

## 4.A. Refactorización

### 3. Refactorización en Eclipse.

#### 3.6. Convertir variable local en atributo.

A veces se definen variables locales dentro de un método que luego resultan ser relevantes en el ámbito de la clase, por tanto debe ser considerada un atributo de la clase.

```
public class clasecolor {  
    private static final String PRIMER_PARAMETRO = "Primer Parametro";  
  
    public static void main(String[] args) {  
        profesor tch = new profesor();  
        String color = tch.preguntacolor();  
        String sResp = "La respuesta recibida es:";  
        System.out.println(sResp + color);  
        cambSig(10,5);  
    }  
}
```



Convertir variable local en campo

Nombre de campo:

Modificador de acceso

☐ public ☐ protected ☐ package ☒ private

Inicializar en

☐ Declaración de campo

☒ Método actual

☐ Class constructors

☒ Declarar campo como 'static'

☐ Declarar campo como 'final'



```
public class clasecolor {  
    private static final String PRIMER_PARAMETRO = "Primer Parametro";  
    private static String color;  
  
    public static void main(String[] args) {  
        profesor tch = new profesor();  
        color = tch.preguntacolor();  
        String sResp = "La respuesta recibida es:";  
        System.out.println(sResp + color);  
        cambSig(10,5);  
    }  
}
```