

chat（实时聊天）

▼ 初始化，连接websocket

- ▼ 将请求连接信息发送到websocket
 - ▼ 检查是否连接
 - 返回连接成功否
 - 未连接成功重连

▼ 定义发送消息的函数

- 未连接成功重连
- 连接成功转码发送数据给websocket

▼ 处理消息

- ▼ 私聊消息
 - ▼ 判断信息与当前聊天框是否一致（防止和A聊天结果收到B的信息）
 - 获取发送者名称
- ▼ 群聊消息
 - 判断是否是当前群聊的消息

▼ 渲染消息

- ▼ 添加HTML和css类名，方便渲染
 - 真正的放在网页容器里，显示在前端
 - 判断信息发送者，为信息添加头像和发送者名称

▼ 功能

- 防止被攻击

▼ 全局发送消息

- ▼ 信息验证判断
 - ▼ 选择联系人/空消息判断等
 - 发送成功清空发送框
 - 绑定按钮与发送的事件
- ▼ 发送给websock
 - 包含完整的发送信息：发信息请求，发送者ID，聊天类型，接收者ID，消息内容