



## Orientaciones

### Datos generales de la Unidad de Trabajo

Nombre completo del MP	Desarrollo Web en Entorno Cliente	Siglas MP	DWEC
Nº (Número,) y título de la UT	UT05.- Interacción con el usuario. Gestión de eventos y formularios en JavaScript		
Índice o tabla de contenidos	<p>1.- El objeto Form.</p> <p>1.1.- Formas de selección del objeto Form.</p> <p>1.2.- El formulario como objeto y contenedor.</p> <p>1.3.- Acceso a propiedades y métodos del formulario.</p> <p>2.- Objetos relacionados con formularios.</p> <p>2.1.- Objeto input de tipo texto.</p> <p>2.2.- Objeto input de tipo checkbox.</p> <p>2.3.- Objeto input de tipo radio.</p> <p>2.4.- Objeto select.</p> <p>2.5.- Pasando objetos a las funciones usando this.</p> <p>3.- Eventos.</p> <p>3.1.- Modelo de registro de eventos en línea.</p> <p>3.2.- Modelo de registro de eventos tradicional.</p> <p>3.3.- Modelo de registro avanzado de eventos según W3C.</p> <p>3.4.- Modelo de registro de eventos según Microsoft.</p> <p>3.5.- Orden de disparo de los eventos.</p> <p>4.- Envío y validación de formularios.</p> <p>4.1.- Ejemplo sencillo de validación de un formulario.</p> <p>5.- Expresiones regulares y objetos RegExp.</p> <p>5.1.- Caracteres especiales en expresiones regulares.</p> <p>5.2.- El objeto RegExp.</p> <p>5.3.- Ejemplos de uso de expresiones regulares.</p> <p>6.- Las cookies.</p> <p>6.1.- Gestión y uso de cookies.</p>		
Objetivos	<p>Con el estudio de esta unidad pretendemos que seas capaz de...</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Saber utilizar formularios desde el código de JavaScript.</li><li>• Saber modificar la apariencia y comportamiento de los formularios.</li><li>• Saber realizar la validación y envío de formularios.</li><li>• Saber cómo escribir y leer cookies.</li></ul>		
Temporalización (estimación)	Tiempo necesario para estudiar los contenidos (h (Horas,))		
	Tiempo necesario para completar la tarea (h (Horas,))		
	Tiempo necesario para completar el examen (h (Horas,))		
	Nº (Número,) de días que se recomienda dedicar a esta unidad		
	La temporalización anterior no deja de ser una estimación media, ya que el tiempo a invertir va a depender mucho de las circunstancias personales de cada cual.		

Consejos y recomendaciones	<p>Esta unidad es clave en la programación de todo el módulo ya que los conceptos que se verán en ella los vas a aplicar muchísimo en las aplicaciones que realices con JavaScript, puesto que la validación de formularios es una de las utilidades principales de JavaScript.</p> <p>Intenta siempre ampliar los contenidos con los enlaces facilitados, viendo los códigos de ejemplo y probando en los simuladores de las páginas su funcionamiento. Aunque muchos enlaces están en inglés, su lectura es fácilmente comprensible y no tendrás problema para entender los ejemplos.</p> <p>Haz una lectura comprensiva de los contenidos, asimilando los conceptos y no intentes memorizar sentencias de código. Para aprender cualquier lenguaje de programación tienes que teclear el código por tu cuenta y ésta es la única forma de aprender a programar. No copies y pegues código por que de esta forma no aprenderás nada. Los manuales de referencia están para consultar la sintaxis y los parámetros necesarios, por lo que intenta entender los métodos y propiedades, pero no memorices código sin entender su significado.</p> <p>Ante cualquier duda utiliza los medios disponibles para ponerte en contacto con nosotros. Estamos aquí para ayudarte.</p>
----------------------------	---

Última modificación: martes, 23 de abril de 2019, 11:21

◀ [Foro para DWEC05](#)

Ir a...



[Solución a la tarea para DWEC05](#) ▶