

这个人在加班

博客园 首页 新随笔 管理 **随笔 - 74 文章 - 0** 评论 - 9

图解SSH原理

本文目录

- 1. 初见SSH
- 2. SSH工作原理
- 3. SSH实践
- 4 总结



1. 初见SSH

SSH是一种协议标准,其目的是实现安全远程登录以及其它安全网络服务。

SSH仅仅是一协议标准,其具体的实现有很多,既有开源实现的OpenSSH,也有商业实现方案。使用范围最广泛的当然是开源实现OpenSSH。

2. SSH工作原理

在讨论SSH的原理和使用前,我们需要分析一个问题:为什么需要SSH?

从1.1节SSH的定义中可以看出,SSH和telnet、ftp等协议主要的区别在于安全性。这就引出下一个问题:如何实现数据的安全呢?首先想到的实现方案肯定是对数据进行加密。加密的方式主要有两种:

- 对称加密(也称为秘钥加密)
- 非对称加密(也称公钥加密)

所谓对称加密,指加密解密使用同一套秘钥。如下图所示:

Client:



Server:

公告

● 有事ル您Q我!!

访问总量:

AmazingCounters.com

昵称: 这个人在加班

园龄: 1年 粉丝: 3 关注: 4 +加关注

积分与排名

积分 - 32841 排名 - 19835

随笔分类 (78)

ad(2) Android(3)

book

design pattern(4)

git(3)

IDE(6)

Java(4) JS(6)

Life(1)

Linux(9)

mybatis

MySQL(7)

network(2) Other(1)

python(1)

test(2)

TODO(2)

tools(3)

Web(18)

Windows(4)

随笔档案 (74)

2019年8月(2) 2019年7月(3) 2019年6月(4) 2019年5月(1) 2019年4月(5) 2019年3月(9) 2019年2月(3) 2019年1月(1) 2018年12月(3) 2018年11月(6) 2018年10月(7) 2018年9月(13)

2018年8月(17)

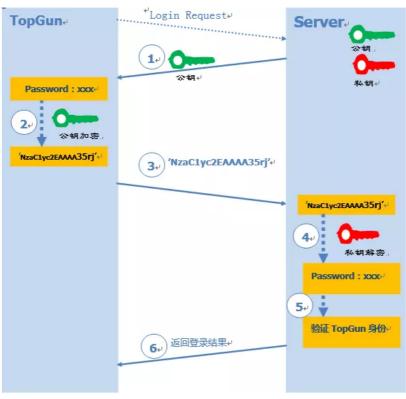
最新评论



对称加密的加密强度高,很难破解。但是在实际应用过程中不得不面临一个棘手的问题:如何安全的保存密钥呢?尤其是考虑到数量庞大的Client端,很难保证密钥不被泄露。一旦一个Client端的密钥被窃据,那么整个系统的安全性也就不复存在。为了解决这个问题,非对称加密应运而生。非对称加密有两个密钥:"公钥"和"私钥"。

两个密钥的特性:公钥加密后的密文,只能通过对应的私钥进行解密。而通过公钥推理出私钥的可能性微乎 其微。

下面看下使用非对称加密方案的登录流程:



- 1.远程Server收到Client端用户TopGun的登录请求,Server把自己的公钥发给用户。
- 2.Client使用这个公钥,将密码进行加密。
- 3.Client将加密的密码发送给Server端。
- 4.远程Server用自己的私钥,解密登录密码,然后验证其合法性。
- 5.若验证结果,给Client相应的响应。

私钥是Server端独有,这就保证了Client的登录信息即使在网络传输过程中被窃据,也没有私钥进行解密, 保证了数据的安全性,这充分利用了非对称加密的特性。

这样就一定安全了吗?

上述流程会有一个问题: Client端如何保证接受到的公钥就是目标Server端的? ,如果一个攻击者中途拦截 Client的登录请求,向其发送自己的公钥,Client端用攻击者的公钥进行数据加密。攻击者接收到加密信息后再 用自己的私钥进行解密,不就窃取了Client的登录信息了吗? 这就是所谓的中间人攻击

- - --陈晨飞抵
- 2. Re:MSBUILD: error MSB3428: 未能加载 Visual C++ 组件"VCBuild.exe" 问题已经解决,刚开始遇到这个问题,一直以为缺少.NET和VS组件,下载完安装以后还是没解决。后来降低了nodejs的版本之前nodejs10版本,现在降成nodejs8.11.3
 - --一盏清茶
- 3. Re:MSBUILD : error MSB3428: 未能加载 Visual C++ 组件"VCBuild.exe" 是什么问题呢?
- 4. Re:Error:(1, 1) java: 非法字符: '\ufeff' @ 云中欧龙it's nothing...
 - --这个人在加班
- 5. Re:Error:(1, 1) java: 非法字符: '\ufeff' 感谢老铁

--云中欧龙

阅读排行榜

- 1. check the manual that corresponds to yo ur MySQL server version for the right synta x to use near(8731)
- 2. Error:(1, 1) java: 非法字符: '\ufeff'(7754)
 3. maven的pom文件报错: must be "pom" but is "jar"(3107)
- 4. 图解SSH原理(1951)
- 5. Please restart this script from an admini strative PowerShell(1576)

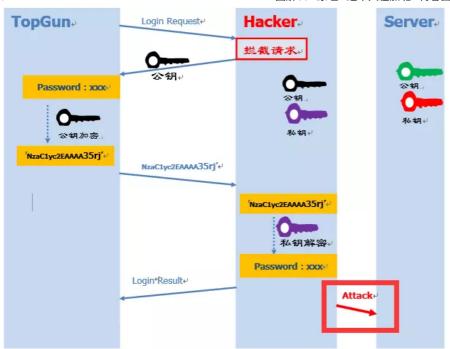
评论排行榜

- 1. Error:(1, 1) java: 非法字符: '\ufeff'(5)
- 2. Spring boot读取application.properties中文乱码(2)
- 3. MSBUILD: error MSB3428: 未能加载 Vi sual C++ 组件"VCBuild.exe"(2)

推荐排行榜

- 1. Error:(1, 1) java: 非法字符: '\ufeff'(3)
- 2. Spring boot读取application.properties中文乱码(2)
- 3. MSBUILD: error MSB3428: 未能加载 Vi sual C++ 组件"VCBuild.exe"(2)
- 4. windows下pwd、ls、tail-f命令使用(1)
- 5. org.springframework.mail.MailSendExce ption: Failed messages: javax.mail.SendFa iledException: Invalid Addresses(1)





SSH中是如何解决这个问题的?

1. 基于口令的认证

从上面的描述可以看出,问题就在于如何对**Server**的公钥进行认证?在https中可以通过CA来进行公证,可是SSH的**publish key**和**private key**都是自己生成的,没法公证。只能通过Client端自己对公钥进行确认。通常在第一次登录的时候,系统会出现下面提示信息:

The authenticity of host 'ssh-server.example.com (12.18.429.21)' can't be established. RSA key fingerprint is 98:2e:d7:e0:de:9f:ac:67:28:c2:42:2d:37:16:58:4d. Are you sure you want to continue connecting (yes/no)?

上面的信息说的是:无法确认主机ssh-server.example.com(12.18.429.21)的真实性,不过知道它的公钥指纹,是否继续连接?

之所以用fingerprint代替key,主要是key过于长(RSA算法生成的公钥有1024位),很难直接比较。所以,对公钥进行hash生成一个128位的指纹,这样就方便比较了。

如果输入yes后,会出现下面信息:

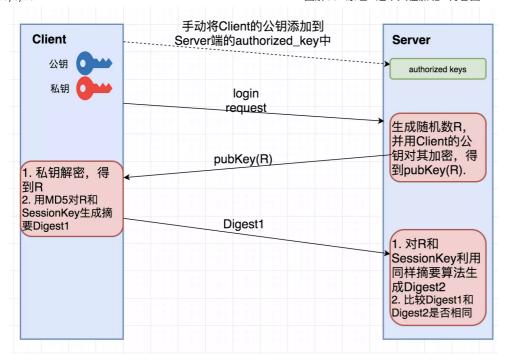
Warning: Permanently added 'ssh-server.example.com,12.18.429.21' (RSA) to the list of known Password: (enter password)

4

该host已被确认,并被追加到文件**known_hosts**中,然后就需要输入密码,之后的流程就按照图1-3进行。

2.基于公钥认证

在上面介绍的登录流程中可以发现,每次登录都需要输入密码,很麻烦。SSH提供了另外一种可以免去输入密码过程的登录方式:公钥登录。流程如下:



- 1.Client将自己的公钥存放在Server上,追加在文件authorized_keys中。
- 2.Server端接收到Client的连接请求后,会在authorized_keys中匹配到Client的公钥pubKey,并生成随机数 R,用Client的公钥对该随机数进行加密得到pubKey(R)
 - ,然后将加密后信息发送给Client。
- 3.Client端通过私钥进行解密得到随机数R,然后对随机数R和本次会话的SessionKey利用MD5生成摘要 Digest1,发送给Server端。
- 4.Server端会也会对R和SessionKey利用同样摘要算法生成Digest2。
- 5.Server端会最后比较Digest1和Digest2是否相同,完成认证过程。

在步骤1中,Client将自己的公钥存放在Server上。需要用户手动将公钥copy到server上。这就是在配置ssh 的时候进程进行的操作。下图是GitHub上SSH keys设置视图: Personal settings SSH keys Profile This is a list of SSH keys associated with your account. Remove any keys that you do not recognize. github Fingerprint: 1:9 Delete Added on 11 Apr 2017 Notifications Never used SSH and GPG keys Title Key Begins with 'ssh-rsa', 'ssh-dss', 'ssh-ed25519', 'ecdsa-sha2-nistp256', 'ecdsa-sha2-nistp384', or 'ecdsa Organizations Saved replies

3. SSH实践

生成密钥操作

经过上面的原理分析,下面三行命令的含义应该很容易理解了:

- \$ ssh-keygen -t rsa -P '' -f ~/.ssh/id_rsa
- \$ cat ~/.ssh/id_rsa.pub >> ~/.ssh/authorized_keys
- \$ chmod 0600 ~/.ssh/authorized_keys

ssh-keygen是用于生产密钥的工具。

- -t: 指定生成密钥类型(rsa、dsa、ecdsa等)
- -P: 指定passphrase,用于确保私钥的安全
- -f: 指定存放密钥的文件(公钥文件默认和私钥同目录下,不同的是,存放公钥的文件名需要加上后 缀.pub)

首先看下面~/.ssh中的四个文件:

authorized_keys	2017/4/13 22:11	文件	1 KB
id_rsa	2017/4/11 9:11	文件	2 KB
id_rsa.pub	2017/4/11 9:11	Microsoft Publis	1 KB
known_hosts	2017/4/16 22:04	文件	1 KB

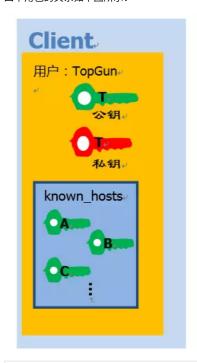
• 1.id rsa: 保存私钥

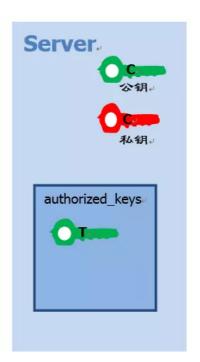
• 2.id_rsa.pub: 保存公钥

• 3.authorized_keys: 保存已授权的客户端公钥

• 4.known_hosts:保存已认证的远程主机ID(关于known_hosts详情,见文末更新内容)

四个角色的关系如下图所示:





需要注意的是:一台主机可能既是Client,也是Server。所以会同时拥有authorized_keys和known_hosts。

登录操作

- # 以用户名user,登录远程主机host
- \$ ssh user@host
- # 本地用户和远程用户相同,则用户名可省去
- \$ ssh host
- # SSH默认端口22,可以用参数p修改端口
- \$ ssh -p 2017 user@host

4 总结

本文以图文方式对SSH原理进行解析(主要指远程登录,没有涉及端口转发等功能)。同时分析了非对称加密的特性,以及在实践过程中如何对加密操作进行改进。

1. known_hosts中存储的内容是什么?

known_hosts中存储是已认证的远程主机host key,每个SSH Server都有一个secret, unique ID, called a host key。

2. host key何时加入known_hosts的?

当我们第一次通过SSH登录远程主机的时候,Client端会有如下提示:

Host key not found from the list of known hosts. Are you sure you want to continue connecting (yes/no)?

此时,如果我们选择yes,那么该host key就会被加入到Client的known_hosts中,格式如下:

domain name+encryption algorithm+host key example.hostname.com ssh-rsa AAAAB4NzaC1yc2EAAAABIwAAAQEA。。。。

3. 为什么需要known_hosts?

最后探讨下为什么需要known_hosts,这个文件主要是通过Client和Server的双向认证,从而避免中间人(man-in-the-middle attack)攻击,每次Client向Server发起连接的时候,不仅仅Server要验证Client的合法性,Client同样也需要验证Server的身份,SSH client就是通过known_hosts中的host key来验证Server的身份的。

这中方案足够安全吗?当然不,比如第一次连接一个未知Server的时候,known_hosts还没有该Server的host key,这不也可能遭到中间人攻击吗?这可能只是安全性和可操作性之间的折中吧。

转自: https://www.jianshu.com/p/33461b619d53

作者: DiffX —— 这个人在加班 出处: http://www.cnblogs.com/diffx/

本文版权归作者和博客园共有,欢迎转载,但未经作者同意必须保留此段声明,且在文章页面明显位置给出原文连接,否则保留追究法律责任的权利。

分类: Web

标签: 加密





<u>这个人在加班</u>

0

« 上一篇: <u>监听Google Player下载并获取包名等信息</u>

» 下一篇: 设计模式: 生产者消费者模式

posted @ 2018-08-29 12:35 这个人在加班 阅读(1951) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请登录或注册, 访问网站首页。

【推荐】超50万C++/C#源码: 大型实时仿真组态图形源码

【推荐】零基础轻松玩转云上产品,获壕礼加返百元大礼

【推荐】华为IoT平台开发者套餐9.9元起,购买即送免费课程

相关博文:

- ·ssh原理图解
- ·SSH登录过程
- ·SSH学习笔记
- ·linux上ssh免密登录原理及实现
- ·SSH原理和使用

最新 IT 新闻:

- ·科学家发现镍氧化物超导体
- ·月亮盈亏关联情绪波动
- · 我国正在制定AVS3编码标准 视频容量可压缩千倍 · 发热的衣服材料还能防止蚊子叮咬? 石墨烯材料在防蚊上有保护作用
- · NASA在火星车装了直升机,将在火星上飞行
- » 更多新闻...

Copyright © 2019 这个人在加班 Powered by .NET Core 3.0 Preview 8 on Linux