

5.A. Gestión de eventos y formularios en JavaScript

1.- El objeto Form.

1.3.- Acceso a propiedades y métodos del formulario.

Los formularios pueden ser creados a través de las etiquetas HTML, o utilizando JavaScript y métodos del DOM. En cualquier caso se pueden asignar atributos como **name**, **action**, **target** y **enctype**. Cada uno de estos atributos es una propiedad del objeto **Form**, a las que podemos acceder utilizando su nombre en minúsculas, por ejemplo:

```
var paginaDestino = objetoFormulario.action;
```

Para modificar una de estas propiedades lo haremos mediante asignaciones, por ejemplo:

```
objetoFormulario.action = "http://www.educacion.gob.es/recepcion.php";
```

Estas dos instrucciones las podemos recomponer usando referencias a objetos:

```
var paginaDestino = document.getElementById("id").action;
```

```
document.forms[0].action = "http://www.educacion.gob.es/recepcion.php";
```

Propiedades del objeto Form

Propiedad	Descripción	W3C
acceptCharset	Ajusta o devuelve el valor del atributo accept-charset en un formulario.	Sí
action	Ajusta o devuelve el valor del atributo action en un formulario.	Sí
enctype	Ajusta o devuelve el valor del atributo enctype en un formulario.	Sí
length	Devuelve el número de elementos en un formulario.	Sí
method	Ajusta o devuelve el valor del atributo method en un formulario.	Sí
name	Ajusta o devuelve el valor del atributo name en un formulario.	Sí
target	Ajusta o devuelve el valor del atributo target en un formulario.	Sí

Métodos del objeto Form

Método	Descripción	W3C
reset()	Resetea un formulario.	Sí
submit()	Envía un formulario.	Sí

Propiedad **form.elements[]**

La propiedad **elements[]** de un formulario es una colección, que contiene todos los objetos **input** dentro de un formulario. Esta propiedad es otro array, con todos los campos **input** en el orden en el cual aparecen en el código fuente del documento.

Generalmente, es mucho más eficaz y rápido referenciar a un elemento individual usando su ID, pero a veces, los scripts necesitan recorrer cada elemento del formulario, para comprobar que se han introducido sus valores correctamente.

Por ejemplo, empleando la propiedad `elements[]`, podemos hacer un bucle que recorra un formulario y si los campos son de tipo texto, pues que los ponga en blanco:

```
var miFormulario = document.getElementById("contactar");

// guardamos la referencia del formulario en una variable.

if (!miFormulario) return false; // Si no existe ese formulario devuelve false.

for (var i=0; i< miFormulario.elements.length; i++)

{

    if (miFormulario.elements[i].type == "text")

    {

        miFormulario.elements[i].value = "";

    }

}
```

Créditos de la imagen

Autoría: Ron Enslin.

Licencia: CC BY 2.0.

◀ Solución a la tarea para DWEC05

Ir a...



5.B. Eventos JavaScript en W3Schools ▶