
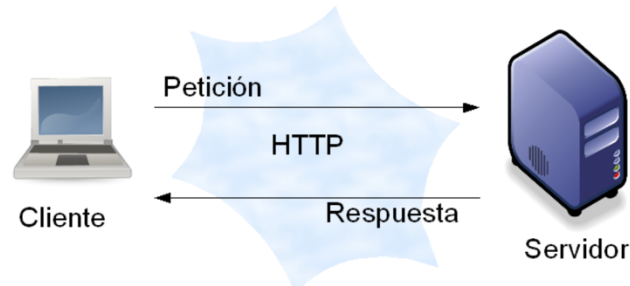
	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001	
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06	
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación			

			PRÁCTICA DE LABORATORIO		
CARRERA: ING. DE SISTEMAS			ASIGNATURA: APLICACIONES DISRTIBUIDAS		
NRO. PRÁCTICA:		1	TÍTULO PRÁCTICA: Consumo de APIs web (plataformas en la nube)		
OBJETIVOS <ul style="list-style-type: none">Conocer las arquitecturas y patrones arquitectónicos web para el diseño de aplicaciones webInteractuar con servicios web de plataformas en la nube					
INSTRUCCIONES		<p>Desarrollar una aplicación web usando una de las API gratuitas de API List Fun. Tener en cuenta que se deben aplicar buenas prácticas para el desarrollo de la interfaz gráfica de usuario, para la cuál se permite utilizar plantilla de Bootstrap.</p> <p><u>Requisitos:</u></p> <ul style="list-style-type: none">La aplicación Web debe permitir buscar la información a través de un nombre.Además, se deberá visualizar toda la información disponible de la base de datos.			
ACTIVIDADES POR DESARROLLAR					
1. Identificar gráficamente la arquitectura web de la aplicación a desarrollar.					
2. Generar una llave para consumir los servicios web de la API (opcional, depende de la API seleccionada).					
3. Crear un repositorio en GitHub con el nombre “Practica01 – Consumo de APIs en la nube”					
4. Desarrollar una aplicación con HTML + CSS + Javascript + Web Services para buscar información y visualizar toda la información disponible a través de la API.					
5. Realizar varios commits en la herramienta GitHub que demuestren el desarrollo de la aplicación.					
6. Generar el informe de la práctica con el desarrollo de cada uno de los puntos descritos anteriormente.					
7. Implementar el README del repositorio del proyecto con la misma información del informe de la práctica					
8. Subir al AVAC el informe del proyecto en formato *.pdf. El informe debe contar con conclusiones apropiadas y la firma de cada estudiante					

DESARROLLO

- 1) Identificar gráficamente la arquitectura web de la aplicación a desarrollar.



- 2) consumir los servicios web

cdnjs.cloudflare.com

cdnjs.cloudflare.com es una red de entrega de contenido ultrarrápida, confiable y disponible globalmente para bibliotecas de código abierto.

Para cargar una biblioteca distribuida, copie y pegue el fragmento HTML de esa biblioteca en su página web. Por ejemplo, para cargar jQuery, inserte el fragmento en su página web:

```
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js" integrity="sha512-bLT0Qm9VnAYZDflyKcBaQ2gg0hSYNqrJ8RilYldYQ1FxQYoCLtUjuuRuZo+fqhx/qtt/1itJ0C2ejDxltZVFg==" crossorigin="anonymous"></script>
```

cdnjs proporciona una API simple para permitir que cualquiera pueda consultar rápidamente las bibliotecas que tenemos en la CDN.

Proporcionamos dos puntos finales principales, el `libraries` punto final que permite a cualquier persona buscar en el conjunto completo de bibliotecas que ofrecemos y el `libraries/:library` punto final que permite obtener datos detallados para una biblioteca específica.

- 3) Crear un repositorio en GitHub con el nombre “Practica01 – Consumo de APIs en la nube”

https://github.com/zhimi99/APLICACIONES_DISTRIBUIDAS

- 4) Desarrollar una aplicación con HTML + CSS + Javascript + Web Services para buscar información

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport"
    content="width=device-width, user-scalable=no, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0, minimum-scale=1.0">
```

```

<link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css"
integrity="sha384-ggOyR0iXCbMQv3Xipma34MD+dH/1fQ784/j6cY/iJTQUOhcWr7x9JvoRxT2MZw1T"
crossorigin="anonymous">
<title>FETCH</title>
</head>
<body>
  <div class="container">
    <div class="row mt-3">
      <div class="col">
        <h2>Listado de datos</h2>
        <div class="my-3">
          <table class="table" id="lista-usuarios">
            <thead>
              <tr>
                <th scope="col">ID</th>
                <th scope="col">Nombre</th>
                <th scope="col">Email</th>
                <th scope="col">Compañía</th>
              </tr>
            </thead>
            <tbody>
              </tbody>
            </table>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js" integrity="sha384-
q8i/X+965DzO0rT7abK41JStQIAqVgRVzpbzo5smXKp4YfRvH+8abtTE1Pi6jizo"
crossorigin="anonymous"></script>
  <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.14.7/umd/popper.min.js" integrity="sha384-
UO2eT0CpHqdSJQ6hJty5KVphtPhzWj9WO1clHTMGa3JDZwrnQq4sF86dIHNDz0W1"
crossorigin="anonymous"></script>
  <script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-
JjSmVgyd0p3pXB1rRibZUAYoIIy6OrQ6VrjIEaFf/nJGzIxFDsf4x0xIM+B07jRM"
crossorigin="anonymous"></script>
  <script src="js/fetch.js"></script>
</body>
</html>

```

JAVASCRIPT

```
const tabla = document.querySelector('#lista-usuarios tbody');
```

```
function cargarUsuarios(){
  fetch('usuarios.json')
```

```

        .then(respuesta => respuesta.json()) //Indicamos el formato en que se desea obtener la
información
        .then(usuarios => {
            usuarios.forEach(usuario => {
                const row = document.createElement('tr');
                row.innerHTML += `
                    <td>${usuario.id}</td>
                    <td>${usuario.name}</td>
                    <td>${usuario.email}</td>
                    <td>${usuario.company.name}</td>
                `;
                tabla.appendChild(row);
            });
        }) // Aquí mostramos dicha información
        .catch(error => console.log('Hubo un error : ' + error.message))
    }
    cargarUsuarios();

```

CONCLUSIONES:

- Podemos concluir que gracias a los servicios web, nos facilita el uso de herramientas necesarias para poder desarrollar nuestras aplicaciones, Los usuarios pueden escalar los servicios para ajustarlos a sus necesidades, personalizar las aplicaciones y acceder a los servicios de cloud desde cualquier sitio con una conexión a internet todo esto es posible gracias a los servicios en la nube. Así como también, podrán consumir APIs y manipular objetos JSON.