# Js的一些总结

1. js是什么:
2. js: Javascript 是一种编程语言 脚本语言 解释性
3. 主要的应用场景: 浏览器；也可以在服务器端运行js代码: node
4. BOM browser object module
5. DOM document object module
6. ide: 集成开发环境
7. 注释：
8. /\*单行注释:\*/ // 单行注释

/\*

\*

\* 这是多行注释

\*

\* \*/

1. 注释的快捷键 ctrl + / 单行注释
2. 多行注释 ctrl+shift + /
3. 复制一行 ctrl+d
4. 删除一行 ctrl+y
5. move line shift + alt + 上下箭头
6. 在页面中如何嵌入js代码:
7. 直接在html页面嵌入script标签, 在标签中属性js代码。script标签可以添加一个type='text/javascript' 在html5中, type属性一般省略
8. 把js单独写在一个js文件中, 然后在html页面中使用script标签引入
9. 写在script标签的属性中. a的href属性或者一些元素的事件
10. 几种常用的调试手段
11. alert(要输出的信息)；
12. Document.write(文档信息输出)
13. confirm(要展示的信息) 返回值: true或false
14. var msg = prompt(提示信息) 返回值就是用户输入的信息
15. 变量

1、变量的声明：

（1）用var声明变量 var 变量名；

（2）在声明变量的同时赋值 eg:var a=1 ; 初始化

（3）声明提前:如果一个变量没有声明直接赋值, 会自动的创建一个全局的变量

1. 数据类型

**最基本的简单类型**

1、number型

包括整数和浮点数

1. 整数和浮点数  
    （3）其他类型转换成的Number  
     
   Number()  
   ---  
   true -> 1  
   false -> 0  
     
   "123" -> 123  
   "" -> 0  
     
   undefined -> NaN  
   null -> 0  
     
   parseInt("1232.5ab")  
   parseFloat("1232.5ab")

1. 整数： 二进制数 0b；八进制 0o； 十进制 ；十六进制 ox
2. 浮点数：NaN : not a number 自己和自己都不相等
3. 其他类转换成Number：parseInt、 parseFloat

转换函数:Number() js默认转换的时候使用这个

true -> 1 false -> 0

1. String 类型
2. 用一对双引号或一对单引号
3. 其他类型转换成字符串：

String(123) - > "123"

String(true) -> "true"

1. 字符串连接:123 + " " -> "123" true + "" -> "true"

1. Boolean 类型
2. Undefined 类型

当一个变量只声明了没有赋值 那么他的值就是undefined，或者用typeof测试一个没有声明的过的变量, 也是undefined

1. Null 类型

一个变量本来应该指向一个对象, 但是现在他没有指向任何对象的情况，应该给赋值把一个 null

1. 类型的检测: 关键字 typeof 操作符

typeof用来检测数据类型, 他检测出来的类型都是小写的字母.(得到的是一个字符串)，是一个安全的检查

**引用数据类型(对象类型)**

1. **function 函数**
2. **Object**