学习周记

本周新学习了集合，异常处理，和IO流。

集合我认为可以分为三大类：Set/List/Map。Set和List对比的话，Set：检索元素效率低下，删除和插入效率高，插入和删除不会引起元素位置改变。List：和数组类似，List可以动态增长，查找元素效率高，插入删除元素效率低，因为会引起其他元素位置改变。而Map集合中每个元素有两个对应值，也与上面二者不同。不同集合增删，查找，修改元素的方法都不一样，要多加记忆才不会忘记。

异常处理的话，异常处理的流程总是首先抛出异常，然后才进行处理，要查询异常的详细信息要多用Throwable类中的常用方法，异常中比较困难的点我认为是区分throw和throws的不同，在我的理解中，二者还是区别挺大的，throws（用于方法上）代表这个方法可能会抛出异常，如果抛出多个异常，中间可以用逗号隔开：throw（用于语句上）代表这里的语句直接抛出异常。

IO流就是围绕着四个基类及其衍生的子类来展开，子类也有很多方法需要记忆才能熟练使用。

其实本周的学习效率并不是很高，最近几个月的精神状态不是很好，很难有十分沉浸式的学习，在今后的学习中我会注意提高学习效率，争取掌握更多知识。