

Guiding the Growth: Difficulty-Controllable Question Generation through Step-by-Step Rewriting

研究动机

本文探讨了难度可控问题生成（DCQG）的任务，该任务旨在生成具有所需难度水平的问题。以前对于这项任务的研究缺乏解释性和可控性。

研究贡献

1.对于难度可控问题生成任务，这是首次将问题难度定义为回答问题的推理步骤； 2.提出了一种新的框架，在提取的推理链的指导下，通过逐步重写实现难度可控的问题生成 3.构建一个数据集，该数据集可以促进将问题改写为更复杂问题的培训，并与构建的上下文图和问题的基本推理链相匹配。

研究方法

1.首先应用开放信息提取技术从文本构建知识图谱 2.选取一个由 $d+1$ 个节点组成的连通子图GT作为生成问题的推理链。 3.逐步重写问题

研究结论

探索了难度可控问题生成的任务，问题难度被重新定义为回答它所需的推理步骤。为了实现这一目标，提出了一个逐步生成框架，其中输入采样器用于提取推理链，问题生成器用于生成简单问题，问题重写器用于进一步将其调整为更复杂的问题。