

5.A. Gestión de eventos y formularios en JavaScript

6.- Las cookies.

6.1.- Gestión y uso de cookies.

Grabar una cookie

Para grabar datos en un fichero de cookie, podemos utilizar una asignación simple con la propiedad `document.cookie`. Pero tendrás que tener mucha precaución con el formato de datos, ya que sino la cookie no será grabada correctamente. Aquí te muestro la sintaxis de cómo se asignaría un valor a una cookie (los campos opcionales van entre corchetes; en cursiva irán las posiciones para escribir nuestros propios datos):

```
document.cookie = "nombreCookie=datosCookie

                [; expires=horaformatoGMT]

                [; path=ruta]

                [; domain=nombreDominio]

                [; secure]"
```



Cada cookie deberá tener un nombre y un texto asignado (aunque sea cadena vacía ""). Por ejemplo si quieres almacenar la cadena "Martin" para una cookie "usuario", haríamos:

```
document.cookie = "usuario=Martin";
```

El navegador ve que no tenemos ninguna cookie con este nombre, la creará automáticamente; si la cookie ya existe, entonces la reemplazará. Se pueden omitir el resto de parámetros de la cookie; en ese caso el navegador usará valores por defecto. Para cookies temporales generalmente sólo necesitaremos escribir nombre/valor. Es decir estas cookies durarán solamente el tiempo de la sesión. Si por ejemplo cerramos el navegador y lo volvemos a abrir la cookie desaparece.

Ejemplo:

```
document.cookie="contador=0"; // Almacena contador=0 en la cookie sin ningún otro contenido a mayores.
```

La fecha de caducidad `expires`, tendrá que ir en formato GMT. Por ejemplo:

```
expires=Thu, 01-Jan-70 00:00:01 GMT;
```

El `path` será la ruta actual de nuestra página web.

El dominio `domain` si no se pone, se asignará por defecto el dominio de la página que creó la cookie.

Si se omite el valor `secure`, esto implica que nuestra cookie será accesible por cualquier programa en nuestro dominio que se ajuste a las propiedades de dominio y `path`.

Recuperar información de una cookie

Para recuperar los datos de una cookie tendremos que acceder a la propiedad `document.cookie` e imprimir su valor. Los resultados nos llegarán en forma de cadena de texto. Por ejemplo una cadena de texto `document.cookie` podría tener el siguiente aspecto:

```
usuario=Martin; password=OjYgdjUA
```

En otras palabras no podremos tratar las cookies como objetos. En su lugar, deberemos pasar la cadena de texto de la cookie, y extraer los datos necesarios de su contenido.

Para saber más

[RGPD y cookies. Cómo adaptar mi web al RGPD](#)

Reflexiona

¿Te has parado a pensar que pasaría si el usuario bloquea en el navegador las cookies o JavaScript?

Créditos de la imagen

Autoría: joyositi.

Licencia: CC BY 2.0.

◀ Solución a la tarea para DWEC05

Ir a...



5.B. Eventos JavaScript en W3Schools ▶