資料庫應用期末書面報告

隨文 山食

第二組

資科所一年級 109753106 王中伶

經濟所二年級 108258019 黃富祺

經濟所二年級 107258009 李郁萱

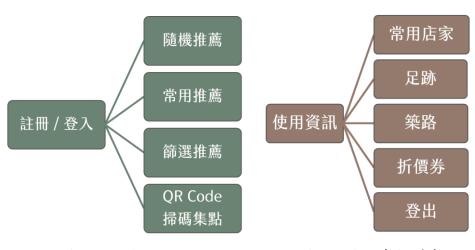
壹、動機與目的

身為於文山區就讀的莘莘學子,我們感受到在校園周遭找尋餐廳的不便利性。 團體聚餐時,同學們總是對於各個店家有不同的評價與想法,店家的抉擇不僅困 擾著彼此,甚至討論許久卻無法有一致的共識。

於是我們決定製作一款應用程式(App),除了彙整大眾對於店家的評價,也 希冀透過一系列的篩選功能,讓使用者能夠快速揀選出符合自己偏好的店家,接 著享用一段美好的晚餐時光。

貳、功能介紹

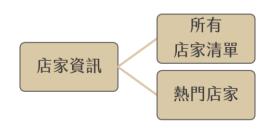
一、App 功能架構



圖一、主要功能

圖二、使用者相關資訊

此款 App 所提供的服務主要由三大區塊所組成,分別為主要功能、使用者相關資訊以及店家相關資訊。圖一的主要功能呈現出 App 的重點服務,包括三種推薦方式與 QR Code 掃碼集點。圖二的使用者相關資訊,能連結到使用者的歷史紀錄,使用者能查詢自身的常用店家、足跡、折價券等,一方面增加了使用者的互動性,另一方面也構築出後續的商業模式發想,例如:廣告費的收取、針對不同使用者做最適推薦等。



圖三、店家相關資訊

於圖三中,店家相關資訊的「所有店家清單」可讓使用者查詢整個資料庫內所有店家的資訊,憑依此功能,能仔細查看資料庫內每間店家的每日營業時間,於訂餐或團體聚餐時,提供非常方便的資訊。「熱門店家」部份,則蒐集所有 App中使用者的資訊,以作熱門店家的排序,提供 Google 評論外的客觀評分推薦。

二、功能簡介

此款 App 之目標客群為政大學生,希冀藉由不同的推薦方式,協助同學們解決正餐選擇的問題。除此之外,App 也提供許多附加功能,來優化使用者體驗,此部份將針對 App 功能作詳細的簡介說明。

1. 登入介面

(1) 首頁和註册登入



圖四、首頁

圖五、註册登入畫面

圖六、使用者相關資訊

App 首頁(圖四),是使用者登入 App 時第一個看見的介面,可一覽三種不同的推薦方式,並依自身需求點選做使用。右上角為註冊和登入功能(圖五),能讓 App 蒐集使用者的歷史足跡以優化推薦結果,左上角為使用者相關資訊和店家相關資訊(圖六)功能點選區,提供使用者進入 App 就能以最快速的方式,取得所需的服務。

2. 主要功能

(1) 隨機推薦



圖七、隨機推薦

圖八、店家資訊

(2) 常用推薦

此功能需要使用者註冊並登入後才能使用,設計原理是由使用者的常用餐廳 清單資料做推薦,透過使用者一鍵式儲存常用店家,讓使用者能直接從自己的喜 愛常用店家做選取,App將在使用當下抓取營業中的店家做推薦。除此之外,使 用者口味調整或對商家評價有異動時,常用店家能夠隨時新增或移除,點進餐廳

頁面同樣能看到店家詳細資訊。

(3) 篩選推薦

條件推薦提供多個項目供使用者選擇,包括「主食」、「風味」、「價位」、「距離」以及「評價」。使用者能夠單選、複選甚至全選,來彈性取得 App 的推薦結果,讓即便對政大不熟的新生也能快速搜尋到合乎預算、期望料理種類和交通距離的餐廳推薦。

設計過程中也顧及餐廳若有提供多種主食,例如: 麵食和飯食皆有,當使用者只選擇飯食時,這類餐廳也 會是 App 推薦選項之一,讓使用者能有更多餐廳選項。 關於「評價」的設定,資料庫亦儲存 Google 的評價分 數,也可參考此指標做條件選擇。



圖九、隨機推薦

(4) QR Code 掃碼集點



圖十、店家專屬條碼

參與集點合作店家有專屬的 QR Code 條碼,使用者只需點選此鍵並進行掃描,App 隨即紀錄點數,集滿活動點數便能兌換相關優惠。藉由此模式提高使用者的訪店頻率,也讓店家透過促銷活動提升業績,而將此功能設置在首頁右上角,讓使用者在進行累積點數時能更加方便快速。



圖十一、QR Code 掃描

3. 使用資訊



圖十二、常用店家

圖十三、使用者足跡

圖十四、折價券

使用資訊主要有四大功能,「常用店家」能讓使用者查找自己儲存的常用店家清單,包含店家所有營業時段和相關資訊;「使用者足跡」則紀錄該使用者所有店家集點之資訊;「折價券」則是集滿點數時,App 會自動兌換成折價券出現於該欄位,使用者能隨時查看並進行兌換。

此款 App 於專案設計上亦特別加入「築路」的推 薦方式,其設計原理為 App 將分析使用者的常用店家 清單,並由資料庫搜尋最相似的其他使用者,抓取該 使用者的常用店家,移除重複店家後作出推薦顯示。

此功能可視為另一種的使用者偏好推薦,觀察同學間的用餐選擇,會發現口味相似的同學,所偏好的餐廳也有一定程度的交集。

除此之外,發想此功能的同時,我們也討論能否連結交友的功能,若使用者與被媒合的使用者雙方都同意互相傳遞資訊,便可擁有類似 Dcard 平台上的交友機制,讓大家在品嚐美食的同時,也能認識新朋友。



圖十四、築路

4. 店家資訊



圖十五、所有店家清單

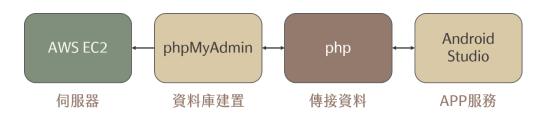


圖十六、熱門店家

最後,關於店家資訊的功能,主要提供使用者查看本款 App 的資料庫完整 資訊。「所有店家清單」包括資料庫內所有店家資訊,且能讓使用者切換不同的 排序方式,包括主食、類別和距離遠近便做搜尋。而「熱門店家」則是 App 篩選 資料庫所有使用者的歷史資訊,找出最熱門的三家餐廳,且此排名會根據使用者 們的動態資料做更新。

參、系統架構

一、架構



圖十七、系統架構

本專案以 App 服務呈現結果,選用 Android Studio 開發 App,提供使用者操作介面與功能。本系統利用 php 傳接與運算資料,且使用 phpMyAdmin 建置資料庫,並將其放置 AWS EC2 雲端伺服器,以完成系統整體架構。

二、App 服務

本專案開發 App 提供服務給使用者,於 Android Studio 環境以 Java 語言編寫程式。其介面素材包含免費素材 Flaticon、Usplash,且使用 Card View API 開發介面、Google Map API 開發定位與導航功能。關於資料傳遞,本系統以 Volly API 完成此功能,且以 JSON 格式接收資料。

三、傳接資料

本專案以 php 作為 App 與資料庫間的溝通橋樑,其功能包含連接資料庫和接收 App 端資料,並進行相對應功能之運算與編寫 SQL 指令。除了更新資料庫,也能傳遞資料給 Android,將資料結果呈現給使用者。

四、資料庫建置

1. 資料庫

本系統於 phpMyAdmin 環境建置資料庫,並以 MySQL 語言進行資料庫的操作。

2. 資料

(1) 餐廳資料

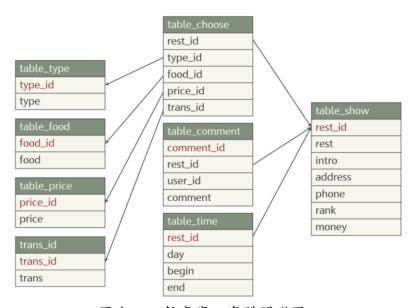
本專案包含 78 家政大周圍、木柵後山、萬芳/景美/萬隆周圍之餐廳資訊,其 資訊包含店家名稱、簡介、地址、電話、網路評論、評分。除此之外,也紀錄了 各店家之餐廳類型、飲食類型、價位、位置區域。

(2) 資料架構

本專案包含共14張表,分為餐廳資訊、使用者、商業互動三種結構。

3. 實體關聯圖

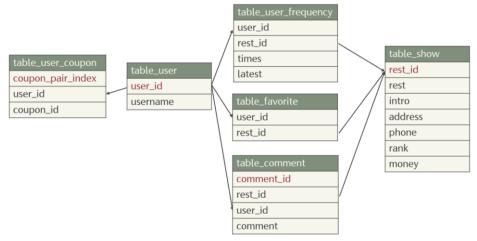
(1) 餐廳資訊



圖十八、餐廳資訊實體關聯圖

餐廳相關的資料表包含餐廳資訊、類型,類型擁有各自對應其內容的列表。 其中較特殊的餐廳資訊為時間,會判斷當下時間是否介於營業時間,再給予使用 者推薦。另一方面,餐廳資訊與使用者的連結主要為評論列表。

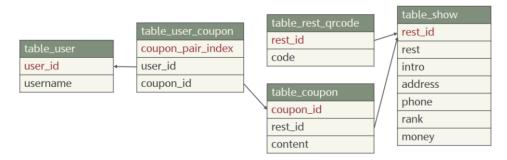
(2) 使用者資訊



圖十九、使用者資訊實體關聯圖

使用者相關列表除了使用者名稱,也包含使用者的優惠卷、足跡、喜愛店家以及評論紀錄。使用者資訊藉由足跡、喜愛店家、評論列表與餐廳資訊有所連結,同時也憑依優惠券內容連結商業互動內容。

(3) 商業互動



圖二十、商業活動實體關聯圖

商業互動以優惠卷連結使用者與餐廳,並且產生餐廳專屬的 QR code,以達成紀錄使用者足跡、產生及兌換優惠卷功能。

五、伺服器

本專案使用 AWS EC2 作為雲端伺服器,將 php 檔案、phpMyAdmin 建置於其中,該伺服器會產生一組固定的 Public IP,使系統能從外網連進資料庫,讓 App能在手機上正常運作。

肆、遭遇困境

- 1. 一開始不熟悉 App 的運作架構,需花較長的時間進行討論。由於是第一次 接觸和編輯 php 檔案,較容易出錯也需要向其他組員請教如何下語法。
- 2. 錯誤可能發生於 Android Studio、php 以及伺服器當中,除錯時需要多方檢 視可能出錯之處,得花費許多時間。

伍、未來展望

- 1. 企盼能持續與商家合作,進一步利用廣告費的多寡進而計算隨機出現的比例,調整其在使用者面前曝光的次數。
- 2. 利用已儲存的使用者相關資訊,分析不同群體的消費習慣以利精準行銷。
- 3. 促進使用者資訊交換,並提升其互動性。如前面所述,未來也希望能試圖 建立一個交友機制,不僅讓使用者雙方交流對於餐廳的觀點與評價,也能 與和自己偏好相同的人成為好友,甚至一同前往用餐。