



# webGal Terre 使用简明教程

目录:

[webGal Terre 使用简明教程](#)

- [安装](#)
- [新建文件夹](#)

[进行故事编辑](#)

- [整体介绍](#)
- [加入语句](#)
- [调整顺序](#)
- [普通对话](#)
- [图片](#)
- [分支](#)

- [调试](#)

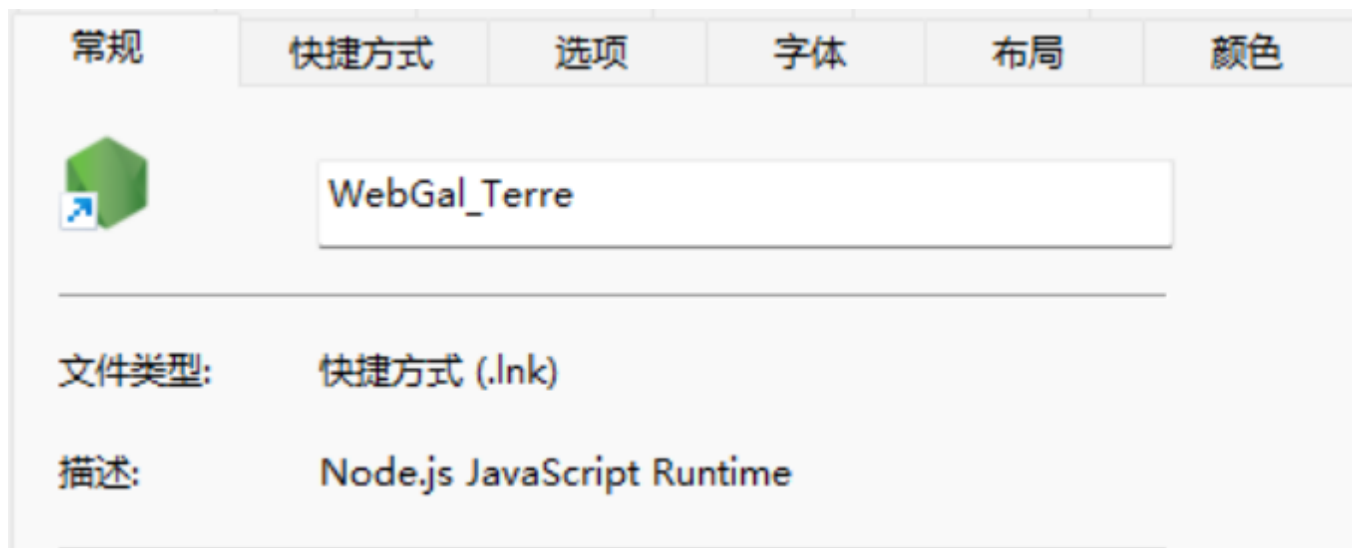
## 安装

安装包名: WebGAL\_Terre\_Windows\_Setup\_4.5.11.exe

官网: [WebGal](#)

安装一路下一步即可

正常安装后图标:



# 新建文件夹

- 需要nodeJs runtime, 若没有在第一次启动时会提示安装
- 需要管理员权限

运行时窗口(勿动)

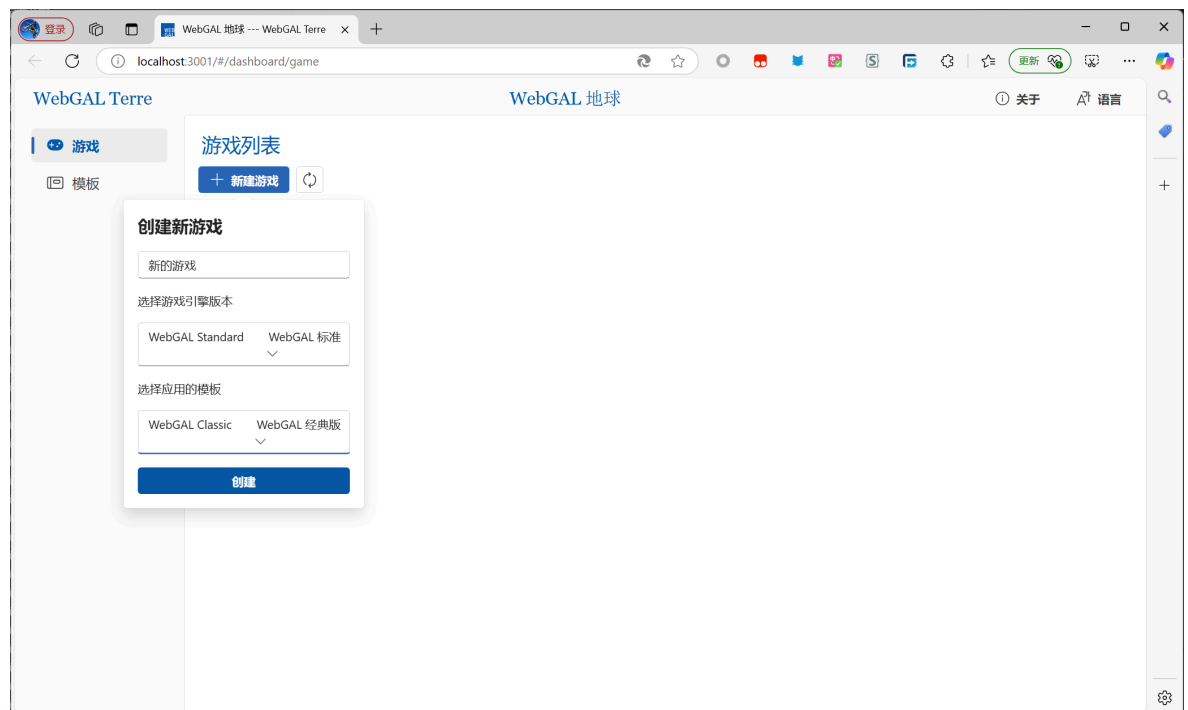
```
管理员: Windows PowerShell
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageGame/createNewScene, POST) route +0ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageGame/editScene, POST) route +0ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageGame/editTextFile, POST) route +1ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageGame/getGameConfig/:gameName, GET) route +0ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageGame/setGameConfig, POST) route +0ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageGame/uploadFiles, POST) route +1ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageGame/mkdir, POST) route +0ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageGame/delete, POST) route +0ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageGame/rename, POST) route +0ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RoutesResolver] ManageTemplateController (/api/manageTemplate): +7ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageTemplate/templateList, GET) route +1ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageTemplate/createTemplate, POST) route +1ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageTemplate/getTemplateConfig/:templateDir, GET) route +0ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageTemplate/updateTemplateConfig, PUT) route +1ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageTemplate/delete/:templateDir, DELETE) route +0ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageTemplate/applyTemplateToGame, POST) route +1ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/api/manageTemplate/getStyleByClassName, POST) route +0ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RoutesResolver] TemplatePreviewController (/template-preview): +0ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [RouterExplorer] Mapped (/template-preview/:templateName/game/template/:path(*), GET) route +1ms
[Nest] 26040 - 2025-03-01 12:49:01 LOG [NestApplication] Nest application successfully started +4ms
WebGal Terre 4.5.11 starting at C:\Users\xpwan\AppData\Local\WebGal_Terre
```

WebGal\_Terre为浏览器软件, 启动时同步打开浏览器窗口, 也可以手动在浏览器url栏中输入  
<http://localhost:3001/>

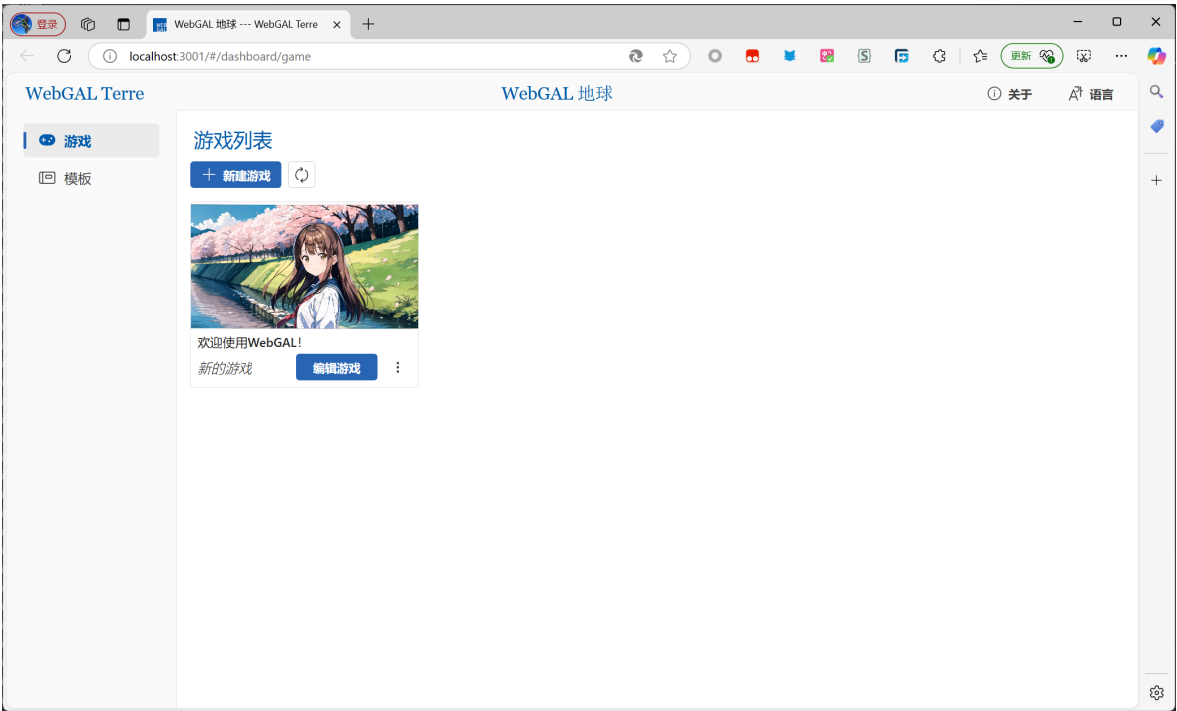
首页:



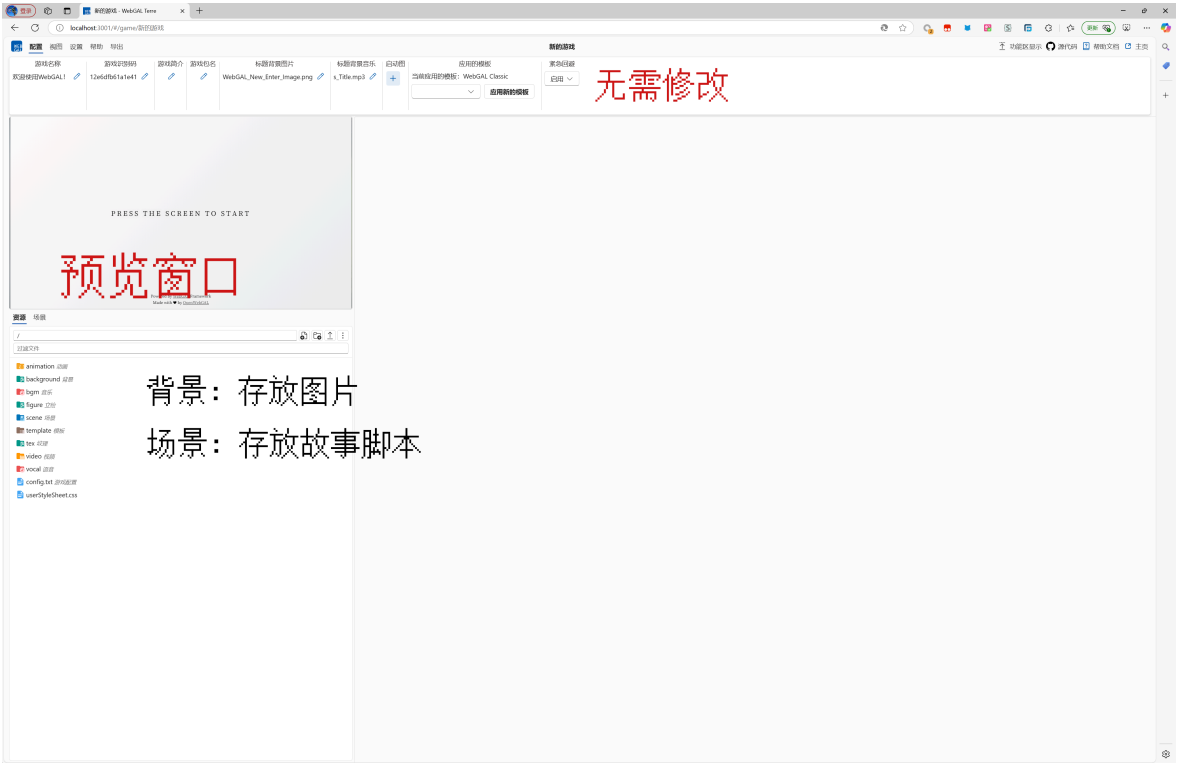
## 1. 点击新建游戏, 创建项目



直接点击创建即可



创建后点击编辑游戏



文件系统介绍:



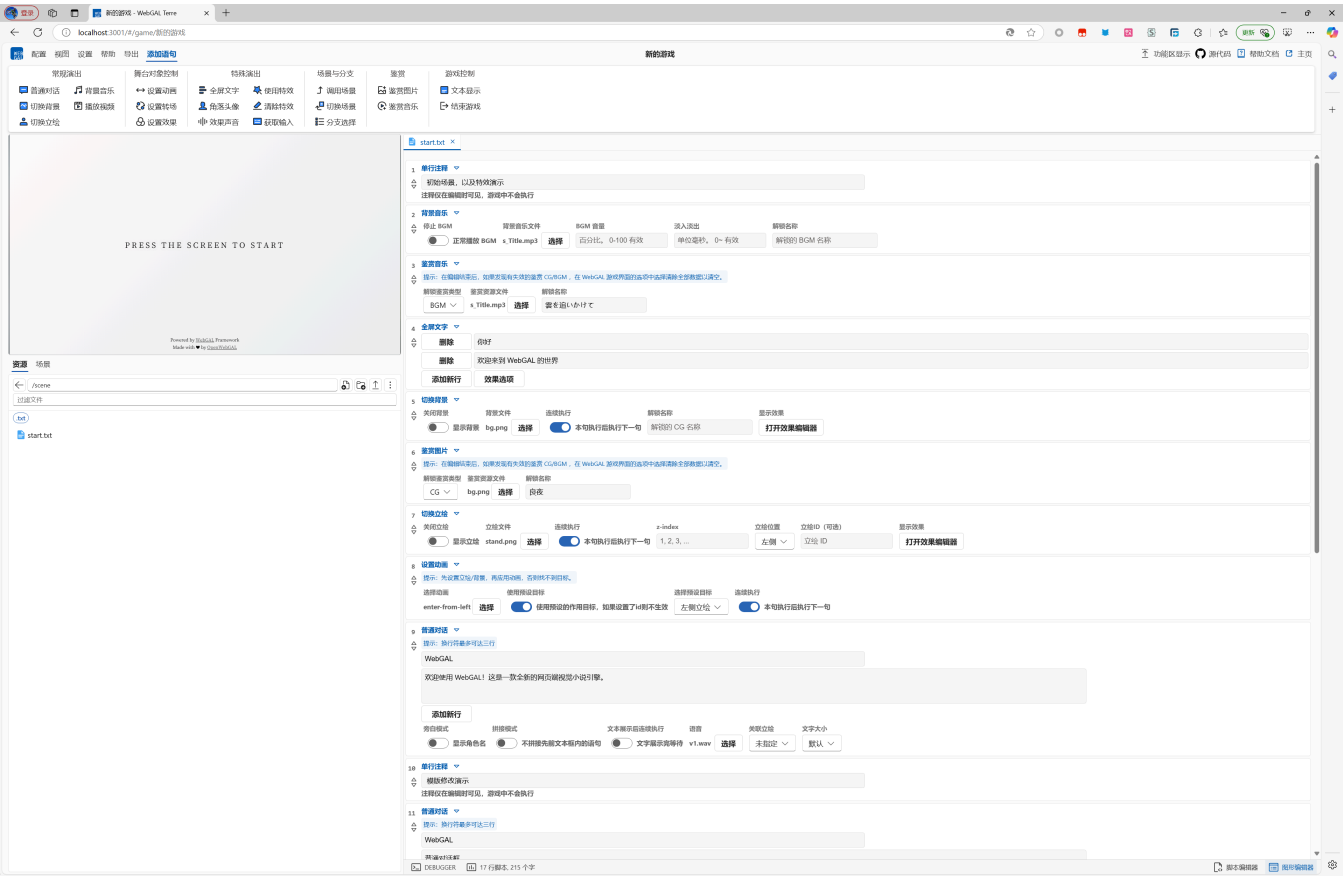
右侧四个按钮依次为

- 1. 新建文件
- 2. 新建文件夹
- 3. 上传文件到当前位置
- 4. 更多 包括刷新和在系统文件管理器中打开

进行故事编辑

点击 场景 选择 start.txt

程序会从此处开始执行



整体介绍

控制台如下:

常规演出	舞台对象控制	特殊演出	场景与分支	鉴赏	游戏控制
<div><div> 普通对话</div><div> 背景音乐</div><div> 切换背景</div><div> 播放视频</div><div> 切换立绘</div></div>	<div><div> 设置动画</div><div> 设置转场</div><div> 设置效果</div></div>	<div><div> 全屏文字</div><div> 使用特效</div><div> 角落头像</div><div> 清除特效</div><div> 效果声音</div><div> 获取输入</div></div>	<div><div> 调用场景</div><div> 切换场景</div><div> 分支选择</div></div>	<div><div> 鉴赏图片</div><div> 鉴赏音乐</div></div>	<div><div> 文本显示</div><div> 结束游戏</div></div>

详细文档链接 [文档](#)

点击语句框右上角即可删除, 开始前先删除模板内的演示

示例语句:

1 普通对话

提示: 换行符最多可达三行

角色名, 留空以继承上句

对话

添加新行

旁白模式

拼接模式

文本展示后连续执行

语音

关联立绘

文字大小

☐ 显示角色名

☒ 不拼接先前文本框内的语句

☐ 文字展示完等待

选择

未指定

默认

## 加入语句

两种方法

- 1. 控制台点击
- 2. 点击末尾的添加语句

## 调整顺序

语句框左侧箭头, 点击长按拖动

## 普通对话

如示例, 在相应位置填入文字即可

## 图片

所有被用到的图片需要放进背景文件夹才可以使用

语句:

1 切换背景

关闭背景

背景文件

连续执行

解锁名称

显示效果

☒ 显示背景

选择背景图片

选择

☐ 本句执行后等待

解锁的 CG 名称

打开效果编辑器

可以更换当前对话进行时的背景

2 播放视频 ▾

△  
▽

视频文件

选择视频文件

选择

视频选项

☐

启用视频跳过

可以播放视频, 播放时不能进行对话

3 鉴赏图片 ▾

提示: 在编辑结束后, 如果有失效的鉴赏 CG/BGM, 在 WebGAL 游戏界面的选项中选择清除全部数据以清空。

解锁鉴赏类型

鉴赏资源文件

解锁名称

CG ▾

选择

解锁的 CG 或 BGM 名称

增加一个可以在游戏结束后查看的鉴赏

## 分支

分支需要多个.txt脚本, 游戏则永远从start.txt的第一句开始运行

1 分支选择 ▾

△  
▽

删除本句

添加语句

选项

选择场景文件

选择

选项内的内容会被展示给观众, 选择中选择下一个被执行的脚本文件(需在场景中新建)  
添加语句可以增加更多选项

# 调试



右侧上部三个按键, 从上到下依次为:

1. 重置预览
2. 在新窗口打开
3. 关闭/打开实时预览

点击可以进入游戏/ 下一步