

js-day1 基础语法

1.js引入方式

- 标签内部式 - 淘汰

```
1) 语法
  <标签名 事件属性="js代码" > </标签名>

2) 案例
  <div onclick="alert(123)"></div>
```

- 内嵌式 - 教学

```
1) 语法： 通常在结束body标签之前引入script标签
2) 案例：
  <body>
    <script> js代码 </script>
  </body>
```

- 外链式 - 项目

```
1) 语法： 在结束body标签之前引入外部js文件
2) 案例：
  <body>
    <script src="xxx.js"></script>
  </body>
```

2. js输出方式

- 网页输出 - 了解

```
document.write()
```

- 弹出框输出 - 了解

```
alert()
```

- 控制台输出 - 推荐

```
console.log()
```

3.变量

- 概念

- 1) 概念：保存临时数据的容器
- 2) 理解：在内存中分配很多小空间,并且命名,用于保存程序运行过程中产生的临时数据

- 三种定义变量以及区别

- 1) 三种定义方式
 - `var` 变量 = 值; 淘汰 === 可以重新声明和赋值
 - `let` 变量 = 值; 推荐 === 不能重新声明,但是可以重新赋值
 - `const` 变量 = 值; 推荐 === 定义常量,不能重新声明和赋值

- 定义多个变量

```
let 变量1 = 值,  
    变量2 = 值,  
    变量n = 值;
```

- 标识符命名规则

- 1) 由数字. 字母. 下划线_ 美刀\$组成
- 2) 不能以数字开头
- 3) 不能包含特殊符号
- 4) 不能使用关键字和保留字
- 5) 驼峰命名法
- 6) 字母区分大小写

4.数据类型

- 分类

1. 基本数据类型

```
number    : 数字  
string     : 字符串  
boolean   : 布尔类型  
undefined : 未定义类型  
null      : 空类型  
symbol    : 符号类型
```

2. 引用类型

```
object
```

- 类型转换

1. 强制类型转换

- 转为number类型

```
parseInt()    : 转为整数, 不保留小数  
parseFloat()  : 转为数字, 保留有效位小数  
Number()      : 转为数字
```

- 转为boolean类型

```
Boolean() : 只有5个值转为false, 否则为true  
0 '' undefined null NaN
```

- 转为string类型

```
String()
```

2. 自动类型转换