# JavaScript基础

var arr = ["aa","bb","cc"];

var s = 0;

for(var i in arr){

s+=i;

}

alert(s); **//弹出0012**

var p2 = {

arr2: ["one", "two", "three"],

show2:function(arr){

arr.push("c");

alert(arr[3]);

}

}

p2.show2(p2.arr2); **//show2函数内部不能直接使用变量arr2,需要再显示传入。**

**类型的判断**

javaScript类型可以简单地分为两组：基本类型和复杂类型。访问基本类型，访问的是值，而访问复杂类型，访问的是对值的引用。

基本类型包括number,Boolean,string,null以及undefined.

复杂类型包括array,function以及object

Var a = ‘woot’;

Var b = new String(‘woot’);

a + b;

typeof a;//string

typeof b; //object

a instanceof string; //false

b instanceof string; //true

a.substr == b.substr;//true

a == b; //true

a === b;//false

考虑到有此差异，尽量避免使用new

另外，在条件表达式中，一些特定的值会被判定为false:null,undefined,’ ‘,还有0；

Var a =0;

If(a){

//这里始终不会被执行到

}

a == false;//true

a ===false; //false

另外值得注意的是，typeof不会把null识别为类型为null;

Typeof null == ‘object’;//true

数值也不例外，就算是通过[]这种方式定义数组也是如此：

Typeof[] == ‘object’;//true

JavaScript 数据类型

字符串、数字、布尔、数组、对象、Null、Undefined