



5.A. Gestión de eventos y formularios en JavaScript

6.- Las cookies.

El protocolo HTTP utilizado para la transmisión de recursos como páginas, ficheros, etc a través de la Web es un protocolo sin estado, lo que implica que cada vez que se solicita un recurso y este se entrega no hay forma de saber si pertenece a la misma transacción que se realizó desde el navegador. Por lo tanto es importante mantener el estado de las transacciones en aquellas aplicaciones web que lo requieran, mayoritariamente cuando estas son transacciones realizadas por un usuario tales como tiendas virtuales, correo web, redes sociales, etc. Este estado debe ser almacenado por el cliente (navegador) para enviar al servidor algún tipo de información que permita indicar la cuenta de usuario que está realizando dicha transacción. De este modo, para construir aplicaciones interactivas que permitan "recordar" las acciones que se realizaron previamente es necesario poder escribir datos en el sistema donde se está utilizando la aplicación Web.



Permitir que algún programa pueda leer y escribir en el disco duro puede dar que pensar en un principio, pero el mecanismo de las **cookies** es algo más seguro, ya que no abre tu disco duro al mundo para que cualquiera pueda ver su contenido o modificarlo. Este mecanismo de las **cookies** proporciona acceso a un fichero que está situado en un directorio especial del disco duro. La localización de este fichero depende del navegador Web que se esté utilizando.

La estructura de ese fichero te dará igual ya que para acceder a las cookies lo vas a hacer a través de la propiedad `document.cookie`.

Formato de un registro de cookie

Entre todos los campos que se almacenarán en una cookie tenemos los siguientes (no necesariamente en el mismo orden):

- Dominio del servidor que creó la **cookie**.
- Información de si es necesaria una conexión http segura para acceder a la cookie.
- Trayectoria de las URL que podrán acceder a la cookie.
- Fecha de caducidad de la cookie.
- Nombre de una entrada de datos.
- Cadena de texto asociada a ese nombre de entrada de datos.

Las cookies son específicas al dominio. En otras palabras, si un dominio crea una cookie, otro dominio no podrá acceder a ella a través del navegador. La razón de ello es que muchas veces podremos almacenar datos importantes como usuarios/contraseñas en las cookies, y no queremos que otros dominios puedan consultarlos. La mayor parte de las veces, cuando almacenamos datos de este tipo, estarán codificados de algún modo o incluso cifrados dentro de la cookie.

Las cookies tendrán una fecha de caducidad, ya que algunos navegadores tienen limitado el número máximo de cookies que pueden almacenar. Será el propio navegador el encargado de borrar las cookies caducadas. También es posible eliminar las cookies selectivamente a través del menú de opciones o de configuración del navegador.

Actualmente la tecnología de las Cookies, relacionada con el protocolo HTTP, está siendo sustituida por tecnologías más modernas también estándar que ofrece el propio navegador a través de sus APIs en particular el [almacenamiento Web \(Web storage API\)](#).

Por otro lado, las nuevas directrices y normativa sobre protección de datos regulan el uso de estas tecnologías de almacenamiento en el lado cliente de información del usuario que podría ser sensible. El Reglamento general de protección de datos (RGPD) y la Directiva sobre la privacidad y las comunicaciones electrónicas afectan cómo los propietarios de un sitio web, pueden hacer uso de estas tecnologías dentro del Unión Europea.

Créditos de la imagen

Autoría: snowpea&bokchoi.

Licencia: CC BY 2.0.

◀ Solución a la tarea para DWEC05

Ir a...



