



6.A. Modelo de objetos del documento en JavaScript

1.- Bases del Modelo de Objetos del Documento (DOM).

1.1.- Objetos del DOM HTML, propiedades y métodos.

En otras unidades ya has trabajado con muchos de los objetos que te presentamos en esta lista. Aquí se muestra la referencia completa de objetos, que puedes encontrar en el Modelo de Objetos del Documento para HTML. Y, al final de la lista, hay un hipervínculo que debes visitar para ampliar información sobre las propiedades y métodos de aquellos objetos que no hayas utilizado hasta este momento.

Te recuerdo aquí la sintaxis para acceder a las propiedades o métodos de aquellos objetos que estén dentro de nuestro documento:

```
document.getElementById(objetoID).propiedad | metodo( [parametros] )
```

NOTA: Los datos entre corchetes son opcionales.

Listado de objetos del DOM en HTML:

- Document
- HTMLElement
- Anchor
- Area
- Base
- Body
- Button
- Event
- Form
- Frame/IFrame
- Frameset
- Image
- Input Button
- Input Checkbox
- Input File
- Input Hidden
- Input Password
- Input Radio
- Input Reset
- Input Submit
- Input Text
- Link
- Meta
- Object
- Option
- Select
- Style
- Table
- TableCell
- TableRow
- Textarea



Debes conocer

[Introducción al DOM.](#)

Citas para pensar

"Por muy alto que sea un árbol, sus hojas siempre caen hacia la raíz."

Anónimo

Créditos de la imagen

Autoría: webmove.

Licencia: CC BY 2.0.

◀ Solución a la tarea para DWEC06

Ir a...



6.B. HTML DOM en W3Schools ▶