

# 1.1. Métodos de objeto array

**concat()** Une dos o más arrays, y devuelve una copia de los arrays unidos.

**join()** Une todos los elementos de un array en una cadena de texto separados por coma

**pop()** Elimina el último elemento de un array y devuelve ese elemento.

**shift()** Elimina el primer elemento de un array, y devuelve ese elemento.

**push()** Añade nuevos elementos al final de un array, y devuelve la nueva longitud.

**unshift()** Añade nuevos elementos al comienzo de un array, y devuelve la nueva longitud.

**reverse()** Invierte el orden de los elementos en un array.

**slice(pos\_ini[,pos\_fin])**

**sort([function])** Ordena los elementos del array alfabéticamente o aplicando una función. Modifica el array. Para ordenar números: `arr.sort(function(a, b){return a-b})`

**splice()** Añade/elimina/sobreescribe elementos a un array. Modifica el array.

**toString()** Convierte un array a una cadena y devuelve el resultado (como `join()`)

**includes(elem[,pos\_ini])** indica con `true/false` si `elem` se encuentra a partir de `pos_ini` (por defecto es 0)

# 1.1. Métodos de objeto array – `slice()`

**`slice(pos_ini[,pos_fin])`** Selecciona una parte de un array y devuelve el nuevo array. Ambas posiciones pueden ser negativos para indicar desde el final, teniendo el último posición -1. El elemento que está en la posición `pos_fin` no se extrae. Devuelve el array extraído. El array original no se modifica.

Ejemplos:

```
var array=["a","b","c","d","e"]
```

```
array.slice(1) //dev. desde el elem 1 (el 1º es el 0) hasta el fin:["b","c","d","e"]
```

```
array.slice(1,2) //devuelve desde el elemento 1 hasta el elemento 2 (excluido): ["b"]
```

```
//devuelve desde el 4º por el final (el ultimo es el -1 no el 0), al  
elemento 2º por el final ["b","c"]
```

```
array.slice(-4,-2)
```

```
//devuelve desde el 3º empezando por el principio, al elemento 2º por el  
final ["c"]
```

```
array.slice(2,-2)
```

# 1.1. Métodos de objeto array – splice()

**Sintaxis:** `array.splice(index, howmany, item1, ....., itemX)`

**Index:** es la posición del array en la que se va a hacer la acción de añadir/borrar/sobreescribir.

**howmany:** es el número de elementos que van a ser eliminados. Si no se elimina ningún elemento valdrá 0. Si se van a sobreescribir elementos, se indica qué número de elementos van a ser sobreescritos.

**item1, ..., itemX:** son los elementos a añadir en el array, concretamente en la posición indicada en `index`.

**Nota:** realmente la acción de sobreescribir consiste en borrar elementos y añadir después.

**Nota:** se modifica el array.

# 1.1. Métodos de objeto array – splice()

## Ejemplos:

```
//sustituye desde el elemento 1 en adelante 2 unidades, por "B" y "C" modifica a ["a","B","C","d","e"]
```

```
array.splice(1,2,"B","C")
```

```
//borra desde la posición 1 2 elementos, deja el array ["a","d","e"]
```

```
array.splice(1,2)
```

```
//añade "B" y "C" desde la posición 1, deja el array ["a","B","C","d","e"]
```

```
array.splice(1,0,"B","C")
```

```
//Borra desde la posición 1 2 elementos, y los sustituye por "X", deja el array ["a","X","d","e"]
```

```
array.splice(1,2,"X")
```