### 小结

概率  $P: \mathcal{F} \to \mathcal{L}_{0,1}$ 

- · 非风
- 。 规范
- ° うど) がか

随机取一个三角形 问:"……是锐角三角形"的概率:

## 确定概率: 古典方法

设随机试验的样本空间为  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \cdots, \omega_n\}$ ,并且  $P(\{\omega_i\})$  相同. 则事件 A 发生的概率为

$$P(A) = \frac{A 包含的样本点个数}{\Omega 包含的样本点个数} = \frac{n_A}{n}$$

袋子中有 3 只白球和 2 只红球, 从袋子中任取两只, 请问下面事件的概率

- $A = \{$ 取得的两只球都是白球 $\}$
- ▶  $B = \{$ 取得一只红球一只白球 $\}$

$$|\Omega| = C_5^2$$

$$|A| = C_3^2$$

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = ---$$

$$|B| = C_2^1 C_3^1$$

$$P(B) = \frac{|B|}{|\Omega|}$$

划拳叫哪个数更容易取胜? 划拳的规则是

- ▶ 两个人同时出拳, 任意伸出 0,1,2,3,4,5 个手 指头中的一种.
- ▶ 出拳的同时, 两个人同时叫出 0-10 中的一个 数字

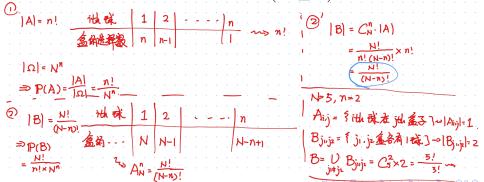
当两人伸出手指头个数的和等于其中一个人(仅一人)叫出的数字,则叫出正确数字的人胜,否则为平局.请问叫哪个数字获胜的概率大?

#### 穷举所有事件的概率

### 课堂练习

把 n 个不同的球随机放入 N(N > n) 个盒子中, 求以下事件概率:

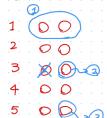
- A 某指定的 n 个盒子中各有一个球
- B. 任意 n 个盒子中各有一个球
- 3. 某指定的盒子中恰有  $m(m \le n)$  个球



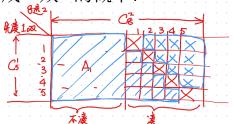
从 5 双不同尺码的鞋子中任取 4 只, 求 "4 只中至少 2 只凑成一双"的概率?

- ▶ 基本事件 = ₹105.48.45.3
- ▶ 总事件 Ω |Ω| = Ca
- ▶ 事件 A<sub>i</sub> = {刚好凑成 i 对}

事件 
$$A = A_1 \cup A_2$$
  
 $A_1 = C_5^1 \times C_8^1 \times C_6^1 / 2$   
5 双龙 枫 新 8 卷 1 新 6 卷 1



从 5 双不同尺码的鞋子中任取 4 只, 求 "4 只中至少 2 只凑成一双"的概率?



从 5 双不同尺码的鞋子中任取 4 只, 求 "4 只中至少 2 只凑成一双"的概率?

▶ 对立事件 Ā

$$\left| \overline{A} \right| = C_5^4 \times 2^4$$

10 只电子管

- ▶ 7 只正品
- ▶ 3 只次品

不放回抽检, 直到 3 只次品抽到未知 无编号情形:

- 10 只电子管
  - ▶ 7 只正品
  - ▶ 3 只次品

不放回抽检, 直到 3 只次品抽到未知 有编号情形:

### 确定概率: 几何方法

确定概率的几何方法, 我们对其如下定义:

- ▶ 某随机试验的样本空间是连续的, 我们用面积  $S(\Omega)$  表示  $\Omega$  的度量
- ▶ 任意两个事件, 只要他们覆盖的样本空间的面积相等, 则他们发生的概率相等
- ightharpoonup 对于覆盖样本空间区域  $\Omega_A$  的事件 A, 其概率定义为

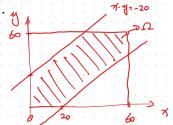
$$P(A) = \frac{S(\Omega_A)}{S(\Omega)}$$

这个概率被称为 几何概率.

### 课堂练习

会面问题: 甲乙两人约定在下午 6 点到 7 点间在某处会面, 并约定先到的人等候另一个人 20 分钟, 请问两个人能会面的概率.

基本事件 
$$\gamma = \xi 甲 到 这 中 到 3 = [0.60]$$
  $y = \{2 - - - \} = [0.60]$  样中空间  $\Omega = [0.60] \times [0.60]$  事件  $A = \{(x, y) \in \Omega\}$   $|\gamma - y| \le 20$  3  $-20 \le \gamma - y \le 20$ 



# 概率的性质

根据概率的公理化定义, 我们有概率的如下几条性质

- $P(\emptyset) = 0.$
- ▶ <mark>有限可加性</mark>: 若  $A_1, A_2, \dots, A_n$  两两互不相 容, 则

$$P(\bigcup_{i=1}^{n} A_i) = \sum_{i=1}^{n} P(A_i)$$

▶ 对任意事件 A,

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$



### 概率的性质



▶ 单调性 和 可减性 若 A ⊂ B, 则有

$$P(A) \le P(B), P(B \backslash A) = P(B) - P(A)$$

▶ 加法公式

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

$$P(A \mid B) + P(AB) + P(AB) + P(AB) + P(AB)$$

$$P(A \mid B) + P(AB) + P(AB) + P(AB)$$

$$A \mid B$$

## 概率的性质

▶ 上 (下) 连续性 若  $A_1 \subset A_2 \subset \cdots \subset A_n \subset \cdots$  ,那么

$$P(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i) = \lim_{n \to \infty} P(A_n)$$
 (下连续性)

若 
$$\cdots \subset A_n \subset \cdots A_2 \subset A_1$$
, 那么

$$P(\bigcap_{i=1}^{\infty}A_i) = \lim_{n\to\infty}P(A_n)$$
(上连续性)

一个箱子中装有 36 只灯泡, 其中 32 只为一等品, 4 只为二等品, 先从中任取 3 只, 求取出的三只灯泡中至少有一只为二等品的概率

$$|A| = |A_1| + |A_2| + |A_3|$$

$$\overline{A} = A_0$$

$$|A| = |\Omega| - |\overline{A}| = C_{3}^{3} - C_{32}^{3}$$

$$P(A) = \frac{|A|}{|a|}$$

#### Outline

- 1.0 引言
- 1.1 随机现象与随机试验
- 1.2 概率的定义
- 1.3 条件概率与独立性

### 条件概率

假设  $A, B \in \mathcal{F}$ , 则

- ▶ 概率 P(A): 无条件状态下, 事件 A 的概率.
- ► 概率 P(A|B): 当 B 发生的条件下事件 A 发生的概率.

概率也可以理解为一种条件概率

$$P(A) = P(A|\Omega)$$

### 例子

以打扑克为例,一副扑克牌有 54 张, 黑桃, 红桃, 方块, 梅花各 13 张之外还有大王小王各一张. 现在从牌堆里任取一张, 取到任意一张的概率都是相同的, 即 ½. 记

 $A = \{$ 取得扑克为黑桃K $\}$ 

 $B = \{$ 取得扑克为黑桃 $\}$ 

Q: 试求 P(A|B)?

## 例子续

知 
$$A \subset B$$
, 故  $P(A) = P(A \cap B)$ , 且

$$P(A) = \frac{1}{54}, \ P(B) = \frac{13}{54}$$

如果事先知道一定会取到黑桃花色的牌, 那么此时再取到黑桃 K 的概率为  $\frac{1}{13}$ 

$$P(A|B) = \frac{1}{13} = \frac{1/54}{13/54} = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

### 条件概率

设  $(\Omega, \mathcal{F}, P)$  为概率空间,  $A, B \in \mathcal{F}$ , 且  $P(B) \neq 0$ , 那么定义

$$P(A|B) = \frac{P(AB)}{P(B)}$$

为 B 发生的条件下事件 A 发生的 <mark>条件概率</mark>. 实际上, 对于任意给定的  $B \in \mathcal{F}$ , 并且 P(B) > 0, 定义映射

$$P_B: \mathcal{F} \to [0, 1]$$
  
 $P_B(A) = P(A|B), \forall A \in \mathcal{F}.$ 

仍然为  $(\Omega, \mathcal{F})$  上的概率测度, 即  $(\Omega, \mathcal{F}, P_B)$  也是概率空间.

### 乘法公式

将条件概率公式变形, 就有 乘法公式

$$P(AB) = P(B)P(A|B)$$

乘法公式表示: 事件 AB 同时发生的概率等于 B 发生的概率乘上在 B 发生的前提下 A 发生的概率.  $P(A|B) = \frac{P(AB)}{D(B)}$ 

= P(A) P(B|A)