与11章类似

step1: 定义最佳计算时间步长,这里有两个时间步长,对动量和连续方程的 \triangle t和对于marker的 \triangle tm,彼此独立,且 \triangle tm<= \triangle t;对于弹性媒介,斯托克斯方程计算的速度场强烈依赖于 \triangle t,这个时间步长影响数值黏度,如此 \triangle t远小于Maxwell松弛时间of a visco-elastic/visco-elasto-plastic medium,那么该媒介是弹性的,