



5.A. Gestión de eventos y formularios en JavaScript

2.- Objetos relacionados con formularios.

2.1.- Objeto input de tipo texto.

Cada uno de los 4 elementos de tipo texto de los formularios: `text`, `password`, `hidden` y elementos `textarea`, son un elemento dentro de la jerarquía de objetos. Todos los elementos, excepto los tipos `hidden`, se mostrarán en la página, **permitiendo a los usuarios introducir texto y seleccionar opciones.**

Para poder usar estos objetos dentro de nuestros scripts de JavaScript, simplemente será suficiente con asignar un atributo `id`, a cada uno de los elementos. Te recomiendo que asignes a cada objeto de tu formulario un atributo `id` único y que coincida con el `name` de ese objeto.

Cuando se envían los datos de un formulario a un programa en el lado del servidor, lo que en realidad se envía son los atributos `name`, junto con los valores (contenido del atributo `value`) de cada elemento. Sin lugar a dudas, la propiedad más utilizada en un elemento de tipo texto es por lo tanto `value`. Un script podrá recuperar y ajustar el contenido de la propiedad `value` en cualquier momento. Por cierto, el contenido de un `value` es siempre una cadena de texto, y quizás puedas necesitar realizar conversiones numéricas si quieres realizar operaciones matemáticas con esos textos.



En este tipo de objetos, los gestores de eventos (que verás más adelante) se podrán disparar de múltiples formas: por ejemplo, cuando pongamos el foco en un campo (situar el cursor dentro de ese campo) o modifiquemos el texto (al introducir el texto y salir del campo).

[Descárgate el ejemplo de acceso al value de un campo de tipo texto.](#) (0.01 MB)

Propiedades del objeto INPUT de tipo texto

Propiedad	Descripción	W3C
<code>defaultValue</code>	Ajusta o devuelve el valor por defecto de un campo de texto.	Sí
<code>form</code>	Devuelve la referencia al formulario que contiene ese campo de texto.	Sí
<code>maxLength</code>	Devuelve o ajusta la longitud máxima de caracteres permitidos en el campo de tipo texto	Sí
<code>name</code>	Ajusta o devuelve el valor del atributo <code>name</code> de un campo de texto.	Sí
<code>readOnly</code>	Ajusta o devuelve si un campo es de sólo lectura, o no.	Sí
<code>size</code>	Ajusta o devuelve el ancho de un campo de texto (en caracteres).	Sí
<code>type</code>	Devuelve el tipo de un campo de texto.	Sí
<code>value</code>	Ajusta o devuelve el contenido del atributo <code>value</code> de un campo de texto.	Sí

Métodos del objeto INPUT de tipo texto

Metodo	Descripción	W3C
<code>select()</code>	Selecciona el contenido de un campo de texto.	Sí

Además de los métodos anteriores, los campos de tipo texto también soportan todas las propiedades estándar, métodos y eventos.

Para saber más

[Más información sobre las propiedades estándar, métodos y eventos.](#)

[Más información y ejemplos sobre objeto input](#)

◀ Solución a la tarea para DWEC05

Ir a...

5.B. Eventos JavaScript en W3Schools ▶