计算机学院高级语言程序设计课程实验报告

实验题目: 实验十 泛型程序设计与 C++标准模板 | 学号: 202300130183

库、使用 CMake

日期: 2024 年 3 月 4 班级: 2023 级智能班 姓名: 宋浩宇

日

Email: 202300130183@mail.sdu.edu.cn

实验目的:

1. 了解 C++标准模板库 STL 的容器类的使用方法

2. 应用标准 C++模板库 STL 通用算法和函数对象实现查找与排序

3. 使用 CMake

实验软件和硬件环境:

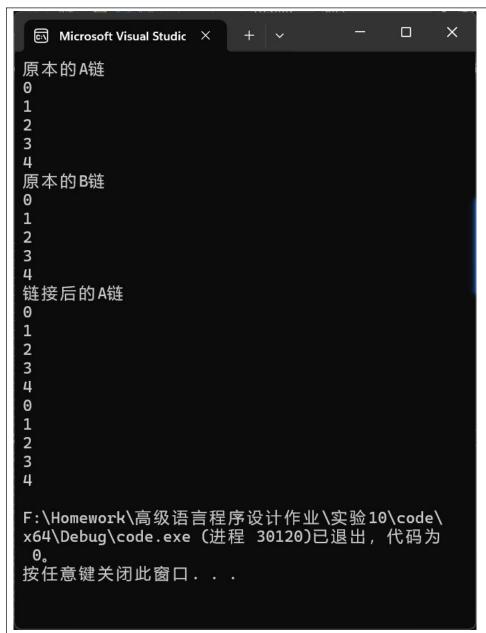
实验软件: Windows 11 家庭中文版(x64) Visual Studio 2022

硬件环境: 处理器: 13th Gen Intel(R) Core(TM) i9-13980HX 2.20 GHz

RAM 32.0 GB (31.6 GB 可用)

实验步骤与内容:

第10章1.输出为



初始的 AB 两个整型链表都是 01234, 将 B 的元素加入 A 的尾部, A 变为 0123401234, 这里使用了 deque类中的 insert 函数, a. insert(a. end(), b. begin(), b. end())只需要这一行代码就可以很轻松的将 B 链中的所有元素加到 A 链的尾部

第 10 章 2. 泛型程序设计和 STL 模板库的最大的优点就是强大、方便、好用、高效。泛型程序设计可以大大减少代码的书写量,让写的一个通用方法可以适配于所有支持的类型,且相比于函数的多态,使用泛型编程可以让编译器自动生成函数和类,使得书写一个通用方法的成本极大的降低。而 STL 模板库则是将大部分问题都收纳进了一套标准中,利用 STL 模板库的容器和方法,可以把许多问题简化到只需要书写数据的输入输出和调用几个 STL 模板库的函数,尤其是 STL 模板库提供的容器还涵盖了多种数据结构,这也使一些算法的实现简单了很多。

CMake 部分:

静态库输出:

静态库调用:

结论分析与体会:

C++的 STL 模板库方便强大快捷好用,提供了大量非常便利的容器、方法和算法,尤其是结合泛型编程之后,使得 C++代码的编写速度有了极大的提升,也使很多算法和数据结构的实现变得非常便捷。而 CMake 为 C/C++的项目的构建提供了非常便利且自可自定义性极高的功能,也使不同平台的编译过程可以用同一种语言来描述。

就实验过程中遇到的问题及解决处理方法(如有): 未遇到问题