En este caso ha sido indispensable el uso de this, pues si no sería imposible saber en qué casos te estás refiriendo al parámetro x y en cuále al atributo x. Para el compilador el identificador x será siempre el parámetro, pues ha "ocultado" al atributo.
En algunos casos puede resultar útil hacer uso de la referencia this aunque no sea necesario, pues puede ayudar a mejorar la legibilidad de código.
Para saber más
Puedes echar un vistazo al artículo general sobre la referencia this en los manuales de Oracle (en inglés):
Using the this Keyword.
Autoevaluación
La referencia this en Java resulta muy útil cuando se quieren utilizar en un método nombres de parámetros que coinciden con los nombres de variables locales del método. ¿Verdadero o falso?
○ Verdadero.
○ Falso.

Ejercicio resuelto

Modificar el método obtemerNombre de la clase Recttangullo de ejercicios anteriores utilizando la referencia this.

Solución

Si utilizamos la referencia this en este método, entonces podremos utilizar como identificador del parámetro el mismo identificador que tiene el atributo (aunque no tiene porqué hacerse si no se desea):

<pre>public void establecerNombre (String nombre) {</pre>	
this.nombre= nombre;	
CHESTIONIOI C- HONDI C;	
}	



