

配置表工具

例子：

#	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	##var	id	x1	x2	x3	x4	x5	x6	x7	x8	x8_escaped	x9	
2	##type	int	bool	byte	short	int	long	float	double	string	string#escape=1	datetime	
3	##group		c	s	c,s								
4	##	id									转义字符串		
5		1001	TRUE		1	100	10000	10000	12.5	112233.5	hello	abc\ndef\nxxx	1999-09-09 00:00:00
6		1002	FALSE		2	101	10001	10001	13.5	112234.5	hello	abc\ndef\nxxx	1999-09-09 00:00:01
7		1003	True		3	102	10002	10002	14.5	112235.5	hello	aaa\t\tbbb	1999-09-09 00:00:02
8		1004		0	4	103	10003	10003	15.5	112236.5	hello	hello	1999-09-09 00:00:03
9		1005		1	5	104	10004	10004	16.5	112237.5	hello	hello	1999-09-09 00:00:04
10		1006											1999-09-09 00:00:05
11													
12													

#	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
1	id	x1	x2	x3	x4	x5	x6	x7	x8	x9	y1			y2			y3		
2	int	bool?	byte?	short?	int?	long?	float?	double?	string?	datetime?	Quality?		Item?				Shape?		
3		c	s	c,s															
4	id																		
5	1001	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null	null				null			
6	1002	FALSE		2	101	10001	10001	13.5	112234.5	hello	1999-09-09 00:00:01	RED	()	1001	10	道具1	Circle	10	
7	1003	True		3	102	10002	10002	14.5	112235.5	hello	1999-09-09 00:00:02	红	()	1002	10	道具2	圆	10	
8	1004	0		4	103	10003	10003	15.5	112236.5	hello	1999-09-09 00:00:03		1 {}	1003	10	道具3	矩形	10	20
9	1005	1		5	104	10004	10004	16.5	112237.5	hello	1999-09-09 00:00:04		2 {}	1004	10	道具4	Rectangle	20	30
10	1006												()	1005	10	道具5	Rectangle	21	31
11																			
12																			

#	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	##var	x1	x2	x3	x4		x5		
2	##type	int	int	int	(list#sep=),int		list,int		
3			1	2	10 1 2 3		11	22	33
4									
5									

支持说明

类型系统

内置类型

- bool,byte,short,fshort,int,fint,long,flong,float,double,string,text,bytes
- vector2, vector3,vector4
- datetime

可空类型

类型后加?表示可空类型。如 bool?, string?, MyEnum? MyStruct?

除了容器类型以外的类型，都支持相应的可空数据结构。

自定义类型

- enum：自定义枚举
- struct：自定义结构

容器类型

- array：数组。value可以为内置类型，也可以为自定义类型
- list：列表。value可以为内置类型，也可以为自定义类型
- set：集合。value只能为内置类型或者enum，不支持struct
- map：映射集合。key只能为内置类型或者enum类型，不支持struct类型。value可以为内置类型，也可以为自定义类型

支持外部类

- 支持外部enum类型。你可以在配置中引用现成的enum类，比如UnityEngine.AudioType
- 支持外部class类型。你可以在配置中引用现成的class类，比如 UnityEngine.Color

支持配置格式

- 输入：excel、json、xml、lua、yaml等
- 输出：protobuf、msgpack、flatbuffers、binary、json、protobuf、msgpack、flatbuffers、lua、xml、erlang、xlsx等

分组导出

灵活的分组定义，不仅仅是client和server分组。支持以下分组粒度：

- 表级别分组
- 字段级别分组(任意bean字段粒度，而不仅限于顶层字段)

数据校验

- ref：id合法性检查
- path：资源合法性检查
- range：数据范围检查
- set：数据集合检查
- size：容器大小检查