

3.A.Diseño y realización de pruebas

4. Normas de calidad.

Los **estándares** a los que principalmente se ha ido haciendo referencia en la fase de prueba de software son:

- Metodología **Métrica v3**.
- **Estándares BSI**
 - BS 7925-1, Pruebas de software. Parte 1. Vocabulario.
 - **BS 7925-2**, Pruebas de software. Parte 2. Pruebas de los componentes software.
- **Estándares IEEE de pruebas de software:**
 - IEEE estándar 829, Documentación de la prueba de software.
 - IEEE estándar 1008, Pruebas de unidad.
- **Otros estándares ISO / IEC 12207, 15289.**

Sin embargo, estos estándares no cubren determinadas facetas de la fase de pruebas, como son la organización del proceso y gestión de las pruebas y presentan pocas pruebas funcionales y no funcionales. Ante esta problemática, la industria ha desarrollado la norma ISO/IEC 29119.

La **norma ISO/IEC 29119** de prueba de software, **pretende unificar todos los estándares**, de forma que proporcione vocabulario, procesos, documentación y técnicas para **cubrir todo el ciclo de vida del software**.

La **norma ISO/IEC 29119** se compone de las siguientes partes:

- **Parte 1. Conceptos y vocabulario.**
 - Introducción a la prueba.
 - Pruebas basadas en riesgo.
 - Fases de prueba (unidad, integración, sistema, validación) y tipos de prueba (estática, dinámica, no funcional, ...).
 - Prueba en diferentes ciclos de vida del software.
 - Roles y responsabilidades en la prueba.
 - Métricas y medidas.
- **Parte 2. Procesos de prueba.**
 - Política de la organización.
 - Gestión del proyecto de prueba.
 - Procesos de prueba estática.
 - Procesos de prueba dinámica.
- **Parte 3. Documentación.**
 - Contenido.
 - Plantilla.
- **Parte 4. Técnicas de prueba.**
 - Descripción y ejemplos.
 - Estáticas: revisiones, inspecciones, etc.
 - Dinámicas: caja negra, caja blanca, técnicas de prueba no funcional (seguridad, rendimiento, usabilidad, etc) .