

6.2. Tarea para DWEC06

Apertura: lunes, 5 de febrero de 2024, 00:00

Cierre: domingo, 3 de marzo de 2024, 23:59

Tarea para DWEC06.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Escribir una aplicación en JavaScript que simule un pequeño tablero de dibujo. Para ello tendrás que dibujar una tablero de 30x30 celdas de 10x10px cada una. Para realizar el tablero de dibujo tendrás que emplear obligatoriamente los métodos de creación de nodos del DOM. Una vez generado el tablero lo meterás dentro de un elemento <div> identificador "zonadibuj". Además tendrás una paleta con 5 colores de dibujo (que ya está creada y se facilita con el código .html)

Se te facilitará un fichero .html y un fichero .css con los estilos que tendrás que utilizar. La programación de la aplicación JavaScript la tendrás que realizar en un fichero .js adicional.

La aplicación solo puede utilizar el método avanzado de W3C de registro de eventos.

Si se modifican los colores programados en los estilos CSS (color1 a color 6) la aplicación tendrá que seguir funcionando correctamente.

La forma de funcionamiento de la aplicación será la siguiente:

- Haremos clic en alguno de los 5 colores de la paleta y se le asignará la clase "seleccionado".
- Una vez seleccionado un color de la paleta, haremos un clic en una celda (que se pintará del color activo en la paleta) y desde ese momento al mover el ratón por el tablero pintará del color activo todas las celdas por las que vayamos pasando el ratón. En el momento que volvamos a hacer clic en otra celda dejará de pintar.
- Podremos escoger un color diferente y repetir el proceso, incluso sobre celdas que ya han sido pintadas.
- Para borrar una celda pintaremos con el color blanco de la paleta.
- Cada vez que el pincel esté activado se mostrará un mensaje debajo de la paleta de colores indicando : PINCEL ACTIVADO o PINCEL DESACTIVADO.

Captura de pantalla del aspecto de la aplicación.



Criterios de puntuación.

La tarea no puntúa para el cálculo de la nota final del módulo.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- Editor web para teclear el código de la aplicación y diferentes navegadores web para ejecutar y probar su funcionamiento y compatibilidad.
- Se junta a esta tarea un fichero .zip con el enunciado y los recursos necesarios para la realización de la misma.

Consejos y recomendaciones.

Ya que vas a trabajar con clases CSS, te recomiendo que mires cómo acceder a las clases asignadas a un elemento usando los métodos del W3C.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la sexta unidad del MP de DWEC** debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_DWEC06_Tarea



[DWEC06_ENUNTAREA.zip](#)

6 de octubre de 2021, 14:16

Estado de la entrega

Estado de la entrega	Todavía no se han realizado envíos
Estado de la calificación	Sin calificar
Tiempo restante	La Tarea está retrasada por: 85 días 8 horas

◀ Examen DWEC06, 30 preguntas.

Ir a...



Foro para DWEC07 ▶