

```

1      ;代码清单9-1
2      ;文件名: c09_1.asm
3      ;文件说明: 用户程序
4      ;创建日期: 2011-4-16 22:03
5
6 ;=====
7 SECTION header vstart=0      ;定义用户程序头部段
8     program_length    dd program_end      ;程序总长度[0x00]
9
10    ;用户程序入口点
11    code_entry         dw start            ;偏移地址[0x04]
12                      dd section.code.start ;段地址[0x06]
13
14    realloc_tbl_len dw (header_end-realloc_begin)/4
15                      ;段重定位表项个数[0x0a]
16
17    realloc_begin:
18    ;段重定位表
19    code_segment       dd section.code.start ;[0x0c]
20    data_segment       dd section.data.start ;[0x14]
21    stack_segment      dd section.stack.start ;[0x1c]
22
23 header_end:
24
25 ;=====
26 SECTION code align=16 vstart=0      ;定义代码段(16字节对齐)
27 new_int_0x70:
28     push ax
29     push bx
30     push cx
31     push dx
32     push es
33
34     .w0:
35     mov al,0x0a      ;阻断NMI。当然，通常是不必要的
36     or al,0x80
37     out 0x70,al
38     in al,0x71        ;读寄存器A
39     test al,0x80      ;测试第7位UIP
40     jnz .w0          ;以上代码对于更新周期结束中断来说
41                      ;是不必要的
42     xor al,al
43     or al,0x80
44     out 0x70,al
45     in al,0x71        ;读RTC当前时间(秒)
46     push ax
47
48     mov al,2
49     or al,0x80
50     out 0x70,al
51     in al,0x71        ;读RTC当前时间(分)
52     push ax
53

```

```

54      mov al,4
55      or al,0x80
56      out 0x70,al
57      in al,0x71          ;读RTC当前时间(时)
58      push ax
59
60      mov al,0x0c          ;寄存器C的索引。且开放NMI
61      out 0x70,al
62      in al,0x71          ;读一下RTC的寄存器C，否则只发生一次中断
63                          ;此处不考虑闹钟和周期性中断的情况
64      mov ax,0xb800
65      mov es,ax
66
67      pop ax
68      call bcd_to_ascii
69      mov bx,12*160 + 36*2    ;从屏幕上的12行36列开始显示
70
71      mov [es:bx],ah
72      mov [es:bx+2],al        ;显示两位小时数字
73
74      mov al,':'
75      mov [es:bx+4],al        ;显示分隔符':'
76      not byte [es:bx+5]      ;反转显示属性
77
78      pop ax
79      call bcd_to_ascii
80      mov [es:bx+6],ah
81      mov [es:bx+8],al        ;显示两位分钟数字
82
83      mov al,':'
84      mov [es:bx+10],al       ;显示分隔符':'
85      not byte [es:bx+11]     ;反转显示属性
86
87      pop ax
88      call bcd_to_ascii
89      mov [es:bx+12],ah
90      mov [es:bx+14],al       ;显示两位小时数字
91
92      mov al,0x20            ;中断结束命令EOI
93      out 0xa0,al            ;向从片发送
94      out 0x20,al            ;向主片发送
95
96      pop es
97      pop dx
98      pop cx
99      pop bx
100     pop ax
101
102     iret
103
104 ;-----
105 bcd_to_ascii:                ;BCD码转ASCII
106                             ;输入：AL=bcd码

```

```

107                                     ;输出: AX=ascii
108     mov ah,al                       ;分拆成两个数字
109     and al,0x0f                     ;仅保留低4位
110     add al,0x30                     ;转换成ASCII
111
112     shr ah,4                         ;逻辑右移4位
113     and ah,0x0f
114     add ah,0x30
115
116     ret
117
118 ;-----
119 start:
120     mov ax,[stack_segment]
121     mov ss,ax
122     mov sp,ss_pointer
123     mov ax,[data_segment]
124     mov ds,ax
125
126     mov bx,init_msg                 ;显示初始信息
127     call put_string
128
129     mov bx,inst_msg                 ;显示安装信息
130     call put_string
131
132     mov al,0x70
133     mov bl,4
134     mul bl                           ;计算0x70号中断在IVT中的偏移
135     mov bx,ax
136
137     cli                             ;防止改动期间发生新的0x70号中断
138
139     push es
140     mov ax,0x0000
141     mov es,ax
142     mov word [es:bx],new_int_0x70   ;偏移地址。
143
144     mov word [es:bx+2],cs            ;段地址
145     pop es
146
147     mov al,0x0b                     ;RTC寄存器B
148     or al,0x80                      ;阻断NMI
149     out 0x70,al
150     mov al,0x12                     ;设置寄存器B, 禁止周期性中断, 开放更
151     out 0x71,al                     ;新结束后中断, BCD码, 24小时制
152
153     mov al,0x0c
154     out 0x70,al
155     in al,0x71                       ;读RTC寄存器C, 复位未决的中断状态
156
157     in al,0xa1                       ;读8259从片的IMR寄存器
158     and al,0xfe                     ;清除bit 0 (此位连接RTC)
159     out 0xa1,al                     ;写回此寄存器

```

```

160
161         sti                                     ;重新开放中断
162
163         mov bx,done_msg                         ;显示安装完成信息
164         call put_string
165
166         mov bx,tips_msg                         ;显示提示信息
167         call put_string
168
169         mov cx,0xb800
170         mov ds,cx
171         mov byte [12*160 + 33*2], '@'          ;屏幕第12行，35列
172
173 .idle:
174         hlt                                     ;使CPU进入低功耗状态，直到用中断唤醒
175         not byte [12*160 + 33*2+1]              ;反转显示属性
176         jmp .idle
177
178 ;-----
179 put_string:                                     ;显示串(0结尾)。
180                                             ;输入: DS:BX=串地址
181         mov cl,[bx]
182         or cl,cl                                ;cl=0 ?
183         jz .exit                                ;是的，返回主程序
184         call put_char
185         inc bx                                  ;下一个字符
186         jmp put_string
187
188 .exit:
189         ret
190
191 ;-----
192 put_char:                                     ;显示一个字符
193                                             ;输入: cl=字符ascii
194         push ax
195         push bx
196         push cx
197         push dx
198         push ds
199         push es
200
201         ;以下取当前光标位置
202         mov dx,0x3d4
203         mov al,0x0e
204         out dx,al
205         mov dx,0x3d5
206         in al,dx                                ;高8位
207         mov ah,al
208
209         mov dx,0x3d4
210         mov al,0x0f
211         out dx,al
212         mov dx,0x3d5

```

```

213         in al,dx                ;低8位
214         mov bx,ax              ;BX=代表光标位置的16位数
215
216         cmp cl,0x0d            ;回车符?
217         jnz .put_0a           ;不是。看看是不是换行等字符
218         mov ax,bx              ;
219         mov bl,80
220         div bl
221         mul bl
222         mov bx,ax
223         jmp .set_cursor
224
225 .put_0a:
226         cmp cl,0x0a            ;换行符?
227         jnz .put_other        ;不是，那就正常显示字符
228         add bx,80
229         jmp .roll_screen
230
231 .put_other:                    ;正常显示字符
232         mov ax,0xb800
233         mov es,ax
234         shl bx,1
235         mov [es:bx],cl
236
237         ;以下将光标位置推进一个字符
238         shr bx,1
239         add bx,1
240
241 .roll_screen:
242         cmp bx,2000            ;光标超出屏幕？滚屏
243         jl .set_cursor
244
245         mov ax,0xb800
246         mov ds,ax
247         mov es,ax
248         cld
249         mov si,0xa0
250         mov di,0x00
251         mov cx,1920
252         rep movsw
253         mov bx,3840            ;清除屏幕最底一行
254         mov cx,80
255 .cls:
256         mov word[es:bx],0x0720
257         add bx,2
258         loop .cls
259
260         mov bx,1920
261
262 .set_cursor:
263         mov dx,0x3d4
264         mov al,0x0e
265         out dx,al

```

```

266         mov dx,0x3d5
267         mov al,bh
268         out dx,al
269         mov dx,0x3d4
270         mov al,0x0f
271         out dx,al
272         mov dx,0x3d5
273         mov al,bl
274         out dx,al
275
276         pop es
277         pop ds
278         pop dx
279         pop cx
280         pop bx
281         pop ax
282
283         ret
284
285 ;=====
286 SECTION data align=16 vstart=0
287
288     init_msg      db 'Starting...',0x0d,0x0a,0
289
290     inst_msg      db 'Installing a new interrupt 70H...',0
291
292     done_msg      db 'Done.',0x0d,0x0a,0
293
294     tips_msg      db 'Clock is now working.',0
295
296 ;=====
297 SECTION stack align=16 vstart=0
298
299         resb 256
300 ss_pointer:
301
302 ;=====
303 SECTION program_trail
304 program_end:

```