

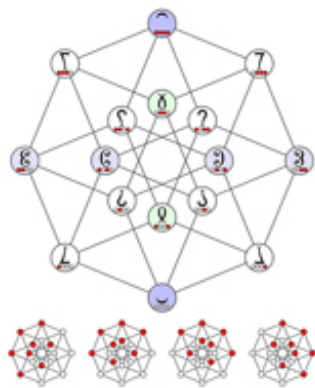
3.A. Modelo de objetos predefinidos en JavaScript



3.- Objetos nativos en Javascript.

3.4.- Objeto Boolean.

El objeto **Boolean** se utiliza para convertir un valor no Booleano, a un valor Booleano (true o false).



Propiedades del objeto Boolean

constructor	Devuelve la función que creó el objeto Boolean .
prototype	Te permitirá añadir propiedades y métodos a un objeto.

Métodos del objeto Boolean

toString()	Convierte un valor Boolean a una cadena y devuelve el resultado.
valueOf()	Devuelve el valor primitivo de un objeto Boolean .

Algunos ejemplos de uso:

```
var bool = new Boolean(1);  
  
document.write(bool.toString());  
  
document.write(bool.valueOf());
```

Para saber más

[Más información y ejemplos sobre el objeto Boolean.](#)

Créditos de la imagen

Autoría: Cuito Cuanavale.
Licencia: CC BY 2.0.