

11.E. Controles básicos.

4. Listas (I).

En casi todos los programas, nos encontramos con que se pide al usuario que introduzca un dato, y además un dato de entre una lista de valores posibles, no un dato cualquiera.



La clase `JList` constituye un componente lista sobre el que se puede ver y seleccionar uno o varios elementos a la vez. En caso de haber más elementos de los que se pueden visualizar, es posible utilizar un componente `JScrollPane` para que aparezcan barras de desplazamiento.

En los componentes `JList`, un modelo `ListModel` representa **los contenidos de la lista**. Esto significa que los datos de la lista se guardan en una estructura de datos independiente, denominada modelo de la lista. Es fácil mostrar en una lista los elementos de un vector o array de objetos, usando un **constructor** de `JList` que cree una instancia de `ListModel` automáticamente a partir de ese vector.

Vemos a continuación un ejemplo para crear una lista `JList` que muestra las cadenas contenidas en el vector `info[]`:

```
String[] info = {"Pato", "Loro", "Perro", "Cuervo"};

JList listaDatos = new JList(info);

/* El valor de la propiedad model de JList es un objeto que proporciona una visión de sólo lectura del vector info[].
El método getModel() permite recoger ese modelo en forma de Vector de objetos, y utilizar con los métodos de la clase
Vector, como getElementAt(i), que proporciona el elemento de la posición i del Vector. */

for (int i = 0; i < listaDatos.getModel().getSize(); i++) {
    System.out.println(listaDatos.getModel().getElementAt(i));
}
```

Para saber más

A continuación puedes ver como crear un `JList`, paso a paso, en el enlace siguiente.

[Crear un JList paso a paso.](#)