小结

确定概率: 古典方法

设随机试验的样本空间为 $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \cdots, \omega_n\}$,并且 $P(\{\omega_i\})$ 相同. 则事件 A 发生的概率为

$$P(A) = \frac{A 包含的样本点个数}{\Omega 包含的样本点个数} = \frac{n_A}{n}$$

例 1.2.1

袋子中有 3 只白球和 2 只红球, 从袋子中任取两只, 请问下面事件的概率

- ► $A = \{$ 取得的两只球都是白球 $\}$ Let $C_n^m = \frac{n!}{m! (n-m)!}$
- ▶ $B = \{$ 取得一只红球一只白球 $\}$

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{C_3^2}{C_5^2} = \frac{3}{5 \times 4} = \frac{3}{10}$$

if $m \leq n$. Let $G_n^m := \frac{n!}{m! (n-m)!}$ $= \frac{n \times (n-1) \times \dots \times (n-m+1)}{m!}$

例 1.2.2

划拳叫哪个数更容易取胜? 划拳的规则是

- ▶ 两个人同时出拳, 任意伸出 0,1,2,3,4,5 个手 指头中的一种.
- ▶ 出拳的同时, 两个人同时叫出 0-10 中的一个 数字

当两人伸出手指头个数的和等于其中一个人(仅一人)叫出的数字,则叫出正确数字的人胜,否则为平局.请问叫哪个数字获胜的概率大?

```
穷举所有事件的概率
基础 Ai: 型出 i j=0,1....,5
Bi: 乙出 i · · · - - -
   事体 Ci= 7甲+こ加起来为i3
```

课堂练习

把 n 个不同的球随机放入 N(N > n) 个盒子中, 求以下事件概率:

 λ 某指定的 n 个盒子中各有一个球

B 任意 n 个盒子中各有一个球

 \mathbb{Z} 某指定的盒子中恰有 $m(m \le n)$ 个球

$$\frac{N!(N-N)!}{N!} \times N! = \frac{(N-N)!}{N!}$$

从 5 双不同尺码的鞋子中任取 4 只, 求 "4 只中至少 2 只凑成一双"的概率?

- ▶ 基本事件={10只有取4只的配6了
- ▶ 总事件 Ω |Ω| = Ct
- ▶ 事件 A_i = {刚好凑成 i 对}
- \blacktriangleright 事件 $A = A_1 \cup A_2$

$$\ddot{\delta}$$
法-: $|A_1| = C_5^1 \times C_8^1 \times C$

从 5 双不同尺码的鞋子中任取 4 只, 求 "4 只中至少 2 只凑成一双"的概率?

对立事件
$$\widehat{A} = \{1 \otimes \mathcal{C}_{24} \}$$
 $\widehat{A} = \{1 \otimes \mathcal{C}_{34} \}$ $\widehat{A} = \{1 \otimes \mathcal{C}_{34} \}$

从 5 双不同尺码的鞋子中任取 4 只, 求 "4 只中至少 2 只凑成一双"的概率?

▶ 对立事件 Ā

10 只电子管

- ▶ 7 只正品
- ▶ 3 只次品

不放回抽检, 直到 3 只次品抽到未知 无编号情形:

- 10 只电子管
 - ▶ 7 只正品
 - ▶ 3 只次品

不放回抽检, 直到 3 只次品抽到未知 有编号情形:

确定概率: 几何方法

确定概率的几何方法, 我们对其如下定义:

- ▶ 某随机试验的样本空间是连续的, 我们用面积 $S(\Omega)$ 表示 Ω 的度量
- ▶ 任意两个事件, 只要他们覆盖的样本空间的面积相等, 则他们发生的概率相等
- ightharpoonup 对于覆盖样本空间区域 Ω_A 的事件 A, 其概率定义为

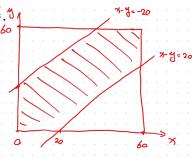
$$P(A) = \frac{S(\Omega_A)}{S(\Omega)}$$

这个概率被称为 几何概率.

课堂练习

会面问题: 甲乙两人约定在下午 6 点到 7 点间在某处会面,并约定先到的人等候另一个人 20 分钟,请问两个人能会面的概率.54

基本等
$$x = |y| | |y| |y|$$



概率的性质

根据概率的公理化定义, 我们有概率的如下几条性质

- $P(\emptyset) = 0.$
- ▶ <mark>有限可加性</mark>: 若 A_1, A_2, \dots, A_n 两两互不相 容, 则

$$P(\bigcup_{i=1}^{n} A_i) = \sum_{i=1}^{n} P(A_i)$$

▶ 对任意事件 A,

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$



概率的性质

▶ 单调性 和 可减性 若 A ⊂ B, 则有

$$P(A) \leq P(B), P(B \backslash A) = P(B) - P(A)$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

概率的性质

▶ 上 (下) 连续性 若 $A_1 \subset A_2 \subset \cdots \subset A_n \subset \cdots$, 那么

$$P(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i) = \lim_{n \to \infty} P(A_n)$$
(下连续性)

若 $\cdots \subset A_n \subset \cdots A_2 \subset A_1$, 那么

$$P(\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i) = \lim_{n \to \infty} P(A_n)(上连续性)$$



例 1.2.6

一个箱子中装有 36 只灯泡, 其中 32 只为一等品, 4 只为二等品, 先从中任取 3 只, 求取出的三只灯 泡中至少有一只为二等品的概率

事件 Ai = {3只中南i 兄次品} 随机结出一个三角形,问"三角形是锐角三角形"的概率 A = A, U A= U A3 |A0|= C32 NO |A|= |D[-|A]. $P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{C_{36}^3 - C_{32}^3}{C_{34}^3} \sim a_3$

Outline

- 1.0 引言
- 1.1 随机现象与随机试验
- 1.2 概率的定义
- 1.3 条件概率与独立性

条件概率

假设 $A, B \in \mathcal{F}$, 则

- ▶ 概率 P(A): 无条件状态下, 事件 A 的概率.
- ▶ 概率 P(A|B): 当 B 发生的条件下事件 A 发生的概率.

概率也可以理解为一种条件概率

$$P(A) = P(A|\Omega)$$

例子

以打扑克为例,一副扑克牌有 54 张, 黑桃, 红桃, 方块, 梅花各 13 张之外还有大王小王各一张. 现在从牌堆里任取一张, 取到任意一张的概率都是相同的, 即 ½. 记

 $A = \{$ 取得扑克为黑桃K $\}$

 $B = \{$ 取得扑克为黑桃 $\}$

Q: 试求 P(A|B)?

例子续

知
$$A \subset B$$
, 故 $P(A) = P(A \cap B)$, 且
$$P(A) = \frac{1}{54}, \ P(B) = \frac{13}{54} \quad \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = P(A \setminus B)$$

如果事先知道一定会取到黑桃花色的牌, 那么此时再取到黑桃 K 的概率为 $\frac{1}{13}$

$$P(A|B) = \frac{1}{13} \stackrel{\text{MFF}}{=} \frac{1/54}{13/54} = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$



条件概率

设 (Ω, \mathcal{F}, P) 为概率空间, $A, B \in \mathcal{F}$, 且 $P(B) \neq 0$, 那么定义

$$P(A|B) = \frac{P(AB)}{P(B)}$$

为 B 发生的条件下事件 A 发生的 <mark>条件概率</mark>. 实际上, 对于任意给定的 $B \in \mathcal{F}$, 并且 P(B) > 0, 定义映射

$$P(A) = P(A|\Omega)$$
 $P_B : \mathcal{F} \to [0,1]$ $P_B(A) = P(A|B), \forall A \in \mathcal{F}.$

仍然为 (Ω, \mathcal{F}) 上的概率测度, 即 $(\Omega, \mathcal{F}, P_B)$ 也是概率空间.

乘法公式

将条件概率公式变形, 就有 乘法公式

$$P(AB) = P(B)P(A|B)$$

乘法公式表示: 事件 AB 同时发生的概率等于 B 发生的概率乘上在 B 发生的前提下 A 发生的概率.