



6.A. Modelo de objetos del documento en JavaScript

2.- Gestión de eventos.

Como ya te comentábamos en la unidad anterior 5, sin eventos prácticamente no hay scripts. En casi todas las páginas web que incorporan JavaScript, suele haber eventos programados que disparan la ejecución de dichos scripts. La razón es muy simple, JavaScript fue diseñado para añadir interactividad a las páginas: el usuario realiza algo y la página reacciona.

Por lo tanto, JavaScript necesita de alguna forma detectar las acciones del usuario, para saber cuando reaccionar. También necesita saber las funciones a ejecutar cuando se producen esas acciones.

Cuando el usuario hace algo, se produce un evento. También habrá algunos eventos que no están relacionados directamente con acciones de usuario: por ejemplo, el evento de carga (load) de un documento, que se disparará automáticamente cuando un documento ha sido cargado en el navegador.

También comentábamos que hay diferencias, en lo que es la gestión de eventos, por unos navegadores u otros. Esas diferencias provocan que los programadores de páginas web, tengan que tener mucha precaución con los métodos y propiedades que usan, dependiendo del navegador que ejecutará la página de JavaScript.

Un ejemplo de solución cross-browser para asignar un evento, independientemente del navegador utilizado podría ser:

```
function crearEvento(elemento, tipoEvento, funcion) {
    if (elemento.addEventListener) {
        elemento.addEventListener(tipoEvento, funcion, false);
    } else if (elemento.attachEvent) {
        elemento.attachEvent("on" + tipoEvento, funcion);
    } else {
        elemento["on" + tipoEvento] = funcion;
    }
}

var miparrafo=document.getElementById("parrafito");
crearEvento(miparrafo, 'click', function(){alert("hola")});
```

La función `crearEvento`, lo primero que intenta hacer es asignar el evento con el método `addEventListener()` del W3C, y que soportan los navegadores más modernos; en el caso de que esa opción falle, intenta asignar el evento usando el método de Internet Explorer; y, si por último esta opción tampoco va, intenta asignar el evento en línea, como un atributo más del objeto.

◀ Solución a la tarea para DWEC06

Ir a...



6.B. HTML DOM en W3Schools ▶

