



## Orientaciones

### Datos generales de la Unidad de Trabajo

Nombre completo del MP	Desarrollo Web en Entorno Cliente	Siglas MP	DWEC
Nº (Número,) y título de la UT	UT04.- Estructuras definidas por el usuario en JavaScript		
Índice o tabla de contenidos	1.- Estructuras de datos. 1.1.- Objeto Array. 1.2.- Arrays paralelos. 1.3.- Arrays multidimensionales. 2.- Creación de funciones. 2.1.- Parámetros. 2.2.- Ámbito de las variables. 2.3.- Funciones anidadas. 2.4.- Funciones predefinidas del lenguaje. 3.- Creación de objetos definidos por el usuario. 3.1.- Definición de propiedades. 3.2.- Definición de métodos. 3.3.- Definición de objetos literales.		
Objetivos	Con el estudio de esta unidad pretendemos que seas capaz de... <ul style="list-style-type: none"><li>• Utilizar funciones globales de JavaScript</li><li>• Trabajar con el objeto Array</li><li>• Conocer y definir funciones en el lenguaje JavaScript</li><li>• Crear tus propios objetos para definir estructuras con estado para dar solución a problemas de programación complejos.</li></ul>		
Temporalización (estimación)	Tiempo necesario para estudiar los contenidos (h.(Horas.))		
	Tiempo necesario para completar la tarea (h.(Horas.))		
	Tiempo necesario para completar el examen (h.(Horas.))		
	Nº.(Número,) de días que se recomienda dedicar a esta unidad		
	La temporalización anterior no deja de ser una estimación media, ya que el tiempo a invertir va a depender mucho de las circunstancias personales de cada cual.		
Consejos y recomendaciones	<ul style="list-style-type: none"><li>• Realizar los pequeños ejemplos de código que se incluyen en los contenidos para familiarizarse con la sintaxis de las distintas estructuras que se trabajan en la unidad.</li><li>• Consulta los manuales de referencia si compruebas que tu programa no funciona correctamente.</li><li>• Al tratarse de una unidad de trabajo de cierta complejidad no pierdas excesivo tiempo si te encuentras cualquier problema, recurre al foro de la unidad o al tutor.</li></ul>		

Última modificación: miércoles, 6 de marzo de 2019, 13:36

◀ Foro para DWEC04

Ir a...



[Solución a la tarea para DWEC04 ▶](#)

