

1.- El objeto Form.

Debido a que el DOM ha ido evolucionando con las nuevas versiones de JavaScript, nos encontramos con que el objeto `Form` está dentro de dos árboles al mismo tiempo. En las nuevas definiciones del DOM, se especifica que `Form` es el padre de todos sus nodos hijos, incluidos objetos y textos, mientras que en las versiones antiguas `Form` sólo era padre de sus objetos (input, select, button y elementos textarea).

```

graph TD
    window --> document
    document --> form
    form --> text
    form --> radio
    form --> button
    form --> select
    text --> textname
    text --> password
    radio --> checkboxname
    radio --> hidden
    button --> reset
    button --> submit
    select --> option
  
```

[illegible]

```
<form action="buscar.php" name="elFormulario" id="miFormulario" method="post"> por
<p>
<label for="busqueda">Buscar por:</label>
<input id="busqueda" name="busqueda" type="text" value="">
<input id="submit" type="submit" value="Buscar">
</p>
</form>
```

```
graph TD; form --> input_text[input (text)]; form --> input_submit[input (submit)];
```

Los dos árboles que te mostré anteriormente pueden ser útiles para diferentes propósitos. El árbol del DOM de nivel 2, se puede utilizar para leer y escribir en todo el documento con un nivel muy fino de granularidad. El árbol del DOM de nivel 0, hace muchísimo más fácil leer y escribir los controles del formulario.

Tienes que darte cuenta que, aunque utilices las técnicas del DOM 0 o DOM 2, los objetos siguen siendo los mismos. Por ejemplo:

```
var elFormulario = document.getElementById("miFormulario");  
  
var control = elFormulario.búsqueda;
```

"Son las palabras y las fórmulas, más que la razón, las que crean la mayoría de nuestras opiniones."

LE BON, Gustave

Créditos de las imágenes

Autoría: raveiga.

Licencia: CC BY-SA 2.0.

◀ Solución a la tarea para DWEC05

Ir a...



5.B. Eventos JavaScript en W3Schools ▶