



7.A. Programación AJAX en JavaScript

3.- Bibliotecas cross-browser para programación AJAX.

3.5.- Herramientas adicionales en programación AJAX.

Cuando programamos en AJAX, uno de los inconvenientes que nos solemos encontrar, es el de la detección de errores. Estos errores pueden venir provocados por fallos de programación en JavaScript, fallos en la aplicación que se ejecuta en el servidor, etc.

Para poder detectar estos errores, necesitamos herramientas que nos ayuden a encontrarlos. En la programación con JavaScript, los errores los podemos detectar con el propio navegador. Por ejemplo, en el navegador Firefox para abrir la consola de errores, lo podemos hacer desde el menú Herramientas, o bien pulsando las teclas **CTRL+Mayúsc.+J**. En la consola, se nos mostrarán todos los errores que se ha encontrado durante la ejecución de la aplicación. También podemos abrir las **Herramientas de Desarrollador Web**, pulsando la tecla F12. Desde esta herramienta se pueden consultar los errores de JavaScript, depurar código, ver la actividad de red del navegador, inspeccionar el documento, activar los diferentes modos de compatibilidad entre versiones de este navegador, deshabilitar CSS, JavaScript, etc.

Para la detección de errores en AJAX, podemos utilizar la herramienta de red ya que con ella podemos consultar el estado de cada petición que realiza el navegador y la respuesta obtenida, el formato de los datos, los errores recibidos. Podemos incluso modificar la petición y enviarla de nuevo. Utilizando el depurador de JavaScript combinado con la herramienta de red, podremos localizar el error rápidamente.

Créditos de las imágenes

Autoría: kwanet
Licencia: CC BY 2.0.



◀ DWEC07 Solucion tarea

Ir a...

7.B. Introducción a AJAX en W3Schools ▶

