



## 7.A. Programación AJAX en JavaScript

### 3.- Bibliotecas cross-browser para programación AJAX.

La programación con AJAX, es uno de los pilares de lo que se conoce como web 2.0, término que incluye a las aplicaciones web que facilitan el compartir información, la interoperabilidad, el diseño centrado en el usuario y la colaboración web. Ejemplos de la web 2.0, pueden ser las comunidades web, los servicios web, aplicaciones web, redes sociales, servicios de alojamiento de vídeos, wikis, blogs, mashup, etc.

Uno de los inconvenientes que podemos encontrar con los ejemplos vistos hasta ahora en esta unidad es que para trabajar con AJAX se necesita escribir bastante código y aunque se pueda crear alguna biblioteca para acelerar la programación, también es posible que se encuentren incompatibilidades entre navegadores.

Para compensar estos inconvenientes, se recomienda utilizar bibliotecas que ya tengan cierta trayectoria y estén probadas por una gran cantidad de desarrolladores. En este sentido una clara opción es jQuery. Con ella, las peticiones AJAX se realizan utilizando prácticamente una línea de código. No es necesario preocuparse por incompatibilidades de navegadores y además, proporciona métodos para hacer todo tipo de efectos, animaciones, etc. En definitiva, con jQuery podemos hacer más con menos código, en menos tiempo.

### Para saber más

[Más información sobre Mashup \(aplicaciones web híbridas\).](#)

Gracias a las aplicaciones web 2.0, se han desarrollado gran cantidad de utilidades/herramientas/frameworks para el desarrollo web con JavaScript, DHTML (HTML dinámico) y AJAX. La gran ventaja de usar alguna biblioteca o framework para AJAX, es la del ahorro de tiempo y código, en nuestras aplicaciones. Veremos que con algunas bibliotecas vamos a realizar peticiones AJAX, con una simple sentencia de código sin tener que preocuparnos de crear el objeto XHR, ni gestionar el código de respuesta del servidor, los estados de la solicitud, etc.



Otra de las ventajas que nos aportan este tipo de bibliotecas, es la de la compatibilidad entre navegadores (cross-browser). De esta forma tenemos un problema menos, ya que la propia biblioteca será capaz de crear la petición AJAX de una forma u otra, dependiendo del navegador que estemos utilizando.

Hay muchísimas bibliotecas que se pueden utilizar para programar AJAX, dependiendo del lenguaje que utilicemos.

[Visita la siguiente URL para ver una comparativa de frameworks JavaScript.](#)

Nos centraremos en jQuery, por ser una de las más extendidas actualmente y que es la base del desarrollo de otras bibliotecas y frameworks.

Créditos de las imágenes

Autoría: Chris Radcliff

Licencia: CC BY-SA 2.0.

◀ DWEC07 Solucion tarea

Ir a...

7.B. Introducción a AJAX en W3Schools ▶

