



6.A. Modelo de objetos del documento en JavaScript

2.- Gestión de eventos.

2.2.- Tipos de eventos.

Los navegadores anteriores a la versión 4 no tenían acceso al objeto “Evento”. Posteriormente, cuando incorporaron los eventos, sólo dejaban asignar algunos tipos de eventos a ciertos elementos HTML, pero, hoy en día, ya podemos aplicar tipos de eventos virtualmente a casi cualquier elemento.



Al principio los eventos se solían asociar en línea en la etiqueta HTML, con un atributo que comenzaba por “on” seguido del tipo del evento, por ejemplo: `onClick=...`, `onSubmit=...`, `onChange=...`, pero hoy en día esa forma de uso está quedando obsoleta, debido a los nuevos modos de registro de eventos propuestos por el W3C, y que soportan ya la mayoría de navegadores modernos.

Eventos comunes en el W3C.

Hay una colección enorme de eventos que pueden ser generados para la mayor parte de elementos HTML:

- Eventos de ratón.
- Eventos de teclado.
- Eventos objetos frame.
- Eventos de formulario.
- Eventos de interfaz de usuario.
- Eventos de mutación (notifican de cualquier cambio en la estructura de un documento).

Algunas categorías y tipos de eventos en el modelo W3C

Categoría	Tipo de Evento	Descripción	Burbujea	Se puede cancelar
Ratón	click	Al hacer click sobre un elemento. Un click se define como <code>mousedown</code> y <code>mouseup</code> sobre la misma localización en pantalla.	Sí.	Sí.
	dblclick	Al hacer doble click sobre un elemento.	Sí.	Sí.
	mousedown	Al mantener presionado el botón del ratón sobre un elemento.	Sí.	Sí.
	mousedownmouseup	Al soltar el botón del ratón que estaba sobre un elemento.	Sí.	Sí.
	mouseover	Al pasar el ratón justo sobre un elemento.	Sí.	No.
	mousemove	Cuando el ratón se mueve mientras está sobre un elemento.	Sí.	Sí.
	mouseout	Cuando el ratón sale fuera de un elemento.	Sí.	Sí.
Teclado	keydown	Este evento se dispara justo antes del evento <code>keypress</code> al presionar una tecla.	Sí.	Sí.
	keypress	Este evento se dispara después de <code>keydown</code> al presionar una tecla.	Sí.	Sí.
	keyup	Al soltar una tecla.	Sí.	Sí.
Frame HTML	load	Se dispara cuando se ha terminado de cargar todo el contenido de un documento, incluyendo ventanas, frames, objetos e imágenes.	No.	No.
	unload	Al salir de un documento y modificar el contenido de una ventana.	No.	No.
	abort	Cuando se detiene la carga de un objeto/imagen antes de que esté completamente cargado.	Sí.	No.
	error	Cuando se detiene la carga de un objeto/imagen antes de que esté completamente cargado.	Sí.	No.
	resize	Cuando se redimensiona un documento.	Sí.	No.
	scroll	Cuando nos desplazamos por el documento con scroll.	Sí.	No.

Para saber más

[Referencia de eventos en MDN](#)

Créditos de la imagen

Autoría: smemo87.

Licencia: CC BY 2.0.

◀ Solución a la tarea para DWEC06

Ir a...



6.B. HTML DOM en W3Schools ▶