- El objeto Date se utiliza para trabajar con fechas y horas. Permite realizar controles relacionados con el tiempo en las aplicaciones web.
- Los objetos Date se crean con new Date()
 Por defecto JavaScript crea un objeto Date con la hora local actual del sistema.
- Las fechas en JavaScript se miden como el n.º de milisegundos transcurridos desde la época UNIX (1 de enero de 1970 00:00:00 UTC)
- El tiempo universal coordinado o UTC es el principal referencia de tiempo por el cual el mundo regula los relojes y el tiempo. Es muy similar a la hora Greenwich. El tiempo local será el tiempo UTC con un desfase + o de múltiplos de 1 hora dependiendo del huso horario local.
- Standard ISO 8601, es un standard que indica una forma de cómo expresar una fecha y una hora:

Siempre tiene 24 o 27 caracteres de longitud y se refiere a hora UTC (\mathbb{Z}):

```
YYYY-MM-DDTHH:mm:ss.sssZ o 
±YYYYYY-MM-DDTHH:mm:ss.sssZ // para indicar años fuera del rango 0000 y 9999 y antes y después del año 0
```

• El año debe expresarse con 4 dígitos. El mes entre 0 y 11, y el día entre 1 y 31.

- Hay 4 formas de instanciar (crear un objeto de tipo Date):
- var d = new Date ();

 //Por defecto crea un objeto Date tomando la hora local actual del sistema.

 //esta hora no se actualiza en con el transcurso del tiempo
- var d= new Date (milisegundosDesdeEpocaUNIX);
 var dHoy=new Date()
 var dAyer=new Date(dHoy.getTime()-24*60*60*1000)
 //dHoy.getTime()→ devuelve la fecha en msg desde 1/1/1970.
- var d = new Date (cadena_de_Fecha_ISO);

 //Existen otros formatos no ISO, pero no son standard por lo que los
 resultados dependen de cada navegador. ;;;UTILIZAD formato ISO!!!
 "YYYY", "YYYY-MM", "YYYY-MM-DD",
 "YYYY-MM-DDTHH:MM:SSZ" //Fecha UTC
 "YYYY-MM-DDTHH:MM:SS+/-HH:00" //Fecha con timezone
- var d = new Date (año, mes, día, h, min, seg, msg);
 // año con 4 dígitos, mes comienza en 0, Enero es 0, Febrero 1, etc.
 // Los parámetros son tomados como de una fecha local
 // También es válido: new Date(año, mes) new Date(ano, mes, dia)
 // new Date(año, mes, dia, hora) new Date(año, mes, dia, hora, min)
 // new Date(año, mes, dia, hora, min, seg)

- Cuenta con una serie de métodos divididos en tres subconjuntos:
 - Métodos de lectura. Empiezan por el prefijo get.

d.getYear().-> deprecated (devuelve la diferencia entre getFullYear
y 1900)

- Cuenta con una serie de métodos divididos en tres subconjuntos:
 - Métodos de escritura. Empiezan por el prefijo set.

d.setYear()-> deprecated

Métodos para mostrar la fecha y hora

```
var d=new Date()

d.toDateString()  // Thu Oct 13 2022
d.toGMTString()  //Thu, 13 Oct 2022 10:59:11 GMT
d.toUTCString()  //Thu, 13 Oct 2022 10:59:11 GMT
d.toISOString()  //2022-10-13T10:59:11.875Z
d.toLocaleString() //13/10/2022, 12:59:11
d.toLocaleDateString() //13/10/2022
d.toLocaleTimeString() //12:59:11
d.toString()  // Thu Oct 13 2022 12:59:11 GMT+0200 (hora de verano de Europa central)
```

Métodos del objeto Date	
Método	Descripción
getDate()	Devuelve el día del mes (de 1-31).
getDay()	Devuelve el día de la semana (de 0-6).
getFullYear()	Devuelve el año (4 dígitos).
getHours()	Devuelve la hora (de 0-23).
getMilliseconds()	Devuelve los milisegundos (de 0-999).
getMinutes()	Devuelve los minutos (de 0-59).
getMonth()	Devuelve el mes (de 0-11).
getSeconds()	Devuelve los segundos (de 0-59).
getTime()	Devuelve los milisegundos desde media noche del 1 de Enero de 1970.
<pre>getTimezoneOffset()</pre>	Devuelve la diferencia de tiempo entre GMT y la hora local, en minutos.
getUTCDate()	Devuelve el día del mes en base a la hora UTC (de 1-31).
getUTCDay()	Devuelve el día de la semana en base a la hora UTC (de 0-6).
getUTCFullYear()	Devuelve el año en base a la hora UTC (4 dígitos).
setDate()	Ajusta el día del mes del objeto (de 1-31).
setFullYear()	Ajusta el año del objeto (4 dígitos).
setHours()	Ajusta la hora del objeto (de 0-23).

Ejemplos de uso: Objeto Date

- - CUIDADO - : cambio de fecha y hora
- Cuando establecemos un día, hora, año, mes, etc lo haremos utilizando una expresión (la local o la UTC), y según esa expresión solo se cambia el número en cuestión implicado y no afecta al resto de datos de fecha y hora. Si cambiamos la fecha, cambiará solo la fecha, el resto de datos permanecerán igual, si cambiamos las horas cambiarán solo las horas el resto.
- Ahora bien, si al realizar ese cambio estamos implícitamente pasando de un huso horario a otro, como puede ocurrir en España al tener 2 husos horarios (el horario de verano y el horario de invierno), el método no tendrá en cuenta el posible cambio de huso horario por lo que se además cambiará la hora indirectamente, y posiblemente otros datos.

- Al cambiar el mes al de noviembre estamos pasando a otro huso horario, pero esto no lo refleja el método setMonth() en la hora, por lo que en realidad estaremos cambiando también la hora. Ya que:
 - Inicialmente d es: 10:20 del 28 de octubre según UTC.
 - Después d es: 11:20 del 28 de noviembre según UTC.

Ejemplos de uso:

- - CUIDADO - : cambio de fecha y hora
- Si hubiésemos utilizado los métodos setUTC* esto no habría ocurrido, ya que no habría habido cambio de huso horario entre la variable original y la resultante tras la modificación:

```
d
    Date Sat Oct 28 2023 12:20:47 GMT+0200 (hora de verano de Europa central)
d.setUTCMonth(10)
1701166847366
d
    Date Tue Nov 28 2023 11:20:47 GMT+0100 (hora estándar de Europa central)
```

• d originalmente es 28 de octubre a las 10:20 según UTC y después del cambio es 28 de noviembre a las 10:20 según UTC.

Ejemplos de uso: Objeto Date

- - CUIDADO: cuando incrementamos o decrementamos un número de horas, minutos, días, meses etc, ya que puede haber un cambio de huso horario.

Observa que se pretende descontar 24 horas pero realmente se han descontado 25 horas. Por lo que, en este caso y para ser estrictos mejor utilizar los métodos UTC, ya que no ocurre esto porque no hay cambios de husos en el mismo año: