Buku Panduan

EFEK RUMAH KACA

Untuk Siswa Kelas VII Sekolah Menengah Pertama



Anjuan Ahmad Al Fahrizy Teguh Arie Sandy, M.Pd Aplikasi Android

"Efek Rumah Kaca"

Untuk

Siswa Kelas 7

Se<mark>kolah</mark> Menengah Perta<mark>ma</mark>

Oleh:

Anjuan Ahmad Al Fahrizy

Teguh Arie Sandy, M. Pd



https://github.com/Juanz2003/Aplikasi-Efek-Rumah-Kaca.git

Teknologi Pendidikan
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Negeri Yogyakarta
2022

Kata Pengantar

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah, puji syukur at<mark>as kehadi</mark>rat Allah SWT yan<mark>g telah m</mark>elimpahka<mark>n</mark>

segala rahmat-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Aplikasi Android dengan

judul "Efek Rumah Kaca".

Buku panduan ini disusun guna membantu siswa dalam mendapatkan serta

menggunakan aplikasi. Aplikasi android Efek Rumah Kaca ini dibuat guna

menciptakan pelaksanaan pembelajaran jarak jauh (PJJ) yang menyenangkan dan tidak

monoton. Harapannya aplikasi ini dapat membantu membuat pembelajaran menjadi

lebih bervariasi.

Tak lupa penyusun ucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang membantu

pembuatan aplikasi android. Penyusun menyadari aplikasi ini jauh dari kata sempurna,

saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penyusun

di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 15 Desember 2022

Penyusun

Daftar Isi

Kata Pengantar			<mark>ii</mark>
Daftar Isi			
Latar Belakang			
Identitas Media			
1. Linkgup Materi			1
2. Fungsi dan Manfaat	·····		1
3. Sasaran Program			1
4. Pengunaan Program			
Petunjuk Penggunaan Media			2
1. Membuka Media Aplikasi			2
2. Halaman Home			3
3. Halaman Menu			4
4. Halaman Materi			
5. Halaman Video			6
6. Halaman Video Animasi			6
7. Halaman Quiz		<u></u>	7
Model Kemasan CD			8
Identitas Pengembang			9
1. Identitas Mahasiswa			9
2. Identitas Dosen Pembimbing			10
Referensi & Kredit			11

Latar Belakang

Aplikasi ini dibuat dengan alasan agar siswa Sekolah Menengah Pertama, terutama kelas VII terbantu dalam mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam tentang materi efek rumah kaca.

Identitas Media

1. Linkgup Materi

Aplikasi android ini disesuaikan dengan cakupan materi Efek Rumah Kaca yang meliputi pengertian, penyebab, dampak, dan upaya untuk mata pelajaran IPA kelas 7 Sekolah Menengah Pertama.

2. Fungsi dan Manfaat

- a. Sebagai media pembelajaran bagi anak yang dimanfaatkan untuk belajar secara mandiri di rumah.
- b. Membantu guru dalam melaksanakan pembelajaran.
- c. Membantu siswa dalam memahami pelajaran dengan mudah.

3. Sasaran Program

- a. Anak dapat memanfaatkan program tersebut untuk belajar mandiri di rumah dengan menyenangkan.
- b. Anak lebih mudah menerima materi pembelajaran.

4. Pengunaan Program

Program aplikasi android ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran secara mandiri bagi anak dengan ketentuan.

- a. Perangkat Handphone Android dengan minimal spesifikasi:
 - Android 5.0.0 (Lollipop)
 - RAM 215 Mb
 - ROM 500 Mb
 - Processor dual core
 - Kecepatan processor 1,5 GHz

Petunjuk Penggu<mark>naan Media</mark>

Aplikasi Android : Efek Rumah Kaca

Oleh: Anjuan Ahmad Al Fahrizy

Anjuanahmad.2021@student.uny.ac.id

HP/WA 088239389857

1. Membuka Media Aplikasi





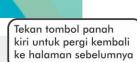






Tarik ke atas untuk menscroll opsi menu lainnya

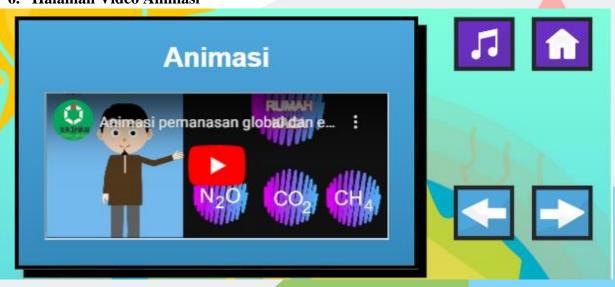




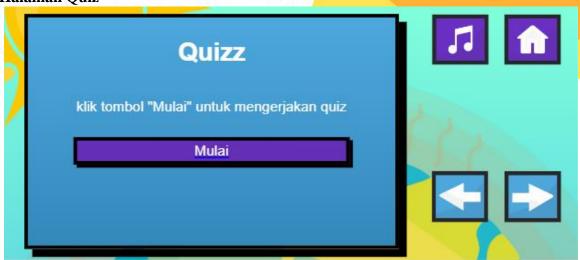
5. Halaman Video

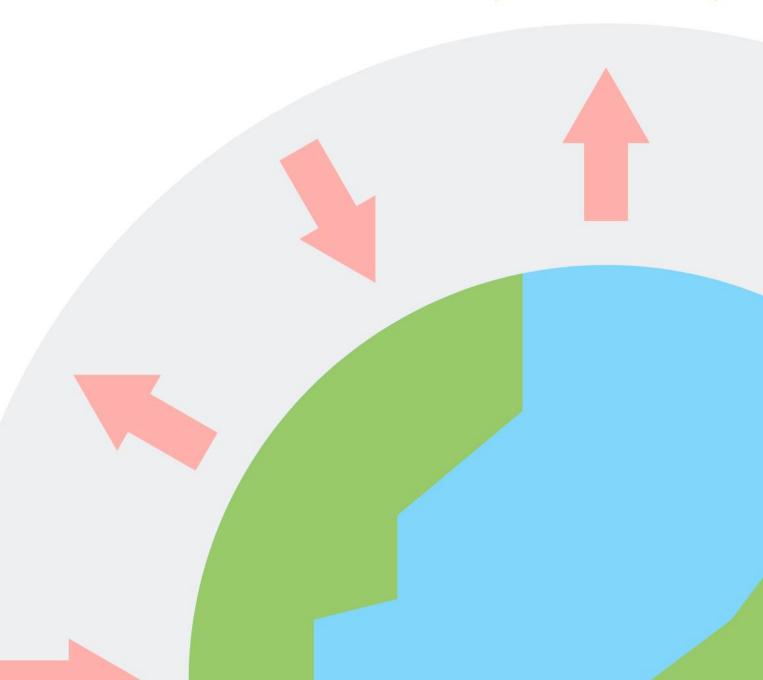


6. Halaman Video Animasi



7. Halaman Quiz





Model Kemasan CD



Identitas Pengembang

1. Identitas Mahasiswa

Nama Lengkap : Anjuan Ahmad Al Fahrizy

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Tempat, Tanggal Lahir: Boyolali, 20 Februari 2003

Email : <u>Anjuanfahrezy2020@gmail.com</u>

No Hp : 088239389857



2. Identitas Dosen Pembimbing

Nama Lengkap : Teguh Arie Sandy, M.Pd

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Tempat, Tanggal Lahir: Lamongan, 24 Mei 1989

Email : teguhariesandy@uny.ac.id

No Hp : 085232777747



Referensi & Kredit

Gambar:

https://www.shutterstock.com/id/search/efek-rumah-kaca

Audio:

https://youtu.be/6lqS34C4DCg

Video:

https://youtu.be/FI3fKuB4WLc

Animasi:

https://youtu.be/dUvpGxkFoYM

