

## 5.A. Gestión de eventos y formularios en JavaScript

### 1.- El objeto Form.

Los formularios, son el principal medio de introducción de datos en una aplicación web. Es aquí donde JavaScript, nos va a permitir aportar toda esa interactividad a los elementos estáticos de un formulario HTML. Es muy importante conocer al detalle todos los objetos y métodos de los formularios, ya que un porcentaje muy alto de la interactividad que se produce en una página web, proviene del uso de formularios. La forma de acceso a un formulario, cómo referenciarlo, su estructura desde el punto de vista de JavaScript y su contenido son aspectos muy importantes que se trabajarán en esta unidad. Es ahí donde nos vamos a encontrar con los campos de texto, botones, casillas de verificación (checkboxes), listas, etc. en los que el usuario introducirá los datos, que luego se enviarán al servidor.

Veremos cómo identificar un formulario y sus objetos, cómo modificarlos, cómo examinar las entradas de usuario, enviar un formulario, validar datos, etc.



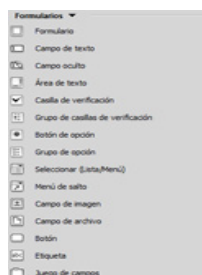
La visión del formulario desde el punto de vista de la programación se realiza a través del DOM (Modelo de Objetos del Documento). El estudio de este modelo es motivo de la siguiente unidad sin embargo, los formularios son un buen punto de comienzo para explorarlo. Los objetos del DOM tienen propiedades únicas, que otros objetos no poseen. Por ejemplo, un formulario tiene una propiedad **action**, que le indica al navegador donde tiene que enviar las entradas del usuario, cuando se envía el formulario. Un control **select** posee una propiedad llamada **selectedIndex**, que nos indica la opción de ese campo que ha sido seleccionada por el usuario.

JavaScript añade a los formularios dos características muy interesantes:

- Examen y validación de las entradas de usuario directamente, en el lado del cliente.
- Mostrar mensajes instantáneos, con información de la entrada del usuario.

El objeto de JavaScript **Form**, es una propiedad del objeto **document**. Se corresponderá con la etiqueta **<FORM>** del HTML. Un formulario podrá ser enviado llamando al método **submit** de JavaScript, o bien haciendo clic en el botón **submit** del formulario.

En la siguiente imagen, se puede ver un ejemplo de una lista de los objetos utilizados al trabajar con formularios. En este caso, se muestra una captura de la aplicación Dreamweaver de Adobe Systems Incorporated:



### Reflexiona

¿Si, por ejemplo, usamos JavaScript para validar un formulario, será necesario también validar esos datos en el lado del servidor?

¿Qué pasaría con nuestras validaciones si por ejemplo desactivamos JavaScript en el navegador?

¿Y que pasaría si alguien programa una copia de nuestro formulario en otro servidor web para enviar datos a nuestro servidor sin validarlos previamente?

### Citas para pensar

"Los errores causados por los datos inadecuados son mucho menores que los que se deben a la total ausencia de datos."

BABBAGE, Charles

◀ Solución a la tarea para DWEC05

Ir a...

5.B. Eventos JavaScript en W3Schools ▶