



4.1. Tarea para DWEC04

Apertura: lunes, 27 de noviembre de 2023, 15:54

Cierre: viernes, 22 de diciembre de 2023, 23:59

Tarea para DWEC04.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Queremos hacer una aplicación en JavaScript para gestionar edificios con la información de la situación del edificio y de los propietarios de cada piso. Para ello queremos almacenar la siguiente información de cada edificio:

- calle.
- número.
- código postal.
- plantas del edificio (dentro de cada planta tendremos un número de puertas y para cada puerta almacenaremos el nombre del propietario).

Se pide:

- Crear un objeto que nos permita instanciar edificios. Cada vez que instanciamos un edificio le pasaremos la calle, número y código postal como parámetros. Se pide además crear los siguientes métodos para el objeto Edificio:
 - `agregarPlantasYPuertas(numplantas, puertas)` // Se le pasa el número de plantas que queremos crear en el piso y el número de puertas por planta. Cada vez que se llame a este método, añadirá el número de plantas y puertas indicadas en los parámetros, a las que ya están creadas en el edificio.
 - `modificarNumero(numero)` // Se le pasa el nuevo número del edificio para que lo actualice.
 - `modificarCalle(calle)` // Se le pasa el nuevo nombre de la calle para que lo actualice.
 - `modificarCodigoPostal(codigo)` // Se le pasa el nuevo número de código postal del edificio.
 - `imprimeCalle` // Devuelve el nombre de la calle del edificio.
 - `imprimeNumero` // Devuelve el número del edificio.
 - `imprimeCodigoPostal` // Devuelve el código postal del edificio.
 - `agregarPropietario(nombre,planta,puerta)` // Se le pasa un nombre de propietario, un número de planta y un número de puerta y lo asignará como propietario de ese piso.
 - `imprimePlantas` // Recorrerá el edificio e imprimirá todos los propietarios de cada puerta.
- Cada vez que se crea un edificio que muestre automáticamente un mensaje del estilo:
 - `construido nuevo edificio en calle: xxxxxx, nº: xx, CP: xxxxx.`
- Cada vez que se añada un propietario a un piso de un edificio que muestre un mensaje del estilo:
 - `xxxxxxx es ahora el propietario de la puerta x de la planta x.`

Aquí se muestra un **ejemplo de lo que tendría que mostrar la aplicación**:

Trabajando con objetos Javascript:

Instanciamos 3 objetos edificioA, edificioB y edificioC con estos datos:

- Construido nuevo edificio en calle: García Prieto, n (Número.): 58, CP (Código Postal.): 15706.
- Construido nuevo edificio en calle: Camino Caneiro, nº: 29, CP: 32004.
- Construido nuevo edificio en calle: San Clemente, nº: s/n, CP: 15705.
- El código postal del edificio A es: 15706.
- La calle del edificio C es: San Clemente.
- El edificio B está situado en la calle Camino Caneiro número 29.

Agregamos 2 plantas y 3 puertas por planta al edificio A...

Agregamos 4 propietarios al edificio A...

- Jose Antonio Lopez es ahora el propietario de la puerta 1 de la planta 1.
- Luisa Martinez es ahora el propietario de la puerta 2 de la planta 1.
- Marta Castellón es ahora el propietario de la puerta 3 de la planta 1.
- Antonio Pereira es ahora el propietario de la puerta 2 de la planta 2.

Listado de propietarios del edificio calle García Prieto número 58

- Propietario del piso 1 de la planta 1: Jose Antonio Lopez.
- Propietario del piso 2 de la planta 1: Luisa Martinez.
- Propietario del piso 3 de la planta 1: Marta Castellón.
- Propietario del piso 1 de la planta 2:
- Propietario del piso 2 de la planta 2: Antonio Pereira.
- Propietario del piso 3 de la planta 2:

Agregamos 1 planta más al edificio A...

Agregamos 1 propietario más al edificio A planta 3, puerta 2...

- Pedro Meijide es ahora el propietario de la puerta 2 de la planta 3.

Listado de propietarios del edificio calle García Prieto número 58

- Propietario del piso 1 de la planta 1: Jose Antonio Lopez.
- Propietario del piso 2 de la planta 1: Luisa Martinez.

- Propietario del piso 3 de la planta 1: Marta Castellón.
- Propietario del piso 1 de la planta 2:
- Propietario del piso 2 de la planta 2: Antonio Pereira.
- Propietario del piso 3 de la planta 2:
- Propietario del piso 1 de la planta 3:
- Propietario del piso 2 de la planta 3: Pedro Meijide.

Criterios de puntuación.

La tarea no puntúa para el cálculo de la nota final del módulo.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Editor web para teclear el código de la aplicación y un navegador web para ejecutar y probar la aplicación.

Consejos y recomendaciones.

Intenta crear todos los métodos dentro del objeto Edificio y utiliza los métodos programados para imprimir el valor de las propiedades que se piden en el enunciado.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea guardarás en un archivo .zip todos los ficheros que tiene la aplicación web que has programado. Muy importante: no incluir los códigos en un fichero pdf ya que de esta manera el ejercicio no se podrá ejecutar, y, por tanto, no se podrá corregir. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la cuarta unidad del MP de DWEC**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_DWEC04_Tarea

Estado de la entrega

Estado de la entrega	Todavía no se han realizado envíos
Estado de la calificación	Sin calificar
Tiempo restante	La Tarea está retrasada por: 107 días 22 horas

◀ Videoconferencia y material de apoyo - DWEC04 - Objeto JSON

Ir a...

Examen para DWEC04 ▶