Ch 1. 随机事件与概率

钟友良

zhongyl@scut.edu.cn

Outline

1.0 引言

1.1 随机现象与随机试验

1.2 概率的定义

1.3 条件概率与独立性

Outline

- 1.0 引言
- 1.1 随机现象与随机试验
- 1.2 概率的定义
- 1.3 条件概率与独立性

Outline

1.0 引言

1.1 随机现象与随机试验

1.2 概率的定义

1.3 条件概率与独立性

随机现象

定义

在一定的试验条件下, 并不总是出现相同结果的现象被称为 随机现象.

判断一个现象是否是随机现象, 只需要验证该现象是否满足下面的两个特征:

- ▶ 结果不止一个.
- ▶ 事先无法预知将出现哪个结果.

例子

下面的现象都是随机的:

- ▶ 投掷一枚硬币, 出现的结果有可能是数字面朝上, 也有可能国徽面朝上.
- ▶ 投掷一个骰子, 有可能出现 1-6 点中的任意 一个.
- ▶ 家里某种电器的寿命, 可能是 $(0, \infty)$ 上的任意一个实数.
- ▶ 对某种物品的称重, 其测量误差可能是 $(-\infty, \infty)$ 中的任意一个实数.

随机试验

定义

对在相同条件下可以重复的对随机现象的观察,记录,实验称为随机试验.

其基本意义是:

- ▶可以在基本相同条件下大量重复试验
- ▶ 试验会出现的结果是可以预知的
- ▶ 具体是什么结果是不可预知的

样本空间

Omega: D omega: W

定义

随机试验的 一切 可能的 基本 结果组成的集合,记为 Ω . Ω 中的任意一个元素被称为一个 基本事件 或 样本点.

样本空间的解释:

- ▶ 一切: 随机试验的每一个可能的结果, 都在样本空间中有对应的元素.
- ► <mark>基本</mark>: 最简单的, 不能再分的结果. 这一点暗示各样本点之间没有非空的交集.

例子

前述随机现象的对应样本空间

- ▶ 投掷一枚硬币试验的样本空间 $\Omega = \{\omega_1, \omega_2\}$, 其中 ω_1 表示正面朝上, ω_2 表示反面朝上.
- ▶ 投掷一个骰子试验的样本空间

$$\Omega = \{\omega_i : i = 1, 2, \cdots, 6\},\$$

其中 ω_i 表示掷出 i 点.

- ► 家里某样电器寿命的样本空间 $\Omega = \{t: t \geq 0\}$
- ► 对某样物品称重误差的样本空间 $\Omega = \{m : m \in \mathbb{R}\}$

当样本空中的样本点有限或者可数时,被称为 <mark>离</mark> 散 样本空间,否则被称为 连续 样本空间.

例 1.1.1

掷一颗骰子, 考虑以下事件的概率:

- ► A = {点数为奇数}={1,353 P[A]=3x=2=2
- ► B = {点数为偶数}

概率的古典定义

例 1.1.2

地铁五分钟一趟, 观测一名乘客的等待时间.

- ► A = {等待时间少于 2 分钟}
- ► B = {等待时间多于 2 分钟}
- ► C = {等待时间介于 1 至 2 分钟}

概率的几何定义

$\Omega = \{ \frac{1}{1} + \frac{1}{1} \}$ 是 $\frac{1}{1} = \frac{1}{1}$ 是 $\frac{1}{1} = \frac{1}{1}$ 是 $\frac{1}{1} = \frac{1}{1} = \frac{1}{1}$ 是 $\frac{1}{1} = \frac{1}{1} = \frac{1}$

课堂练习

讨论下面的随机试验的样本空间:

- ▶ 射击手连续射击 2 次所得的总环数(环数按整数计算)
- ▶ 将一颗骰子掷两次,观察每一次的点数.

```
\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}
= { 2,3,4,...,12} ~~ |\(\Omega_1\) = |1
\Omega_2 = \Omega \times \Omega
   = \{(w_1, w_2) \mid w_1, w_2 \in \Omega \} |\Omega_2| = 6^2 = 36
     = { (1,1), (1,2) . . . . (1,6)
```

思考题

问样本空间是什么?



随机事件 鬈页(料剂) 灬 躺 w є 瓦

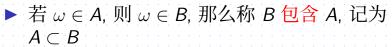
定义 幂集 2^Ω (由Ω输制旗 ~~> A ∈ 2^α 是Ω葡萄集

施机事件: 样本空间 Ω 中若干样本点构成的子集. 下面是几种特殊的随机事件

- ▶ 不可能事件: 样本空间的最小子集, 即空集 ∅
- 必然事件: 样本空间的最大子集, 即它自己 Ω
- Q: 随机事件的集合 C 样本空间介别需要

事件的关系

同一随机现象的任意两个事件 A 和 B 之间有下 面的几种关系.



- ▶ A ⊂ B 且 B ⊂ A, 则称 A 与 B 相等, 记为 A = B
- ▶ 要么 $\omega \in A$, 要么 $\omega \in B$, 则称 A 和 B 互为 对方的 对立事件 记为 $B = \bar{A}$ 或者 $A = \bar{B}$.
- ► $A \cap B = \emptyset$. 那么称 $A = \emptyset$ B 互不相容 A, B 对文 ⇒ A, B 互不相容

if AUB=A, then A.B 互不相容 = A, B x =

练习

对于掷骰子的试验,请对下面事件的关系进行判断:

- $A = \{\omega_1, \omega_2\}, B = \{\omega_3\}$
- $A = \{\omega_4\}, B = \{\omega_2, \omega_4, \omega_5\}$
- ► $A = \{\omega_i : i$ 为偶数 $\}, B = \{\omega_i : i$ 为奇数 $\}$

事件的运算

事件也可以做运算,事件经过某种运算得到的还是事件.

对于某随机试验的随机事件 A, B:

▶ 事件的积 (交) $C = A \cap B$ A.B.

$$C = \{A \cap B \cap B \cap B \in B\}$$

= $\{\omega \in \Omega : \omega \in A \square \omega \in B\}$



事件的运算

▶ 事件的和 (并) C = A∪B



$$C = \{A \cap B \cap \mathbb{E} \cup \mathbb{E} \cap \mathbb{E} \}$$

= $\{\omega \in \Omega : \omega \in A \otimes \mathbb{E} \cup \mathbb{E} \}$

▶ 事件的差 $C = A \setminus B$ 或 A - B

显然
$$A - B = A \cap \overline{B}$$
.

事件运算的法则

▶ 交換律

$$A \cup B = B \cup A, A \cap B = B \cap A$$

▶ 结合律

$$A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$$

 $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$

分配率

▶ 分配率

$$A\cup (B\cap C)=(A\cup B)\cap (A\cup C)$$

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

分配率的概率语言证明:

 $A \cap (B \cup C)$

⇔A发生且B和C中至少有一个发生

⇔A和B一起发生或者A和C一起发生

 \Leftrightarrow $(A \cap B) \cup (A \cap C)$

Q: 用集合论语言证明分配率.

