测试的分类

1. 按阶段分
2. 单元、集成、确认、系统、验收。

单元：理论角度中：测试做

实践中：开发做（pytest）

单元测试：测试方法

集成：理论上来说：自上而下（桩），自下而上（驱动）。

集成测试：测接口（必会）

确认：

系统：全面的系统测试：功能、性能、兼容、易用、等.......

验收：理论来说：alpha，beta

实际分为：初验，终验

初验：甲方去乙方，乙方去甲方

初验：合同明显，测试用例，部门老大签字，遗留问题清单，

合同的变更、变更的说明。

静态测试：桌面检查，审查，走查

黑盒：...........（麻瓜）等自己

白盒：查代码、看代码（研发、开发）

灰盒：运用各种手法，工具等，找bug的方法叫灰盒。

方法：1、打断点bug 2、抓取数据包

1. 看日志，分析日志 4、静态读代码

冒烟测试

1. 当我拿到一个新东西。先进性冒烟测试。回归测试不通过。打回给开发。
2. 冒烟测试有可能几分钟，有可能几十分钟，有可能想半天，要根据自己的项目来定，总之时间不会太长。
3. 第一轮测试，必定先进行冒烟测试

随机测试：随机测试用的很多

单机：c/s：客户端、服务器app

B/s：浏览器、服务器

现在的软件偏向：既有cs也有BS

配置管理工具都是拿来管代码，管版本

面试。常问：你如何保证测试的覆盖的充分性？

1. 拿到需求--------测试需求分析---------找出测试点（xmind等）
2. 开测试需求评审会，审每个人找的测试点是否正确

关键：看是否遗漏的测试点

过程：

1. 先发邮件给整个测试组
2. 订会议室，评审
3. 每个人上台讲你自己负责的部分的测试点
4. 听众从自己的角度出发，看看是否有遗漏
5. 评审时间：1下午
6. 下来后每个人吧需要补充的部分补充山，在发邮件
7. 最后找一个人（谁都可以）合并，纳入配置管理（svn或git）
8. 每个人针对自己负责的部分编写测试用例 星期一
9. 评审每个人负责的测试用例 星期二下午或周三一点讲 （和2周）