

6.A. Modelo de objetos del documento en JavaScript

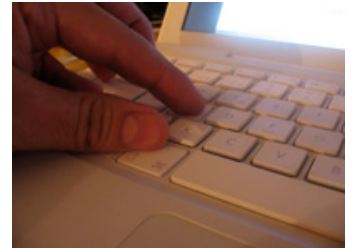
2.- Gestión de eventos.

2.5.- Eventos del teclado en JavaScript.

Uno de los eventos más complicados de gestionar en JavaScript son los eventos de teclado, debido a que suele haber bastantes incompatibilidades entre navegadores, teclados, idiomas, etc.

Para el teclado disponemos de 3 tipos de eventos: **keydown**, **keypress** y **keyup**. Y además disponemos de dos tipos de teclas: las especiales (Mays, Alt, AltGr, Intro, etc.) y las teclas **alfanuméricas**, que contienen letras, números, y símbolos.

Cuando se pulsa una tecla se generan tres eventos seguidos: **keydown**, **keypress** y **keyup**. Y para cada uno de ellos disponemos de las propiedades **keyCode** y **charCode**. Para saber la tecla que se ha pulsado lo más cómodo es acceder al evento **keypress**.



- **keydown**: se produce al presionar una tecla y mantenerla presionada.
 - Su comportamiento es el mismo en todos los navegadores.
 - Propiedad **keyCode**: devuelve el código interno de la tecla.
 - Propiedad **charCode**: no está definida.
- **keypress**: se produce en el instante de presionar la tecla.
 - Propiedad **keyCode**: devuelve el código interno de las teclas especiales, para las teclas normales no está definido.
 - Propiedad **charCode**: devuelve 0 para las teclas especiales o el código del carácter de la tecla pulsada para las teclas normales. (En Internet Explorer **keyCode** devuelve el carácter de la tecla pulsada, y **charCode** no está definido).
- **keyup**: se produce al soltar una tecla presionada.
 - Su comportamiento es el mismo en todos los navegadores.
 - Propiedad **keyCode**: devuelve el código interno de la tecla.
 - Propiedad **charCode**: no está definida.

Ejemplo que mueve el foco de un campo de texto a otro, dentro de un formulario, al pulsar la tecla **Intro** dentro de cada campo:

```
<form name="formulario" id="formulario">

    <label for="nombre">

        Nombre:

    </label>

    <input type="text" id="nombre" name="nombre" />

    <label for="apellidos">

        Apellidos:

    </label>

    <input type="text" id="apellidos" name="apellidos" />

    <label for="provincia">

        Provincia:

    </label>
```

```

<input type="text" id="provincia" name="provincia" />

<input type="button" id="enviar" value="Enviar" />

</form>

<script type="text/javascript">

function cambiar(evt) {

    if (evt.keyCode==13) // Código de la tecla Enter

        if (this.nextSibling.nextSibling.type=="text")

            this.nextSibling.nextSibling.focus();

}

var inputs=document.getElementsByTagName("input");

for (i=0; i<inputs.length; i++) {

    inputs[i].addEventListener("keypress",cambiar,false);

}

</script>

```

En la estructura HTML del formulario, los campos del formulario no llevan saltos de línea entre unos y otros, por las siguientes razones:

- **this.nextSibling** - hace referencia al siguiente hermano al actual (la siguiente etiqueta label del siguiente campo).
- **this.nextSibling.nextSibling** - hermano siguiente, al hermano del elemento actual. (será otro elemento input. Si pusiéramos un salto de línea entre campos input entonces ya ese this.nextSibling.nextSibling ya no sería un campo input y sería un nodo de texto con el carácter \n del salto de línea que hemos puesto como separador de los campos input).

[Eventos de teclado en formularios](#) (18.3 MB)

Créditos de la imagen

Autoría: .

Licencia: CC BY 2.0.

◀ Solución a la tarea para DWEC06

Ir a...

6.B. HTML DOM en W3Schools ▶