



|                 |                                   |
|-----------------|-----------------------------------|
| Comenzado el    | jueves, 30 de mayo de 2024, 12:14 |
| Estado          | Finalizado                        |
| Finalizado en   | jueves, 30 de mayo de 2024, 12:29 |
| Tiempo empleado | 14 minutos 45 segundos            |
| Puntos          | 23,00/30,00                       |
| Calificación    | 7,67 de 10,00 (76,67%)            |

#### Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Con cuál de los siguientes métodos podemos acceder a un campo de texto con `id="apellidos"` de un formulario con `id="contactar"`?

Seleccione una:

- ☐ a. `document.getElementsByTagName("contactar.apellidos")`
- ☐ b. `document.getElementsByTagName("contactar")."apellidos"`
- ☒ c. `document.getElementById("apellidos")` ✓
- ☐ d. `document.getElementById("contactar.apellidos")`

La respuesta correcta es: `document.getElementById("apellidos")`

#### Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para acceder a los objetos a través de su etiqueta HTML lo haremos a través del método:

Seleccione una:

- ☐ a. `getElementById`
- ☐ b. `getElementsByTagName`
- ☒ c. `getElementsByTagName` ✓
- ☐ d. `getElementsByHtml`

La respuesta correcta es: `getElementsByTagName`

### Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando escribimos `document.forms` estamos haciendo referencia a:

Seleccione una:

- ☐ a. Un formulario con nombre `forms`.
- ☐ b. Un documento con nombre `forms`.
- ☐ c. Un formulario con `idforms`.
- ☒ d. La colección de formularios del documento. ✓

La respuesta correcta es: La colección de formularios del documento.

### Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En cuál de los siguientes niveles del DOM se especifican los objetos con mayor detalle?:

Seleccione una:

- ☒ a. Nivel 2 del DOM. ✓
- ☐ b. Nivel 0 del DOM.
- ☐ c. Nivel 1 del DOM.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Nivel 2 del DOM.

### Pregunta 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes no es una propiedad del objeto `Form`?:

Seleccione una:

- ☒ a. `target` ✗
- ☐ b. `submit`
- ☐ c. `action`
- ☐ d. `method`

La respuesta correcta es: `submit`

### Pregunta 6

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Si deseamos enviar un formulario con `id="contactar"` desde JavaScript lo podremos hacer con:

Seleccione una:

- ☐ a. `document.getElementsByTagName("contactar").submit`
- ☐ b. `document.getElementsByTagName("contactar").submit()`
- ☐ c. `document.getElementById("contactar").submit()`
- ☒ d. `document.getElementById("contactar").submit` ✖

La respuesta correcta es: `document.getElementById("contactar").submit()`

### Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para saber cuantos elementos tenemos dentro de nuestro formulario lo podremos hacer con el método `length()`. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✔

La respuesta correcta es 'Falso'

### Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de las siguientes instrucciones contiene el número total de elementos de un formulario con `id="contactar"`?

Seleccione una:

- ☐ a. `document.forms["contactar"].elements.size()`
- ☐ b. `document.getElementById("contactar").elements.length()`
- ☒ c. `document.getElementById("contactar").elements.length` ✔
- ☐ d. `document.getElementsByTagName("contactar").elements`

La respuesta correcta es: `document.getElementById("contactar").elements.length`

### Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La propiedad que nos devuelve el tipo de dato de un campo de texto es:

Seleccione una:

- ☒ a. `type` ✓
- ☐ b. `select`
- ☐ c. `text`
- ☐ d. `readOnly`

La respuesta correcta es: `type`

### Pregunta 10

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Para marcar un campo de tipo `checkbox` lo haremos con el método:

Seleccione una:

- ☐ a. `check()`
- ☐ b. Ninguna de las anteriores es correcta.
- ☒ c. `checked` ✗
- ☐ d. `mark()`

La respuesta correcta es: Ninguna de las anteriores es correcta.

### Pregunta 11

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Cuando tenemos varios objetos de tipo `radio` en nuestro formulario que comparten el mismo atributo `name`, el nombre de ese atributo será un array que nos permitirá acceder a cada objeto de ese grupo. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

### Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la propiedad que me indica en un campo `select` la opción actualmente seleccionada?

Seleccione una:

- ☐ a. `defaultIndex`
- ☐ b. `checkedIndex`
- ☐ c. `selected`
- ☒ d. `selectedIndex` ✓

La respuesta correcta es: `selectedIndex`

### Pregunta 13

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Para acceder al `value` de la opción actualmente seleccionada en un campo `select` con `id="provincias"` habiendo definido la variable `var prov=document.getElementById("provincias")` haremos:

Seleccione una:

- ☒ a. `prov.options[selectedIndex].value()` ✗
- ☐ b. `prov.options[prov.selectedIndex].value()`
- ☐ c. `prov.options[selectedIndex].value`
- ☐ d. `prov.options[prov.selectedIndex].value`

La respuesta correcta es: `prov.options[prov.selectedIndex].value`

### Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

La palabra reservada `this` hará referencia al objeto que contiene el código de JavaScript en donde usamos esa palabra reservada. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

### Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el modelo de registro de eventos en línea, los eventos se asignan en la parte de código de JavaScript sin que tengamos que escribir nada en la parte de HTML. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

### Pregunta 16

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El modelo de registro de eventos en línea es el modelo recomendado ya que nos permite separar el código de JavaScript de la estructura del documento HTML. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

### Pregunta 17

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En el modelo de registro avanzado de eventos de la W3C, qué método se utiliza para registrar eventos?

Seleccione una:

- ☐ a. `addEvent()`
- ☐ b. `onclick()`
- ☒ c. `addEventListener()` ✓
- ☐ d. `EventListener()`

La respuesta correcta es: `addEventListener()`

### Pregunta 18

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

El tercer parámetro del método utilizado para registrar eventos en el modelo de W3C hace referencia a:

Seleccione una:

- ☐ a. Objeto `this`.
- ☒ b. Fase de captura o burbujeo. ✓
- ☐ c. Función que se llamará cuando se produzca el evento.
- ☐ d. Valor devuelto por el evento.

La respuesta correcta es: Fase de captura o burbujeo.

### Pregunta 19

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

En el modelo de registro de eventos de Microsoft se utiliza el siguiente método:

Seleccione una:

- ☐ a. `addEventListener()`
- ☐ b. `onEvent()`
- ☒ c. `attachEvent()` ✓
- ☐ d. `addEvent()`
- ☐ e. `EventListener()`

La respuesta correcta es: `attachEvent()`

### Pregunta 20

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Para definir el orden de disparo de los eventos Netscape y Microsoft se pusieron de acuerdo y crearon un único modelo. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

### Pregunta 21

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos dos elementos anidados (elemento exterior 1, y elemento interior 2) con el mismo tipo de evento asociado a los dos. ¿Cuál se ejecutará antes si hacemos captura de eventos?

Seleccione una:

- ☐ a. El evento asociado al elemento 2.
- ☒ b. El evento asociado al elemento 1. ✓

La respuesta correcta es: El evento asociado al elemento 1.

### Pregunta 22

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Si tenemos dos elementos anidados (elemento exterior 1, y elemento interior 2) con el mismo tipo de evento asociado a los dos. ¿Cuál se ejecutará antes si hacemos burbujeo de eventos?

Seleccione una:

- ☒ a. El evento asociado al elemento 2. ✓
- ☐ b. El evento asociado al elemento 1.

La respuesta correcta es: El evento asociado al elemento 2.

### Pregunta 23

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿En el modelo W3C podemos escoger cuando queremos que se dispare el evento, en la fase de captura o de burbujeo?

Seleccione una:

- ☐ a. No.
- ☒ b. Sí. ✓

La respuesta correcta es: Sí.



#### Pregunta 24

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Si programamos la validación de un formulario en JavaScript, ésto nos asegurará que los datos que se envíen al servidor estarán correctamente validados?

Seleccione una:

- ☐ a. No.
- ☒ b. Sí. ✖

La respuesta correcta es: No.

#### Pregunta 25

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Las Expresiones Regulares son patrones de búsqueda que se utilizan para buscar texto que coincida con un patrón determinado. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✔
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

#### Pregunta 26

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuándo se recomienda utilizar el objeto **RegExp**?

Seleccione una:

- ☒ a. Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar en tiempo de ejecución. ✔
- ☐ b. Cuando sabemos que la expresión regular no va a cambiar durante la ejecución del script.

La respuesta correcta es: Cuando sabemos que la expresión regular va a cambiar cuando se ejecuta el script o si se va a proporcionar en tiempo de ejecución.

### Pregunta 27

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Con una cookie podremos escribir ficheros (sólo de texto) en el ordenador del cliente en la carpeta que nosotros queramos. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

### Pregunta 28

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Todas las cookies tendrán que llevar una fecha de caducidad. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

### Pregunta 29

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Para acceder a las cookies se hace a través de:

Seleccione una:

- ☒ a. `document.cookies` ✗
- ☐ b. `document.env.cookies[]`
- ☐ c. `document.cookie`
- ☐ d. `document.domain.cookies`

La respuesta correcta es: `document.cookie`

Pregunta 30

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Lo que se almacena en una cookie son cadenas de texto. ¿Verdadero o Falso?

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

[◀ Videoconferencia y material de apoyo - DWEC05 - Ejercicio Cookies](#)

Ir a...



[Tarea para DWEC05 ▶](#)