Scratch之基础知识题库（6）演奏

1. 选择题
2. Scratch中正在执行的脚本和没有执行的脚本对比有什么不同？A

|  |  |
| --- | --- |
| A. | 正在执行的脚本周边会发出黄色的光边 |
| B. | 没有执行的脚本周边会发出黄色的光边 |
| C. | 正在执行的和没有执行的脚本没有任何区别 |
| D. | 正在执行的脚本周边会发出白色的光边 |

1. 以下哪个积木块不属于角色的外观类积木块？C

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. | 将背景切换为背景1 | B. | “显示”和“隐藏” |
| C. | 移到随机位置 | D. | 下一个背景 |

1. 以下说法正确的是（）D

|  |  |
| --- | --- |
| A. | Scratch可以识别所有的音频文件格式 |
| B. | “播放声音”必须要等到音乐播放完才能执行后面的脚本 |
| C. | “播放声音直到播放完毕”在声音开始播放后立刻执行后面脚本 |
| D. | “停止所有声音”代码块会立刻停止播放所有声音。 |

1. 想使用提前下载好的图片作为Scratch的角色，应该选择下列哪一项操作（）C

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. | 从角色库中选择角色 | B. | 在造型区绘制新角色 |
| C. | 从本地文件中上传角色 | D. | 从角色库中随机选择角色 |

1. 在增加特效的积木块中，以下哪种效果不可以实现？（）D

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. | 角色的颜色特效增加50 | B. | 角色的亮度特效增加10 |
| C. | 角色的漩涡特效增加20 | D. | 角色的大小增加50 |

1. 判断题
2. Scratch可以编写演奏音乐的程序。（）√
3. Scratch提供播放声音、演奏音符和敲鼓三种音乐输出形式。（）√
4. Scratch不可以对角色设置颜色的变化，也不能设置舞台背景。（）×
5. 程序设计题
6. 根据《两只老虎》的简谱，用Scratch弹奏出美妙的曲子。

解答：（详情见代码“两只老虎”）

1. 有音乐基础的同学可以试着利用积木块创造出属于自己的美妙音乐。

解答：（详情见代码“制作打击乐器”）