## DOL实例分析与编程

DOL分析 Markdown

## 实验任务及实现:

• **任务1:**: 修改example2, 让3个square模块变成两个。 实现: 修改examples文件夹下的example2.xml文件

```
*example2.xml [Read-Only] (~/dol/examples/example2) - gedit
       Open ▼ 💹 Save
                                ■ Undo

    ★example2.xml ×  
    ★ square.c ×

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
PROCESSNETWORK" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://www.tik.ee.ethz.ch/~shapes/schema/
PROCESSNETWORK
http://www.tik.ee.ethz.ch/~shapes/schema/processnetwork.xsd"
name="example2">
 <variable value="2" name="N"/>
 <!-- instantiate resources -->
 cess name="generator">
   <port type="output" name="10"/>
   <source type="c" location="generator.c"/>
 </process>
 <iterator variable="i" range="N">
   cprocess name="square">
     <append function="i"/>
     <port type="input" name="0"/>
     <port type="output" name="1"/>
                           XML ▼ Tab Width: 8 ▼
                                                 Ln 5, Col 22
                                                               INS
```

代码分析: iterator部分用一个循环建立N个squre模块,而只需要修改n的定义式即可。定义n=2.

https://maxiang.io/ 第1页 (共4页)

-任务2: 修改example1, 使其输出三次方数

实现: 修改examples/example1/square.c

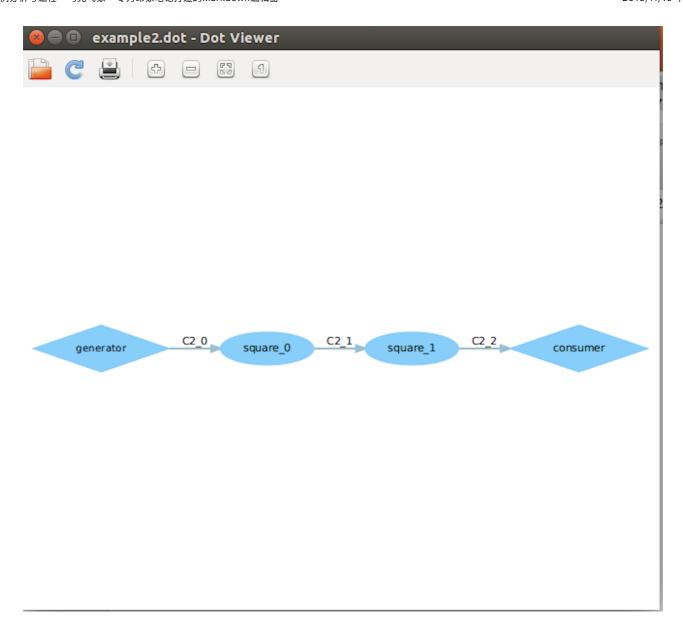
```
square.c (~/dol/examples/example1/src) - gedit
                 Save
                                 ← Undo →
square.c x
#include <stdio.h>
#include "square.h"
void square_init(DOLProcess *p) {
    p->local->index = 0;
    p->local->len = LENGTH;
int square_fire(DOLProcess *p) {
    float i:
    if (p->local->index < p->local->len) {
        DOL_read((void*)PORT_IN, &i, sizeof(float), p);
        i = i*i*i:
        DOL_write((void*)PORT_OUT, &i, sizeof(float), p);
        p->local->index++;
    }
    if (p->local->index >= p->local->len) {
        DOL_detach(p);
        return -1;
    }
    return 0;
                                C ▼ Tab Width: 8 ▼
                                                     Ln 13, Col 22
                                                                    INS
```

代码分析:程序在i=i\*i\*i这一部分定义了代码的乘方逻辑,因此只需要修改i=i\*i至i=i\*i\*i即可

## 实验结果展示:

• 实验任务1:

https://maxiang.io/ 第 2 页 (共 4 页)



• 实验任务2:

https://maxiang.io/ 第 3 页 (共 4 页)

```
Doll:

Execute:

[echo] Make HdS application.
[exec] make: Nothing to be done for `all'.
[echo] Run HdS application.
[concat] consumer: 0.0000000
[concat] consumer: 1.0000000
[concat] consumer: 9.0000000
[concat] consumer: 9.0000000
[concat] consumer: 9.0000000
[concat] consumer: 25.0000000
[concat] consumer: 36.0000000
[concat] consumer: 36.0000000
[concat] consumer: 81.0000000
[concat] consumer: 81.0000000
[concat] consumer: 81.0000000
[concat] consumer: 100.0000000
[concat] consumer: 100.0000000
[concat] consumer: 100.0000000
[concat] consumer: 100.0000000
[concat] consumer: 195.0000000
[concat] consumer: 195.0000000
[concat] consumer: 195.0000000
[concat] consumer: 285.0000000
[concat] consumer: 285.0000000
[concat] consumer: 289.0000000
[concat] consumer: 381.0000000
[concat] consumer: 381.0000000
[concat] consumer: 381.0000000
```

## 实验感想:

这次实验让我可以读懂了流程图的代码编写逻辑,以及中间的处理过程和最终结果的 代码如何编写。知道了如何产生一个dol的运行界面。虽然只修改了简单的几个地 方、但是对我读懂代码的帮助依然很大。

另外:这次实验很大的一个问题是这次实验修改的可能是系统文件,我一直权限不够,只能百度很多教程修改权限,然后在命令行里面修改代码,但是命令行里面又是用vim编译器,真的蛮难写的。

https://maxiang.io/ 第 4 页 (共 4 页)