



## 7.A. Programación AJAX en JavaScript

### 1.- Introducción a AJAX.

#### 1.4.- Creación del objeto XMLHttpRequest.

Para poder programar con AJAX, necesitamos crear un objeto del tipo **XMLHttpRequest**, que va a ser el que nos permitirá realizar las peticiones en segundo plano al servidor web.

Una vez más, nos vamos a encontrar con el problema de Internet Explorer, que, dependiendo de la versión que utilicemos, tendremos que crear el objeto de una manera o de otra. Aquí tienes un ejemplo de una función cross-browser, que devuelve un objeto del tipo XHR (**XMLHttpRequest**):



```
////////////////////////////////////

// Función cross-browser para crear objeto XMLHttpRequest

////////////////////////////////////

function objetoXHR() {

    if (window.XMLHttpRequest) {

        // El navegador implementa la interfaz XHR de forma nativa

        return new XMLHttpRequest();

    } else if (window.ActiveXObject) {

        var versionesIE = new Array('MsXML2.XMLHTTP.5.0', 'MsXML2.XMLHTTP.4.0',

        'MsXML2.XMLHTTP.3.0', 'MsXML2.XMLHTTP', 'Microsoft.XMLHTTP');

        for (var i = 0; i < versionesIE.length; i++) {

            try {

                /* Se intenta crear el objeto en Internet Explorer comenzando

                en la versión más moderna del objeto hasta la primera versión.

                En el momento que se consiga crear el objeto, saldrá del bucle

                devolviendo el nuevo objeto creado. */

                return new ActiveXObject(versionesIE[i]);

            } catch (errorControlado) {} //Capturamos el error,

        }

    }

    /* Si llegamos aquí es porque el navegador no posee ninguna forma de crear el objeto.

    Emitimos un mensaje de error usando el objeto Error.

    Más información sobre gestión de errores en:
```

```
HTTP://www.javascriptkit.com/javatutors/trycatch2.shtml */
```

```
throw new Error("No se pudo crear el objeto XMLHttpRequest");
```

```
}
```

```
// para crear un objeto XHR lo podremos hacer con la siguiente llamada.
```

```
var objetoAJAX = new objetoXHR();
```

Una opción muy interesante, consiste en hacer una biblioteca llamada, por ejemplo, funciones.js, que contenga el código de tus funciones más interesantes como, `crearEvento()`, `objetoXHR()`, etc. De esta manera, irás creando tus propios recursos, con el código de JavaScript que más uses en tus aplicaciones.

## Citas para pensar

"El éxito no se logra sólo con cualidades especiales, es sobre todo un trabajo de constancia, de método y de organización."

*Sargent, J.P.*

Créditos de la imagen

Autoría:kawanet

Licencia: CC BY 2.0.

◀ DWEC07 Solucion tarea

Ir a...

7.B. Introducción a AJAX en W3Schools ▶