**Лабораторная работа №4**

**Вариант 7**

1. Напишите класс BestPlayer, имеющий нестатическое поле name. Напишите класс FootballClub, имеющий нестатические поля name, numberOfGames, bestPlayer (типа BestPlayer). Оба класса в виде POJO.
2. В классе FootballClubDemo создайте массив, содержащий 3 объекта класса FootballClub. Распечатайте в консоль этот массив, отсортированный по названию, количеству сыгранных матчей, имени лучшего игрока, используя интерфейсы Comparable<FootballClub> и Comparator<FootballClub>.
3. Выполните пп. 1 и 2, заменив обычный класс FootballClub на record класс FootballClubRecord.