



5.A. Gestión de eventos y formularios en JavaScript

5.- Expresiones regulares y objetos RegExp.

5.2.- El objeto RegExp.

El objeto **RegExp** es tanto un literal como un objeto de JavaScript, por lo que también se podrá crear usando un constructor:

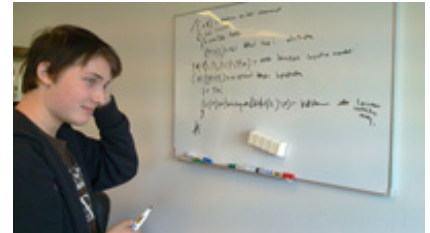
```
var expresionregular = new RegExp("Texto Expresión Regular");
```

¿Cuándo usar el literal o el objeto?

La expresión **RegExp** literal es compilada cuando se ejecuta el script, por lo tanto se recomienda usar el literal cuando sabemos que la expresión no cambiará. Una versión compilada es mucho más eficiente.

Usaremos el objeto, cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar, o cuando vamos a proporcionarla en tiempo de ejecución.

Al igual que otros objetos en JavaScript, el objeto **RegExp** también tiene sus propiedades y métodos:



Propiedades del objeto RegExp

Propiedad	Descripción
global	Especifica que sea utilizado el modificador "g".
ignoreCase	Especifica que sea utilizado el modificador "i".
lastIndex	El índice donde comenzar la siguiente búsqueda.
multiline	Especifica si el modificador "m" es utilizado.
source	El texto de la expresión regular RegExp .

Métodos del objeto RegExp

Método	Descripción
compile()	Compila una expresión regular.
exec()	Busca la coincidencia en una cadena. Devolverá la primera coincidencia.
test()	Busca la coincidencia en una cadena. Devolverá true o false.

Créditos de la imagen
Autoría: henribergius.

Licencia: CC BY-SA 2.0.

◀ Solución a la tarea para DWEC05

Ir a...



5.B. Eventos JavaScript en W3Schools ▶

