

至少三个

一、背景，或整个计算区域。一般来说填充物质的区域要比计算区域要大

二、异常区，可用equation表示

三、剩余区，用intersection（交叉表示），即一和二的交叉（一区 and 二区其他地方的交集）。

用equation表示要求“equation” $\geq 0$ ;所以一区随便填一个大于0的数，即表示整个区域。

物质区域应该石油minx、maxx等决定的。

定义形状是有一些通用词（已定义好的形状，非方程）：

