

### Guión videoconferencia localStorage

- Introducir la unidad UT08.
- Sobre la presentación: Explicar API localStorage y sus diferencias con API document.cookie.
- Sobre la presentación: Explicar lo siguiente:
  - Asegurarse que el navegador soporta localStorage
  - Cómo se utilizan las herramientas del navegador respecto a localStorage.
- Sobre la presentación: Explicar sus métodos y hacer los ejemplos
  - setItem()
  - getItem()
  - removeItem()
  - clear()
- Hacer ejemplo de pequeño formulario con inputs login y clave que se guardan en localStorage mediante un JSON.
- Añadir un input adicional llamado edad para probar el método clear()
- **Hacer ejemplo de formulario con textarea e inputs para determinar el tipo de letra y color de la letra de dicho textarea, guardando los datos de los estilos en localStorage en formato JSON.**

Para ello tendremos en cuenta lo siguiente para manipular los estilos:

- Los identificadores de los inputs son los siguientes:
  - textArea (para el textarea)
  - colorLetra (para el input de selección del color de la letra)
  - fuenteLetra (para el select para indicar la fuente de la letra)
- Para modificar el estilo del textarea tenemos que utilizar sus propiedades textArea.style.color y textArea.style.fontFamily
- Los estilos introducidos por el usuario a través de los inputs relativos al color y fuente de la letra se guardan en fuenteLetra.value y colorLetra.value
- El item de localStorage que vamos a utilizar para guardar los estilos de la letra se va a llamar letraJSON que va a tener los campos color y fuente
  - Será necesario pasar el JSON a string para guardarlo en localStorage, para ello usaremos: JSON.stringify()
  - Al recuperar el JSON de localStorage nos devolverá el JSON en string, lo pasaremos a JSON usando: JSON.parse()

Además, la lógica del programa será la siguiente:

- En el cuerpo del programa se comprobará si el navegador soporta localStorage, si es así, se registrará el evento “load” para que ejecute la función iniciar cuando éste se produzca. Si no soporta localStorage la aplicación terminará.
- La función iniciar hará 3 cosas:
  - Obtener de localStorage el item letraJSON, de forma que:

- Si existe:
    - Aplicará los estilos al textarea.
    - Modificará el value de los inputs del color y fuente para que se vean cuales están aplicados en el textarea.
  - Si no existe:
    - Se aplicará al textarea el color por defecto del input colorLetra, y la fuente por defecto del select fuenteLetra.
    - Se guardarán dichos estilos en el item letraJSON de localStorage.
- Registrar el evento “change” del input colorLetra, para que cuando se produzca:
  - Se aplique el color seleccionado por el usuario en colorLetra al color del textarea
  - Se guarde en el item letraJSON de localStorage el nuevo color, para ello:
    - Se ha de leer letraJSON de localStorage.
    - Modificar el campo color de JSON.
    - Guardar de nueva letraJSON en localStorage
- Registrar el evento “change” del input fuenteLetra, para que cuando se produzca:
  - Se aplique la fuente seleccionada por el usuario en fuenteLetra al textarea
  - Se guarde en el item letraJSON de localStorage la nueva fuente, para ello:
    - Se ha de leer letraJSON de localStorage.
    - Modificar el campo fuente del JSON.
    - Guardar de nueva letraJSON en localStorage