

中山大学计算机学院本科生实验报告

(2021 学年第 1 学期)

课程名称: Data structures and algorithms

任课教师: 张子臻

年级	20 级	专业 (方向)	软件工程
学号	20337270	姓名	钟海财
电话	13397996670	Email	2940599563@qq.com
开始日期	2021/10/21	完成日期	2021/10/26

1. 实验题目

- 1) heap
- 2) Subset Generation I
- 3) Permutation Generation

2. 实验目的

- 1) 实现小根堆的: 插入操作 push 与根节点的删除操作 pop
- 2) 给一个数字, 使用递归, 求出对应字母集合的全部子集
- 3) 给一个数字, 使用递归, 求出对应数字集合的全排列

3. 程序设计

1) heap

设计思路:

push 操作: 先让 $size()+1: n = n+1$ 。用类似插入排序的方法, 将 x 插入到 $h(1) \sim \dots \sim h(n/2) \sim h(n)$ 序列中。

Pop 操作: 保存堆底元素 $last = h[n--]$, 再将 $h(2) \cdots h(n/2)$ 序列中比 $last$ 小的节点 (比其兄弟节点小的那个) 都移动到其父亲节点, 最后得到一个空节点, 将 $last$ 插入到该空节点中。

代码:

```
#include "heap.h"
void heap::push(int x) {
    int k = ++n;
    for(; k > 1 && h[k/2] > x; k/= 2)
        h[k] = h[k/2];
    h[k] = x; //找到空位将 x 插入
}
void heap::pop(){
    int k, child;
    int last = h[n--]; //将最后一个值保存下来
    //删除一个元素所以自减运算
    for (k = 1; 2*k <= n ; k = child){
        child = 2*k;
        //防止访问越界
        if (child != n && h[2*k] > h[2*k+1])
            ++child;
        //较小的儿子与最后一个值的大小, 如果儿子较小用儿子上滤, 否则跳出循环
        if (h[child] < last) h[k] = h[child];
        else break;
    }
    h[k] = last;
}
```

2) Subset Generation I

设计思路:

设计了一个将数字转化为字母并输出的函数 `void print(int t)`, 转化规则:

```
if(num == 0) return ;
```

```
else cout<<(char)(num+64) ; //如 1->A, 2->B...
```

原来我是用递归, 开始 $sum=0$ 。终止条件 $sum==n$, 并输出子集中包含的元素。每次递归挑选原集合中第 sum 个位置的元素是否存在于子集中, 不存在时:

调用递归挑选第 $\text{sum}+1$ 个位置的元素；存在时：调用递归挑选第 $\text{sum}+1$ 个位置的元素。但发现实际输出与期望输出不符，我的实际输出如果用 2 进制表示是：从 00000, 00001, 000010, 000011, ... ,111111(共 n 位)。但期望输出是先输出空集，遍历完含 A 的子集，再遍历不含 A 含 B 的子集，再遍历不含 A, B 含 C 的子集...最终只剩最后元素。

通过观察，我发现在我原来的代码上更改，新增一个参数 ad 记录是否有新增元素，递归时每次有新增元素($\text{ad}==1$)就输出子集中的所有元素，并将递归中顺序（第 $\text{sum}+1$ 个位置的元素存在的递归调用式放在前面）调换一下。且开始 main 主函数里的参数 $\text{ad}=1$ （这样可以开始时输出集）。

代码：

```
#include<iostream>
using namespace std;
void print(int num){//将数字转化为字符: 1->A
    if(num == 0 ) return ;
    else cout<<(char)(num+64) ;
}

void out(int ok[] ,int n ,int sum,int ad){//sum 表示子集元素的个数
    if(ad==1){//每次有新增元素时都输出
        for(int i = 0 ; i < sum; ++i)
            print(ok[i]);
        cout<<endl;
    }
    if(sum == n ) return ;//全部元素都被遍历时
    ok[sum]= sum+1;
    out(ok,n,sum+1,1);//集合中有新增元素时输出
    ok[sum]= 0;
    out(ok,n,sum+1,0);//无新增元素时不输出
}

int main(){
    int num ;
    cin>>num;
    int ok[num];
    out(ok,num,0,1);//开始时输出空集
}
```

3) Permutation Generation

设计思路:

定义一个 bool 类型的全局的数组: bool exist[20]; 用于记录数字 i 是否排列过, 若排列过 exist[i]==true。

读入数字存放在 num 中, 定义一个 int 数组 ok[], 用于按顺序存放已经排列过的数字, 定义一个 int 变量 sum, 记录排列过的数字的个数, 初始时 sum=0。

递归设计: 当 sum==num 时, 按顺序输出 ok[] 中的数字, 再输出一个换行符, 即输出了一种排列情况, 再终止递归。

否则挑选排在第 sum 个位置的数字, 使用循环对 1~num 的数字进行遍历, 如果 exist[i]!=true, 说明该数字 i 未被排列过, 令 ok[sum]=i, exist[i]=true, 再调用递归挑选第 sum+1 个位置的数字。

代码:

```
#include<iostream>
using namespace std;

bool exist[20];
void out(int ok[], int n, int sum){ //选择排在第 sum 个位置的数字
    if(sum == n){ //当所有数字都排列在 ok[] 中时输出 ok[]
        for(int i = 0 ; i < n ; ++i) cout<< ok[i]<<" ";
        cout<<endl;
        return ;
    }
    for(int i = 1 ; i <= n ; ++i){
        if(!exist[i]){ //i 没在 ok[] 中时将 i 放入 ok 中
            ok[sum]= i;
            exist[i] = 1 ;
            out(ok, n, sum+1); //选择排在下一个位置的数字
            exist[i] = 0;
        }
    }
}
```

```
int main(){  
    int num ;  
    cin>>num;  
    int sum = 0;  
    int ok[num];  
    out(ok,num,sum);  
}
```

4.程序运行与测试

- 1) heap 主函数不知道，故无测试，已通过了 matrix 的评测
- 2) Subset Generation I

序号	测试输入	输出	是否通过
1	3	1. 2. A 3. AB 4. ABC 5. AC 6. B 7. BC 8. C	是
2	4	1. 2. A 3. AB 4. ABC 5. ABCD 6. ABD 7. AC 8. ACD 9. AD 10. B 11. BC 12. BCD 13. BD 14. C 15. CD 16. D	是
3	5	1. 1 2. A 3. AB 4. ABC 5. ABCD 6. ABCDE 7. ABCE 8. ABD 9. ABDE 10. ABE 11. AC	是

			12. ACD	
			13. ACDE	
			14. ACE	
			15. AD	
			16. ADE	
			17. AE	
			18. B	
			19. BC	
			20. BCD	
			21. BCDE	
			22. BCE	
			23. BD	
			24. BDE	
			25. BE	
			26. C	
			27. CD	
			28. CDE	
			29. CE	
			30. D	
			31. DE	
			32. E	

3) Permutation Generation

序号	输入	输出	是否通过
1	3	1. 1 2 3 2. 1 3 2 3. 2 1 3 4. 2 3 1 5. 3 1 2 6. 3 2 1	是
2	4	1. 1 1 2 3 4 2. 1 1 2 4 3 3. 1 1 3 2 4 4. 1 1 3 4 2 5. 1 1 4 2 3 6. 1 1 4 3 2 7. 2 1 1 3 4 8. 2 1 1 4 3 9. 2 1 3 1 4 10. 2 1 3 4 1 11. 2 1 4 1 3 12. 2 1 4 3 1 13. 3 1 1 2 4 14. 3 1 1 4 2 15. 3 1 2 1 4 16. 3 1 2 4 1 17. 3 1 4 1 2 18. 3 1 4 2 1 19. 4 1 1 2 3 20. 4 1 1 3 2 21. 4 1 2 1 3 22. 4 1 2 3 1 23. 4 1 3 1 2 24. 4 1 3 2 1	是
3	5	1. 1 1 2 3 4 5 2. 1 1 2 3 5 4 3. 1 1 2 4 3 5 4. 1 1 2 4 5 3 5. 1 1 2 5 3 4	是

		6. 1 2 5 4 3	
		7. 1 3 2 4 5	
		8. 1 3 2 5 4	
		9. 1 3 4 2 5	
		10. 1 3 4 5 2	
		11. 1 3 5 2 4	
		12. 1 3 5 4 2	
		13. 1 4 2 3 5	
		14. 1 4 2 5 3	
		15. 1 4 3 2 5	
		16. 1 4 3 5 2	
		17. 1 4 5 2 3	
		18. 1 4 5 3 2	
		19. 1 5 2 3 4	
		20. 1 5 2 4 3	
		21. 1 5 3 2 4	
		22. 1 5 3 4 2	
		23. 1 5 4 2 3	
		24. 1 5 4 3 2	
		25. 2 1 3 4 5	
		26. 2 1 3 5 4	
		27. 2 1 4 3 5	
		28. 2 1 4 5 3	
		29. 2 1 5 3 4	
		30. 2 1 5 4 3	
		31. 2 3 1 4 5	
		32. 2 3 1 5 4	
		33. 2 3 4 1 5	
		34. 2 3 4 5 1	
		35. 2 3 5 1 4	
		36. 2 3 5 4 1	
		37. 2 4 1 3 5	
		38. 2 4 1 5 3	
		39. 2 4 3 1 5	
		40. 2 4 3 5 1	
		41. 2 4 5 1 3	
		42. 2 4 5 3 1	
		43. 2 5 1 3 4	
		44. 2 5 1 4 3	
		45. 2 5 3 1 4	
		46. 2 5 3 4 1	
		47. 2 5 4 1 3	
		48. 2 5 4 3 1	
		49. 3 1 2 4 5	
		50. 3 1 2 5 4	
		51. 3 1 4 2 5	

		52. 3 1 4 5 2	
		53. 3 1 5 2 4	
		54. 3 1 5 4 2	
		55. 3 2 1 4 5	
		56. 3 2 1 5 4	
		57. 3 2 4 1 5	
		58. 3 2 4 5 1	
		59. 3 2 5 1 4	
		60. 3 2 5 4 1	
		61. 3 4 1 2 5	
		62. 3 4 1 5 2	
		63. 3 4 2 1 5	
		64. 3 4 2 5 1	
		65. 3 4 5 1 2	
		66. 3 4 5 2 1	
		67. 3 5 1 2 4	
		68. 3 5 1 4 2	
		69. 3 5 2 1 4	
		70. 3 5 2 4 1	
		71. 3 5 4 1 2	
		72. 3 5 4 2 1	
		73. 4 1 2 3 5	
		74. 4 1 2 5 3	
		75. 4 1 3 2 5	
		76. 4 1 3 5 2	
		77. 4 1 5 2 3	
		78. 4 1 5 3 2	
		79. 4 2 1 3 5	
		80. 4 2 1 5 3	
		81. 4 2 3 1 5	
		82. 4 2 3 5 1	
		83. 4 2 5 1 3	
		84. 4 2 5 3 1	
		85. 4 3 1 2 5	
		86. 4 3 1 5 2	
		87. 4 3 2 1 5	
		88. 4 3 2 5 1	
		89. 4 3 5 1 2	
		90. 4 3 5 2 1	
		91. 4 5 1 2 3	
		92. 4 5 1 3 2	
		93. 4 5 2 1 3	
		94. 4 5 2 3 1	
		95. 4 5 3 1 2	
		96. 4 5 3 2 1	
		97. 5 1 2 3 4	

		98. 5 1 2 4 3	
		99. 5 1 3 2 4	
		100. 5 1 3 4 2	
		101. 5 1 4 2 3	
		102. 5 1 4 3 2	
		103. 5 2 1 3 4	
		104. 5 2 1 4 3	
		105. 5 2 3 1 4	
		106. 5 2 3 4 1	
		107. 5 2 4 1 3	
		108. 5 2 4 3 1	
		109. 5 3 1 2 4	
		110. 5 3 1 4 2	
		111. 5 3 2 1 4	
		112. 5 3 2 4 1	
		113. 5 3 4 1 2	
		114. 5 3 4 2 1	
		115. 5 4 1 2 3	
		116. 5 4 1 3 2	
		117. 5 4 2 1 3	
		118. 5 4 2 3 1	
		119. 5 4 3 1 2	
		120. 5 4 3 2 1	

5.实验总结与心得

在使用递归的时候，类似这次的 2) 3) 题都是使用了 2 个递归式，我们可以画出对应的二叉树帮助我们理解递归调用的顺序是什么，是先执行了什么，再执行了什么。

附录、提交文件清单