# 进程

一个应用程序可以看做是一个进程，一个进程又由多个进程组成

# 线程

单线程的问题：一个程序只有一个线程，就只能做一件事情，不能做多件事情。所以需要多线程。

.NET中不允许线程之间的互相访问，可以使用以下方法关闭：



Tips：线程执行的方法如果参数，那么参数必须是object类型，参数必须从start（）方法内传入。