

## 2. Creación de objetos definidos por el usuario. Objetos literales.

Un literal es un valor fijo que se especifica en JavaScript. Un objeto literal será un conjunto, de cero o más parejas del tipo

**nombre:valor o "nombre":valor**

Ejemplo:

```
avion={  marca:"Boeing", modelo:"747", pasajeros:"450"  };
```

**// también es válido poniendo el nombre de la propiedad entre "**  

```
avion={  "marca":"Boeing", "modelo":"747", "pasajeros":"450"  };
```

**Es equivalente a:**

```
var avion = new Object();
```

```
avion.marca = "Boeing";
```

```
avion.modelo = "747";
```

```
avion.pasajeros = "450";
```

## 2. Creación de objetos definidos por el usuario. Objetos literales.

**Para acceder a una propiedad haremos:**

**Para referirnos desde JavaScript a una propiedad del objeto avión podríamos hacerlo con:**

```
avion.modelo
```

```
avion["modelo"];
```

**Para recorrer el objeto recordad que sería:**

```
for (var prop in avion)
```

```
{
```

```
    document.getElementById("demo").innerHTML+=
```

```
        "La propiedad " + prop + " vale " + avion[prop];
```

```
}
```

## 2. Ejemplo objeto JSON (objeto literal)

<https://mdn.github.io/learning-area/javascript/ojs/json/superheroes.json>

**Estos datos JSON, serán cargados en una variable**, como por ejemplo:

```
var objJSON; // que contendrá { ..... } , el objeto JSON
```

Descargar y abrir con Bloc de notas para ver el objeto JSON

**Observa que es un objeto literal.**

Algunas propiedades del objeto literal como "members" son un array.

Los elementos del array "members" son objetos, a su vez.

Cada uno de estos objetos que forman el array "members" tienen una serie de propiedades.

Una de las propiedades de los objetos de "members" es "powers" que, a su vez, es otro array de string.

En definitiva, el objeto JSON, es un objeto, y una de sus propiedades es un array de objetos literales, a su vez, que tienen, a su vez, una propiedad que es otro array.

## 2. Ejercicio objeto JSON

1. Descarga el fichero JSON anterior en un fichero de texto.
2. Copia este objeto JSON en un fichero llamado ejJSON.js
3. Llama a ejJSON.js desde un documento HTML.
4. Muestra en un párrafo del documento HTML los siguientes datos:
  1. La fecha de creación del grupo de superhéroes.
  2. El número de miembros del grupo de superhéroes.
  3. La edad del superhéroe Eternal Flame (sin saber qué posición ocupa).
  4. El nombre del superhéroe que tiene el poder “Radiation blast”.
  5. El nombre del superhéroe con mayor número de poderes.

NOTA: para los apartados 3, 4 y 5 utiliza el método `forEach()`