



Orientaciones

Datos generales de la Unidad de Trabajo

Nombre completo del MP	Desarrollo Web en Entorno Cliente	Siglas MP	DWEC
Nº (Número,) y título de la UT	UT07.- Comunicación asíncrona en JavaScript (Ajax)		
Índice o tabla de contenidos	<p>1.- Introducción a AJAX.</p> <p>1.1.- Requerimientos previos.</p> <p>1.2.- Comunicación asíncrona.</p> <p>1.3.- La interfaz XMLHttpRequest.</p> <p>1.4.- Creación del objeto XMLHttpRequest.</p> <p>1.5.- Métodos del objeto XMLHttpRequest.</p> <p>1.6.- Propiedades del objeto XMLHttpRequest.</p> <p>2.- Envío y recepción de datos de forma asíncrona.</p> <p>2.1.- Estados de una solicitud asíncrona (parte I).</p> <p>2.2.- Estados de una solicitud asíncrona (parte II).</p> <p>2.3.- Envío de datos usando método GET.</p> <p>2.4.- Envío de datos usando método POST.</p> <p>2.5.- Recepción de datos en formato XML.</p> <p>2.6.- Recepción de datos en formato JSON (parte I).</p> <p>2.7.- Recepción de datos en formato JSON (parte II).</p> <p>3.- Bibliotecas cross-browser para programación AJAX.</p> <p>3.1.- Introducción a jQuery (parte I).</p> <p>3.2.- Introducción a jQuery (parte II).</p> <p>3.3.- Función \$.ajax() en jQuery.</p> <p>3.4.- El método .load() y las funciones \$.post() , \$.get() y \$.getJSON() en jQuery.</p> <p>3.5.- Herramientas adicionales en programación AJAX.</p> <p>3.6.- Plugins para jQuery.</p> <p>3.7.- Ejemplos de AJAX con jQuery.</p>		
Objetivos	<p>Con el estudio de esta unidad pretendemos que seas capaz de...</p> <ul style="list-style-type: none">• Saber recuperar información de forma remota.• Saber programar aplicaciones con comunicación asíncrona.• Saber cómo se modifica de forma dinámica un documento utilizando comunicación asíncrona.• Saber usar librerías auxiliares que faciliten la programación asíncrona.		
Temporalización (estimación)	Tiempo necesario para estudiar los contenidos (h.(Horas.))		
	Tiempo necesario para completar la tarea (h.(Horas.))		
	Tiempo necesario para completar el examen (h.(Horas.))		
	Nº (Número,) de días que se recomienda dedicar a esta unidad		
	La temporalización anterior no deja de ser una estimación media, ya que el tiempo a invertir va a depender mucho de las circunstancias personales de cada cual.		

Consejos y recomendaciones	<p>Esta unidad 7 es una de las más interesantes de JavaScript ya que en ella se explica las últimas tecnologías utilizadas en desarrollo web. Es importante que entiendas perfectamente como funciona la tecnología AJAX, y que sepas utilizar los objetos nativos del lenguaje para aplicar AJAX en tus aplicaciones. Si entiendes perfectamente las secciones 1 y 2 de la unidad, la última sección te resultará muy fácil. En dicha sección verás jQuery, la potencia de sus instrucciones y el ahorro de código que supondrá en tus aplicaciones.</p> <p>Intenta siempre ampliar los contenidos con los enlaces facilitados, viendo los códigos de ejemplo y probando en los simuladores de las páginas su funcionamiento. Aunque muchos enlaces están en inglés, su lectura es fácilmente comprensible y no tendrás problema para entender los ejemplos.</p> <p>Haz una lectura comprensiva de los contenidos, asimilando los conceptos y no intentes memorizar sentencias de código. Para aprender cualquier lenguaje de programación tienes que teclear el código por tu cuenta y ésta es la única forma de aprender a programar. No copies y pegues código por que de esta forma no aprenderás nada. Los manuales de referencia están para consultar la sintaxis y los parámetros necesarios, por lo que no intentes memorizar los métodos o propiedades. Los que más uses los memorizarás automáticamente sin darte cuenta.</p> <p>Ante cualquier duda utiliza los medios disponibles para ponerte en contacto con nosotros. Estamos aquí para ayudarte.</p>
----------------------------	---

Última modificación: jueves, 6 de junio de 2019, 13:07

◀ [Foro para DWEC07](#)

Ir a...

[DWEC07 Solucion tarea ▶](#)