

8.C. Actividades propuestas.

4. ActividadUT08-4: Throw ArithmeticException.

Realizar una clase dirigida a calcular el cociente de dos números de tipo double. Los datos serán leídos a través de la clase **BufferedReader**, con el método **readLine()**, el cuál devolverá una cadena que parsearemos a double.

La forma de instanciar el objeto **BufferedReader** será:

```
BufferedReader entrada = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
```

Cuando se produzca una **ArithmeticException** debido a la división por 0, lanzaremos explícitamente la **ArithmeticException** mediante la palabra clave **Throw**.