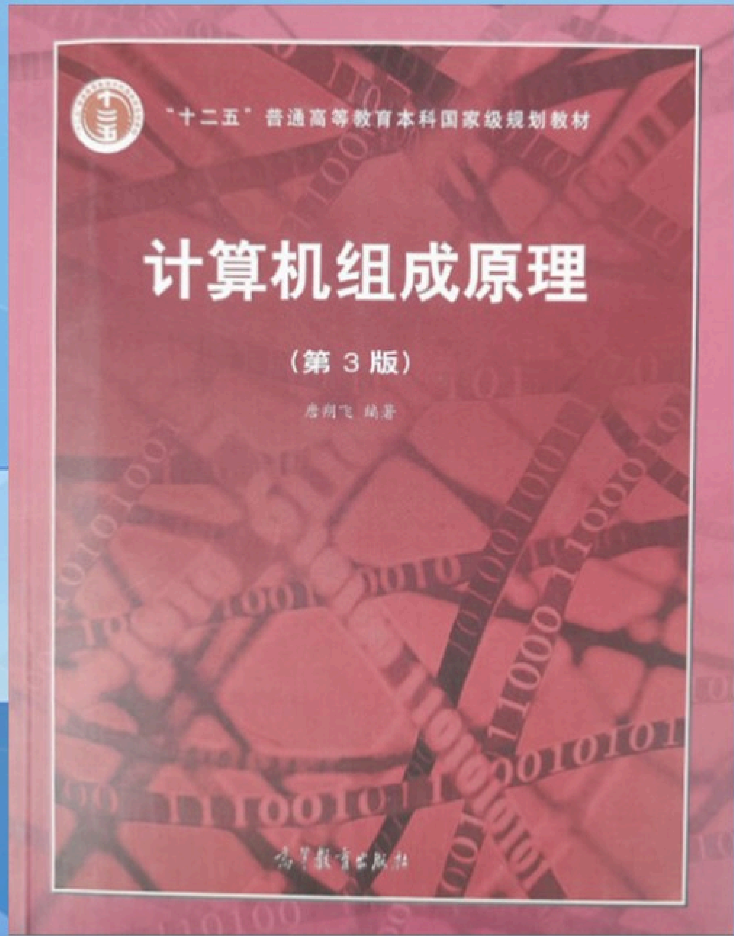
计算机组成原理

作者：唐朔飞
高等教育出版社



第一模块 运算方法

主讲人：张瑞华

山东大学 计算机科学与技术学院

1 为什么研究机器内的数据表示

1)目的：组织数据,方便计算机硬件直接使用。

2)要考虑的因素

支持的数据类型；
能表示的数据范围
能表示的数据精度；
存储和处理的代价；
是否有利于软件的移植等…

各种进位记数制之间的转换

山东大学 计算机科学与技术学院

- α进制转换为β进制的步骤：
- 1) 首先考察α、β是否都是2^i，若是，以2进制为中介，利用分组按位对应转换法；

$$\alpha \rightarrow 2 \rightarrow \beta$$

- 2）若条件1）不满足，考察α、β是否是10进制
  - 若α是10进制，利用基数乘除法；
  - 若β是10进制，利用多项式展开法；
  - 若α、β都不是10进制，以10进制为中介，进行转换：

$$\alpha \rightarrow 10 \rightarrow \beta$$

练习（雨课堂投稿）

山东大学 计算机科学与技术学院

- 1、$(24.31)_5 = (?)_4$
- 2、$(73.24)_8 = (?)_{16}$

6.1 有符号数和无符号数

山东大学 计算机科学与技术学院

6.1.2 带符号数的机器码表示(符号数字化)

1．两个基本概念

1)机器数：在计算机内部使用的，连同数符一起数码化了的数，称为机器数。

2)真值：机器数所代表的数的实际值，称为真值。

2．各种机器码

原码、反码、补码

定点整数、定点小数

山东大学 计算机科学与技术学院

设定点小数的形式为$X_0.X_1X_2X_3\ldots X_n$ ，n是数据位的位数

$$X_{原}=\begin{cases} X & 0\le X<1 \\ 1-X=1+|X| & -1<X\le 0 \end{cases}$$

$$X_{补}=\begin{cases} X & 0\le X<1 \\ 2+X=2\text{-}|X| \quad \bmod\ 2 & \text{-}1\le X<0 \end{cases}$$

$$X_{反}=\begin{cases} X & 0\le X<1 \\ 2+X-2^{-n} & \text{-}1<X\le 0 \end{cases}$$

- **定点小数**表示的范围：

- 原码：
- 反码：

$$-(1-2^{-n}) \le X \le 1-2^{-n}$$

- 补码：

$$-1 \le X \le 1-2^{-n}$$

- 定点整数形式： X=$X_0X_1X_2$……X_n，n是数据位的位数

$$X_{原}=\begin{cases}X & 0\le X<2^n\\ 2^n-X=2^n+|X| & -2^n<X\le 0\end{cases}$$

$$X_{补}=\begin{cases}X & 0\le X<2^n\\ 2^{n+1}+X \quad \bmod\ 2^{n+1} & -2^n\le X<0\end{cases}$$

$$X_{反}=\begin{cases}X, & 0\le X\le 2^n-1\\ 2^{n+1}-1+X, & -(2^n-1)\le X\le 0\end{cases}$$

- **定点整数表示范围：**

  - **原码：**
  - **反码：** $$-(2^n-1) \le X \le 2^n-1$$
  - **补码：** $$-2^n \le X \le 2^n-1$$

例1 求下列各数的原码、补码和反码

1) X=+1011

$[X]_{原}= [X]_{反}= X]_{补}= 01011$

2) X= –1011

$[X]_{原}=11011$　$[X]_{反}=10100$　$[X]_{补}=10101$

3) 0的表示：

$[+0]_{原}= 00000$　$[-0]_{原}=10000$

$[+0]_{反}= 00000$　$[-0]_{反}=11111$

$[+0]_{补}= 00000=[-0]_{补}$

例2 求下列各数的原码、补码和反码

1) $X=+0.1011$

$[X]_{原}=[X]_{反}=X]_{补}=0.1011$

2) $X=-0.1011$

$[X]_{原}=1.1011$ $[X]_{反}=1.0100$ $[X]_{补}=1.0101$

11

3 常见机器码的特点

原码： 原码为符号位加数的绝对值，0正1负

1）表示简单：数的真值和它的原码之间对应关系简单，相互转换容易。

2）运算复杂：符号位不参加运算，要设置加法、减法器。

$[X]_{原} + [Y]_{原}$

(不能直接判定是执行加法还是减法运算，分同号和异号)

3）0的表示不唯一

反码:

1）表示相对原码复杂

2） 运算相对原码简单：符号位参加运算,只需要设置加法器，但符号位的进位位需要加到最低位。

3） 0的表示不唯一

补码：

补码中模的概念 （符号位进位后所在位的权值）

例3 整数 – 1 用补码表示，下列哪些(个)结果是正确的?

1) 11 2) 111 3) 1111 4) 11111 5) 111111

若整数x补码形式为$X_0, X_1X_2X_3X_4X_5$，则-1的补码又如何表示？ 模是多少?

补码的性质

① 在补码表示中，0有唯一的编码

$X=+0.0000 \qquad [X]_{补}=X=0.0000$

$Y=-0.0000 \qquad [Y]_{补}=2+Y=10.0000$

$-0.0000=10.0000$

$=0.0000$（对2取模）

② 补码适合于加减运算

(即符号位和数值位可同等处理)，其运算规则如下：

$$[X+Y]_{补}=[X]_{补}+[Y]_{补}$$

$$[X-Y]_{补}=[X]_{补}+[-Y]_{补}$$

注：运算结果只要不溢出，即为正确的结果。

③由真值求补码（快捷方式）

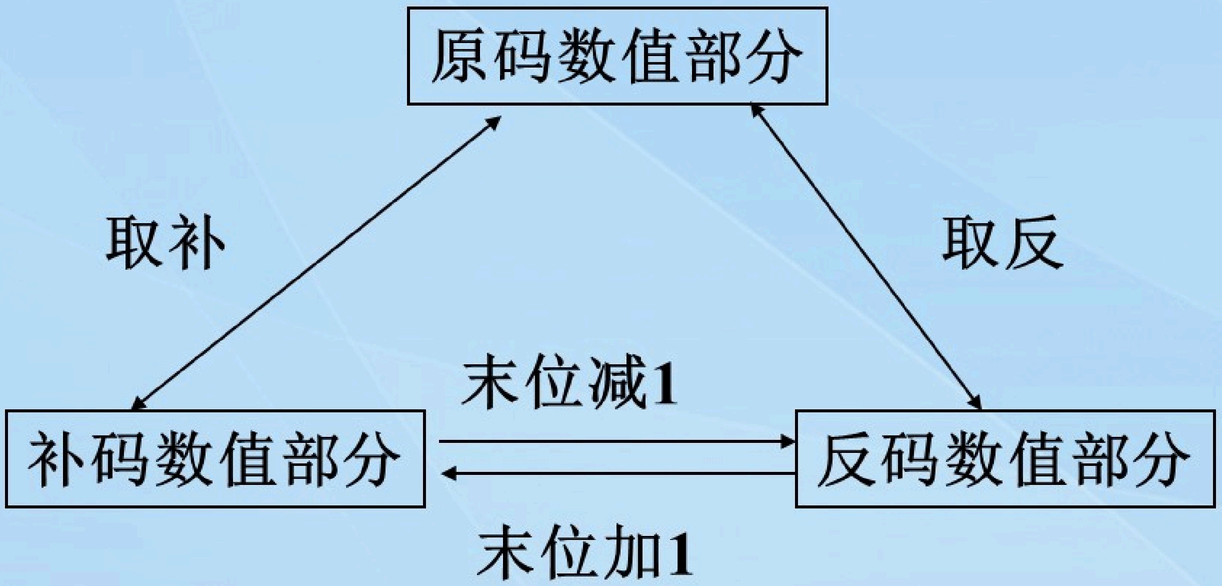
+101100、+11010、-101100、-11010

求补规则：正数的补码符号位为0，数值部分就是真值；负数的补码符号位为1，数值部分可由真值的数值部分按位取反，末位加1得到。（定长，补足位数）

- ④由补码求真值
  - 规则：若补码的符号位为0，则真值为正，真值的数值部分等于补码的数值部分；若补码的符号位为1，则真值为负，真值的数值部分由补码的数值部分求补得到。
  - 例：$x_补 = 00110100$　　$x_补 = 10110100$
  - $x = +0110100$　　$x = -1001100$
- ⑤由$x_补$求 $(-x)_补$
  - 规则:对x的补码（连同符号位）求补得到。
  - 例：$x_补 = 00110100$　　$Y_补 = 10110100$
  - $(-x)_补 = 11001100$　　$(-Y)_补 = 01001100$

- 4） 真值与机器数之间的相互转换
- 真值与机器数的相互转换
  - 真值 机器数（原、反、补码）
  - 正数 符号位为0，数值不变
  - 负数 符号位为1，数值：（原码）不变；（补码）求补；（反码）求反
- 机器数之间的相互转换（符号位不变）

符号位	数值部分
为0	不变
为1	转换



- 例：$x_{原}$ = 11011000　　求：反、补码
- $X_{反}$ = 0,0111010　　求：原、补码
- $X_{补}$= 1.1011000　　求：反、原码

5） 移码

山东大学 计算机科学与技术学院

- 在浮点数阶码的表示中，为便于比较阶码大小，采用移码。移码（又叫增码）是符号位取反的补码。
- 移码定义：$X_{移}=2^n+x \qquad -2^n \le x \le 2^n-1$
- （n为不包含符号位的数据位数）
- 例： X=+1011　　$[X]_{移}$=11011
- X=-1011　　$[X]_{移}$=00101
- 移码与补码的关系： $[X]_{移}$与$[X]_{补}$的关系是符号位互为相反数（仅符号位不同）
- 例： X=+1011　　$[X]_{补}$=01011　　$[X]_{移}$=11011
- X=－1011　　$[X]_{补}$=10101　　$[X]_{移}$=00101

多选题 1分

在下列有关补码和移码关系的叙述中,正确是（ ）

A 同一个数的补码和移码表示,其数值部分相同,符号相反

B 零的补码和移码表示相同

C 相同位数的补码和移码表示具有相同的数据表示范围

D 一般用移码表示浮点数的阶码,而补码表示定点整数

21

单选题 2分

某计算机字长8位，机器数11111111对应的十进制真值不可能是（）。

A -1

B 0

C 127

D -128

练习（雨课堂投稿）

山东大学 计算机科学与技术学院

- 1、若$X_{补}$=10110110，求真值、原码、反码、移码
- 2、若$X_{补}$=0.0110110，求真值、原码、反码
- 3、若$X_{原}$=1. 1011010，求真值、补码、反码
- 4、若x=-0.0110110，求原码、补码、反码