



Comenzado el	lunes, 22 de abril de 2024, 07:31
Estado	Finalizado
Finalizado en	lunes, 22 de abril de 2024, 07:44
Tiempo empleado	12 minutos 57 segundos
Puntos	22,00/30,00
Calificación	7,33 de 10,00 (73,33%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El Array es el único tipo de estructura de datos que se puede utilizar para almacenar datos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un array se define como una colección ordenada de datos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para gestionar internamente las colecciones de objetos en un documento HTML, JavaScript no usa arrays, emplea objetos: ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿La colección `forms []` de JavaScript es un objeto o un array?

Seleccione una:

- ☐ a. Objeto.
- ☒ b. Array. ✓

La respuesta correcta es: Array.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si escribimos la instrucción `var resultados=new Array();` estaremos creando una instancia llamada resultados del objeto array. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Todos los arrays siempre tendrán una propiedad que me indicará la longitud del array. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el nombre de la propiedad de un array que me indica la longitud de un array?

Seleccione una:

- ☐ a. `size`
- ☐ b. `length()`
- ☐ c. `size()`
- ☒ d. `length` ✓

La respuesta correcta es: `length`

Pregunta 8

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

En un array los índices que referencian una determinada posición, tendrán que ser siempre numéricos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿La siguiente instrucción: `var cancionPopFavorita = canciones["pop"];` es verdadera o falsa?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuando creamos un array necesitamos definir siempre su tamaño máximo?

Seleccione una:

- ☐ a. Sí.
- ☒ b. No. ✓

La respuesta correcta es: No.

Pregunta 11

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si tenemos un array llamado ciudades de 30 posiciones podríamos hacer la siguiente asignación: `ciudades[35]="Los Angeles";` ?

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ✓
- ☐ b. No.

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos un array llamado ciudades de 30 posiciones y hacemos la asignación `ciudades[35]="Los Angeles";` ¿qué longitud de array tendremos al final de la asignación?

Seleccione una:

- ☐ a. No podremos hacer esa asignación ya que se sale del rango del array original.
- ☒ b. 36. ✓
- ☐ c. `undefined`.
- ☐ d. 35.

La respuesta correcta es: 36.

Pregunta 13

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Si recorremos un array empleando un bucle **for** es necesario conocer obligatoriamente la longitud del array?

Seleccione una:

- ☐ a. Sí.
- ☒ b. No. ✖

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta 14

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Tenemos un array de 30 posiciones, si borramos la posición 23 del array empleando el operador **delete**, la longitud final del array será:

Seleccione una:

- ☒ a. Nos dará error, no existe el operador **delete** en JavaScript. ✖
- ☐ b. 29.
- ☐ c. 30.
- ☐ d. 22.

La respuesta correcta es: 30.

Pregunta 15

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Si borramos la posición 25 de un array de 30 posiciones empleando el operador **delete**:

Seleccione una:

- ☐ a. Al acceder a la posición 25 devolverá vacío.
- ☒ b. Nos dará error al borrar esa posición, ya que no existe el operador delete. ✖
- ☐ c. Al acceder a la posición 25 devolverá undefined.

La respuesta correcta es: Al acceder a la posición 25 devolverá undefined.

Pregunta 16

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Existe alguna propiedad del objeto array que nos permita ordenar sus elementos?

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ❌
- ☐ b. No.

La respuesta correcta es: No.

Pregunta 17

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para concatenar dos arrays lo haremos empleando el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `join()`
- ☒ b. `concat()` ✔️
- ☐ c. `toString()`

La respuesta correcta es: `concat()`

Pregunta 18

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para añadir elementos al final de un array emplearemos el método:

Seleccione una:

- ☒ a. `push()` ✔️
- ☐ b. `add()`
- ☐ c. `sort()`
- ☐ d. `join()`

La respuesta correcta es: `push()`

Pregunta 19

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Un array multidimensional consiste en un array que puede almacenar en cada una de sus posiciones otro array. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 20

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Si tenemos un array bidimensional llamado `miArray` para referenciar una posición en particular lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `miArray[a]miArray[b]`
- ☐ b. `miArray[a][b]`
- ☒ c. `miArray[a,b]` ✗
- ☐ d. `miArray[(a,b)]`
- ☐ e. `miArray(a)(b)`

La respuesta correcta es: `miArray[a][b]`

Pregunta 21

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Si tenemos un array tridimensional llamado `miArray` para referenciar una posición en particular lo haremos con:

Seleccione una:

- ☐ a. `miArray[a]miArray[b]miArray[c]`
- ☐ b. No se pueden crear array tridimensionales en JavaScript.
- ☐ c. `miArray[a][b][c]`
- ☒ d. `miArray[a,b,c]` ✗
- ☐ e. `miArray[(a,b,c)]`
- ☐ f. `miArray(a)(b)(c)`

La respuesta correcta es: `miArray[a][b][c]`

Pregunta 22

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En JavaScript los procedimientos tradicionales y las funciones se programarán empleando funciones. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 23

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En JavaScript si queremos que una función devuelva un valor, tendremos que hacerlo con la instrucción:

Seleccione una:

- ☐ a. `function (returned valor);`
- ☐ b. `retry valor;`
- ☒ c. `return valor;` ✓
- ☐ d. `printf valor;`

La respuesta correcta es: `return valor;`

Pregunta 24

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Podemos tener una función en JavaScript que se llame `5Calculos()`?

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ✗
- ☐ b. No.

La respuesta correcta es: No.

Pregunta 25

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Está correctamente definida la cabecera de esta función? `function sumar(var a, var b)...`:

Seleccione una:

- ☐ a. Sí.
- ☒ b. No. ✓

La respuesta correcta es: No.

Pregunta 26

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si tenemos una variable global llamada `apellidos` y dentro de una función modificamos la variable `apellidos` y le asignamos otro valor, se modificará la variable global `apellidos`?

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ✓
- ☐ b. No.

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta 27

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Si queremos crear una variable local dentro de una función tendremos que utilizar de forma obligatoria la palabra reservada `var` cuando definamos esa variable?

Seleccione una:

- ☐ a. No es necesario ya que la palabra reservada `var` es opcional.
- ☐ b. Sí, ya que si no lo hacemos no podemos crear ninguna variable.
- ☒ c. Sí, por que sino estaríamos creando una variable global, dentro de la función. ✓

La respuesta correcta es: Sí, por que sino estaríamos creando una variable global, dentro de la función.

Pregunta 28

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Podemos crear una función dentro de otra función en JavaScript?:

Seleccione una:

- ☒ a. Sí. ✓
- ☐ b. No.

La respuesta correcta es: Sí.

Pregunta 29

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las funciones predefinidas del lenguaje JavaScript pertenecen al objeto **Navigator**. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 30

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando programamos un método para un objeto que nos creamos a medida, en realidad lo que estamos haciendo es crear un propiedad que se llama igual que el método y le asignamos la función correspondiente. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

◀ 4.1. Tarea para DWEC04

Ir a...



Foro para DWEC05 ▶