



## 4.Z. Para saber más

### Arrays:

- [Iteradores y generadores](#)

### Funciones:

- [Programación funcional en JavaScript](#)

### Objetos definidos por el usuario:

- [ObjectPlayground. Mostrar diagramas de objetos partiendo de código JavaScript](#)
- [Definición de clases en JavaScript](#)

### Otros:

- [Novedades de ES6. JavaScript moderno](#)

Última modificación: viernes, 8 de marzo de 2019, 12:52

◀ 4.Y. Mapa conceptual

Ir a...



Videotutoriales sobre estructuras definidas por el usuario en JavaScript ▶

