



7.A. Programación AJAX en JavaScript

2.- Envío y recepción de datos de forma asíncrona.

2.2.- Estados de una solicitud asíncrona (parte II).



El código del apartado 2.1, fue programado con fines didácticos para mostrar los 4 estados de la petición. El ejemplo completo, con una imagen animada indicadora de la actividad AJAX, se muestra a continuación:

Descarga el código fuente del ejemplo dwec0722. (0.01 MB)

```
// Función cargarAsync: carga el contenido de la url
// usando una petición AJAX de forma ASINCRONA.
function cargarAsync(url) {
   if (miXHR) {
       // Activamos el indicador AJAX.
       document.getElementById("indicador").innerHTML="<img src='AJAX-loader.gif'/>";
       //Si existe el objeto miXHR
       miXHR.open('GET', url, true); //Abrimos la url, true=ASINCRONA
       // En cada cambio de estado(readyState) se llamará a la función estadoPeticion
       miXHR.onreadystatechange = estadoPeticion;
       // Hacemos la petición al servidor. Como parámetro: null ya que los datos van por GET
       miXHR.send(null);
}
```

// Función estadoPeticion: será llamada en cada cambio de estado de la petición.

Explora

Existen multitud de sitios web que ofrecen imágenes animadas de actividad de carga AJAX. Te mostramos algunos abajo. Algunas de ellas son muy divertidas e incluso te permiten generar la tuya propia

Load Info

loading.io

spin.js

Créditos de las imágenes Autoría: magerleages

Licencia: CC BY-SA 2.0.

■ DWEC07 Solucion tarea

Ir a...

\$

7.B. Introducción a AJAX en W3Schools ▶



