为什么要学习图形学？

图形学：

1,知其然亦知其所以然 。

比如：纹理寻址。

2,游戏开发中经常需要平衡CPU 和 GPU 性能消耗。

比如：loading .

伴随着 请求资源 （网络 和 本地资源）

Loading 做法：

1. cpu 做 若干张图 交替 。
2. gpu 旋转一张图 。

3, 编写炫酷特效。

4, 20K 以上高薪必备技能。