## 2. Creación de objetos definidos por el usuario. Objetos literales.

Un literal es un valor fijo que se especifica en JavaScript. Un objeto literal será un conjunto, de cero o más parejas del tipo

nombre:valor o "nombre":valor

#### Ejemplo:

```
marca: "Boeing", modelo: "747", pasajeros: "450" };
 avion={
```

= // también es válido poniendo el nombre de la propiedad entre

#### Es equivalente a:

```
var avion = new Object();
avion.marca = "Boeing";
avion.modelo = "747";
avion.pasajeros = "450";
```

### 2. Creación de objetos definidos por el usuario. Objetos literales.

Para acceder a una propiedad haremos:

Para referirnos desde JavaScript a una propiedad del objeto avión podríamos hacerlo con:

```
" + avion[prop];
                                                                                                                                                                                                                                                             document.getElementById("demo").innerHTML+=
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   "La propiedad " + prop + " vale
                                                                                                     Para recorrer el objeto recordad que sería:
                                                                                                                                                        for (var prop in avion)
                                                   avion["modelo"];
avion.modelo
```

# 2. Ejemplo objeto JSON (objeto literal)

https://mdn.github.io/learning-area/javascript/oojs/json/superheroes.json

Estos datos JSON, serán cargados en una variable, como por ejemplo:

```
var objJSON; // que contendrá { .......} , el objeto JSON
```

Descargar y abrir con Bloc de notas para ver el objeto JSON

#### Observa que es un objeto literal.

Algunas propiedades del objeto literal como "members" son un array.

Los elementos del array "members" son objetos, a su vez.

Cada uno de estos objetos que forman el array "members" tienen una serie de propiedades. Una de las propiedades de los objetos de "members" es "powers" que, a su string vez, es otro array de

array de objetos literales, a su vez, que tienen, a su vez, una propiedad que En definitiva, el objeto JSON, es un objeto, y una de sus propiedades es un es otro array.

## 2. Ejercicio objeto JSON

- 1. Descarga el fichero JSON anterior en un fichero de texto.
- 2. Copia este objeto JSON en un fichero llamado ejJSON.js
- 3. Llama a ejJSON.js desde un documento HTML.
- 4. Muestra en un párrafo del documento HTML los siguientes datos:
- 1. La fecha de creación del grupo de superhéroes.
- El número de miembros del grupo de superhéroes.
- La edad del superhéroe Eternal Flame (sin saber qué posición ocupa).
- El nombre del superhéroe que tiene el poder "Radiation blast".
- NOTA: para los apartados 3, 4 y 5 utiliza el método forEach () El nombre del superhéroe con mayor número de poderes.