



replay mod 简明教程

目录:

replay mod 简明教程

- [安装:](#)
- [安装ffmpeg](#)
- [开始录制:](#)
- [开始剪辑](#)
- [官方文档](#)

安装:

官网 : [replay mod](#)

mcmmod : [replay mod](#)

(最新版本的包已经自带了)

安装ffmpeg

想要导出视频, 必须安装ffmpeg, 这是一个用于图像格式转换的命令行工具。

下载: [ffmpeg](#)

下载完成后将文件解压到.minecraft文件夹下(版本隔离则为对应文件夹下)

示例: `.minecraft\versions\RedStonePack\ffmpeg-7.1-essentials_build`

或者将 `/bin` 加入到环境变量中

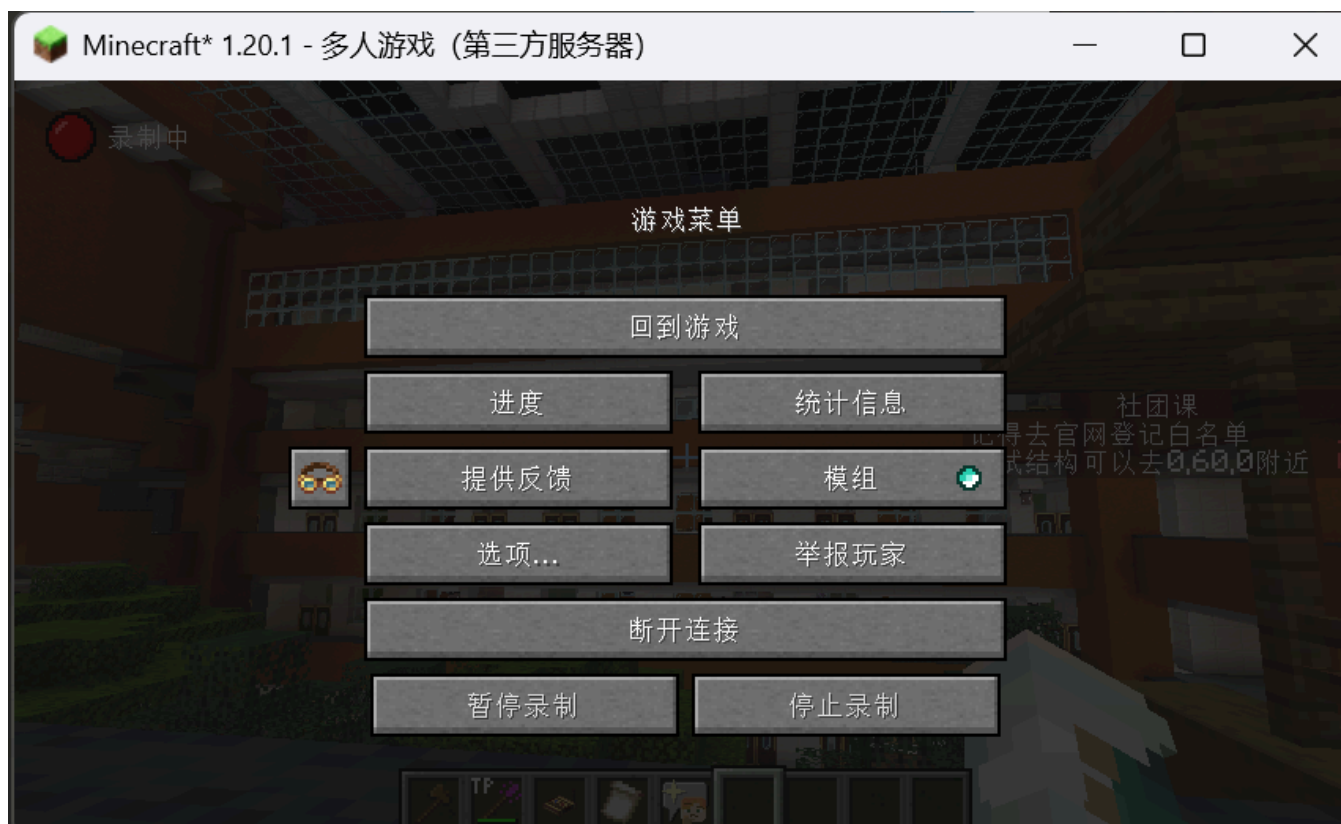
开始录制:



1. 进入游戏前勾选右上角的 录制多人游戏



2. 游戏时右上角出现 录制中 标志



esc功能讲解:

暂停录制：录像文件暂停记录, 直到点击继续录制

停止录制：结束当前录像文件, 开始录制时创建新的录像文件



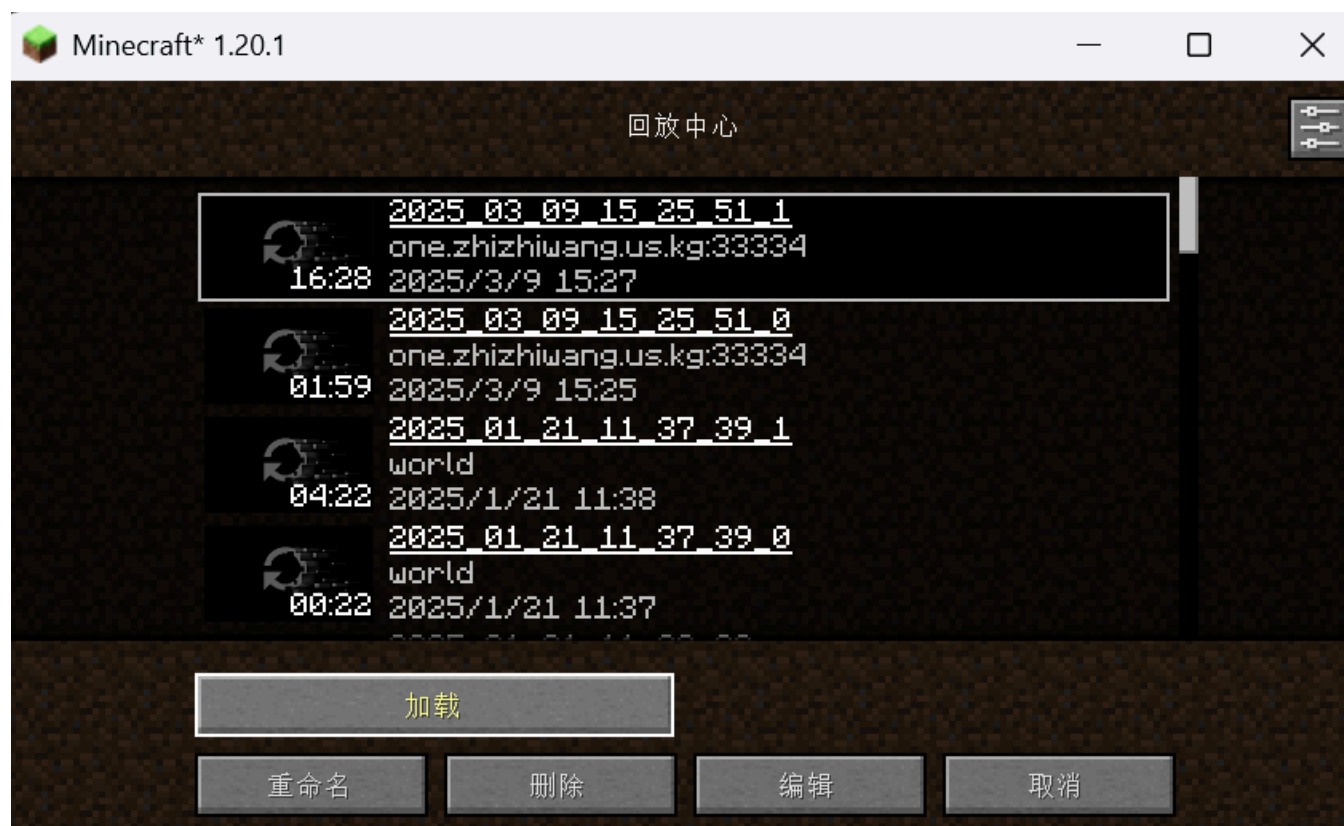
3. 正常断开连接后右上角出现提示

X 可以删除对应录像

完成 保存剩下的录像文件



4. 点击回放中心, 查看自己的录像



5. 选择对应录像, 点击加载

开始剪辑



按下打开聊天(默认为T), 唤出鼠标

6. 用户页面中, 按照从左到右, 从上到下依次是
播放源录像, 调整倍速, 源录像进度条
播放选取的帧, 导出, 添加位置关键帧, 添加时间关键帧

在录制中, 你可以操纵摄像头移动, 通过位置关键帧记录下当前摄像头的位置。
通过时间关键帧将回放添加到关键帧进度条中。



已经添加的路径关键帧, 你的摄像头将会随时间依次经过每一个路径关键帧



添加的时间关键帧, 代表着在关键帧时间轴中当前位置对应着的源录像片段, 如果时间不同, 会自

动缩放

注意:

1. 不能倒放, 回退进度会重载整个录像
2. 在遇到第一个时间关键帧之前(导出视频)的时间是静止的
3. 可以播放源录像, 关键帧的进度条会随之移动(获取时间一致的片段)



7. 点击渲染录像, 渲染即开始渲染, 时间通常较长(随着你导出视频时长变化), 需要耐心等待。渲染完成后可以根据引导打开录像文件夹。

官方文档

mcmmod上的汉化文档[教程](#)