

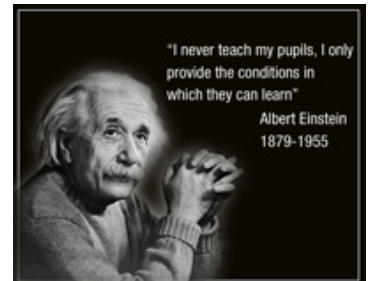
5.A. Gestión de eventos y formularios en JavaScript

2.- Objetos relacionados con formularios.

2.5.- Pasando objetos a las funciones usando this.

En los ejemplos que hemos visto anteriormente cuando un gestor de eventos (`onclick`, `onblur`,...) llama a una función, esa función se encarga de buscar el objeto sobre el cuál va a trabajar. En JavaScript disponemos de un método que nos permite llamar a una función, pasándole directamente la referencia del objeto, sin tener que usar variables globales o referenciar al objeto al comienzo de cada función.

Para conseguir hacerlo necesitamos usar la palabra reservada `this`, la cuál hace referencia siempre al objeto que contiene el código de JavaScript en donde usamos dicha palabra reservada. Por ejemplo, si programamos una función para un botón, que al hacer clic haga algo, si dentro de esa función usamos la palabra `this`, entonces estaremos haciendo referencia al objeto en el cuál hemos hecho clic, que en este caso será el botón. El uso de `this` nos permite evitar usar variables globales, y el programar scripts más genéricos.



Por ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8">

<title>Uso de la palabra reservada this</title>

<script type="text/javascript">

function identificar(objeto)

{

    var atrName=objeto.name;

    var atrId=objeto.id;

    var atrValue=objeto.value;

    var atrType=objeto.type;


    alert("Datos del campo pulsado:\n\nName: "+atrName+"\nID: "+atrId+"\nValue: "+atrValue+"\nType: "+atrType);

}

</script>

</head>

<body>

<h1>Trabajando con this</h1>

<form id="formulario" action="pagina.php">

<p>
```

```

<label for="nombre">Nombre: </label>

<input type="text" name="nombre" id="nombre" value="Constantino" onclick="identificar(this)"/>

<label for="apellidos">Apellidos: </label>

<input type="text" name="apellidos" id="apellidos" value="Veiga Perez"
onclick="identificar(this)"/>

<label for="edad">Edad: </label>

<input type="password" name="edad" id="edad" value="55" onclick="identificar(this)"/>

<label for="pais">Pais: </label>

España <input type="radio" name="pais" id="pais1" value="ES" onclick="identificar(this)"/>

Francia <input type="radio" name="pais" id="pais2" value="FR" onclick="identificar(this)"/>

</p>

Haga clic en cada uno de los campos para ver más información.

</form>

</body>

</html>

```

En este ejemplo, cada vez que hagamos clic en alguno de los objetos, llamaremos a la función `identificar()` y a esa función le pasaremos como parámetro `this`, que en este caso será la referencia al objeto en el cuál hemos hecho clic. La función `identificar()` recibe ese parámetro, y lo almacena en la variable `objeto`, la cuál le permite imprimir todas las referencias al `name`, `id`, `value` y `type`. En el siguiente apartado veremos los eventos y allí te mostraré otro uso de `this` por ejemplo dentro de la función `identificar()` sin tener que pasar ningún parámetro.

Citas para pensar

"Nunca consideres el estudio como un deber, sino como una oportunidad para penetrar en el maravilloso mundo del saber."

EINSTEIN, Albert

Créditos de la imagen

Autoría: sfjalar.

Licencia: CC BY 2.0.

◀ Solución a la tarea para DWEC05

Ir a...

5.B. Eventos JavaScript en W3Schools ▶