

北京迪科

动画中的技术问题：

动作捕捉技术：

脸部贴点：在人物脸部贴上点，可以准确地捕捉到人物的脸部表情，价格比较昂贵，实时解算。

无点捕捉：可以捕捉眼球和嘴唇的动作（依靠红外线？），相对便宜。实时解算。

手部动作捕捉：在手部贴点，解算骨骼。

手K vs 动捕技术。

案例：剑侠情缘3.

ASIFA：国际动画协会。一般每年10月28日举办国际动画日，为纪念xx，今年11月16日？在厦门举行。

历年获奖作品：

韩国《空房子》广岛动画节；

德国《》，由诗歌演绎而来，（可以藉由诗歌作为自己的创意，增加诗意）。讲述孩子和父亲之间的关系，以折叠衣服为起点，孩子回忆父亲教自己把衣服放进箱子节省空间，最后孩子看着躺在棺槨里的父亲，周围有很多空着的空间。

历年动画节的海报：挺有意思。