

数据结构与算法

课程实验报告

学号：202300130183	姓名：宋浩宇	班级：23 级人工智能班
实验题目：2024 数据结构--数据/智能 实验 3 数组描述线性表		
实验学时：2	实验日期：2024/9/25	
实验目的： 1. 掌握线性表结构、数组描述方法（顺序存储结构）、数组描述线性表的实现。 2. 掌握线性表应用。		
软件开发工具： 1. visual studio code 2022（使用 C/C++、C/C++ Extension Pack、C/C++ Themes 插件） 2. mingw64 工具包		
1. 实验内容 完成 2024 数据结构--数据/智能 实验 3 数组描述线性表中的题目 A 通讯录实验。		
2. 数据结构与算法描述（整体思路描述，所需要的数据结构与算法） 我们首先创建一个结构体 PersonalData 来存储通讯录中结构化的数据。 我们由此来编写 arraylist 类。其中 PersonalData 的指针 datas 用于指向 PersonalData 的数组，count 用于计量数组的元素个数。我们需要完成增删查改的功能，我们以此来描述实现的方式，其中增操作是创建一个 count+1 大小的 PersonalData 数组，将原本数组的数据拷贝过去，再将原本 datas 指向的内存空间释放掉，再指向新的空间，并将 count 自增。这样就可以完成数组形式的增操作。删操作的实现方式与增操作类似，我们创建一个 count-1 大小的数组，将原本数组中除了要删除的元素以外的元素都拷贝过来，再将原本 datas 指向的内存空间释放掉，再让 datas 指向新的空间，并将 count 自减，这样就可以完成删的操作。查操作比较简单，只需遍历 datas 指向的数组，如果其中的某个 PersonalData 的 name 元素与要查找的相同，则输出 1，否则输出 0。而改的操作也很简单，只需对 datas 指向的数组的对应元素进行重新赋值即可。但是存在这么一个问题，删操作和改操作是需要要被操作的元素的下标的，因此我们在查操作的基础上在进行修改，获得新的查找函数，该函数会返回需要查找的元素的下标。至此该类内部可以进行正常运行，增删查改操作也都可以进行。题目要求我们再写一个找出同一个班级的学生，实现起来也很简单只需要遍历数组即可。另外，因为实验要求我们自己来实现所有需要的算法，因此再自己手写一个 strcmp 函数和 strcpy 函数，因为题目说所有的数据都是合法的，因此不需要考虑这两个函数操作 C 风格字符串时的异常，实际实现也是很简单的。至此，本题结束。		
3. 测试结果（测试输入，测试输出） 测试输入为： 28 0 Evan 57298577609 1 65 0 WINNIE 37367348390 4 1 3 Evan 4 6 3 WINNIE		

```
1 Evan
4 7
1 WINNIE
3 MARYAM
3 CAMERON
3 TZIVIA
0 OMAR 16447001130 6 55
4 8
4 2
3 JADEN
3 ELIZABETH
2 OMAR 1 79409905568
3 JOSHUA
2 OMAR 1 8978214817
1 OMAR
3 Azaan
3 MARIA
0 HANNAH 94060479192 5 98
3 HEIDY
1 HANNAH
0 Axel 92066832927 3 70
1 Axel
3 TIFFANY
```

输出结果为：

```
1
0
1
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
0
```

#### 4. 分析与探讨（结果分析，若存在问题，探讨解决问题的途径）

从结果来看，我们这个题目是成功解决了的，但实际上因为我们本身在设计时，是以解决这个问题为导向的，并没有编写 `arraylist` 的类模板，实际上将增删查改更改为抽象操作，即

不处理具体数据而是只进行声明的模板 T 的拷贝，以及引用的返回，再加上运算符==的重载，该代码可重构出 arraylist 类模板。

2024/9/25 补充，经过修改，成功将代码中的 arraylist 类写成了一个可用的类模板，其中大部分运算与原本代码逻辑一致，主要区别在于，为了解决本题还需要书写一个运算符重载，以及将 PersonalData 结构体改写为类，并单独书写修改其中元素的函数（详见附录）

#### 5. 附录：实现源代码（本实验的全部源程序代码，程序风格清晰易理解，有充分的注释）

```
1.  /*2024 数据结构--数据智能 实验 3 数组描述线性表 A 通讯录.cpp*/
2.  #include<iostream>
3.  using namespace std;
4.
5.  struct PersonalData
6.  {
7.      char name[20];
8.      char telenum[20];
9.      char classnum[10];
10.     int house;
11. };
12. class arraylist
13. {
14. private:
15.     PersonalData* datas = nullptr;
16.     int count = 0;
17.     bool equal(const char* a, const char* b)
18.     {
19.         int count = 0;
20.         while (true)
21.         {
22.             if (a[count]=='\0' && b[count] == '\0')
23.             {
24.                 return true;
25.             }
26.             if (a[count]!= b[count])
27.             {
28.                 return false;
29.             }
30.             count++;
31.         }
32.     };
33.     void cpy(char* a, const char* b)
34.     {
35.         int count = 0;
36.         while (true)
37.         {
38.             a[count] = b[count];
```

```

39.         if (b[count] == '\0')
40.         {
41.             return;
42.         }
43.         count++;
44.     }
45. }
46. public:
47.     void insert();
48.     void disp();
49.     void del(int index);
50.     bool check(const char* name);
51.     void edit(int index, int num);
52.     int find(const char* name);
53.     void operation();
54.     void XOR(const char* num);
55. };
56.
57. class Solution
58. {
59. public:
60.     void solute()
61.     {
62.         arraylist line;
63.         int n;
64.         cin >> n;
65.         for (int i = 0; i < n; i++)
66.         {
67.             line.operation();
68.         }
69.     }
70. };
71.
72. void arraylist::insert()
73. {
74.     PersonalData newdata;
75.     cin >> newdata.name >> newdata.telenum >> newdata.classnum >> newdata.house;
76.
77.     PersonalData* newlist = new PersonalData[count + 1];
78.     for (int i = 0; i < count; i++)
79.     {
80.         newlist[i] = datas[i];
81.     }
82.     count++;
83.     newlist[count-1] = newdata;
84.     delete [] datas;

```

```
84.     datas = newlist;
85. }
86.
87. void arraylist::disp()
88. {
89.     for (int i = 0; i < count; i++)
90.     {
91.         cout << datas[i].name << " " << datas[i].telenium << " " << datas[i].class
            num << " " << datas[i].house << endl;
92.     }
93. }
94.
95. void arraylist::del(int index)
96. {
97.     PersonalData* newlist = new PersonalData[count - 1];
98.     for (int i = 0; i < count; i++)
99.     {
100.        if (i<index)
101.        {
102.            newlist[i] = datas[i];
103.        }
104.        if (i == index)
105.        {
106.            continue;
107.        }
108.        if (i>index)
109.        {
110.            newlist[i - 1] = datas[i];
111.        }
112.    }
113.    delete[] datas;
114.    count--;
115.    datas = newlist;
116. }
117.
118. bool arraylist::check(const char* name)
119. {
120.     for (int i = 0; i < count; i++)
121.     {
122.         if (equal(datas[i].name , name))
123.         {
124.             cout << 1 << endl;
125.             return true;
126.         }
127.     }
128.     cout << 0 << endl;
```

```
129.     return false;
130. }
131.
132. void arraylist::edit(int index,int num)
133. {
134.     if (num == 1)
135.     {
136.         char newdata[20];
137.         cin >> newdata;
138.         cpy(datas[index].telenium, newdata);
139.     }
140.     if (num == 2)
141.     {
142.         char newdata[10];
143.         cin >> newdata;
144.         cpy(datas[index].classnum, newdata);
145.     }
146.     if (num == 3)
147.     {
148.         int newdata;
149.         cin >> newdata;
150.         datas[index].house = newdata;
151.     }
152. }
153.
154. int arraylist::find(const char* name)
155. {
156.     for (int i = 0; i < count; i++)
157.     {
158.         if (equal(datas[i].name,name))
159.         {
160.             return i;
161.         }
162.     }
163.
164. }
165.
166. void arraylist::XOR(const char* num)
167. {
168.     int ans = 0;
169.     // bool mark = 1;
170.     for (int i = 0; i < count; i++)
171.     {
172.         if (equal(datas[i].classnum,num))
173.         {
174.             ans = ans ^ datas[i].house;
```

```
175.     }
176. }
177.     cout << ans << endl;
178. }
179. void arraylist::operation()
180. {
181.     int mark;
182.     cin >> mark;
183.     if (mark==0)
184.     {
185.         insert();
186.     }
187.
188.     if (mark == 1)
189.     {
190.         char name[20];
191.         cin >> name;
192.         del(find(name));
193.     }
194.     if (mark==2)
195.     {
196.         char name[20];
197.         cin >> name;
198.         int a;
199.         cin >> a;
200.         edit(find(name), a);
201.     }
202.     if (mark==3)
203.     {
204.         char name[20];
205.         cin >> name;
206.         check(name);
207.     }
208.     if (mark==4)
209.     {
210.         char classnum[10];
211.         cin >> classnum;
212.         XOR(classnum);
213.     }
214. }
215.
216. int main()
217. {
218.     Solution ans;
219.     ans.solute();
220. }
```

```
1.  /*2024 数据结构--数据智能 实验3 数组描述线性表 A 通讯录.cpp*/
2.  /*类模板版本*/
3.  #include<iostream>
4.  using namespace std;
5.
6.
7.
8.  class PersonalData
9.  {
10. private:
11.     bool strequal(const char* a, const char* b) const
12.     {
13.         int count = 0;
14.         while (true)
15.         {
16.             if (a[count]=='\0' && b[count] == '\0')
17.             {
18.                 return true;
19.             }
20.             if (a[count]!= b[count])
21.             {
22.                 return false;
23.             }
24.             count++;
25.         }
26.     };
27.     void strcpy(char* a, const char* b)
28.     {
29.         int count = 0;
30.         while (true)
31.         {
32.             a[count] = b[count];
33.             if (b[count] == '\0')
34.             {
35.                 return;
36.             }
37.             count++;
38.         }
39.     }
40.
41.
42.
43. public:
44.
45.     char name[20];
```



```

46.     char telenum[20];
47.     char classnum[10];
48.     int house;
49.     bool operator==(const PersonalData& compared) const;
50.     PersonalData(const PersonalData& copyed);
51.     PersonalData(int mark);
52.     PersonalData() {};
53.     PersonalData(const char* name) { strcpy(this->name, name);strcpy(this->classn
um, "\0"); strcpy(this->telenum, "\0"); this->house = 0; };
54.     void edit();
55.     int getHouse() { return this->house; };
56.     bool checkClassnum(const char* target) { return this->strequal(this->classnum
, target); };
57.     void disp() { cout << name << endl; }
58. };
59.
60. bool PersonalData::operator==(const PersonalData& compared) const
61. {
62.     return this->strequal(this->name, compared.name);
63. }
64.
65. PersonalData::PersonalData(const PersonalData& copyed)
66. {
67.     this->strcpy(this->name, copyed.name);
68.     this->strcpy(this->classnum, copyed.classnum);
69.     this->strcpy(this->telenum, copyed.telenum);
70.     this->house = copyed.house;
71. }
72.
73. PersonalData::PersonalData(int mark)
74. {
75.     cin >> this->name;
76.     cin >> this->telenum;
77.     cin >> this->classnum;
78.     cin >> this->house;
79. }
80.
81. void PersonalData::edit()
82. {
83.     int operation;
84.     cin >> operation;
85.     if (operation == 1)
86.     {
87.         char tele[20];
88.         cin >> tele;
89.         this->strcpy(this->telenum, tele);

```

```
90.     }
91.     if (operation == 2)
92.     {
93.         char clas[10];
94.         cin >> clas;
95.         this->strcpy(this->classnum, clas);
96.     }
97.     if (operation == 3)
98.     {
99.         int new_house;
100.        cin >> new_house;
101.        this->house = new_house;
102.    }
103. }
104.
105. template<class T>
106. class arraylist
107. {
108. private:
109.     T* datas;
110.     int count;
111.     void copy(T* copied, T* to);
112.
113. public:
114.     T& operator[](const unsigned int subscript) { return datas[subscript]; };
115.     int find_first(const T& target);
116.     void push_back(const T& element);
117.     void erase(const T& target);
118.     bool is_in(const T& target);
119.     int size() { return count; };
120.     arraylist();
121. };
122.
123. template<class T>
124. void arraylist<T>::copy(T* copied, T* to)
125. {
126.     for (size_t i = 0; i < count; i++)
127.     {
128.         to[i] = copied[i];
129.     }
130. }
131.
132. template<class T>
133. void arraylist<T>::push_back(const T& element)
134. {
135.     T* new_datas = new T[count + 1];
```

```
136.     copy(datas, new_datas);
137.     new_datas[count] = element;
138.     count++;
139.     delete[] datas;
140.     datas = new_datas;
141. }
142.
143. template<class T>
144. int arraylist<T>::find_first(const T& target)
145. {
146.     for (size_t i = 0; i < count; i++)
147.     {
148.         if (target == datas[i])
149.         {
150.             return i;
151.         }
152.     }
153.     return -1;
154. }
155.
156. template<class T>
157. void arraylist<T>::erase(const T& target)
158. {
159.     int index = find_first(target);
160.
161.     T* new_datas = new T[count - 1];
162.
163.     for (size_t i = 0; i < count; i++)
164.     {
165.         if (i < index)
166.         {
167.             new_datas[i] = datas[i];
168.         }
169.         if (i == index)
170.         {
171.             continue;
172.         }
173.         if (i > index)
174.         {
175.             new_datas[i - 1] = datas[i];
176.         }
177.     }
178.
179.     delete[] datas;
180.
181.     count--;
```

```

182.
183.     datas = new_datas;
184. }
185.
186. template<class T>
187. bool arraylist<T>::is_in(const T& target)
188. {
189.     int index = this->find_first(target);
190.
191.     if (index != -1)
192.     {
193.         return true;
194.     }
195.     if (index == -1)
196.     {
197.         return false;
198.     }
199.     return false;
200. }
201.
202. template<class T>
203. arraylist<T>::arraylist()
204. {
205.     datas = nullptr;
206.     count = 0;
207. }
208.
209. class Solution
210. {
211. public:
212.     void solute();
213.     void test();
214. };
215.
216. void Solution::solute()
217. {
218.     int n;
219.     cin >> n;
220.     int operation;
221.     arraylist<PersonalData> data;
222.
223.     for (size_t i = 0; i < n; i++)
224.     {
225.         cin >> operation;
226.         if (operation == 0)
227.         {

```

```

228.         PersonalData newdata(1);
229.         data.push_back(newdata);
230.     }
231.
232.     if (operation == 1)
233.     {
234.         char name[20];
235.         cin >> name;
236.         data.erase(name);
237.     }
238.     if (operation == 2)
239.     {
240.         char name[20];
241.         cin >> name;
242.         data[data.find_first(name)].edit();
243.     }
244.     if (operation == 3)
245.     {
246.         char name[20];
247.         cin >> name;
248.         cout << data.is_in(name);
249.     }
250.     if (operation == 4)
251.     {
252.         int ans = 0;
253.         char target[10];
254.         cin >> target;
255.         for (size_t i = 0; i < data.size(); i++)
256.         {
257.             if (data[i].checkClassnum(target))
258.             {
259.                 ans = ans ^ data[i].getHouse();
260.             }
261.         }
262.         cout << ans;
263.     }
264. }
265.
266. }
267.
268. void Solution::test()
269. {
270.     arraylist<int> list;
271.     list.push_back(1);
272.     list.push_back(1);
273.     list.push_back(1);

```

```
274.     for (int i = 0; i < list.size(); i++)
275.     {
276.         cout << list[i];
277.     }
278.     list.erase(1);
279.     for (int i = 0; i < list.size(); i++)
280.     {
281.         cout << list[i];
282.     }
283. }
284.
285.
286.
287. int main()
288. {
289.     Solution ans;
290.     ans.solve();
291.     // ans.test();
292.     // system("pause");
293. }
221.
```