



7.A. Programación AJAX en JavaScript

3.- Bibliotecas cross-browser para programación AJAX.

3.1.- Introducción a jQuery (parte I).

jQuery es una biblioteca JavaScript, que nos va a simplificar muchísimo la programación. Como bien sabes, cuando usamos JavaScript tenemos que preocuparnos de hacer scripts compatibles con varios navegadores y, para conseguirlo, tenemos que programar código compatible.

jQuery nos puede ayudar muchísimo a solucionar todos esos problemas, ya que nos ofrece la infraestructura necesaria para crear aplicaciones complejas en el lado del cliente. Basado en la filosofía de *"escribe menos y produce más"*, entre las ayudas facilitadas por este framework están: la creación de interfaces de usuario, uso de efectos dinámicos, AJAX, acceso al DOM, eventos, etc. Además esta biblioteca cuenta con infinidad de plugins, que nos permitirán hacer presentaciones con imágenes, validaciones de formularios, menús dinámicos, drag-and-drop, etc.

Esta biblioteca es gratuita, y dispone de licencia para ser utilizada en cualquier tipo de plataforma, personal o comercial. El fichero tiene un tamaño aproximado de 31 KB, y su carga es realmente rápida. Además, una vez cargada la biblioteca, quedará almacenada en caché del navegador, con lo que el resto de páginas que hagan uso de la biblioteca, no necesitarán cargarla de nuevo desde el servidor.



[Página Oficial de descarga de la biblioteca jQuery.](#)

Para saber más

[Documentación oficial del API de jQuery.](#)

Para poder programar con jQuery, lo primero que tenemos que hacer es cargar la biblioteca. Para ello, podemos hacerlo de dos formas:

Cargando la biblioteca directamente desde la propia web de jQuery con la siguiente instrucción:

```
<script type="text/javascript" src="http://code.jquery.com/jquery-latest.js"></script>
```

De esta forma, siempre nos estaremos descargando la versión más actualizada de la biblioteca. El único inconveniente, es que necesitamos estar conectados a Internet para que la biblioteca pueda descargarse.

Cargando la biblioteca desde nuestro propio servidor:

```
<script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>
```

De esta forma, el fichero de la biblioteca estará almacenado como un fichero más de nuestra aplicación, por lo que no necesitaremos tener conexión a Internet (si trabajamos localmente), para poder usar la biblioteca. Para poder usar este método, necesitaremos descargarnos el fichero de la biblioteca desde la página de jQuery (jquery.com). Disponemos de dos versiones de descarga: la *versión de producción* (comprimada para ocupar menos tamaño), y la *versión de desarrollo* (descomprimada). Generalmente descargaremos la versión de producción, ya que es la que menos tamaño ocupa. La versión de desarrollo tiene como única ventaja que nos permitirá leer, con más claridad, el código fuente de la biblioteca (si es que estamos interesados en modificar algo de la misma).

La clave principal para el uso de jQuery radica en el uso de la función `$()` (también llamada [bling](#)) que es un alias de la función `jQuery()`. Esta función se podría comparar con el clásico `document.getElementById()`, pero con una diferencia muy importante, ya que soporta selectores CSS, y puede devolver arrays. Por lo tanto `$()` es una versión mejorada de `document.getElementById()`.

Debes conocer

[Selectores CSS.](#)

Esta función `$("selector")`, acepta como parámetro una cadena de texto, que será un selector CSS, pero también puede aceptar un segundo parámetro, que será el contexto en el cuál se va a hacer la búsqueda del selector citado. Otro uso de la función, puede ser el de `$(function){..}`; equivalente a la instrucción `$(document).ready (function() {...})`; que nos permitirá detectar cuando el DOM está completamente cargado.

Verás un ejemplo de como usar estas instrucciones en apartado siguiente 3.2.

Créditos de las imágenes
Autoría: cloud2013
Licencia: CC BY 2.0.

◀ DWEC07 Solucion tarea

Ir a...

7.B. Introducción a AJAX en W3Schools ▶