

Ejercicio OBJETO PERRO

Queremos hacer una aplicación en JavaScript para gestionar los pagos de las cuotas de los perros que se alojan en una perrera. Para ello queremos almacenar la siguiente información de cada perro:

- Nombre del perro.
- Identificador del perro.
- Teléfono del dueño del perro.
- Las cuotas que tiene que pagar cada mes del año.
- Las cantidades pagadas cada mes del año.

Se pide:

- Crear una clase que nos permita instanciar perros. Cada vez que instanciamos un perro le pasaremos el nombre, identificador y el teléfono del dueño del perro como parámetros. Se pide además crear los siguientes métodos para la clase Perro:

- registrarCuota(cuota,pagado,mes) : Se le pasa la cuota a pagar , la cantidad pagada y el mes correspondiente a la cuota.
- deudor(): sin argumentos, devolverá true si el perro debe algo o no en cualquiera de los meses, y false si no debe nada.

La aplicación hará lo siguiente:

1. Creará un primer perro instanciando la clase Perro con estos datos:
 - a. Nombre: Blas.
 - b. Id: 1
 - c. Teléfono: 1111
2. Creará un segundo perro instanciando la clase Perro con estos datos:
 - a. Nombre: Blasa.
 - b. Id: 2
 - c. Teléfono: 2222
3. Se registrará que el primer perro tiene que pagar una cuota de 40 euros por el mes de Enero y que ha pagado 20.
4. Se registrará que el primer perro tiene que pagar una cuota de 40 euros por el mes de Febrero y que ha pagado 40.
5. Se registrará que el segundo perro tiene que pagar una cuota de 35 euros por el mes de Marzo y que ha pagado 35.
6. Se registrará que el segundo perro tiene que pagar una cuota de 40 euros por el mes de Abril y que ha pagado 40.
7. Se mostrará por pantalla si es primer perro es deudor o no mostrando su nombre.
8. Se mostrará por pantalla si es segundo perro es deudor o no mostrando su nombre.