Scratch之大作业

通过Scratch微课的系列学习，想必同学们已经掌握了许多有用的知识，现在就到了大显身手的时候了，大家可以从以下的三个主题中任选一个进行完成，当然大家也可以开动自己的小脑筋，创造出属于自己的作品。

1. 故事类
2. 从角色库和背景库中选取合适的角色与背景。
3. 选取童话故事为情节，为各个角色搭配话语以及动作。
4. 利用“音乐”模块的功能，为背景添加背景音乐。
5. 数字类
6. 利用“询问并等待”积木块询问用户的数字与运算符号。
7. Scratch中的角色充当计算器，运算用户给出的信息。
8. 当计算出结果时，角色给出相应的结果。
9. 游戏类
10. 游戏主体为小兔子抓星星、用篮子接球、孙悟空打妖怪等。
11. 利用鼠标或键盘控制其中一个角色的运动。
12. 星星碰到小兔子时消失，另一个星星随机出现。
13. 兔子抓到星星时可以发出欢呼的声音。
14. 用变量记录找到小兔子抓到星星的次数，达到指定数量时游戏停止。