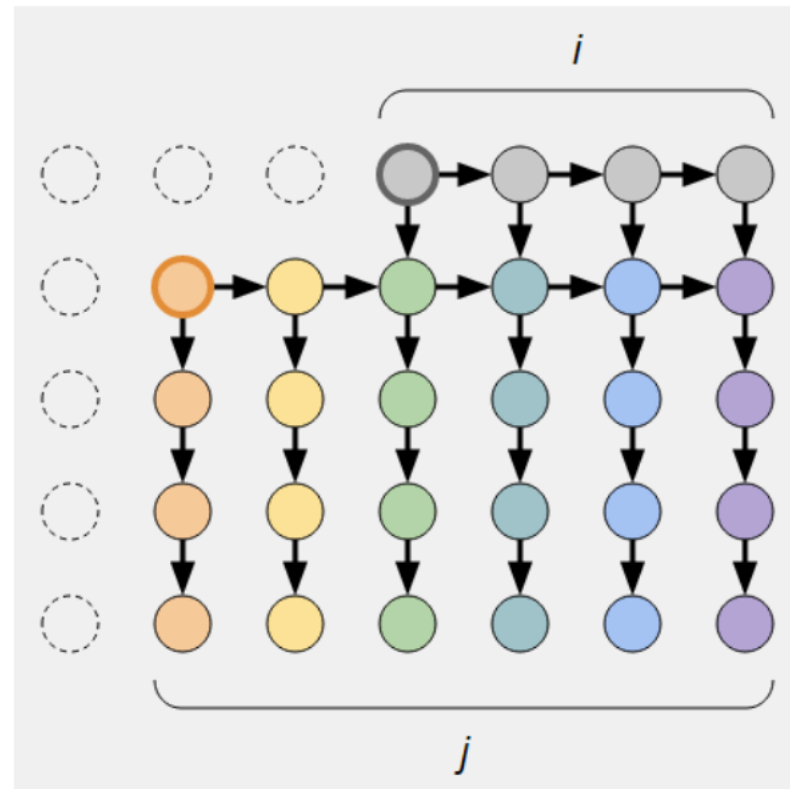


# 数数的题

# Leftmost Ball

- 有 $n$ 种球，每种球有 $k$ 个，你把这些球排成一行，然后把每种球的最左边一个涂黑。
- 问有多少种不同的排列。
- $n, k \leq 2000$ 
  - $(0, 1, 0, 2)$
  - $(0, 0, 1, 2)$
  - $(0, 2, 0, 1)$
  - $(0, 0, 2, 1)$

# Solution



# Fraction of Fractal

- 给你一个 $n*m$ 的网格，有些黑格子。
- 黑格子四连通。
- 然后做 $k$ 次迭代。
- 问迭代完之后图里面有多少个连通块。
- $n, m \leq 1000, k \leq 1e18$

.#.  
 ###  
 #.#

[illegible]

# solution

- 如果横竖都连通，那么答案就是1
- 如果横竖都不连通，那么答案就是黑色格子数 $^{(k-1)}$ 次。
- 否则不妨设横边连通，由于竖着不连通，所以一定形成一条一条。
- 令 $p$ 等于连通块个数， $q$ 等于在边界上左右相连的连通块个数。
- $p' = a * p - b * q$ ,  $q' = c * q$
- 其中 $a$ 是黑格个数， $b$ 是相邻的黑格个数， $c$ 是连通的行数。

# Many Easy Problems

- 给你一棵 $n$ 个点的树。
- 你要在其中选出 $k$ 个点，求虚树大小的期望。
- 对 $k=1\dots n$ 都算出答案。
- $n \leq 2e5$

# solution

- 点数=边数+1
- 一条边在虚树里当且仅当两端都有至少有一个点被选中。
- 也就是 $C(n,k)-C(A,k)-C(n-A,k)$ 。
- 问题变成了 $\sum b_i * C(i,k)$ ，对所有的 $k$ 求解。

# ~K Perm Counting

- 求所有的排列个数，满足  $|a_i - i| \leq k$
- $n \leq 2000$



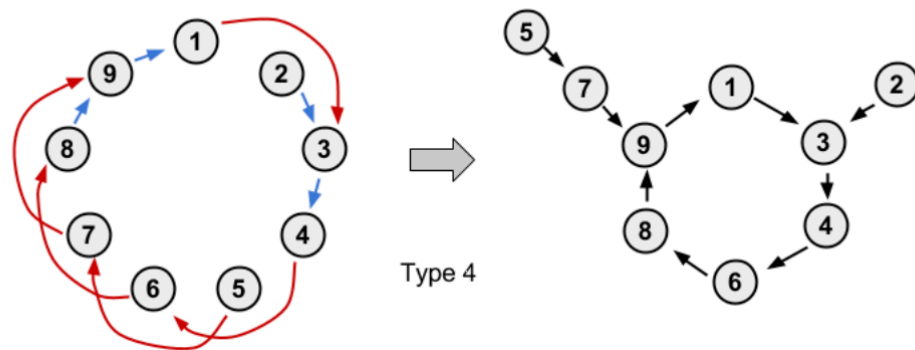
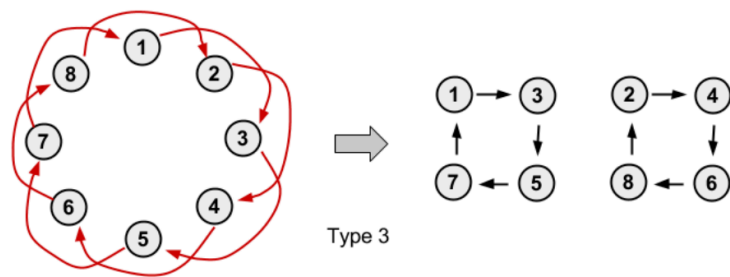
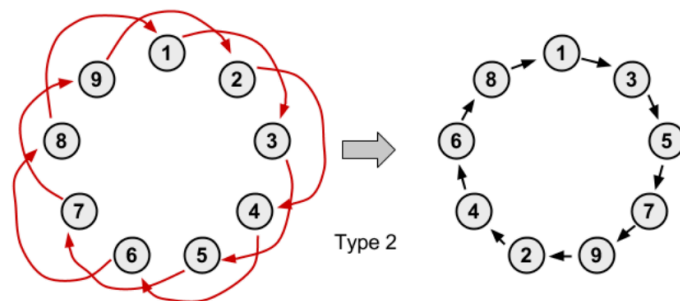
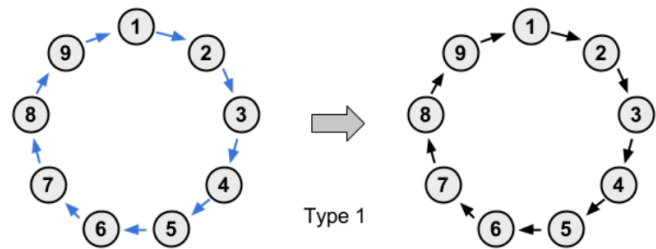
# solution

- 建一个二分图。
- 容斥。

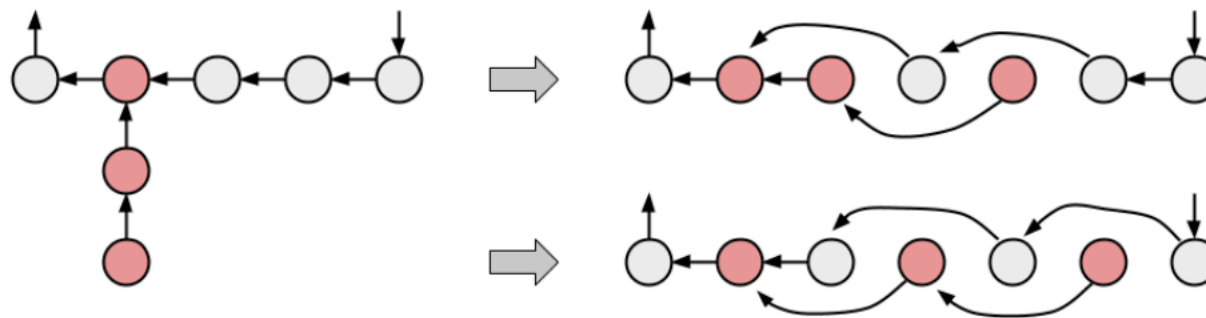
# Next or Nextnext

- 给定  $a_1, a_2, \dots, a_n$
- 求排列  $p_i$  个数, 满足所有  $i$  有  $p_i = a_i$  或者  $p(p_i) = a_i$
- $n \leq 1e5$

# solution



# solution



- type2要求是奇环。
- type3要求是偶环。
- 我们要算一个所有长度相同的环之间的一个匹配。
- type4要求每条长出来的都是一条链。
- 根据长度确定是0/1/2中嵌入方式。

# Eternal Average

- 你有 $n$ 个0,  $m$ 个1。
- 每次你可以选择 $k$ 个数字, 然后删除, 加入他们的平均数。
- 问最后有多少种不同的答案。
- $n, m \leq 2000, k \leq 2000$

# solution

- 考虑最后数字的深度，1的深度为 $x_1, x_2, \dots, x_n$ , 0的深度为 $y_1, y_2, \dots, y_m$ 。
- 那么等价于 $\sum k^{-x_i} + k^{-y_i} = 1$
- 也就是有理数 $z$ ，它能被写成 $n$ 个 $k$ 的幂次的和， $1-z$ 能被写成 $m$ 个 $k$ 的幂次的和。
-

# solution

- 把 $z$ 写成 $k$ 进制,  $z=0.z_1 z_2 z_3 \dots z_l$
- 相当于 $z_l \neq 0, 0 \leq z_i \leq k-1$
- $\sum z_i \leq n$  且  $\sum z_i = n \pmod{k-1}$
- 反面的相当于  $\sum (k-1-z_i) \leq m-1$  且  $\sum (k-1-z_i) = m-1 \pmod{k-1}$

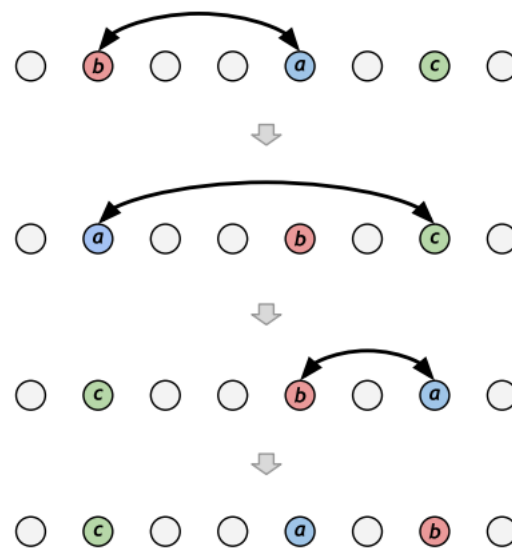
# Colorful Balls

- 有 $n$ 个球，第 $i$ 个球的颜色为 $c_i$ ，重量为 $w_i$ 。
- 有两个参数 $X, Y$ 。
- 你可以选择两个颜色相同的球重量和不超过 $X$ 的球交换。
- 或者两个颜色不同，重量和不超过 $Y$ 的球交换。
- 问最后的方案数。



# solution

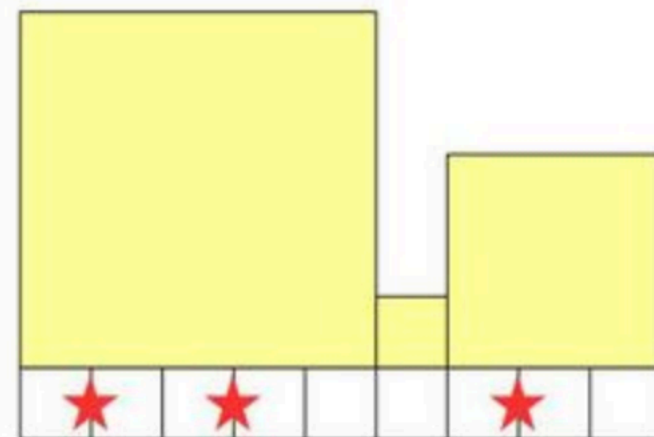
- 交换具有传递性。
- 我们只需要把能交换连边即可。
- 首先同种颜色，只需要考虑最轻的。
- 不同颜色只会通过最轻的两种交换。



# Placing Squares

- 一个bar，你要划分成若干段。
- 要求段的边界不能有星星。
- 权值是每段长度平方的乘积。
- 求权值总和。
- 星星总数不超过 $1e5$ , bar长度不超过 $1e9$ .

GOOD



# solution

- 考虑组合意义。
- 我们填分界线，然后在每段之间考虑放一个红球一个蓝球。
- $dp[i][x]$ 表示前 $i$ 个位置，最后一段放了 $x$ 个球。
- 矩阵乘法。

# Games on DAG

- 给你一个DAG，对于每条边有 $1/2$ 的概率被删除。
- 考虑在上面移棋子的游戏，有多少的概率1,2这两个点的sg值不同。
- $n \leq 15$
-

# solution

- 考虑sg值=0的那些点记作U，要求U里面没有边。
- V里面每个点都有一条U里面的出边，U到V随意。
- 然后dp。

# DevuAndBeautifulSubstrings

- 一个串是beautiful的当且仅当相邻字母两两不同。
- 一个二进制串的beauty level定义为beauty level为beautiful子串个数。
- 给定n和cnt，求长度为n的beauty level为cnt的二进制串个数。
- $n \leq 50$
- "0001"的beauty level为5。
-

# solution

- 将串奇数位置反一下就变成相同字母子串个数。
- $dp_{i,j}$ 表示前*i*个字母beauty level为*j*的方案。
- 枚举最后一段长度。

$$dp_{i,j} = \sum_{k \geq 0} dp_{i-k, j-k(k-1)/2}$$

# PerfectSquare

- 有一个 $n \times n$ 的矩阵，要选一些数。
- 要求每行每列选的数都是奇数，并且这些数的乘积是完全平方数。
- $n \leq 20$ , 数字大小不超过 $10^9$ 。
-



# solution

- $x_{i,j}$ 表示选或不选。
- 每行每列选奇数个可以列出方程。
- 乘积为完全平方数对每个质因子列方程。
- 求方程组解的个数。
- 高斯消元+bitset优化。

# SquareOfSquareMatrix

- 求 $n \times n$ 的01矩阵A数量，其中某些位置已经填上了1，要求 $A \cdot A$ 是零矩阵。
- $n \leq 500$ 。

# solution

- 看成一个有向图，不存在从一个点走两步到另一个点。
- 也就是不存在一个点既有出边又有入边。
- 假设有p个点已经连了出边，q个点已经连了入边，已经连了m条边。
- 枚举剩下点中连出边的点个数。

$$\sum_{i=0}^{n-p-q} \binom{n-p-q}{i} 2^{p(n-p-i)-m} (2^{n-p-i} - 1)^m$$

# AquaparkPuzzle

- 有 $|c|$ 个景点，第 $i$ 个的代价为 $c_i$ 。
- 共有 $k$ 天，每天可以游览总代价不超过 $m$ 的子集。
- 问每个景点至少被访问两次的方案数。
- $|c| \leq 11, k \leq 10^6$ 。

# solution

- 暴力
- 首先枚举访问不超过1次的子集，进行容斥。
- 那么仅考虑这些不超过1次的景点即可。
- 假设有 $n$ 个，考虑各种暴力算法。

# solution

- 暴力子集卷积倍增，时间复杂度 $O(3^n \log k)$

# PermutationCounts

- 求1到n排列个数满足当且仅当p在pos数组中，有 $p_k < p_{k+1}$ 。
- $n \leq 10^6$ ，pos中数的个数不超过2000。
- $n=5, pos=\{3\}$
- $\{3,2,1,5,4\}, \{4,2,1,5,3\}, \{4,3,1,5,2\}, \{4,3,2,5,1\}$   
 $\{5,2,1,4,3\}, \{5,3,1,4,2\}, \{5,3,2,4,1\}, \{5,4,1,3,2\}$   
 $\{5,4,2,3,1\}$
-

# solution

- pos将数列划分成了若干段，要求每段递减。
- 比如 $\text{pos}=\{3\}$ ，那么有 $p_1 > p_2 > p_3, p_4 > p_5$ 。
- 同时要求 $p_3 < p_4$ 。
- 如果不考虑这个限制，那么假设序列被划分成 $x_1, x_2, \dots, x_t$ ，那么方案就相当于将 $n$ 个数划分成 $t$ 个集合，第 $i$ 个集合大小为 $x_i$ 。
- 那么方案数为 $n!/(x_1)!(x_2)! \dots (x_t)!$ 。



# solution

- 容斥这些 $p_k < p_{k+1}$ 的限制。
- 如果不满足就有 $p_k > p_{k+1}$ ,也就是相邻两段被合并起来。
- $n=6, pos=\{1,3\}$ 时, 答案就是 $6!/1!/2!/3! - 6!/3!/3! - 6!/1!/5! + 6!/6!$ 。
- 最后被划分成 $j$ 块对答案贡献为 $(-1)^{|pos|+j+1}$ 。

# solution

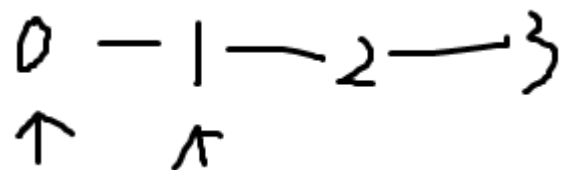
- 提出 $n!$ ，使用dp计算。
- $dp_i$ 做完1到 $i$ 后的权值。
- 为了方便，将0和 $n$ 加入到pos中。

$$dp_i = - \sum_{j=0}^{i-1} dp_j / (pos_i - pos_j)!$$

- 最后乘上 $n!$ 。

# TwoEntrances

- 有一个n个房间的房子形成树结构，并且房子有两个入口 $s_1, s_2$ 。
- 有n个家具标号为0到n-1,要放入对应的房间中。
- 一个房间被放入家具就不能继续通过。
- 问有多少种可行的顺序。
- $n \leq 3000$



- 可行的顺序为 $\{3, 2, 1, 0\}, \{3, 2, 0, 1\}, \{3, 0, 2, 1\}, \{0, 3, 2, 1\}$

# solution

- 考虑倒着移除家具。
- 首先考虑一个入口的情况。
- 如果两棵子树大小为 $s_1, s_2$ , 方案为 $p_1, p_2$ 。
- 那么合并后的方案数为  $p_1 p_2 \binom{s_1 + s_2}{s_1}$
- 于是可以dp, 令 $dp_v$ 表示子树 $v$ 的方案数。
- 更一般的有方案数为  $\frac{n!}{\prod_{v \in V} size_v}$ ,  $size_v$ 表示 $v$ 子树大小。

# solution

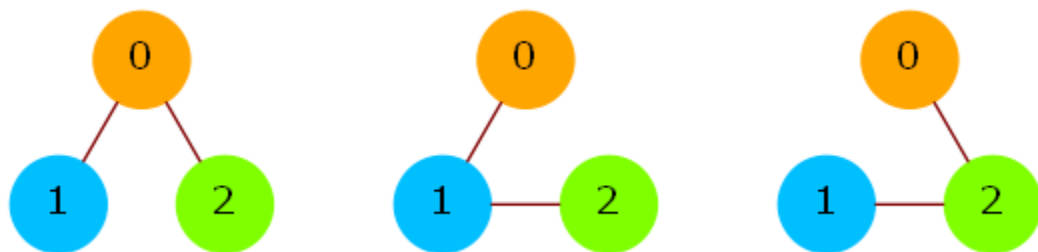
- 考虑两个入口之间的路径，那么任何状态下剩下的子树是连续的。
- 记 $dp_{l,r}$ 表示当前剩下的是第 $l$ 个到第 $r$ 个子树。
- 考虑当前拿掉 $l$ ，将第 $l$ 个子树的方案和 $dp_{l+1,r}$ 的方案合并， $r$ 同理。

# solution

- 也可以考虑最后路径上剩下的边，把它割开变成两个子树。

# Fragile

- 求 $n$ 个点的有标号图 $k$ 个桥的图个数。
- $n \leq 50$ 。
- $n=3, k=2$



# solution

- 大致思路，首先只要考虑 $n$ 个点 $k$ 条桥的连通图的个数，不连通只要背包背一下。
- 首先求出 $n$ 个点连通图个数。
- 任意图减去不连通的图个数。
- 枚举最小点所在连通块的大小然后算一下。
- 然后考虑 $k \geq 1$ 的情况算一下。
- 然后从连通图中减去就得到了 $k=0$ 的答案。



# solution

$$b_{n,k} = \sum b_{n',k'} * b_{n-n',k-1-k'} \binom{n-2}{n'-1} \binom{n}{2} / k$$

- 考虑固定一条边为桥，然后分成两个部分。