

DWEC03_Tarea.

Trabajo con objetos predefinidos en JavaScript

Programa una aplicación en JavaScript que realice las siguientes acciones:

- Cree una nueva ventana (hija) con nombre “Nueva ventana DWEC03”.
- Crea una fecha de la siguiente manera:
 - Calculando un número entero al azar entre 1 y 28 que será el día del mes.
 - Calculando un número entero al azar entre 1 y 12 que será el mes.
 - Calculando un número entero al azar entre 1980 y 1999 que será el año.
- Crea un string que contengan tu nombre y apellidos.
- La ventana padre escribirá lo siguiente en la ventana hija con el método write():
 - La fecha creada anteriormente (utiliza el método toLocaleString())
 - El día de la semana de la fecha creada anteriormente.
 - Si la fecha creada anteriormente es una fecha de nacimiento, indica qué edad tendría esa persona ahora mismo.
 - La URL Completa de la nueva ventana
 - El protocolo que utiliza la nueva ventana
 - Nombre en código del navegador en el que se ejecuta la nueva ventana.
 - Que detecte si está JAVA disponible en esa ventana del navegador y si es así que escriba:
 - Java SI disponible en esta ventana, o bien.
 - Java NO disponible en esta ventana.
 - Tu nombre y apellidos en mayúsculas.
 - La posición de la primera letra e de tu nombre y apellidos.
 - La posición de la última letra e de tu nombre y apellidos.
 - La cadena de tu nombre y apellidos comprendida entre las posiciones 4 y 12.
 - El menor número de (20,6,14,89,33).