

Ejercicios UT5

1. Crea una página HTML con este formulario que contiene un checkbox.

```
<form id="formulario">
  <input type="checkbox" id="c_madrid" name="c_madrid"
value="Madrid">
  <label for="c_madrid">Madrid</label><br>
  <input type="checkbox" id="c_sevilla" name="c_sevilla"
value="Sevilla" checked>
  <label for="c_sevilla">Sevilla</label><br>
  <input type="checkbox" id="c_cuenca" name="c_cuenca"
value="Cuenca">
  <label for="c_cuenca">Cuenca</label><br>
</form>
```

Crea un botón que al pulsarlo indique:

- a) El número de elementos del formulario. Utiliza la propiedad `elements[]` del formulario
 - b) El atributo `checked` y `defaultChecked` de todos los elementos checkbox del formulario. Utiliza la propiedad `elements[]`
2. Añade otro botón a la página HTML del ejercicio anterior llamado Cambios, que al pulsarlo indique qué elementos checkbox han cambiado de cómo estaban originalmente. Utiliza las propiedades `checked` y `defaultChecked`
Si no ha habido ningún cambio también ha de indicarlo.
 3. Crea una página HTML con este formulario que contiene un radio button:

```
<form id="formulario">
  <input type="radio" id="c_madrid" name="ciudad" value="Madrid">
  <label for="c_madrid">Madrid</label><br>
  <input type="radio" id="c_sevilla" name="ciudad" value="Sevilla"
checked>
  <label for="c_sevilla">Sevilla</label><br>
  <input type="radio" id="c_cuenca" name="ciudad" value="Cuenca">
  <label for="c_cuenca">Cuenca</label><br>
</form>
```

Crea un botón que al pulsarlo indique:

- a) El número de elementos del radio button que aparece en el formulario. No utilizar la propiedad `elements[]` del formulario
 - b) El atributo `checked` y `defaultChecked` de todos los elementos radioButton del formulario. No utilizar la propiedad `elements[]` del formulario
 - c) El valor del radio button seleccionado
4. Crea una página HTML con un formulario con los siguientes elementos:
 1. Estos 3 elementos input tipo texto:
 - Nombre.
 - Apellidos.
 - DNI.
 2. Un elemento input de tipo radio-button para indicar el sexo.
 3. Un elemento input de tipo date para indicar la fecha de nacimiento.

4. Un botón llamado “Botón 1” que recorra todos estos elementos del formulario y los deja vacíos (los tipo text en blanco, los radio button sin seleccionar, y el date sin completar) utilizando la propiedad `elements[]` del formulario.
 5. Un botón llamado “Botón 2” que resetee todos los campos del formulario, utilizando el método `reset()` del formulario.
 6. Un botón llamado “Botón 3” que resetee todos los campos del formulario sin utilizar Java Script.
- 5 . Crea una página HTML con un formulario con los siguientes elementos:
- 4 checkbox:
 - Pregunte al usuario si come al día fruta 2 veces o más.
 - Pregunte al usuario si come al día verdura 2 veces o más.
 - Pregunte al usuario si come a la semana legumbres 3 veces o más.
 - Pregunte al usuario si hace deporte a la semana 3 veces o más.
 - Un botón llamado “Vida sana” que marque todos los checkbox del formulario (utiliza `elements[]`)
 - Un botón llamado “Vida insana” que desmarque todos los checkbox del formulario (utiliza `elements[]`)
- 6 . Crea una página HTML con un formulario con lo siguiente:
- Pregunte al usuario qué actor es su preferido entre:
 - Willis.
 - Carry.
 - Tosar

Para ello utiliza un radio-button. Introduce a este radio-button en un elemento HTML `fieldset`.

Haz que esté marcado por defecto el actor Willis.

En cada opción radio-button se almacenará en su atributo `value` el nombre completo del actor y su fecha de nacimiento, así:

- Walter Bruce Willis - 19 de Marzo de 1955
 - James Eugene Jim Carrey - 17 de Enero de 1962
 - Luis Tosar - 13 de Octubre de 1971
- Un botón llamado “Más datos sobre el actor seleccionado”. De forma que al pulsarlo se abrirá una ventana `alert()` mostrando el atributo `value` de la opción de actor elegido.
- 7 . Crea una página HTML con un formulario con los siguientes elementos:
- 4 checkbox:
 - Pregunte al usuario si come al día fruta 2 veces o más.
 - Pregunte al usuario si come al día verdura 2 veces o más.
 - Pregunte al usuario si come a la semana legumbres 3 veces o más.
 - Pregunte al usuario si hace deporte a la semana 3 veces o más.
 - 3 radio-button:
 - Vida sana.
 - Vida un poco insana.
 - Vida insana.

- Un botón llamado “Consultar tipo de vida” que marque el radio button “Vida sana” si la persona ha marcado, 3 ó 4 checkbox. Que marque el radio-button “Vida un poco insana” si la persona ha marcado 2 checkbox. Y que marque el radio-button “Vida insana” si la persona no ha marcada ningún checkbox o solo ha marcado 1.

8. A) Crea una página HTML con lo siguiente:

1. Un elemento select para elegir entre las 2 provincias de Extremadura.
2. Un botón llamado “Provincia” que al pulsarlo te salga en un encabezado de la página web qué provincia ha sido seleccionada por el usuario.

Utiliza para ello el elemento options del objeto select, y la propiedad selectedIndex.

B) Igual que en el apartado A) pero permitiendo selección múltiple

9. Utilizando el método de registro de eventos avanzado de W3C crea un programa HTML, que solicite al usuario un numero de seguridad social americano de la siguiente forma:

1. Con una caja de texto que le dé ayuda del formato que tienen los números de la seguridad social americanos (NNN-NN-NNN), siendo N un número de 1 dígito, y siendo opcionales los guiones. No se admite ningún carácter adicional al comienzo ni al final de la cadena.
2. Con un botón llamado comprobar. De forma que cuando el usuario hace click en el botón se valida lo introducido por el usuario en la caja de texto, después de validar se informa al usuario de si el dato introducido es correcto o no.

10. Modifica el ejercicio 9 para que también sea opcional el separador espacio en blanco. Pero en cada separación no pueden utilizarse los dos. Es decir:

1. 333-22-333 → correcto
2. 33322333 → correcto
3. 333 22 333 → correcto.
4. 333- 22- 333 → incorrecto.
5. 333 -22 -333 → incorrecto

11. Utilizando el método de registro de eventos avanzado de W3C crea un programa HTML, que solicite al usuario un numero de DNI (8 dígitos-Letra) de la siguiente forma:

1. Con una caja de texto que le dé ayuda del formato que tiene el número de DNI (NNNNNNNN-X), siendo N un número de 1 dígito, seguido de un guión, y seguido de una letra. La letra ha de ser correcta. No se admite ningún carácter adicional al comienzo ni al final de la cadena.
2. Con un botón llamado comprobar. De forma que cuando el usuario hace click en el botón se valida lo introducido por el usuario en la caja de texto, después de validar se informa al usuario de si el dato introducido es correcto o no.

12. Utilizando el método de registro de eventos avanzado de W3C crea un programa HTML, que solicite al usuario un numero de matrícula de la siguiente forma:

1. Con una caja de texto que le dé ayuda del formato que tienen los números de matrícula (NNNN-XXX), siendo N un número de 1 dígito, y X una letra. No se admite ningún carácter adicional al comienzo ni al final de la cadena.

2. Con un botón llamado comprobar. De forma que cuando el usuario hace click en el botón se valida lo introducido por el usuario en la caja de texto, después de validar se informa al usuario de si el dato introducido es correcto o no.

13. A) Utilizando el método de registro de eventos avanzado de W3C crea un programa HTML, que solicite al usuario una fecha de la siguiente forma:

1. Con una caja de texto que le dé ayuda del formato que tienen las fechas (dd-mm-aaaa), siendo dd de 01 a 31 y mm de 01 a 12. No se admite ningún carácter adicional al comienzo ni al final de la cadena.
2. Con un botón llamado comprobar. De forma que cuando el usuario hace click en el botón se valida lo introducido por el usuario en la caja de texto, después de validar se informa al usuario de si el dato introducido es correcto o no. Para validar el dato introducido por el usuario necesitarás utilizar los métodos de expresiones regulares y condicionales.

B) Igual que el apartado A) pero utilizando solo patrones, y permitiendo poner fechas incorrectas del tipo 30-02-2020

C) Igual que el apartado A) pero utilizando solo patrones, y sin permitir fechas incorrectas del tipo 30-02-2020, 31-04-2020, etc.

14. Modifica el ejercicio 9 para que si el usuario introduce por error caracteres al principio o al final de la cadena, nos quedemos con la cadena que cumple con el patrón de búsqueda. Utiliza el método `exec()`.

15. Crea una página web con un input tipo text, y un botón que valide que el texto introducido por el usuario en este input tenga una longitud de 8 caracteres, y que no contenga espacios en blanco, tabuladores, retornos de carro, etc.
NOTA: Estos caracteres están representados en las expresiones regulares de JavaScript por `/s`.

16. Crea una página web con un input tipo text, y un botón que valide que el texto introducido por el usuario en este input tenga al menos un dígito numérico.

17. Crea una página web con un input tipo text, y un botón que valide que el texto introducido por el usuario en este input tenga al menos un dígito numérico, y una letra mayúscula, admitiendo la Ñ como letra mayúscula.