



# 5.A. Gestión de eventos y formularios en JavaScript

## 2.- Objetos relacionados con formularios.

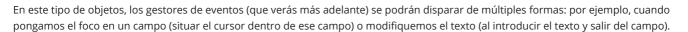
## 2.1.- Objeto input de tipo texto.

Cada uno de los 4 elementos de tipo texto de los formularios: text, password, hidden y elementos textarea, son un elemento dentro de la jerarquía de objetos. Todos los elementos, excepto los tipos hidden, se mostrarán en la página, permitiendo a los usuarios introducir texto y seleccionar opciones.

Para poder usar estos objetos dentro de nuestros scripts de JavaScript, simplemente será suficiente con asignar un atributo id, a cada uno de los elementos. Te recomiendo que asignes a cada objeto de tu formulario un atributo id único y que coincida con el name de ese objeto.

Cuando se envían los datos de un formulario a un programa en el lado del servidor, lo que en realidad se envía son los atributos *name*, junto con los valores (contenido del atributo value) de cada

elemento. Sin lugar a dudas, la propiedad más utilizada en un elemento de tipo texto es por lo tanto *value*. Un script podrá recuperar y ajustar el contenido de la propiedad *value* en cualquier momento. Por cierto, el contenido de un *value* es siempre una cadena de texto, y quizás puedas necesitar realizar conversiones numéricas si quieres realizar operaciones matemáticas con esos textos.



Descárgate el ejemplo de acceso al value de un campo de tipo texto. (0.01 MB)

#### Propiedades del objeto INPUT de tipo texto

Propiedad	Descripción	wзс
defaultValue	Ajusta o devuelve el valor por defecto de un campo de texto.	Sí
form	Devuelve la referencia al formulario que contiene ese campo de texto.	Sí
maxLength	Devuelve o ajusta la longitud máxima de caracteres permitidos en el campo de tipo texto	Sí
name	Ajusta o devuelve el valor del atributo name de un campo de texto.	Sí
readOnly	Ajusta o devuelve si un campo es de sólo lectura, o no.	Sí
size	Ajusta o devuelve el ancho de un campo de texto (en caracteres).	Sí
type	Devuelve el tipo de un campo de texto.	Sí
value	Ajusta o devuelve el contenido del atributo value de un campo de texto.	Sí

### Métodos del objeto INPUT de tipo texto

Metodo	Descripción	мзс
select()	Selecciona el contenido de un campo de texto.	Sí

Además de los métodos anteriores, los campos de tipo texto también soportan todas las propiedades estándar, métodos y eventos.

# Para saber más

Más información sobre las propiedades estándar, métodos y eventos.

Más información y ejemplos sobre objeto input

Autoría: Schill.

Licencia: CC BY 2.0.

◀ Solución a la tarea para DWEC05

5.B. Eventos JavaScript en W3Schools ▶

**EducaMadrid** - Consejería de Educación, Ciencia y Universidades - <u>Ayuda</u>



