1-生成layout objects

swarm = uw.swarm.Swarm(mesh=mesh)

swarmLayout = uw.swarm.layouts.GlobalSpaceFillerLayout(swarm=swarm, particlesPerCell=20)

perform the populating

swarm.populate_using_layout(layout=swarmLayout)

其他分布：

swarmLayout = uw.swarm.laddyouts.PerCellRandomLayout(swarm=swarm, particlesPerCell = 10)

等等。

或者：

2-用numpy array加入；举例？

修改物质位置：

加入物质属性：

注意：变量的不同，如密度和黏度等是物质属性，用swarm；
而温度、速度、压力用的是mesh。

swarm.add_variable()

previousStress   = swarm.add_variable(dataType="double", count=3)

count表示数据的维度；

previousStress.data[:] = [0., 0., 0.]

物质的粒子数=x_res*yres*particlesPerCell；

所以矩阵维度：previousStress.data.shape=物质的粒子数,count