# Projektantrag

**Projektname: DeLorean-Lander**

**Projektgruppe: Flora, Simon**

**Beschreibung**

Das Programm muss am Ende eine Lande-Simulation mit einem DeLorean darstellen. Der Benutzer kann das Gefährt nach links, rechts, unten und oben bewegen. Diese Aktionen werden mit einem Xbox 360 Controller gesteuert. Der Benutzer versucht den DeLorean auf drei verschieden schwierigen Landeplätze zu landen. Er kann Informationen wie Geschwindigkeit und Kraftstoffanzeige am Rande des Fensters erblicken. Nach der Erfolgreichen Landung wird ein errechneter Punktestand angezeigt.

**MUSS-Ziele (min. 4)**

- Der DeLorean kann mit dem Controller nach links, rechts, unten und oben bewegt werden

- Die auf und ab Bewegungen sind mehrstufig aufgeteilt

- Dem Benutzer werden Informationen wie Geschwindigkeit und Kraftstoffanzeige am Rande  
 des Fensters angezeigt

- Der Benutzer kann zwischen drei verschiedenen Landeplätzen auswählen

- Landet der DeLorean zu schnell oder nicht auf einer Landeplattform explodiert er

- Dem Benutzer wird am Ende eine errechnete Punktzahl anhand des Landeplatzes und des   
 verbliebenen Treibstoffes angezeigt

**KANN-Ziele (min. 2)**

- Der Benutzer kann zwischen zwei Levels entscheiden, die sich durch die Landschaft unterscheiden

- Der Benutzer kann zwischen Tastatur und Controller auswählen

Der Gruppe angepasster Projektumfang und Schwierigkeitsgrad (wird von Product Owner ausgefüllt):

Leicht 🞏 Mittel X Schwierig 🞏

Datum und Unterschriften Projektteam:

09.04.2018 Flora und Simon

Datum und Unterschrift des Product Owners:

09.04.2018 Marco