# 1.1Go语言特性

Go是google公司开发的一种**静态型、编译型并自带回收垃圾和并发**的编程语言。

风格类似于C语言。

Go语言是一个非常现代化的语言，精小但非常强大。

简单易学易上手

Go 语言最主要的特性：

* 自动垃圾回收
* 更丰富的内置类型
* 函数多返回值
* 错误处理
* 匿名函数和闭包
* 类型和接口
* 并发编程
* 反射
* 语言交互性

# Go 语言的基础组成有以下几个部分：

* 包声明
* 引入包
* 函数
* 变量
* 语句 & 表达式
* 注释

# 当标识符（包括常量、变量、类型、函数名、结构字段等等）

以一个大写字母开头，如：Group1，那么使用这种形式的标识符的对象就可以被外部包的代码所使用（客户端程序需要先导入这个包），这被称为导出（像面向对象语言中的 public）；标识符如果以小写字母开头，则对包外是不可见的，但是他们在整个包的内部是可见并且可用的（像面向对象语言中的 protected ）。

# 包结构

bin存放编译后的可执行文件；pkg存放编译后的包文件；src存放项目源文件。

pkg中的文件是Go编译生成的，而不是手动放进去的。（一般文件后缀.a）

go文件名最好与包名相同，而文件名可以随便。main.go表示main包，文件名建议为main。（注：不一致时，生成的.a文件名和目录名一致，这样，在import 时，应该是目录名，而引用包时，需要包名。例如：目录为myconfig，包名为config，则生产的静态包文件是：myconfig.a，引用该包：import “myconfig”，使用包中成员：config.LoadConfig()）