

向量的坐标 1

定义 (基本向量)

记 $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ 分别为 x 轴, y 轴, z 轴的 **基本向量**.

定义 (向量的分解式)

对于向量 $\mathbf{p} = \overrightarrow{OP}$, 记

$$\blacktriangleright p_x = \Pi_{\mathbf{i}} \mathbf{p}$$

$$\blacktriangleright p_y = \Pi_{\mathbf{j}} \mathbf{p}$$

$$\blacktriangleright p_z = \Pi_{\mathbf{k}} \mathbf{p}$$

则

$$\mathbf{p} = p_x \mathbf{i} + p_y \mathbf{j} + p_z \mathbf{k}$$

称为 \mathbf{p} 的 **分解式**.

向量的坐标 2

定义 (向量的分解式)

对于

$$\mathbf{p} = p_x \mathbf{i} + p_y \mathbf{j} + p_z \mathbf{k}$$

我们称

$$\mathbf{p} = (p_x, p_y, p_z)$$

为向量 \mathbf{p} 的 **坐标表示** 或 **代数表示**.

取点 P 满足 $\overrightarrow{OP} = \mathbf{p}$, 称 p_x, p_y, p_z 为 \mathbf{p} 的横, 纵, 竖坐标, 可用 $P(p_x, p_y, p_z)$ 来表示 P .

向量的坐标 3

对于 $P(p_x, p_y, p_z)$ 和 $Q(q_x, q_y, q_z)$, 我们有

$$\blacktriangleright \overrightarrow{OP} = p_x \mathbf{i} + p_y \mathbf{j} + p_z \mathbf{k}$$

$$\blacktriangleright \overrightarrow{OQ} = q_x \mathbf{i} + q_y \mathbf{j} + q_z \mathbf{k}$$

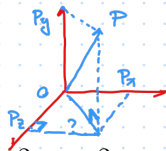
可得 \overrightarrow{PQ} 的分解式

$$\begin{aligned}\overrightarrow{PQ} &= \overrightarrow{OQ} - \overrightarrow{OP} \\ &= (q_x - p_x) \mathbf{i} + (q_y - p_y) \mathbf{j} + (q_z - p_z) \mathbf{k}.\end{aligned}$$

可见, 任意一个向量的坐标是终点与起点的对应坐标的差.

向量长度

勾股定理得



$$\begin{aligned} |\mathbf{p}|^2 &= p_y^2 + ?^2 \\ &= p_y^2 + (p_x^2 + p_z^2) \end{aligned}$$

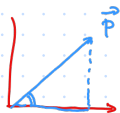
$$|\mathbf{p}|^2 = p_x^2 + p_y^2 + p_z^2.$$

两点 P 和 Q 之间的距离 $d(P, Q)$ 满足

$$\begin{aligned} d(P, Q) &= |\overrightarrow{PQ}| \\ &= ((q_x - p_x)^2 + (q_y - p_y)^2 + (q_z - p_z)^2)^{\frac{1}{2}} \end{aligned}$$

方向角 1

\mathbf{p} 的单位向量



$$\begin{aligned}\pi_{\vec{i}} \vec{p} &= |\vec{p}| \cdot \cos \langle \vec{p}, \vec{i} \rangle \\ &= |\vec{p}| \cdot \cos \alpha \\ \Rightarrow \cos \alpha &= \frac{\pi_{\vec{i}} \vec{p}}{|\vec{p}|}\end{aligned}$$

$$\mathbf{e}_p = \frac{\mathbf{p}}{|\mathbf{p}|} = \underbrace{\frac{\pi_{\vec{i}} \vec{p}}{|\mathbf{p}|}}_{\cos \alpha} \mathbf{i} + \underbrace{\frac{\pi_{\vec{j}} \vec{p}}{|\mathbf{p}|}}_{\cos \beta} \mathbf{j} + \underbrace{\frac{\pi_{\vec{k}} \vec{p}}{|\mathbf{p}|}}_{\cos \gamma} \mathbf{k}.$$

称 α, β, γ 为 \mathbf{p} 的 **方向角**. 对应的余弦为 \mathbf{p} 的 **方向余弦**:

$$\blacktriangleright \cos \alpha = \frac{p_x}{(p_x^2 + p_y^2 + p_z^2)^{\frac{1}{2}}}$$

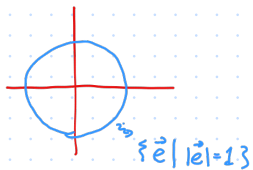
$$\blacktriangleright \cos \beta = \frac{p_y}{(p_x^2 + p_y^2 + p_z^2)^{\frac{1}{2}}}$$

$$\blacktriangleright \cos \gamma = \frac{p_z}{(p_x^2 + p_y^2 + p_z^2)^{\frac{1}{2}}}$$

方向角 2

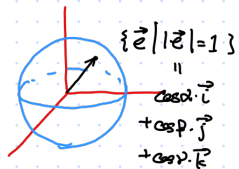
\mathbb{R}^3 中所有向量的单位向量

$$\{\mathbf{e}_{\mathbf{p}} : \mathbf{p} \in \mathbb{R}^3\}$$



对应与 \mathbb{R}^3 中的单位球面

$$\{\mathbf{e} \in \mathbb{R}^3 : |\mathbf{e}| = 1\}.$$



可从以下等式得到

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1.$$

例题 1.1

例题 1.1

对于 $P(1, 2, 0)$ 和 $Q(2, 1, \sqrt{2})$, 求

▶ 距离 $d(P, Q) = \sqrt{(2-1)^2 + (1-2)^2 + (\sqrt{2}-0)^2} = \sqrt{4} = 2$

▶ 向量 \vec{PQ} 及其

- ▶ 长度
- ▶ 方向余弦
- ▶ 方向角

$$\vec{PQ} = (2-1, 1-2, \sqrt{2}-0) = (1, -1, \sqrt{2})$$

$$|\vec{PQ}| = d(P, Q) = 2$$

方向余弦:

$$\bullet \cos \alpha = \frac{P_x}{|\vec{P}|} = \frac{1}{2}$$

$$\bullet \cos \beta = -\frac{1}{2}$$

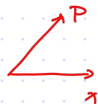
$$\bullet \cos \gamma = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

方向角

$$\bullet \alpha = \frac{\pi}{3}$$

$$\bullet \beta = \frac{2\pi}{3}$$

$$\bullet \gamma = \frac{\pi}{4}$$



Outline

3.0 引言

3.1 向量的线性运算

3.2 向量的内积, 外积与混合积

3.3 空间平面及其方程

3.4 空间直线及其方程

定义

$$\cdot : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

定义 2.1 (内积)

向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的 **内积** (或 **数量积**) 定义为数量

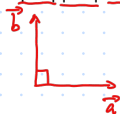
$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} := |\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \cos \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle.$$

易得

► $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{b}| \cdot \Pi_{\mathbf{b}} \mathbf{a}$

► $|\mathbf{a}| = \sqrt{\mathbf{a} \cdot \mathbf{a}}$

► $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0 \Leftrightarrow \mathbf{a} \perp \mathbf{b}$ 这时, 我们称 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} **正交**.



$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}|$

$\vec{a} \cdot \vec{b} = -|\vec{a}| |\vec{b}|$

性质

Hilbert space

$$((V, F; +, \cdot), (\cdot, \cdot))$$



性质 2.1

$$\blacktriangleright \mathbf{a} \cdot \mathbf{a} > 0 \text{ if } \mathbf{a} \neq \mathbf{0} \quad \checkmark$$

$= |\mathbf{a}|^2$

$$\blacktriangleright \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a} \quad \checkmark$$

$= |\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}| \cdot \cos \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle$

$$\blacktriangleright (\lambda \mathbf{a}) \cdot \mathbf{b} = \mathbf{a} \cdot (\lambda \mathbf{b}) = \lambda(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})$$

$$\blacktriangleright (\mathbf{a} + \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{c}$$

$$(\lambda \mathbf{a}, \mathbf{b}) = |\lambda \mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}| \cdot \cos \langle \lambda \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle$$

$$= |\lambda| \cdot |\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}| \cdot \cos \langle \lambda \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle$$

$$= \begin{cases} \lambda |\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}| \cdot \cos \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle & \text{if } \lambda \geq 0 \\ \lambda |\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}| \cos \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle & \text{if } \lambda < 0 \end{cases}$$

$$= \lambda (\mathbf{a}, \mathbf{b})$$

物理意义 $W = \mathbf{F} \cdot \mathbf{s}$

$$W_1 = \vec{F}_1 \cdot \vec{s} = |\vec{F}_1| \cdot |\vec{s}| \cdot \cos \langle \vec{F}_1, \vec{s} \rangle = 0$$

$$W_2 = \vec{F}_2 \cdot \vec{s} = |\vec{F}_2| \cdot |\vec{s}| \cdot \cos \langle \vec{F}_2, \vec{s} \rangle = |\vec{F}_2| \cdot |\vec{s}|$$

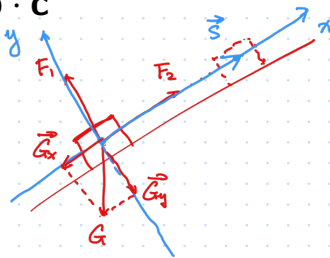
$\cos \langle \vec{F}_2, \vec{s} \rangle = 1$

$$W_G = \vec{G} \cdot \vec{s}$$

$$= (\vec{G}_x + \vec{G}_y) \cdot \vec{s}$$

$$= \underbrace{\vec{G}_x \cdot \vec{s}}_{=0} + \underbrace{\vec{G}_y \cdot \vec{s}}_{=-1} = |\vec{G}_x| \cdot |\vec{s}| \cdot \cos \langle \vec{G}_x, \vec{s} \rangle = -|\vec{G}_x| \cdot |\vec{s}|$$

$\cos \langle \vec{G}_x, \vec{s} \rangle = -1$



理解矩阵乘法

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_m \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} b_{11} & \dots & b_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ b_{m1} & \dots & b_{mn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_1 & \dots & u_n \end{pmatrix}$$

$$C = A \cdot B$$

" $(C_{ij})_{i,j}$

$$C_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \cdot b_{kj} = u_i \cdot \overset{\text{内积}}{u_j^T}$$

" $(a_{i1}, \dots, a_{in}) \cdot (b_{1j}, \dots, b_{nj})$

$$(a_{i1}, \dots, a_{in}) \cdot (b_{1j}, \dots, b_{nj})$$

$$u_{i1} \cdot \vec{e}_1 + u_{i2} \cdot \vec{e}_2 + \dots + u_{in} \cdot \vec{e}_n$$

$$\vec{P} = (P_x, P_y, P_z)$$

$$= P_x \cdot \vec{i} + P_y \cdot \vec{j} + P_z \cdot \vec{k}$$

$$\vec{Q} = (Q_x, Q_y, Q_z)$$

$$= Q_x \vec{i} + Q_y \vec{j} + Q_z \vec{k}$$

$$\vec{P} \cdot \vec{Q} = (P_x \vec{i} + P_y \vec{j} + P_z \vec{k})$$

$$\cdot (Q_x \vec{i} + Q_y \vec{j} + Q_z \vec{k})$$

$$= P_x Q_x + P_y Q_y + P_z Q_z$$

例题

例题 (Schwarz 不等式)

$$(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})^2 \leq \|\mathbf{a}\|^2 \cdot \|\mathbf{b}\|^2.$$

$$\begin{aligned} & \text{“} \\ & (|\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}| \cdot \cos \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle)^2 \\ & = |\mathbf{a}|^2 \cdot |\mathbf{b}|^2 \cdot \underbrace{(\cos \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \rangle)^2}_{\leq 1} \end{aligned}$$

例题

例题 (斜边大于直角边)

求证: 任给一对正交的向量 \mathbf{a} , \mathbf{b} , 则

$$\|\mathbf{a} + \lambda\mathbf{b}\| \leq \|\mathbf{a}\|, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

进一步地, 等号成立 $\Leftrightarrow \mathbf{b} = \mathbf{0}$.