

Java 视频播放器说明文档

启动：修改代码 1 行的 package 和 67 行的 begin.png 的路径即可。

```
1 package App;  
67 backImage = this.getClass().getResource("begin.png").toString();
```

（一）主界面

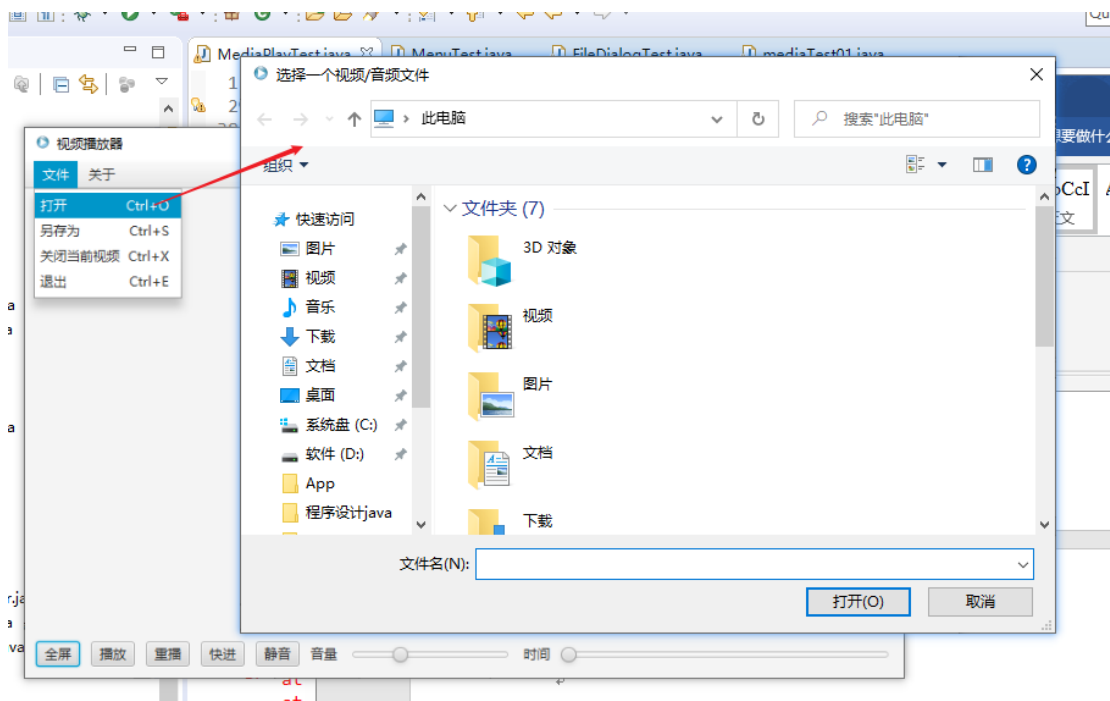
点击中间的播放图标即可以打开本地视频文件进行播放。



(二) 导航栏

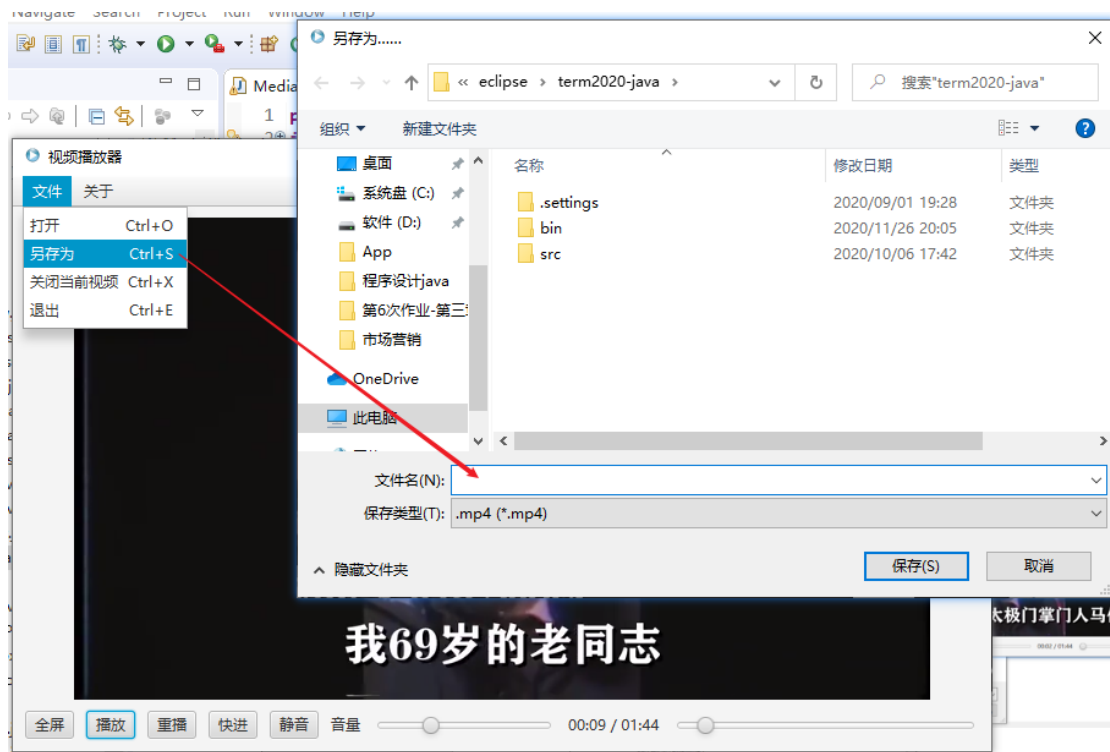


1. “打开”实现本地文件读取和播放

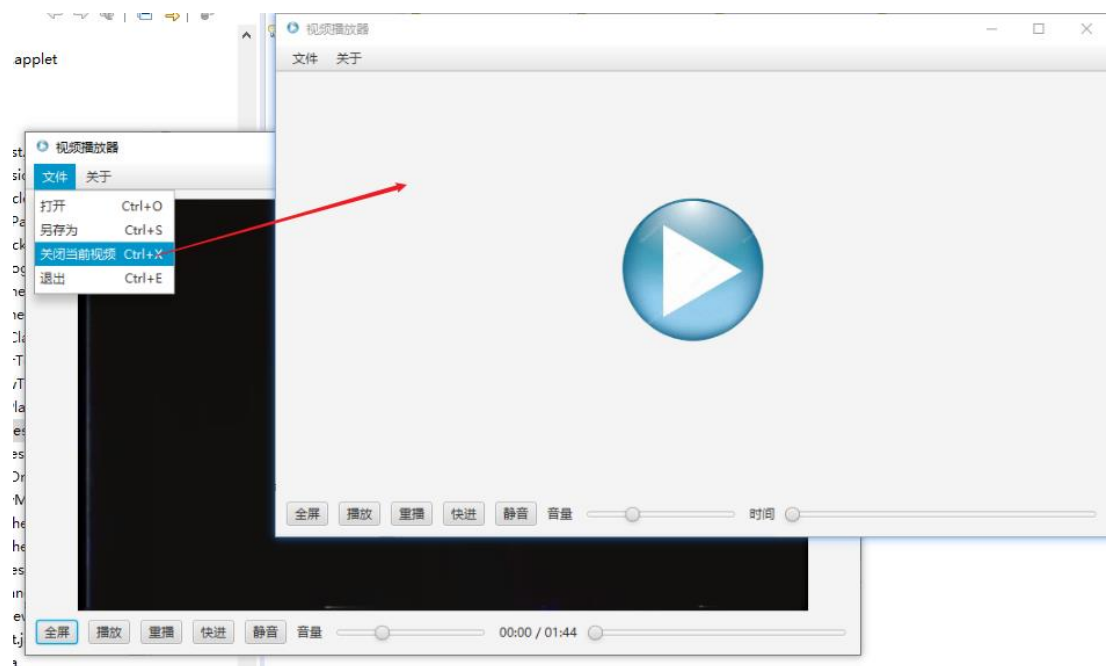




2. “另存为”支持将视频转存

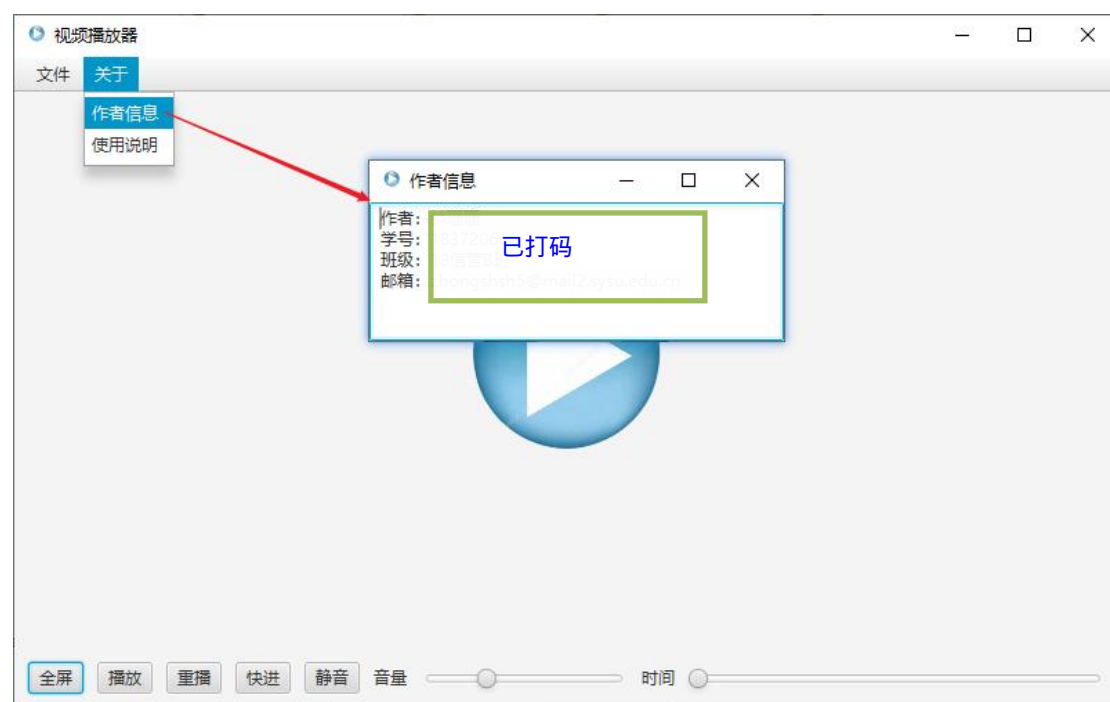


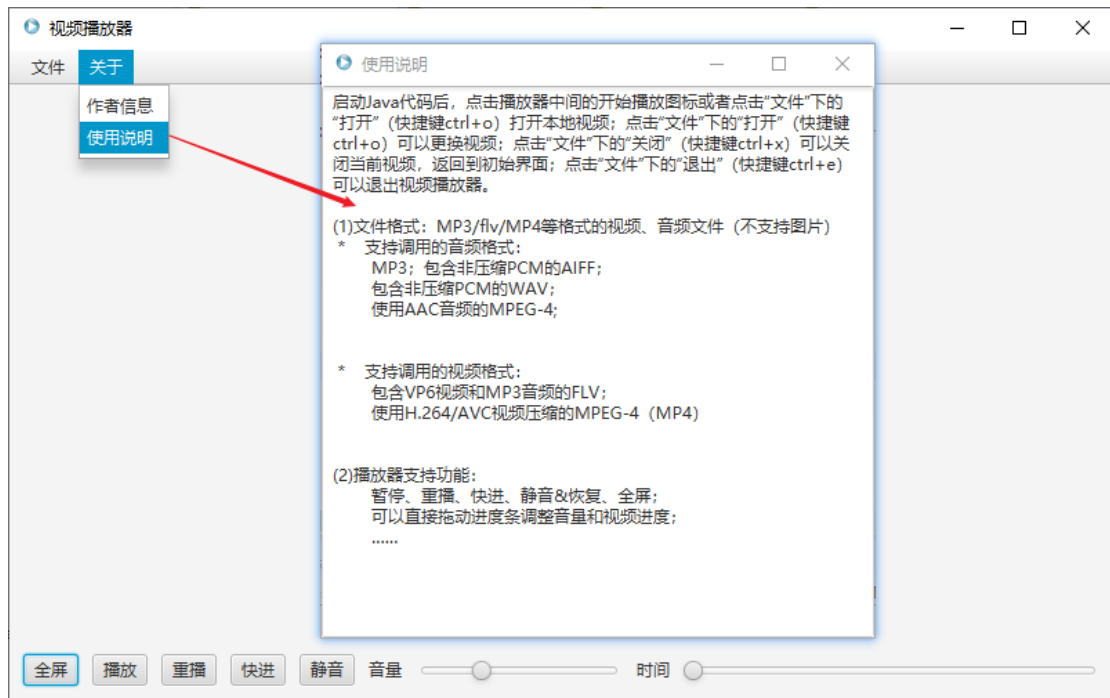
3. “关闭当前视频” 返回初始化界面



4. “退出” 即退出视频播放器

5. “关于” 包括“作者信息” 和“使用说明”





（三）视频控制

支持功能：

1. 全屏<->退出全屏
2. 播放<->暂停
3. 重播
4. 快进：设置为快进 5s
5. 静音<->恢复
6. 音量和时间线支持鼠标

备注：“<->”表示切换，如下图所示。



（四）代码逻辑和设计说明

Start 方法展示了代码的总体框架。

```
65 public void start(Stage stage)
```

Class 下的其他方法是各个模块的功能代码，具体功能在源码中做了备注。

播放器整体风格比较朴素，设计过程中使用文字而非图标或者照片作为功能

提示，目的是便于使用者理解和使用。

此外，考虑到文件传输的简便性，作者尝试使用在线视频（例如<http://download.oracle.com/otndocs/products/javafx/oow2010-2.flv>）添加“上一个视频”和“下一个视频”的跳转功能，但是不知道是否是存在加载速度问题，画面总呈现空白。再加上播放器的主要功能是读取和展示视频、音频文件，考虑到作业压缩包的简洁和代码执行的简便性，因此，没有设置“上一个视频”和“下一个视频”的跳转功能。

（五）总结和感想

在完成视频播放器的过程中，我发现具体实现过程需要考虑到很多细节性的问题。此外，视频播放器不仅仅是视频播放器，可以通过一个视频播放器复习文件的读取、网页的加载、javafx 的主要模块等等知识点。

目前的视频播放器其实还比较简单，后续可以使用 java-fx 框架，完成一个功能更完善的视频播放器，实现例如爱奇艺这样的在线视频播放网站。