

## **Guión de videoconferencia sobre gestión de input tipo checkbox, radio-button y select**

- Seguimos con la unidad 5, sobre gestión de formularios. Hemos visto hasta ahora:
  - Qué es un formulario.
  - Cómo se accede a los objetos formularios, y sus métodos y propiedades.
  - Componentes de los formularios, y cómo se accede a ellos.
  - Gestión de los elementos de un formulario:
    - Input tipo text.
    - Input tipo checkbox.
    - Input tipo radio-button.
    - Input tipo select
  - Envío y validación de formularios:
    - Qué es la validación
    - Quién hace las validaciones.
    - Cuándo se hacen las validaciones en la parte cliente.
    - Estructura a seguir para envío y validación de formularios
- Gestión de los elementos input tipo check-box:
  - Explicar primera transparencia.
  - Ej 1:
    - Copiar el formulario HTML, añadir un input submit con un value y el atributo action al formulario, indicando una URL que no existe.
    - Ejecutar y dar a botón enviar: observa qué es lo que se envía al servidor.
  - Explicar segunda transparencia:
  - Ej 1:
    - En consola observar las propiedades checked y defaultChecked de los check-box
    - Crear un botón Ver datos, y programar en Javascript apartado a), y luego apartado b). Para ello explicar que elements no es un array sino una colección, pero se puede pasar a array con `Array.from(colección)` y de esta forma podemos utilizar el método `forEach`
  - Ej 2: programar en Javascript.
- Gestión de los elementos input tipo radio-button:
  - Explicar transparencia.
  - Ej3:
    - Copiar el formulario, y ver cada una de las propiedades de la transparencia
    - Resolver a),b) (con `formulario.ciudad->` permite `forEach` porque es un array) y c
  - Proponer realizar ejercicios 4, 5, 6, 7
- Gestión de elementos input tipo select:
  - Explicar primera transparencia
  - Ej 8:
    - Crear el select con el botón submit y dar a enviar. Observa qué datos se envían.
    - Hacer apartado A.
  - Explicar segunda transparencia.
  - Ej 8: hacer apartado B (`selectedOptions` es una colección que hay que pasar a Array)