

SWP Übersetzerbau Sommer 2010

Markus Rudolph Institut für Informatik FU Berlin

Teilaufgaben

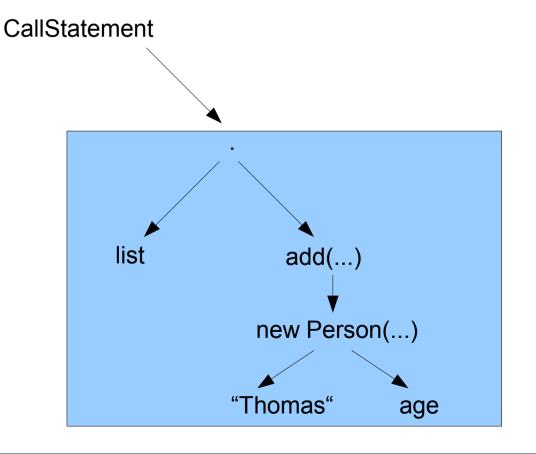


- Ausdrücke abstrahieren
 - Untermenge des abstrakten Syntaxbaums
 - Dient zur weiteren Verarbeitung der Ausdrücke
- Parsen von Ausdrücken
 - Übersetzt betreffende Attributwerte aus dem DOM zu einem Teil des Syntaxbaumes
- Annotator
 - Traversiert über den aus dem DOM generierten Syntaxbaum
 - Prüft dabei die semantische Korrektheit des Programm

Ausdrücke



- Ziel: Abstraktion von Ausdrücken
- Findet Anwendung bei Wertzuweisungen und Funktionsaufrufen
- Beispiel: <call exec="list.add(new Person('Thomas', age))"/>



Statements

Ausdrücke

Ausdrücke



• Probleme:

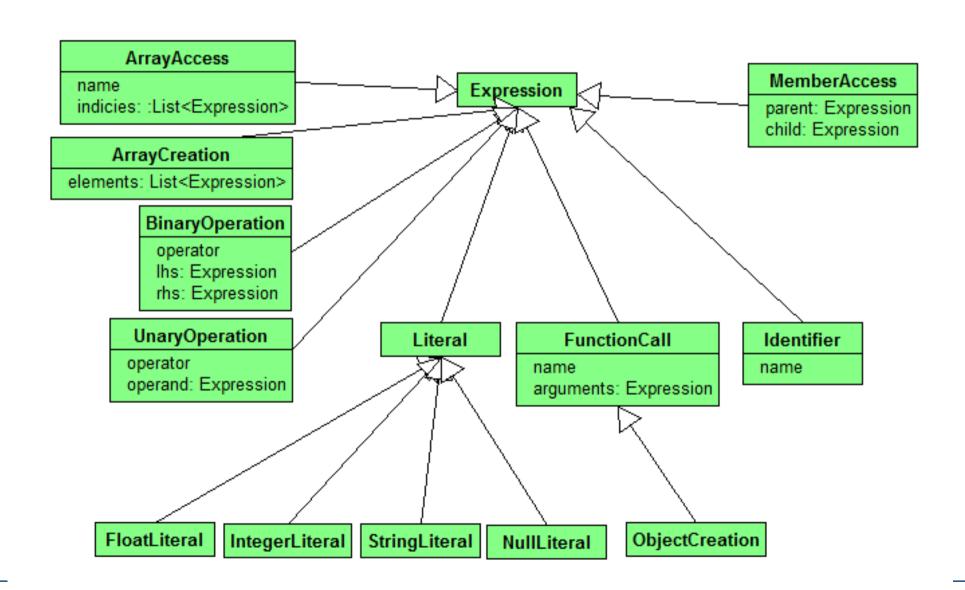
 Darstellung von Mitgliedsketten, wie list.get(entryIndex).array[fieldIndex].execute()...

Lösung:

- Eine Baumstruktur, die auch syntaktisch, ungültige Ausdrücke zulässt, wie "(a+1).(2+3)"
- Der Erkennungsprozess (Parsen) baut aber nur syntaktisch korrekte Ausdrücke auf.
- Alternative war eine Datenstruktur, welche auch nur die erlaubten Typen zuließ.
 - War in der Bedienung aber unzumutbar.

Ausdrücke: UML





StatementParser



- Aufgaben
 - Umwandlung eines Ausdrucks in Form einer Zeichenkette zu einem Teilbaum im Syntaxbaum
 - Überprüfung auf syntaktische Korrektheit
 - Ggf. Fehlerausgabe
- Problem:
 - Umsetzung von Operatorprioritäten

StatementParser



Lösung:

- Operatoren sind in einzelne Teilprozesse (Methoden) aufgegliedert
- Aufrufreihenfolge entscheidet über die Priorität
- Besser zu wartende und erweiterbare Lösung wäre möglich

• Weiteres Problem:

- Der Parser muss verschiedene Arten von Ausdrücken erkennen können.
- z.B. nur Funktionsaufrufe für das CallStatement oder L- und R-Werte bei Zuweisungen

```
<call exec="list.add(x)"/>
<set name="arr[index]" value="12 + offset"/>
```

StatementParser



• Lösung:

- Dem Parser kann mitgeteilt werden, welche Art von Ausdruck geparst werden soll.
- Intern wird entsprechend ein anderer Ablauf zum Parsen gewählt...
- ...und die Ausdrucksart am Ende des Parseprozess überprüft.

Annotaator



Aufgabe

- Bezeichner in Symboltabelle eintragen
- Zusatzinformationen an den Syntaxbaum hängen, um Semantik zu prüfen
- Ggf. Fehlerausgabe

Problem

- Syntaxbaum enthält Variablendeklarationen und -zugriffe
- Aber sind diese Deklarationen g
 ültig und in der richtigen Reihenfolge?

Annotaator



Lösung

- Durchlauf des gesamten Baumes um alle Typen und Variablen zu kennen.
- Dabei werden alle Stellen mit Ausdrücken erfasst.
- Weiterer Durchlauf aller Ausdrücke um sicherzugehen, dass die Variablen korrekt verwendet werden.

Annotaator



- Weitere Probleme:
 - Wie das Annotieren vom Syntaxbaum trennen?
 - Lösung: Jede Knotenart des Baumes hat im Annotator eine eigene Methode. Knoten erhalten eine Verbindung zur Symboltabelle.
 - Alternative wäre eine weiterer (annotierter) Syntaxbaum gewesen, der über die Knoten hätte traversiert werden können.



Danke!