

JS-历史记录

▼ 初始化

- ▼ 检查用户是否登录
 - ▼ 初始化加载
 - 联系人
 - 历史聊天记录
 - 更新当前登录用户的信息

▼ websocket

这是前端与后端的通信的协议
在后端和前端之间进行通讯，加载这些东西

- 刷新消息
- 刷新联系人（如果有人新上线的话）
- 用户信息

▼ 加载与渲染

- ▼ 联系人管理
 - ▼ 渲染选中和未选中状态（高亮）后期通过css进行渲染
 - ▼ 将联系人映射到DOM（网页中）（使其一直保留在界面上）
 - 过滤自己
 - ▼ 通过JS将用户信息加载到HTML里，也就是css里联系人框框里的填充（方便css渲染）
 - 聊天窗口名称（从前段active类里取）
- ▼ 信息管理（加载）
 - ▼ 从后端调取历史记录到前端
 - 调取联系人数据
 - ▼ 调取具体聊天数据
 - ▼ 从后端调取的具体内容（定义个函数）
 - 信息条数，用户ID，聊天类型，页数等
- ▼ 前端渲染消息
 - 判断接受/发送者，渲染相应的用户信息，如ID名，头像等

▼ 辅助功能

- 错误加载

▼ 备注

▼ 整个流程

- ▼ 初始化（负责获取所有的旧信息（头像，ID等）
 - ▼ web socket（负责监听如果有新的消息出现，接收，但并不显示到前端）
 - 与浏览器建立XHR（前段按照需求获取具体的消息内容）

▼ 为什么不让websocket直接把新的消息显示出来

- 因为这样很复杂，所以这个文件里采用的方式是websocket接收新消息，但是只有访问这些数据的时候才显示