

El examen global de las convocatorias ordinaria y extraordinaria del módulo Desarrollo Web en Entorno Cliente del curso 2023/2024 se compondrá de 2 partes:

1. Un examen teórico-práctico.
2. Un examen práctico.

**Para superar el examen global será necesario cumplir con los 3 siguientes puntos:**

- **Obtener una nota mínima de 4 (sobre 10) en el examen teórico-práctico.**
- **Obtener una nota mínima de 5 (sobre 10) en el examen práctico.**
- **Obtener una nota mínima de 5 (sobre 10) en la media total del examen final**, teniendo en cuenta que el examen práctico tiene un peso ponderado del 90% en la nota total del examen final, y el examen teórico un 10%.

### **Equipo a utilizar**

Los estudiantes realizarán el examen en un equipo del aula, que no tendrá conexión a internet. En ningún caso se podrá utilizar un ordenador que no sea del instituto.

### **Sobre el examen teórico-práctico:**

Será un cuestionario **tipo test** teórico-práctico con múltiples opciones a elegir entre distintas posibilidades, de forma que:

- Si **la respuesta es errónea**, resta 1/3 del valor de la pregunta.
- Si **no se contesta** a la pregunta, la calificación de la misma es **0 (no resta nada)**.

Las preguntas de este cuestionario serán distintas a las incluidas en los ejercicios de autoevaluación que aparecen en los contenidos y a los exámenes de autoevaluación de las unidades de trabajo.

Para la realización del examen teórico no se contará con ningún tipo de ayuda.

### **Sobre el examen práctico:**

Constará de varias preguntas que se resolverán mediante la codificación de unos programas. Las respuestas erróneas no restarán ninguna nota.

Para poder ser calificado un apartado de una pregunta del examen, será necesario que el programa o los programas que lo resuelve/n funcione/n (no de fallo de ejecución) y realice/n lo que se pide en dicho apartado (o al menos lo más importante de lo que se pide). Esto se aplicará a todos los apartados de todas las preguntas del examen práctico.

Las preguntas de esta prueba estarán basadas en los ejercicios prácticos incluidos en los contenidos de las unidades de trabajo y en las tareas de las unidades de trabajo. Por lo que es muy importante practicar todos estos supuestos prácticos.

El editor de código disponible en los equipos del aula será “Apache Netbeans IDE 12.6”. Como servidor web se utilizará el que tiene incorporado el IDE Netbeans, para ello hay que configurar el proyecto (**PHP**) como se muestra a continuación:



**Run Configuration**

Specify the way this project's files will be deployed.  
Configuration settings can be added and modified later in the Project Properties dialog.

Run As:

Hostname:

Port:

<http://localhost:8000/>

El proyecto se deberá guardar en la unidad de datos, no en la unidad C:

Para que el proyecto se ejecute deberá existir un fichero index.html.

Para la realización del examen práctico, como ayuda, se podrán utilizar:

- Los manuales **offline** de w3schools que estarán instalados en el equipo del aula. Estos manuales se pueden utilizar sin conexión a internet como su nombre indica.
- Los apuntes de la unidad 8. Dichos apuntes serán facilitados por la profesora en el examen.

Los estudiantes solo podrán manejar las siguientes aplicaciones durante el examen.

- Navegador web (sin conexión a internet)
- El editor de código Netbeans y el servidor web que trae incluido.
- Empaquetador rar.
- Lector de ficheros pdf (para visualizar los apuntes de la unidad 8)