4. 7 练习题

一、填空题

1. 需求管理包括需求获取 、需求分析 、需求规格编写 、需求验证 、需求变更5 个过程。

2. 敏捷项目主要采用 (原型需求方法 ) 描述需求。

二、判断题

I. 需求规格说明可以包括系统的运行环境 。（ 对）

2. 数据流分析方法是一种自下而上逐步求精的分析方法 。（对 ）

3. 需求分析工作完成的 一个基本标志是形成了一份完整的、规范的需求规格说明书 。（错 ）

4. 需求是指用户对软件的功能和性能的要求 ，就是用户希望软件能做什么事情 ，完成什么样 的功能，达到什么性能 。（对 ）

5. 用户故事常常写在卡片上，然后将其部署到墙上。（错 ）

6 软件项目系统的响应时间属于功能性需求 。（错 ）

7. 数据字典是由数据项、数据流以及操作指令组成的 。（ 错）

三、选择题

1. 下列不属于软件项目需求管理过程的是 （D）

A. 需求获取 C. 需求规格编写

B. 需求分析 D. 需求更新

2. 下列不属于数据字典组成部分的是 （ D） 。

A. 数据项 B.数据流

C. 数据文件 D.数据库

3. 下列不属于 UML 需求视图的是 （A ） 。

A. 甘特图 B.用例图

C. 状态图 D.顺序图

4.下列关于用户故事描述不正确的是( D)。

A.英文称: user story B.不使用技术语言来描述

C.可以描述敏捷需求 D.一种数据结构

5. ( A )是软件项目的一个突出特点，可以导致软件项目的蔓延。

A.需求变更 B.暂时性

C.阶段性 D.约束性

6.下列不属于结构化分析技术是( D ) 。

A.数据流图 B.数据字典

C.系统流程图 D.用例图

7.下列不属于软件需求范畴的是( A ) 。

A.软件项目采用什么样的实现技术

B.用户希望软件能做什么样的事情

C.用户希望软件完成什么样的功能

D.用户希望软件达到什么样的性能

8.敏捷项目需求一般采用下面( C ) 描述。

A.用户用例 B. DFD

C.用户故事 D.数据字典

四、问答题

1. 下图是SPM项目需求规格文档中的一个用例图，请根据图中信息判断参与者是什么角色?

并写出至少3个用例，如登录、注册等。

|  |
| --- |
|  |
|  |  |

2.采用典型的用户故事模板描述上题中的注册功能

答：1.

1>.参与者是课务管理系统中的学生用户。

2>.登录，注册，选课。

2.用户故事：作为用户，我想要使用该管理软件，并完成注册，成为新用户，为了测试软件的可用性。  
作为一名学生众多的学校管理者来说，希望这款管理软件可以给出学生的某些信息，比如考试成绩，考试考场安排等，为了确保每一位同学的信息准确无误，及时快捷的了解到自己的相关信息，因此就需要每一位学生用自己唯一的学号来进行注册，并在注册的时候能够详细的填写信息，以此来方便校领导的管理，也方便学生的查询。  
作为一名使用的学生，希望个人的信息不要外露，登录只能通过自己，同时能够随时随地的进行信息的查询，以此来了解自己想知道的信息，而用唯一的账号进行注册则是一种很好的选择。