



Comenzado el	lunes, 8 de abril de 2024, 22:05
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 8 de abril de 2024, 22:18
Tiempo empleado	12 minutos 47 segundos
Puntos	21,00/30,00
Calificación	7,00 de 10,00 (70%)

Pregunta 1

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Para acceder a la URL del documento en el que nos encontramos emplearemos el objeto:

Seleccione una:

- ☐ a. `location`
- ☒ b. `navigator` ✖
- ☐ c. `window`
- ☐ d. `url`

La respuesta correcta es: `location`

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La colección dentro del objeto `document` que me permite acceder a cualquier fotografía o imagen del documento es:

Seleccione una:

- ☐ a. `img[]`
- ☐ b. `objects[]`
- ☒ c. `images[]` ✔
- ☐ d. `forms[]`

La respuesta correcta es: `images[]`

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Empleando JavaScript y el método `open()` del objeto `window` podremos:

Seleccione una:

- ☐ a. Abrir el navegador web.
- ☐ b. Abrir el fichero que contenga las cookies.
- ☒ c. Abrir una ventana nueva con las características que nosotros queramos. ✓
- ☐ d. Abrir un documento para escribir en él.

La respuesta correcta es: Abrir una ventana nueva con las características que nosotros queramos.

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La propiedad del objeto `String` que me permite saber la longitud de una cadena es:

Seleccione una:

- ☐ a. `strlen`.
- ☒ b. Ninguna es correcta. ✓
- ☐ c. `charNum`.
- ☐ d. `size`.

La respuesta correcta es: Ninguna es correcta.

Pregunta 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Para acceder a la sección de marcadores de nuestro navegador desde JavaScript, lo haremos empleando el objeto `navigator`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Desde un script de un documento podremos hacer referencia a la ventana en la cual se encuentra empleando la palabra reservada `self` en lugar de `window`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 7

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En un frameset tendremos también acceso al objeto `document`. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a la información del navegador que estamos utilizando emplearemos el objeto:

Seleccione una:

- ☐ a. `userAgent`
- ☐ b. `window`
- ☒ c. `navigator` ✓
- ☐ d. `document`

La respuesta correcta es: `navigator`

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para crear un objeto de tipo `String` lo haremos con el comando:

Seleccione una:

- ☐ a. `("Texto cadena").new();`
- ☐ b. `window.write("Texto cadena");`
- ☒ c. `new String("Texto cadena");` ✓
- ☐ d. `"Texto cadena".create();`

La respuesta correcta es: `new String("Texto cadena");`

Pregunta 10

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Cada pestaña nueva que abramos en el navegador web es considerada un objeto `window`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✗

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando trabajamos con ventanas que han sido abiertas desde JavaScript. Para saber quién abrió una determinada ventana podremos hacerlo empleando el método `open()`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 12

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Si tenemos un documento que contiene frames, todos esos frames pertenecen a la misma ventana. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✖
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 13

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El Modelo de Objetos del Documento se conoce por las siglas:

Seleccione una:

- ☒ a. DOM. ✔
- ☐ b. OOD.
- ☐ c. MOD.
- ☐ d. OOP.

La respuesta correcta es: DOM.

Pregunta 14

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Si queremos referenciar un marco hijo desde otro marco hijo lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `parent.frames[n].objeto-función-variable-nombre`
- ☐ b. `parent.frames[top].objeto-función-variable-nombre`
- ☐ c. `parent.frames[self].objeto-función-variable-nombre`
- ☒ d. `parent.frames[parent].objeto-función-variable-nombre` ✖

La respuesta correcta es: `parent.frames[n].objeto-función-variable-nombre`

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con el objeto **Date** podremos saber el día de la semana de la fecha actual, pero no de fechas anteriores. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 16

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para comunicar dos frames hijos lo haremos empleando la palabra reservada **child**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 17

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Desde un frame hijo podremos acceder a la ventana padre empleando la palabra reservada **top** o **parent**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✗

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 18

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Desde un frameset podremos acceder a cada uno de los frames hijos empleando la palabra reservada **child**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a la propiedad de un objeto desde JavaScript lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `window.objeto.propiedad()`
- ☒ b. `objeto.propiedad` ✓
- ☐ c. `objeto->propiedad`
- ☐ d. `objeto(propiedad())`

La respuesta correcta es: `objeto.propiedad`

Pregunta 20

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto `document` es un objeto que depende directamente del objeto `window`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 21

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si queremos referenciar específicamente a un marco hijo desde el frameset lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `[window.]frames[parent].objeto-función-variable-nombre`
- ☐ b. `[window.]frames[self].objeto-función-variable-nombre`
- ☒ c. `[window.]frames[n].objeto-función-variable-nombre` ✓
- ☐ d. `[window.]frames[top].objeto-función-variable-nombre`

La respuesta correcta es: `[window.]frames[n].objeto-función-variable-nombre`

Pregunta 22

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a un método de un objeto desde JavaScript lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `objeto(método([parámetros opcionales]))`
- ☒ b. `objeto.método([parámetros opcionales])` ✓
- ☐ c. `window.objeto.método`
- ☐ d. `objeto->método`

La respuesta correcta es: `objeto.método([parámetros opcionales])`

Pregunta 23

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Empleando JavaScript y el método `close()` del objeto `window` podremos:

Seleccione una:

- ☒ a. Cerrar una ventana. ✓
- ☐ b. Cerrar un documento.
- ☐ c. Cerrar el navegador web.

La respuesta correcta es: Cerrar una ventana.

Pregunta 24

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El uso de los frames o iframes está muy generalizado y se recomienda sobre todo por temas de accesibilidad. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 25

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El objeto `location` es un objeto que depende directamente del objeto `navigator`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 26

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con qué objeto podremos saber cuál es el número más pequeño disponible en JavaScript?

Seleccione una:

- ☐ a. `String`.
- ☐ b. `Math`.
- ☒ c. `Number`. ✓
- ☐ d. `Limit`.

La respuesta correcta es: `Number`.

Pregunta 27

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Los frames que están en un frameset son frames hijos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 28

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Tenemos 2 ventanas A y B. Si abrimos la ventana B desde la ventana A, cómo podemos referenciar al documento de la ventana A desde la ventana B?

Seleccione una:

- ☐ a. `window.self.open.document`
- ☒ b. `window.opener().document` ✖
- ☐ c. `window.open(document)`
- ☐ d. `opener.document`

La respuesta correcta es: `opener.document`

Pregunta 29

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a las propiedades y métodos del objeto `Math` deberemos crear previamente un objeto de tipo `Math`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✔

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 30

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Todos los métodos y propiedades de los marcos se pueden aplicar también a los iframes. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✔
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

◀ [Videoconferencia y material de apoyo - DWEC03 - Objetos Math y Date](#)

Ir a...



[3.1. Tarea para DWEC03](#) ▶