1.初始游戏

定义一个空的列表temp在1到255之间随机选取15个数字。再定义一个列表lists将temp的前5个数作为lists的第一项，中间5个数作为第二项，最后5个数作为第三项。输出时lists的三项呈三排排列，并且每一项（每一列）之间的数有空格隔开。

2.询问

之后玩家从15个数中随机选一个数，此时程序输出第一排数字，玩家选的数如果在这一组中，回复Y，这时将第一排数字放在第二排和第三排之间。如果回复n，输出第二排数字位置不变，观察选择数字是否在其中，如果在回复Y，位置不变。如果回复n,输出第三排数字，并将第三排数移到第一排和第二排之间。

3.发牌

重新发牌需要重排数列，从第一排数字开始将第一个数字放在第一排的第一个，第二个数字放在第二排的第一个，第三个数字放在第三排的第一个，第四个数字放在第一排的第二个，之后依次排列。重排后的三排数依然输出第一排数字，再次进行询问。

结果：

在重新发牌三次后，此时第二排的第三个数字就是玩家选择的数字。

曹旭帆 7班 2018011970