计算机学院高级语言程序设计课程实验报告

日期: 2024 年 3 月 4 班级: 2023 级智能班 姓名: 宋浩宇

日

Email: 202300130183@mail.sdu.edu.cn

实验目的:

- 1. 掌握函数的定义和调用方法。
- 2. 练习使用重载函数、系统函数,区别不同参数传递的方法
- 3. 学习使用 VS 2019 调试功能, 使用 Step Into 追踪到函数内部

实验软件和硬件环境:

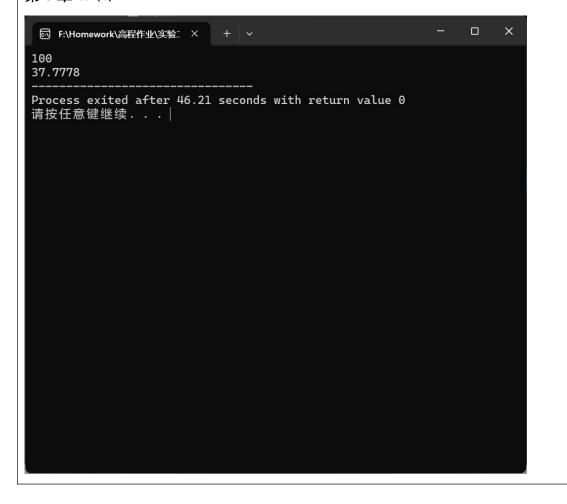
实验软件: Windows 11 家庭中文版(x64) Visual Studio 2022

硬件环境: 处理器: 13th Gen Intel(R) Core(TM) i9-13980HX 2.20 GHz

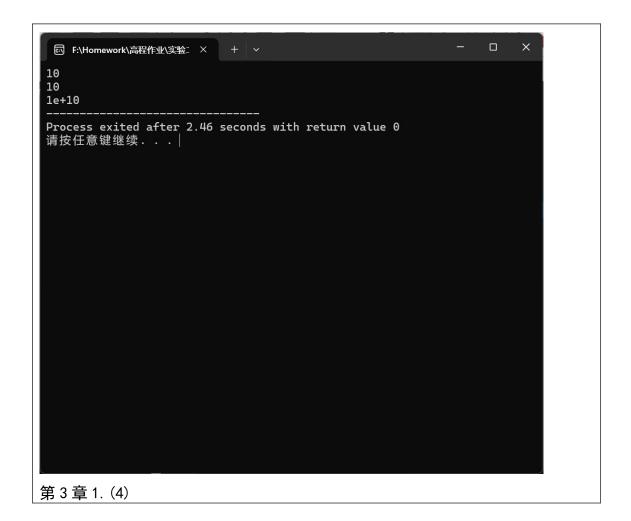
RAM 32.0 GB (31.6 GB 可用)

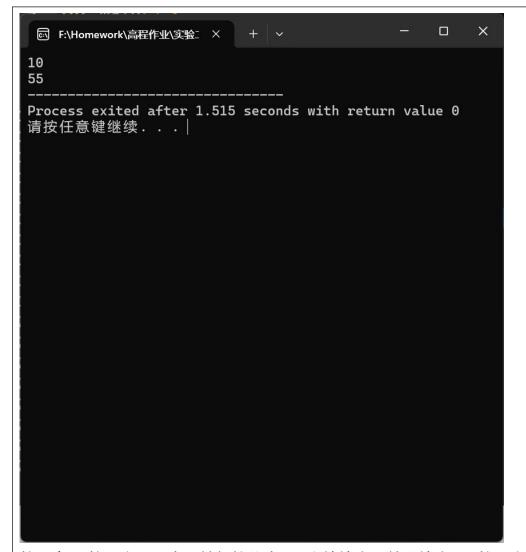
实验步骤与内容:

第3章1.(1)





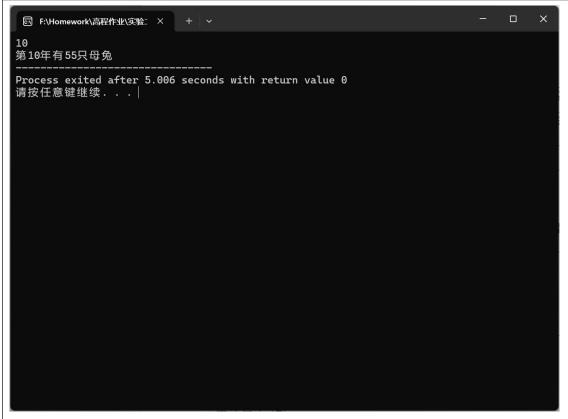




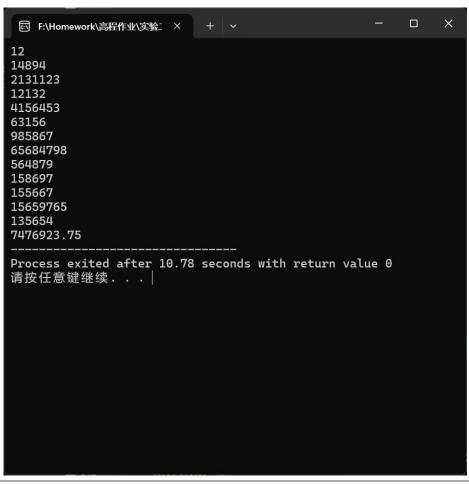
第 3 章 3. 第一次是因为 a 被初始化为 1, 直接输出 a 就是输出 1; 第二次是因为 fun 函数中将被导入的变量设置为了 3, 再输出就是输出 3; 第三次是因为 fun 函数中导入的 a 实际是导入的右值即 a 的值 1, 在 fun 函数中使用的另一个变量来存储这个 1, 在对那个变量进行修改, 因此 a 本身的值没有受到影响依旧是 1, 所以第三次输出 1。

第3章4.第一次是因为a被初始化为1,直接输出a就是输出1;第二次是因为fun函数中将被导入的变量设置为了3,再输出就是输出3;第三次是因为fun函数中导入的是一个引用,即这个函数中的a本身就是主函数里定义的a的别称,因此在函数中设置 a=3 就因为这个a是引用从而改变了a变量本身的值,因此第三次输出的是3。

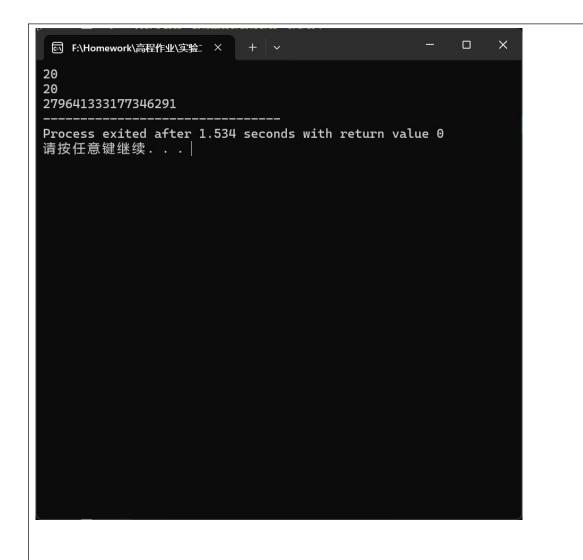
第3章5.



第3章6.







结论分析与体会:

掌握了函数重载的概念和实际做法,掌握了引用作为函数形参的效果,学习了 visual studio 的调试功能以及使用 Debug 中的 Step Into 追踪到函数内部这种 调试方法。

就实验过程中遇到的问题及解决处理方法(如有): 未遇到问题